

– Ну хоть что-то... – вздохнул Острая Шаверма, выбравшись из подземелья и проверив окно своего статуса. Грид уничтожил все оставшиеся ловушки, а также истребил практически всех обитавших в подземелье монстров, что принесло Шаверме астрономическое количество опыта.

«Благодаря этому я получил два уровня. Но главное – я смог понять уровень своей силы».

Возможность конкурировать с таким сильным человеком, как Грид, стоила миллиона долларов. Итак, Острая Шаверма планировал использовать опыт сражения с Преемником Пагмы в качестве платформы для дальнейшего роста. Да, Тьма вовсе не расстраивался, даже несмотря на то, что потерял яйцо безумного дракона, которое успешно охранял в течение целого года. Его психика была слишком крепкой, чтобы разрушиться после одной-единственной неудачи.

Высший Меч описал бы нечто подобное как «непреклонная воля истинных корейцев». И действительно, Острая Шаверма сегодня подтвердил, что не только Грид и Юра могут быть достойными представителями своей страны.

– К сожалению, теперь я не смогу стать первым игроком, владеющим драконом...

Впрочем, вряд ли бы эта мечта вообще когда-нибудь осуществилась. Исходя из разговора со злыми глазами, вероятность того, что дракон решит последовать за человеком, была почти нулевой.

– То же самое касается и Грида.

Исходя из истории и текущего положения дел в «Satisfy», вполне вероятно, что яйцо безумного дракона должно было стать сдерживающим фактором для великих демонов ада. А это было далеко не тем, что мог удержать под своим контролем всего-навсего один игрок. Итак, Острая Шаверма окончательно успокоился и отправил сообщение трём друзьям, которые вместе с ним некогда основали Кровавый Карнавал.

– Нас раскрыл Грид.

– Что!? Но как?

– Его разведывательная сеть выходит далеко за пределы нашего воображения. Он знал, что я был главой Кровавого Карнавала и обладал информацией о яйце безумного дракона.

– Что за монстр...

- Недаром он первым стал королём... Мы не можем предсказать его дальнейшие действия. Предлагаю не рисковать и распустить Кровавый Карнавал. А ещё на какое-то время нам придётся залечь на дно.

Лежащее на алтаре овальное яйцо было в два раза больше Грида. И учитывая то, что Преемник Пагмы был мускулистым мужчиной ростом в 181 сантиметр, эти размеры внушали неподдельное уважение.

- Если я сделаю из него омлет, то смогу накормить несколько сотен человек... Да уж, птенец дракона больше человека даже в стадии зародыша...

- Это не птенец, а детёныш, - проговорил подошедший к Гриду Мелкий, который всё это время прятался подальше от поля боя. Вместе с ним были и злые глаза, которые также не встали ни на одну из сторон. Как уже ранее упоминалось, злые глаза заключили контракт с хозяином этого подземелья, а потому не могли причинить ему вред.

- Ясно... И когда этот детёныш вылупится? - поинтересовался Грид. Он уже использовал на яйце Легендарную Кузнечную Оценку, однако никаких результатов она, к сожалению, не дала.

- Как только над ночным небосводом в девятый раз взойдут две луны... - начал говорить злой глаз, обладающий способностью предвидения.

- Да будет Вам известно, что две луны появляются раз в четыре месяца. Итак, до того момента, когда барды воспоют о величии новой жизни, нам осталось ждать ровно три года, - добавил второй.

Слушая это объяснение, Грид начал понимать, почему злых глаз выгнали из ада. А затем, когда он тяжело вздохнул, перед ним всплыло информационное окошко.

Вы выполнили задание.

В качестве награды за выполненное задание семнадцать злых глаз стали Вашими подчинёнными.

Близость со злыми глазами увеличилась.

Вы получили возможность взаимодействовать со злыми глазами.

- Вы достали яйцо безумного дракона. Как и было обещано, мы станем Вашими подчиненными. Осознайте эту честь, ку-ку-ку-ку.

- Отдайте нам любой приказ. Вне зависимости от того, чего Вы ждёте, мы дадим Вам ещё больше.

Манера речи этих существ была слегка грубоватой, однако все они были очень преданными существами. И Гриду это нравилось, поскольку чем-то напоминало Лауэля.

- Слишком тяжело управлять вами напрямую, а потому вы будете находиться под прямым контролем Лауэля. Этот парень прекрасно воспользуется всеми вашими способностями.

- Лауэль? Это кто?

- Разве мы не говорили, что будем служить только Вам? Мы не станем служить другому человеку. Ни один человек, кроме Вас, не заслуживает того, чтобы быть нашим хозяином.

- Не переживайте. Он в первую же встречу займёт место в ваших сердцах. Лауэль - друг из вашей прошлой жизни.

- Друг из прошлой жизни? Хо-хо, это обнадеживает.

- Да. Скажите, а что вы собираетесь делать с яйцом безумного дракона?

Даже если детёныш дракона вылупится, станет ли он следовать за ними? Однако Грид не стал задавать подобный вопрос. С тех пор как он начал играть в «Satisfy», его понимание того, как устроены игровые миры, существенно возросло. Кроме того, исходя из содержания задания, он уже понял, что детёныш дракона не предназначен для становления одним из его питомцев.

«Питомец-дракон - это уже вне баланса».

Нет, скорее это было сродни самой настоящей ошибки и недочёта со стороны разработчиков. Итак, полностью убеждённый в этом Грид выкинул из головы все ненужные мысли и принялся слушать пояснение злых глаз.

- Для начала мы заберём яйцо в свою деревню, где будем защищать его вплоть до того момента, пока оно не вылупится.

- А в тот момент, когда дракон вылупится, он тут же постигнет всю истину об этом мире. Он оплатит врагам своего отца, сотрудничая вместе с нами.

- Через тысячу лет детёныш дракона станет взрослым, и ад превратится в хаос. Ку-ху-ху-ху!

- Через тысячу лет?

Для того, чтобы дракон стал взрослым, требовалась целая тысяча лет?

«К тому времени я умру от старости».

Другими словами, история с детёнышем безумного дракона и его мстью великим демонам не должна была сказаться на игроках.

«Что ж, так даже лучше. Если в мире разразится битва между драконом и демонами, игроки будут бессильны».

А наблюдать за противостоянием сильнейших существ, не имея сил повлиять на его конечный результат, было совсем не весело. Итак, Грид решил довольствоваться наличием злых глаз.

- Человек, в знак нашей дружбы мы предлагаем Вам посетить нашу деревню.

- Наш король щедро вознаградит Вас.

От этого предложения Гриду стало немного неловко, однако он с лёгкостью согласился. Новая раса могла помочь будущему его королевства. Они могли наладить торговлю и многое другое.

«Я должен быть осторожен со своей гордостью и попытаться сделать своими союзниками всех злых глаз...», - подумал Грид, после чего кивнул:

- Хорошо. Я с удовольствием приму ваше приглашение.

Но прежде...

- Нужно закончить с этой шахтой.

Стены 8-го этажа содержали в себе обильное количество полезных ископаемых, оставлять которые Грид совершенно не собирался.

- Благородный злой глаз, наделённый предвидением, у меня есть к Вам вопрос.

- Житель с горящими глазами? Ку-ку-ку, спрашивай. Клянусь честью дворянина, я честно отвечу на любой твой вопрос.

- Мы собираемся служить человеку по имени Грид, и он действительно заслуживает того, чтобы быть нашим хозяином. Но Вы уверены, что нам стоит отводить его в деревню? Разве это не будет предательством?

В деревне злых глаз обитало около одной тысячи особей. Да, их численность была небольшой, однако все они обладали недюжинной силой. В частности, сила старейшины заключалась в способности накладывать на цель полное подчинение. Итак, если Грид подвергнется этому, случится непоправимое.

- Грид навсегда станет рабом злых глаз. Другими словами, мы ведём его напрямик в ловушку. Разве наша высокая гордость может это позволить?

- Не переживай. Грид - человек, который помог вернуть яйцо безумного дракона. К тому же наш старейшина ещё более горд, чем мы, и не позволит причинить ему вред.

Из полуразрушенного 8-го этажа подземелья «Сторожевые Псы» то и дело доносились звуки ударов киркой. Это были злые глаза, наконец-то освоившие навыки Горнодобывающего Ремесла и обсуждающие будущее Грида. Эти демоноиды отличались необыкновенной верностью. Правда, данное правило распространялось далеко не на всех злых глаз. Как среди людей встречались самые разнообразные личности, так и среди злых глаз.

Конкретно эти семнадцать монстров признали важность своего обещания Гриду, однако это не означало, что ему не захотят навредить другие злые глаза, проживающие в деревне. Однако Грид об этом не знал и просто хотел поскорее познакомиться с новой расой.

А ещё он довольно напевал, поглядывая на то, как его инвентарь заполняется минералами, связанными с безумным драконом.

Организация «Кровавый Карнавал» была распущена.

- Что...!?

В мире было бесчисленное множество злых людей, услуги которых пользовались большим спросом. Благодаря этому, за последние несколько лет Кровавый Карнавал превратился в процветающую организацию наёмников, насчитывающую более четырехсот человек. И вот, столь огромная сила была в одночасье расформирована. Причём без какого-либо уведомления для её участников.

- Этот проклятый Тьма... Что он вообще о себе возомнил!?

- Никогда не видел его лица, но мы несколько лет плодотворно сотрудничали. И вот, теперь он распустил организацию, ничего никому не сказав? Странно как-то...

- Кто будет разговаривать с такими парнями, как мы? Но разве не глупо расформировывать организацию, которая всего за одну ночь генерирует целое состояние?

- Хм-м...

Члены Кровавого Карнавала были сбиты с толку. Однако, вне зависимости от их мыслей по этому поводу, организация уже была распущена. Итак, всё, что они могли сделать, это попытаться выяснить стоящие за этим причины.

И вот, через несколько дней...

- Наша база была атакована временным альянсом обиженных игроков.

- Среди них было триста человек 250-го уровня и около двадцати топ-игроков.

- Получается, они атаковали базу в наше отсутствие?

- Значит, Тьма был убит, после чего им было принято решение распустить Кровавый Карнавал?

- Нет, это не так. В это тяжело поверить, но... Тьма в одиночку расправился с ними.

- Что!?

Тьма в одиночку победил триста человек? Включая двадцать топ-игроков?

- Насколько же он силен? Неужели он превосходит даже Белую с Чёрной?

- Поскольку он никогда не показывал своего лица... Должно быть, он намеренно скрывал свою силу.

- Но тогда почему он распустил Кровавый Карнавал?

- Что ж...

Благодаря своим связям, игроку по имени Ноуп удалось узнать о причине распада Кровавого Карнавала. И вот, высокопоставленный искатель приключений сглотнул и произнёс:

- Говорят, что вскоре после уничтожения альянса Тьмой, в подземелье зашёл Грид.

- Что...?

- Грид!?

От услышанного по спинам членов Кровавого Карнавала пробежали мурашки.

- Значит, этот альянс - дело рук Грида?

- Нет. Судя по всему, он просто воспользовался силой альянса, чтобы выяснить возможности Кровавого Карнавала и расправиться с Тьмой.

- Это его месть за Пробковый Остров...

- Он настоящий демон...

- Мы подняли руку не на того человека. Мы изначально не должны были связываться с таким, как он.

- Т-Тарма, и ч-что нам теперь д-делать? Грид начнёт за нами охоту?

- ...

Тарма и его приспешники, вторгшиеся на Пробковый Остров, дрожали от страха. Они были в ужасе от одной только мысли о том, что Грид всего за одну ночь отыскал базу Кровавого Карнавала и сравнял её с землёй.

Сам Грид никогда даже не предполагал, что выбранная им шахта окажется подземным ходом к базе Кровавого Карнавала. Проблема заключалась в том, что этого никто не знал.

- Что ж, тут уже ничего не поделаешь... Если мы не хотим стать объектом преследования со стороны Королевства Вооружённых до зубов, нам придётся скрыться и не высываться как минимум несколько месяцев.

- Но не повредит ли это нашей репутации?

- Это лучше, чем умереть от рук этого демоноподобного ублюдка.

- Кхек...

С этого дня в мире значительно снизилось количество убийств другими игроками. Также непреднамеренный поступок Грида значительно снизил активность темных геймеров. И это был факт, о котором не знал даже сам Грид.

Единственное, что его смущало, так это непрерывный зуд в ушах, который не проходил вот уже несколько дней.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/526116>