

Глава 615.

Первый Король – так назывался титул, который мог получить только один игрок. Уникальность данного титула можно было понять, просто посмотрев на условия его приобретения, поскольку он предоставлялся лишь одному из двух миллиардов игроков.

Но как насчет его производительности? Многие люди догадывались, что он был лучше любого другого титула. Кроме того, некоторые завидовали тому факту, что Грид получил данный титул, даже больше, чем его обширным владениям и сотням тысяч подданных.

«Первый Король»

Вы – человек, сумевший первым основать государство игроков.

Вы – живая история, о которой будут слагать легенды и мифы.

* На первое место король ставит свою собственную безопасность.

Как только Вы потеряете 70% своего максимального запаса Здоровья, будет сгенерирован щит, предотвращающий количество урона, равное потерянной Вами Здоровью за последнюю минуту. Помимо этого приспособляемость к окружающему ландшафту увеличится до 100%, а скорость передвижения и защита увеличатся на 10%.

* Королю свойственно носить корону.

Отныне Вы можете носить одновременно и шлем, и корону, получая бонусные эффекты сразу от двух предметов.

* Король хладнокровен и смел.

Отныне Вы будете сохранять полное спокойствие, а Ваше сопротивление статусным эффектам увеличится на 50%.

При успешном сопротивлении статусному эффекту, Вы отразите его назад в противника. Тем не менее, отражение не сработает, если оппонент достиг определённого значения репутации, статуса или уровня.

* Короля уважают.

Отныне такие характеристики, как Очарование, Достоинство и Лидерство будут оказывать на НПС и монстров куда большее влияние, чем раньше.

* Король компетентен.

Отныне текущее значение всех приобретенных навыков будет увеличиваться несколько быстрее. Также при получении каждого нового уровня Вам будет предоставляться два дополнительных очка распределения характеристик.

Это был просто удивительный титул, обладающий сразу пятью потрясающими эффектами. Первый Король получал возможность экипировать один дополнительный предмет, повышал своё сопротивление статусным эффектам и возможность их отражения, а также дополнительные характеристики и увеличенный рост текущего значения навыков.

Каждый из этих эффектов был похож на сокровище. Можно было с уверенностью сказать, что Первый Король обладал силой, превосходящей любые титулы. В частности, дополнительные очки характеристик после получения каждого нового уровня и сопротивление статусным эффектам были настоящим мошенничеством.

Тем не менее, человеческая жадность была бесконечной, и первое время Грид был несколько разочарован титулом Первого Короля. Он повышал сопротивление статусным эффектам на 50%, что было совершенно бесполезно для Преемника Пагмы. Конечно, во всём остальном данный титул был просто идеален, но разве Грид был бы Гридом, если бы не стал ворчать по этому поводу?

Конечно, в конце концов Янгу постарался думать об этом настолько положительно, насколько это вообще было возможно. В частности, Гриду понравился эффект с двумя дополнительными очками распределения, которых ему так не хватало.

- 14 очков распределения на каждом новом уровне... Ху-ху-ху!

При получении нового уровня обычному игроку предоставлялось всего 10 очков. Однако поскольку Грид обладал вторым классом, то система уже давала ему на два очка больше положенного. И вот, теперь он удостоился ещё двух очков от титула Первого Короля. Он стал особенным существом. Он чувствовал себя главным героем этого мира, а его погружение в игру выросло в геометрической прогрессии, что положительно сказалось и на его концентрации.

Также Грид был рад возможности испытать эффект отражения на злых глазах. Однако в тот самый момент, когда он разобрался с тремя противниками и вновь посвятил себя добыче, появились новые злые глаза.

- Хо-хо-хо. Весьма похвально, что человек может легко уничтожать членов клана злых глаз. Что же это за чудесное создание, появившееся среди исчезающей эфемеры? Ку-ку-ку, я не могу выразить своё почтение за то, что ты позволил мне впервые в жизни испытать чувство напряжения.

- ...

На этот раз появилось целых шестнадцать злых глаз, которые напоминали Гриду персонажей из комиксов. Каждый раз, когда он смотрел на их большие и острые глаза, дух Грида страдал.

«Такое ощущение, что передо мной стоит шестнадцать Лауэлей...».

Всякий раз, когда они что-то говорили, его уши и разум подвергались тотальной бомбардировке. Это было неприятнее любого статусного эффекта.

- Рэнди, закрой им рот.

- Хорошо!

Грид хотел всего лишь спокойно поработать, а эти существа ему мешали. Итак, пока Янгу продолжал долбить стены подземелья, доппельгангер скопировал Призрачный Меч и приказал:

- Фехтование Пагмы.

- Вот это да... - в очередной раз пробормотал шокированный Мелкий. Рэнди использовала то же самое фехтование, что и Грид, а потому её явно нельзя было отнести к разряду обычных доппельгангеров, которые не обладали способностью копирования навыков своей цели.

«Да что же это за существо такое...?».

Поначалу Мелкий думал, что данный питомец предназначен для добычи полезных ископаемых, но теперь он понял, что этот доппельгангер универсален. Мелкому очень хотелось бы иметь такого же питомца, как Рэнди.

А тем временем битва уже началась.

- Волна.

Фжах!

Рэнди приблизилась к злым глазам и одновременно атаковала каждого из них. Поскольку злые глаза были сосредоточены на Гриде, им не удалось избежать внезапной атаки. Кроме того, даже 30% характеристик Преемника Пагмы были смертельно опасными для злых глаз, которые обладали низкими показателями защиты и Здоровья. Тем не менее, у злых глаз было достаточно способностей, чтобы преодолеть подобную угрозу.

- Сон.

- Ах...! Ум-м...

Злые глаза просто посмотрели на Рэнди, однако эффект данного взгляда был просто потрясающим. Рэнди уснула буквально там же, где и стояла, что немало поразило Грида.

- Они смогли преодолеть статусное сопротивление Рэнди...?

Рэнди была именным боссом и обладала высочайшим сопротивлением к статусным эффектам. Грид не помнил, чтобы Рэнди хоть раз подверглась влиянию подобного эффекта. Однако злые глаза с лёгкостью нейтрализовали её. Способности этих монстров были непреодолимыми для всех игроков, за исключением разве что обладателей легендарных классов.

- Эти глазастые монстры... За них даётся пять миллионов опыта, что довольно скромно...

Для сравнения, пять миллионов опыта давалось за убийство одного младшего вампира. Это означало, что злые глаза не были 300-го уровня. Вот почему Грид был убеждён, что эти монстры слишком слабы.

- Тем не менее, как для 200-го уровня они обладают просто потрясающими способностями.

Если существовал злой глаз высокого уровня, то он бы наверняка стал довольно могущественным боссом. Только Грид и ему подобные смогли бы справиться с ним.

- Вы знаете, почему у вас два глаза? – спросил он, обеспокоенно поглядывая на Рэнди.

- Это глупый вопрос.

- Мы не можем отрицать величие двух глаз. Это как две луны в небе, – улыбнулись злые глаза. В отличие от обычных монстров, они отвечали на вопросы людей. А это означало, что их можно было приручить в качестве «питомцев». Тем не менее, Грид не был укротителем, а потому его логика не двигалась в этом направлении.

- Нет, неверно, – покачал он головой.

- Почему же? – поинтересовались монстры.

- А потому, что они нужны далеко не всем.

- О чём ты говоришь?

И вот, не успели монстры понять, что имеет в виду Грид, как в их сторону метнулись Руки Бога, вооруженные Мьельнирами.

Фжух!

Бум-м! Бум-бум-бум!

- Ух-х... – невольно побледнели злые глаза. Они не могли противостоять атакам золотых рук, которые могли похвастаться не только скоростью и силой, но и полным отсутствием глаз. Однако наибольшей проблемой для монстров был человек с чёрными волосами. Всякий раз, когда злые глаза пробовали проклясть его... они подвергались действию этого проклятия сами.

«Что ж... не вижу смысла их убивать», – внезапно подумал Янгу, оглушив нескольких врагов. Да, все они были монстрами, но при этом они выглядели и говорили как живые люди. Они не представляли собой угрозы и не оставляли после смерти трофеи, а потому Грид не чувствовал необходимости убивать их.

- Человек... Почему ты не отнял наши жизни?

- Спящее в твоём сердце второе эго не хочет вредить нам?

- Возможно, в прошлой жизни ты был злым глазом?

Злые глаза продолжали говорить всяческие глупости даже несмотря на то, что их победили.

Тем не менее, их убийственные намерения уменьшились. Боевой дух в их глазах начал таять, как вдруг...

– Ку-ку-ку-ку! Ты и вправду необычный человек. Однако в тот самый момент, когда ты познакомился со мной, твоя смерть была предрешена, – раздался чей-то голос. Это был ещё один злой глаз. И если предыдущие монстры выглядели невинными юношами с детскими лицами, то у этого отчётливо виднелись следы усов.

Другими словами, он был немного старше всех остальных.

А затем, когда злой глаз поднял наглазную повязку и взглянул на Грида...

– Предвидение.

... Не произошло ровным счётом ничего. Перед глазами Янгу не высветилось уведомление, сообщающее об успешном сопротивлении Предвидению, поскольку данная способность не накладывала никаких отрицательных эффектов.

«Босс?», – тут же напрягся Грид. Однако... Кто напрягся ещё больше – так это сам злой глаз. Более того, он даже вспотел.

– ...

– ...?

«Почему он не нападает?», – задумался Янгу, как вдруг злой глаз рассмеялся и произнёс:

– Ку... Ку-ку-ку, ничего не поделаешь. Если это моя судьба, я приму её.

А затем это странное существо легло на землю и тихо-тихо прошептало:

– Убей меня.

– ...

Самоубийство? Босс пришёл на помощь своим сородичам только для того, чтобы совершить самоубийство?

«Может быть, он что-то задумал?», – задался вопросом Грид. В логове дракона не было места небрежности, а потому Янгу не спешил подходить к монстру.

Впрочем, это было и не мудрено. Существо, с которым он никогда не встречался, велело ему убить его...!

«Возможно он после смерти взорвётся?», – подумал Преемник Пагмы, как вдруг злой глаз вновь рассмеялся и проговорил:

– Моё великое предвидение сказало мне, что через несколько секунд мой лоб будет пронзен твоей киркой. Ку-ку-ку-ку... Что ж, если такую участь мне предрекли небеса, я обязан принять её.

– ... Нет, какие же всё-таки это странные монстры. И вообще, чего они ко мне привязались?

17 злых глаз лежали на земле, словно самые настоящие трупы. И вот, пока Грид думал, что с ними делать, сзади раздался женский голос:

– Э-э... Как ты в одиночку справился с таким количеством злых глаз?

Это была та самая тайская девушка по имени Том Ям, которую Грид встретил у входа.

– Если вкратце... я просто справился с ними. К слову, а тебе какое дело? Почему ты преследуешь меня? – почесав голову, ответил Янгу.

– Я переживала...

– Что?

Эта девушка преследовала его, потому что она переживала? Понять нечто подобное Грид был не в силах, а потому ответил:

– Не говори глупостей.

Если она положила глаз на его полезные ископаемые, то абсолютно зря. Итак, Янгу посмотрел на Том Ям своим самым тяжелым взглядом, демонстрируя неприкрытую враждебность. Однако Том Ям поняла этот взгляд совершенно иначе.

«Он беспокоится, что я пострадаю в битве с Кровавым Карнавалом?».

Они только сегодня впервые встретились, а Преемник Пагмы уже выражал обеспокоенность относительно неё.

«Давно я не видела человека с таким добрым сердцем. Недаром он лидер Вооружённых до

зубов».

Это был действительно большой человек, достойный того, чтобы ему поклонялись самые лучшие игроки «Satisfy».

«Было бы невежливо отказываться от доброй воли, которую он проявил по отношению ко мне»,
– подумала девушка, после чего сделала шаг назад и, поклонившись Гриду, произнесла:

– В следующий раз я поприветствую тебя должным образом.

– Что? В смысле?

О чём вообще она говорила?

Впрочем, не успел Янгу задаться этим вопросом, как Том Ям исчезла.

«Да.. Он совсем не измотан даже несмотря на то, что расправился со столькими злыми глазами. Мне не нужно беспокоиться о нём», – подумала девушка, покинув подземелье. Он и вправду был человеком, способным победить небо над небом.

А ещё, вполне возможно, сегодняшний день мог стать роковым для Кровавого Карнавала.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/525483>