

«Блондин... Где этот блондин?».

Прежде чем отправиться в гнездо грифонов Кокс посетил казармы, пытаясь найти солдата-отшельника. Именно такое прозвище получил странный солдат, ассистирующий Гриду во время сражения за Байран и одолевший благородного НПС во время церемонии основания.

Большинство игроков знало, что на самом деле он был великим мастером, замаскированным под обычного солдата, и который уже несколько раз появлялся в эфире. Однако лишь нескольким Вооружённым до зубов было известно, что на самом деле это Асмофель.

«Мне срочно нужна его помощь!».

Кокс знал, что большинство Вооружённых до зубов солдат весьма талантливы. В частности, особое уважение заслуживали те воины, которые дислоцировались в Рейнхардте. Большинство из них завершили второе классовое продвижение, а их снаряжение практически ничем не уступало рыцарскому.

Тем не менее, Коксу предстояло уничтожить пять рогатых грифонов, а потому ему требовался некто, куда более сильный, чем обычные солдаты. Тем не менее, того самого белокурого солдата в казарме не обнаружилось.

- Чем тебе помочь? - в конце концов проговорил солдат средних лет, увидев отчаявшегося Кокса. Его глаза, видневшиеся под чёрным шлемом, были приветливыми и дружелюбными.

Должно быть он заметил, что Кокс действовал от имени короля (другими словами, выполнял задание, созданное Гридом).

- Наши солдаты сделают всё, что нужно. Мы готовы помочь.

- Это... Вы случайно не знаете, где находится белокурый солдат, использующий копьё?

- Белокурый солдат, использующий копьё... - задумался воин. Все Вооружённые до зубов солдаты умели орудовать копьём, поскольку обучились рейданскому стилю у Пиаро и Асмофеля. Конечно, так называемый рейданский стиль брал свои корни из Сахаранской Империи, однако сейчас это было неважно.

«Солдаты с золотыми и белыми волосами встречаются редко...», - задумался воин, после чего осмотрел казарму и указал на одного из солдат. Это был молодой рядовой со светлыми

волосами.

- Наверное, ты имеешь в виду Рио? Он хорош в обращении с копьём.

- Рио...!

Значит, на самом деле солдата-отшельника звали Рио!

- Я хочу получить поддержку от солдат, включая Рио, чтобы уничтожить пять рогатых грифонов, - проговорил обрадовавшийся Кокс.

- Хорошо.

Вы получили поддержку пяти солдат Рейнхардта.

Часть награды за выполнение задания будет предоставлена им.

Если во время выполнения задания солдаты погибнут, Вы обязаны будете возместить королевству стоимость их обучения и предметов, которые они носили.

- Уф-ф...

Именно это условие и было самым проблематичным, из-за которого большинство игроков не решались заручиться солдатской поддержкой. Мало того, что с нанятыми солдатами требовалось поделить наградой, так ещё и существовало требование обязательно компенсировать убытки в случае смерти одного из них. Тем не менее, с национальной точки зрения данная система компенсации была весьма разумной.

Что могло произойти, не придумай разработчики подобную систему? Некоторые игроки намеренно стали бы злоупотреблять наймом солдат, убивая их с целью получения экипировки.

- Но что ещё за рогатые грифоны? Обычные грифоны - это понятно, но я впервые слышу о рогатых, - пробормотал Кокс, покидая казармы вместе с солдатами. И, как оказалось, рейнхардтские солдаты были несколько осведомлены о монстре, обитающем неподалёку от Рейнхардта.

- Рогатые грифоны в три раза сильнее обычных. Это монстры 300-го уровня, - пояснил один из воинов.

- П-правда...? - удивился игрок, после чего вспомнил о самом главном и открыл статусные окна

членов своего отряда.

Имя: Рио.

Уровень: 205.

Профессия: солдат Королевства Вооружённых до зубов.

Имя: Шугель.

Уровень: 206.

Профессия: солдат Королевства Вооружённых до зубов.

...

...

Уровень всех пятерых солдат едва перевалил за 200-ый. Не исключением был даже солдат-отшельник Рио!

«Но почему...!? Только не говорите мне, что...», - подумал Кокс, после чего повернулся к Рио и спросил:

- Скажи, это ведь ты сражался с представителем другого королевства на церемонии основания?

- Э-э? Нет, это был не я.

Услышав ответ Рио, Кокс уже собрался было отказаться от выполнения задания, однако...

«Что за...? Откуда все эти люди?».

За Коксом увязалась целая вереница игроков, которым было интересно посмотреть, как тот справится с заданием В-класса.

«Проклятье».

Кокс начал восхищаться Гридом ещё с Первого Межнационального Соревнования. Подобно тому, как Грида называли Богом, Кокс тоже хотел однажды достичь этой вершины. Он до сих пор дорожил шрамом, полученным после встречи с Гридом в Патриане.

«Я не могу опозорить Бога Грида».

Фанат должен был защищать своего кумира, а потому Кокс решил во что бы то ни стало завершить задание.

«Необходимо уничтожить в общей сложности пять рогатых грифонов. Если я буду грамотно использовать солдат для переключения их внимания, то смогу выполнить задание, убивая грифонов по одному».

Кокс был лучшим среди новичков второго поколения. У него не было сомнений в том, что он так же талантлив, как Лауэль, которого некоторые считали самым высококлассным игроком всего «Satisfy».

«Я не должен бояться монстров!».

Итак, лицо Кокса наполнилось решимостью, а сам он что есть силы сжал кулаки. С другой стороны, пятеро следующих за ним солдат сонно позёвывали. После рейда в города вампиров, который был организован сразу же после окончания церемонии основания, они целый месяц патрулировали город, не получив ни одного выходного дня.

Солдаты перенесли много трудностей, поскольку Королевству Вооружённых до зубов всё ещё не хватало рабочей силы. Однако, благодаря этому солдаты приобрели различные навыки и характеристики.

Гнездо грифонов представляло собой охотничье угодье, расположенное к югу от Рейнхардта. Там обитали грифоны 250-го уровня, среди которых время от времени появлялись полевые боссы, рогатые грифоны. Они были настолько сильными, что если бы не периодическая охота на них, они вторглись бы в другие места обитания монстров и разрушили бы всю местную экосистему.

Кто-то мог задаться вопросом: неужели в том, что монстры охотились на монстров, была какая-то проблема? К сожалению, была. В «Satisfy» ценность территорий определялась количеством

охотничьих угодий. В случае с Рейнхардтом необходимо было создать среду, в которой смогли бы охотиться игроки самых разных уровней. Другими словами, власти не могли оставлять без присмотра какую-то одну разновидность монстров.

- Как ваши дела, дорогие зрители? Я, Банни-Банни, ведущий специальной передачи «Королевство Вооружённых до зубов сегодня». Прямо сейчас я нахожусь в гнезде грифонов. Как думаете, почему?

- Понятия не имеем.

- Банни-Банни, ты вообще в курсе, что рейтинги твоей передачи недавно упали?

- Должно быть, он хочет снять то, как выполняет своё задание один из лучших игроков второй волны новичков!

- Ого, кажется, сегодня мы увидим кого-то выдающегося.

- Это вы про Поедателя Трупов, Кокса, что ли?

- Когда он ест трупы монстров, то с небольшим шансом обучается новому навыку или повышает свои характеристики.

- Мошеннический класс...

- Я слышал, у него целая куча навыков, однако их качество оставляет желать лучшего.

- Но его называют сильнейшим из новичков второго поколения, потому что он может их эффективно комбинировать.

- Возможно, большинство зрителей считает, что Коксу удастся с лёгкостью уничтожить необходимое количество монстров и выполнить своё задание. Тем не менее, его цель - не обычные грифоны, а рогатые!

- Это ещё что такое?

- Редкий вид, обитающий только возле Рейнхардта.

- Они крепкие, как горгульи, и могут атаковать лучами сжатого воздуха из своих рогов.

- Ого. Такого босса не одолеть усилиями всего нескольких человек.

- А с кем этот Кокс в группе?

- С пятью солдатами.

- ...

Охотиться на рогатых грифонов всего лишь с пятью солдатами? Те, кто знал силу этих монстров, сочли Кокса сумасшедшим. А тем временем сам Кокс, продолжая мысленно молиться, наконец-то вошёл на территорию грифоньего гнезда.

«Я должен доказать, что Бог Грид не просто так стал выдавать такие сложные задания!».

Кокс был предельно собран и мотивирован. С другой стороны, его солдаты действовали весьма фривольно.

- Я так полагаю, рогатые грифоны тоже умеют летать?

- Естественно.

- О, значит охота на них будет по-настоящему весёлой.

- Ха-ха-ха, это точно!

- ...

Расслабленное состояние солдат вызывало у Кокса серьёзное беспокойство. Не проявляя никаких признаков напряжения, эти солдаты, судя по всему, попросту не осознавали реальной опасности рогатых грифонов. И как, в таком случае, Кокс мог на них полагаться?

«Нет, всё нормально. Я должен просто оставаться максимально сосредоточенным».

Репутация Кокса была высокой, а потому солдаты должны были следовать любым командам, которые он давал.

«Я часто ходил в рейды, так что смогу правильно распорядиться и этими ребятами», - подумал он, после чего скомандовал:

- Ну что ж, вперёд!

Конечным пунктом назначения было место появления рогатых грифонов, которое находилось в

самом сердце гнезда. Так образом, им нужно было быть готовыми к тому, что по пути на них будут нападать обычные грифоны.

Как уже можно было предположить, грифоны умели летать, обладали острыми клювами и сильными задними ногами. Однако Кокс не отступил. Более того, он мог в одиночку охотиться на обычных грифонов.

- Танец Меча Грида! Убийство!

Вы нанесли мощный критический удар.

- Танец Меча Грида! Волна!

Вы произвели круговой удар, слегка замедлив своего противника.

- Танец Меча Грида! Убийственная Связь!

Вы нанесли серию непрерывных ударов.

Кокс продолжал двигаться вперед, уничтожая всех слетающих к нему грифонов. И это заставило зрителей восхититься, а солдат – захлопать в ладоши.

- Уф... Уф... Наконец-то.

И вот, некоторое время спустя группа Кокса прибыла к месту обитания рогатого грифона. Этот монстр был примерно в полтора раза меньше, чем обычный грифон, однако его крылья были больше, а перья выглядели твёрдыми и острыми, словно клинки.

- Къа-а-а-ах! – закричало чудовище, вспорхнув со своей скалы. А затем вокруг произраставшего из его лба рога начала генерироваться голубая энергия.

Фжух!

- Кхек!

Удар был произведён намного быстрее, чем ожидалось. И Кокс, не сумев должным образом заблокировать атаку, рухнул на землю.

Вы получили катастрофические повреждения.

Вы ошеломлены.

Активировался пассивный навык «Терпение Столетнего Голема», сократив время действия оглушения в два раза.

«Д-дерьмо...».

На протяжении ближайших двух секунд Кокс не мог пошевелить даже пальцем, а потому впал в настоящее отчаяние. И причиной тому была новая порция голубой энергии, которая начала собираться вокруг рога грифона.

«Ну вот и всё», - понял он, как вдруг до его ушей донёсся голос одного из солдат:

- Доставайте гарпун.

- Самое время показать в деле наши метательные навыки.

- Угу. Не зря же мы столько летучих мышей в городах вампиров отловили.

А затем пятеро солдат вытащили огромный кол и несколькими проворными движениями вбили его в землю, что повергло Кокса и зрителей в настоящий шок.

Гарпун охотника на драконов... Это был тот самый предмет, который Грид использовал во время битвы с виверной в рамках Второго Межнационального Соревнования.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/521337>