

Глава 607.

Каждая должность предполагала свои обязанности. А поскольку неважных обязанностей попросту не существовало, то говорить об ответственности короля и вовсе не следовало.

- Братик, ты в порядке? - поинтересовалась Сехи, когда Янгу пришёл на семейный завтрак.

- Э-э, а что? - переспросил он, накладывая в свою тарелку рис с угрём.

- В новостях говорят, что у тебя очень много дел. Тебе нужно следить за политикой, экономикой, дипломатией, образованием, искусством и так далее. Эксперты высказывают озабоченность относительно твоего здоровья... - проговорила порядком встревоженная Сехи.

Обеспокоены были и его родители.

- Янгу, ты не должен пропускать приём пищи, даже если сильно занят. Пожалуйста, не забывай хорошо спать и ешь побольше брокколи.

- Должно быть, нести ответственность за сотни тысяч жизней очень утомительно. Но не забывай, что ты очень дорог нам, а потому должен быть осторожен со своим здоровьем.

- Вам не о чем беспокоиться, - улыбнулся Янгу, продолжая уничтожать содержимое своей тарелки, - Все самые напряженные и сложные задачи выполняет Лауэль. Ваш драгоценный сын не испытывает никаких трудностей. Хе-хе-хе.

- ...

Если бы Лауэль сидел рядом, мама Янгу наверняка положила бы ему двойную порцию брокколи. Родители Грида были очень благодарны этому молодому человеку, в то время как Сехи нахмурилась и спросила:

- Надеюсь, этот хладнокровный человек не эксплуатирует людей.

Сехи ничуть не сомневалась в том, что Лауэль страдает за её брата, а также обладает великолепными управленческими способностями. Тем не менее, она считала, что у него есть проблема в отношении к людям.

«Что ж... Придётся мне, как Святой, компенсировать его злодеяния своими добрыми делами».

\*\*\*

Великолепный храм Ребекки, построенный прямо возле рейнхардтского дворца, прямо-таки сиял под лучами утреннего солнца. При этом каменная статуя богини Ребекки, построенная во дворе этого храма, производила впечатление живой и одаривала всех прохожих своей тёплой улыбкой.

И прямоком перед этой статуей стоял молодой человек, чьи голубые глаза прикрывали серебристые волосы.

- О, богиня Ребекка... Когда я проснулся, на моей подушке оказалось ровно 203 волоска. Мне понадобилось семь минут, чтобы сосчитать их. Кажется, я страдаю от выпадения волос... И, к сожалению, силой доброжелательной богини эту болезнь не остановить...

Прошёл уже месяц после основания королевства, за который никаких особых инцидентов, к счастью, не произошло. Королевство развивалось без особых трудностей. Благодаря Вооружённым до зубов солдатам и силам герцога Стейма оставшиеся территории Вечного Королевства были успешно поглощены, а местные жители - обращены в граждан Королевства Вооружённых до зубов.

Помимо этого, продолжалось развитие Рейнхардта и Рейдана. Было построено несколько новых объектов, благодаря которым увеличился приток мигрантов. Королевство Сирен было включено в состав Королевства Вооружённых до зубов, а с Королевством Фолд был заключён альянс на особых условиях.

И всё это стало возможным благодаря тяжелейшей работе Лауэля. Испытывая сильнейшую усталость и душевные страдания после проделанной работы, Лауэль почувствовал, что его волосы стали не только реже, но ещё и тоньше.

- Может, мне обратиться к Руби, которая является настоящим ангелом, потерявшим свои крылья...?

Конечно, на голове Лауэля было ещё достаточно много волос, однако его «лысое будущее» было практически предрешено.

- Эх... Моё сердце похоже на бурное море. Мне нужен путеводный свет...

- Опять ты за своё?

- ...!!

Услышав знакомый голос, Лауэль тут же поднялся с колен и перестал молиться. А затем он обернулся и увидел Грида, стоящего в недавно выкованной элегантной короне.

- Ты здесь, мой король...

- Я же просил тебя не разговаривать в такой манере, когда вокруг полно НПС... А это ещё что такое? ... Почему твои глаза как у мёртвой рыбы?

- Сказать честно?

- Да уж, пожалуйста.

- В последнее время мне приходится слишком тяжело.

- Ясно.

- Пожалуйста, помоги мне.

- Что...? - застыл пораженный Грид. Он никогда бы не подумал, что Лауэль попросит его о помощи.

«Обычно этот человек отказывается от любой помощи...».

Должно быть, взвалившееся на него бремя и впрямь оказалось слишком велико. Итак, опечаленный этим фактом Грид положил руку на плечо начальника штаба и произнёс:

- Просто скажи что нужно, и я сделаю это. Как-никак, я король...

- В таком случае создай задания.

- ...

Создание квеста было привилегией лишь высокопоставленных дворян и королей. Да, это были самые настоящие задания, которые можно было поручать игрокам. Использовать эту систему можно было практически бесконечно, удовлетворяя потребностей знати и короля, как это, например, делал Ашур с целью отыскать Редкую Книгу Пагмы.

Насколько сложно было использовать данную систему? Очень просто, а потому Грид был разочарован ещё больше.

- Задания...

- Это лучшее, чем ты можешь мне помочь.

- ... Понял. Но ты всё равно сильно не перенапрягайся, хорошо?

Лауэль был работником высшего класса. Он не должен был привлекаться для такого простого и монотонного труда, как создание заданий. Итак, Грид охотно принял его просьбу.

- Хорошо, можешь на меня положиться.

- Только не забудь, что при создании заданий ты должен учитывать уровень игроков и НПС. А ещё наше финансовое состояние, ведь мы – довольно бедное королевство.

- Ладно, ладно. Не волнуйся, всё будет хорошо.

- Ах! И не вздумай поручать какую-либо работу Джуду! Иначе наше королевство ждёт крах!

- ... Хорошо, – покачав головой, ответил Грид, после чего направился напрямиком в свой кабинет.

«Итак, создание заданий...».

Используя свой королевский авторитет, Вы можете создавать задания.

Текущий национальный рейтинг Вашего королевства: F.

Общее количество ежедневных заданий: 8000 (3940/8000).

- Ещё утро, а почти половина из них уже создана.

Это означало, что рассеянные повсюду Вооружённые до зубов делали всё возможное для развития своего королевства.

- Нужно помочь ребятам, – пробормотал Янгу, внимательно читая системную информацию.

Королевские полномочия не ограничиваются теми или иными владениями. Вы можете создавать задания по всей территории своего королевства.

Королевские полномочия не ограничиваются финансовым состоянием. Вы можете создавать задания высокого уровня без каких-либо ограничений. Тем не менее, Вам следует сохранять осторожность с долговыми обязательствами...

- Да, деньги нужно экономить.

На данный момент лучшего всего было создавать задания F~E-класса, которые потребляли около 10~20 золотых монет, поскольку большинство игроков Королевства Вооружённых до зубов были низкого уровня.

- Тем не менее, это не удовлетворит игроков среднего и высокого уровня, а потому нужно выпускать ещё и некоторое количество заданий класса D.

10 золотых равнялись двенадцати тысячам вон. Это означало, что создание задания самого низкого F-класса было эквивалентно двум большим порциям мясной лапши. На создание задания C-класса уходило 100 золотых. Итак, каким образом Королевство Вооружённых до зубов могло выдавать по 8,000 подобных заданий ежедневно?

В принципе, довольно просто. Если игрок выполнял задание, созданное королевскими властями, вознаграждалось и само королевство. 50% золота, потраченного на создание задания, возвращалось в казну, а в зависимости от требований задания, королевство получало дополнительные бонусы в виде ресурсов, трофеев и т.п.

Кроме того, товары, приобретенные игроками и НПС за полученные деньги, возвращали королевству часть затрат в качестве налогов. Также не следовало забывать о том, что в ходе выполнения заданий рос уровень НПС, что благотворно сказывалось на развитии всего королевства. Итак, создание заданий было достаточно выгодным делом.

- Создать задание класса D.

Пожалуйста, опишите суть задания.

Не забывайте, что содержание задания должно быть выполнимым.

Естественно, каждое созданное задание должно было способствовать развитию королевства. Итак, держа в голове этот нюанс, Грид вспомнил о бандитах, которые недавно появились возле Рейнхардта.

- Остатки сил бывших дворян... Думаю, сейчас самое время положить им конец.

Уровень выбранных целей превышает 200-ый.

Согласно доклада разведчиков, бандиты состоят не только из бывших солдат, но ещё и из рыцарей.

Данное поручение нельзя классифицировать как задание класса D.

- П-правда? Что ж, тогда попробуем присвоить заданию класс C.

Уровень выбранных целей лишь частично соответствует сложности «С».

Вы уверены, что хотите создать подобное задание?

- Уф, кажется, получилось.

К счастью, система позволила классифицировать данное поручение как задание C-класса. Если бы она отнесла его к категории «В», которая потребляла 300 золотых, Гриду пришлось бы от него отказаться.

- Что ж, начало хорошее, - улыбнулся Янгу, подтвердив своё намерение создать задание.

На центральной площади города объявлено о появлении нового задания: «Рейнхардтские Бандиты».

«Рейнхардтские Бандиты»

Сложность: C.

Правитель Королевства Вооружённых до зубов просит отважных искателей приключений разведать окрестности Рейнхардта и уничтожить засевших там бандитов.

Безопасность Рейнхардта в Ваших руках.

Награда:

500 золотых.

3 миллиона опыта.

Комплект Падшего Рыцаря.

- ...?

Не слишком ли были хороши награды как для задания С-класса?

- Это потому, что задание создал сам король? - задался вопросом сбитый с толку Грид.

Должно быть, таково было достоинство короля!

- Что ж, отлично! Давайте сделаем это! Создание задания! Создание задания! Создание задания! Создание задания!

Таким образом, Грид продолжил создавать задания, повергнув Рейнхардт в настоящий шок.

\*\*\*

Центральная площадь Рейнхардта.

- Да что происходит-то?

Игроки, пытавшиеся получить задания перед отправкой в охотничьи угодья, засомневались в исправности своего зрения. И причиной тому было необычное содержание этих заданий.

- Это точно не ошибка?

- А что с их рейтингом-то?

Сложность объявленных заданий была намного выше, чем у обычных.

Задания F~E-класса подходили для игроков ниже 50-го уровня, задания D-класса предназначались для игроков до 100-го уровня, задания С-класса предназначались для игроков ниже 150-го, тогда как задания В-класса предназначались для игроков до 250-го уровня.

Естественно, в зависимости от класса игрока и его предметов мог быть определённый разброс, однако содержание объявленных сегодня заданий было абсурдно высоким. Задания D-класса были почти такими же, как задания С-класса, тогда как задания С-класса были почти такими же, как задания В-класса.

- Это... это новый метод пыток?

- Он что, пересмотрел фильмов о спартанцах!?

- Послушайте! Я же сказал вам! В Гильдии Вооружённых до зубов только безумцы, так что нам нужно ещё сто раз подумать, прежде чем переезжать сюда окончательно! Налоговыми льготами нас не проведешь!

Игроки прямо-таки дрожали от возмущения за сложность заданий.

- Почему мы должны выполнять настолько сложные задания?

- Но ведь награда относительно неплоха...

- Не совсем. Трудность практически сопоставима с В-классом, но при этом классифицируется как С, в то время как вознаграждение - максимально допустимое для С-класса.

- Всё-таки нас пытаются надурить?

- Да успокойтесь уже вы, - выйдя вперёд, проговорил один из игроков. Его ID значился как «Кокс», и он был одним из лучших новичков второго поколения.

Несколько лет назад он удостоился чести умереть от кости, брошенной Пиаро в таверне Патриана. Правда, об этом было известно далеко не всем.

- Королевство Вооружённых до зубов не стало бы создавать такие задания, не взвесив все «за» и «против». Мы просто должны понять, о чём думает Грид.

- О том, чтобы нажиться на нас...

- Значит, слухи о том, что Кокс - фанат Грида, реальны... - тут же зашептала толпа. Правда, никто из игроков не говорил достаточно громко, чтобы Кокс это услышал. Средний уровень присутствующих на площади игроков колебался в районе 100-го, тогда как Кокс мог похвастаться 230-ым. Другими словами, люди не хотели настраивать против себя более высокоуровневого игрока.

- У заданий от королевства есть свои особенности. Мы можем получить поддержку от солдат. Понимаете? Грид поставил такой высокий уровень сложности, потому что он хочет, чтобы мы сотрудничали с солдатами.

- С чего ты взял?

- Это же очевидно. Выполняя сложные задания, мы будем прогрессировать ещё быстрее. Также это позволит поднять уровень самим солдатам, что приведет к повышению городской безопасности. Рассудите сами. Нам это лишь на руку. Мы можем получить куда более высокие награды за выполнение заданий, чем обычно, а также завоевать расположение солдат.

- Слишком складно ты обо всём рассуждаешь. Вот скажи, разве количество солдат, которых можно взять на выполнение задания, не ограничено? Насколько я помню, для выполнения задания С-класса можно заручиться помощью всего лишь двух солдат. И что, ты хочешь уничтожить остатки дворянской армии, имея в наличии всего двух солдат?

- Всё верно. При выполнении заданий E~D-класса можно получить поддержку лишь одного солдата. И как мне с одним солдатом убить десять саблезубых волков? Думаю, скорее мы станем для них кормом, чем выполним это проклятое поручение.

К сожалению, крыть жалобы игроков было нечем. Их рассуждения были холодными и вполне реалистичными. Даже Коксу нечего было на это сказать. Тем не менее, его гордость была слишком высока, чтобы изменить выбранную позицию.

И вот, в конце концов...

- Я верю в Бога Грида! - закрыв глаза, объявил Кокс, после чего принял единственное задание В-класса. Называлось оно «Истребление Рогатых Грифонов» и предполагало уничтожение пяти монстров подобного типа.

Однако для Кокса, обладающего 230-ым уровнем, было попросту невозможно убить одного рогатого грифона 300-го. Тем не менее...

- Я верю в Бога Грида!

Пути назад уже не было. Пребывая в полнейшем отчаянии, Кокс направился в сторону казарм, где отобрал пять солдат и отправился в гнездо грифонов.

Ну а что касается наблюдавших за ним игроков - они пошли следом, желая посмеяться над тем, как высокомерный Кокс пострадает почём зря.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/521336>