Глава 592.

Создатель Подземелий был способен строить самые настоящие подземелья, причём не только под землёй и в пещерах, но и внутри зданий.

Рейтинг построенных подземелий варьировался в зависимости от их местоположения, дизайна и масштаба. Чем выше был рейтинг подземелья, тем больше ловушек и монстров можно было в нём разместить. Таким образом, рейтинг напрямую был связан со сложностью построенного объекта.

Вы закончили работу над третьим этажом подземелья «Собачье Логово».

Третий этаж способен структурно разместить 8 ловушек и 193 монстра. Тем не менее, Вы не можете разместить в нём существ летающего типа.

Вы создали уникальное подземелье.

В качестве бонуса Вы получили +10% к опыту и +6 ко всем характеристикам.

Всякий раз, когда будет уничтожена расположенная внутри подземелья ловушка или убит обитающий в нём монстр, Вы получите часть предоставленного такому игроку опыта.

Всякий раз, когда исследователи подземелья будут получать трофейные предметы, Вам будет предоставляться некоторое количество золота и строительных материалов.

Если исследователь подземелья умрёт, находясь внутри подземелья, Вы получите специальную награду.

Подземелье «Собачье Логово», построенное в Дравийских Горах, было настоящим шедевром Тьмы. Его структура была призвана полностью блокировать злоумышленников, а также

защитить своего хозяина.

Впрочем, подземелья, созданные Тьмой, не всегда использовались для этой цели.

Иногда он проектировал подземелья, предназначенные для обучения союзников или же для оттачивания своих собственных навыков. Временами он даже создавал такие специальные подземелья, как «дом с привидениями», за вход в которые взималась отдельная плата.

Тем не менее, Собачье Логово было призвано полностью защитить его в случае возникновения такой необходимости. Впрочем, до его полного завершения было ещё далеко. Время, необходимое на создание одного такого объекта, а также его затратная стоимость были слишком велики. Другими словами, ему нужно было больше денег.

«Может, повысить стоимость услуг Кровавого Карнавала?».

Нет, он не мог быть слишком жадным. За последние несколько лет у них появилось много конкурентов, а потому Тьма должен был сохранять стабильность.

«В мире слишком много плохих людей...».

И он видел практически их всех. Тех, кто причинял вред другим ради удовольствия, тех, кто убивал за деньги...

Думая об этом, он продолжал стучать по стенам подземелья своей киркой, вскапывать его лопатой, а также возводить новые стены. Тьма был полностью сосредоточен на создании подземелья, одновременно с этим чувствуя некий скептицизм.

«У меня один из самых сильных классов, но при этом я каждый день должен выполнять тяжелую работу...», – подумал он, глядя на кирку с лопатой, которыми даже в реальной жизни ни разу не пользовался, – «... К счастью, вся эта работа приносит достаточно большую отдачу».

Прямо сейчас Тьма был очень похож на кое-какого другого человека. И этим человеком, естественно, был...

- Магическая Ракета! Магическая Ракета! Магическая Ракета! Маги... Ох, как же *** ****
*****!

Грид уже несколько часов подряд долбил Магической Ракетой железную руду, что его порядком утомило.

- Слушай, это точно правда? Я действительно смогу обучиться технологии создания магического боевого снаряжения, просто повторяя одно и то же? - выпив очередное зелье маны, спросил он у Брахамы.

- Правда, правда. После успешного 10,000-го попадания Магическими Ракетами в железную руду, тебе нужно будет нанести 10,000 ударов по яффовой руде, а затем по орихалку. Если ты будешь продолжать этот процесс, то в конечном итоге сможешь нанести 10,000 ударов по кровавому камню и алмазиту, благодаря чему получишь право обучиться технологии создания магических предметов,- ответил Брахам.

- Э-э-э...!?

Значит, железной рудой дело не ограничивалось?

Грид был так поражён, что на какое-то время попросту утратил связь с реальностью. Впрочем, продолжать использовать Магическую ракету он не забывал, благодаря чему перед его глазами всплыло информационное окошко.

Ваш Интеллект увеличился на 1.

Точность Ваших заклинаний увеличилась на 0,01%.

- О-о-о-о!

К счастью, тяжёлый труд положительно сказывался на его характеристиках. И, в особенности, на Интеллекте, в котором он так нуждался.

- ...

И вот, только что ругавшийся Грид теперь был счастлив, как ребенок, что заставило Брахаму подумать о происходящем, как о полнейшем абсурде.

«Есть ли в этом мире второй такой же простой человек, как он?».

Нет, он вовсе не оскорблял эту простоту. Брахам был уверен, что именно она и является источником таланта Грида.

«Она позволяет ему фокусироваться на однообразной работе до тех самых пор, пока не удаётся достичь желаемого результата».

- Обрати внимание, что если твой Интеллект увеличится ещё немного, ты сможешь обучиться новому заклинанию, - мотивирующим тоном прошептал Брахам.

- П-правда? Отлично! Магическая Ракета! Магическая Ракета!

Фьух! Фьух! Фьух!

Ваш Интеллект увеличился на 1.

Точность Ваших заклинаний увеличилась на 0,01%.

Текущее значение Владения Магией достигло максимального значения и перешло на 6-ой уровень.

Неважно, насколько трудным и утомительным было занятие. Главное, что за него полагалась соответствующая компенсация.

- Уф! Магическая Ракета! Уф-ф! Магическая Ракета! Магическая Ракета!

Удовлетворение Грида, ровно как и его мотивация, росли ежесекундно. И чем больше он получал характеристик, тем упорнее продолжал долбить железную руду Магической Ракетой. И если сначала железный брусок либо повреждался, либо пронизывался Магической Ракетой Грида, то теперь с каждым разом он становился всё более податливым к магии.

Мелкий служил Гриду с тринадцати лет и сегодня наконец-то стал совершеннолетним. Чем же он занимался последние пять лет? Он исследовал континент, пытаясь найти новые и более качественные минералы. Данная задача была очень сложной, особенно когда ему необходимо было находиться в Рейдане.

Тем не менее, образование дало свои плоды и, как только таланты Мелкого расцвели, ему тут же удалось отыскать новые минералы.

Дравийские Горы... Также известные как место, где некогда гнезился светлый дракон, Невартан.

- Отлично...! Я чувствую ауру нового минерала!

У него были хорошие новости, которые он спешил рассказать герцогу Гриду.

- Нет, теперь он не герцог, а настоящий король.

Поначалу Мелкий сильно недолюбливал Грида. Гордость этого молодого человека была слишком высокой, а потому он считал зазорным находиться на службе у какого-то там герцога. Мелкий считал, что только император Сахаранской Империи заслуживает права называться его господином.

Однако с недавних пор мышление Мелкого несколько изменилось. Несмотря на то, что Грид был простолюдином, ему удалось стать великим дворянином и даже получить право занять королевский трон. Таким образом, первое впечатление, которое произвёл Грид на Мелкого, сильно изменилось.

- Это человек, заслуживающий того, чтобы ему служить.

Мелкий был полон решимости служить Гриду и в будущем. Он будет честно выступать под его знаменем и многому научиться.

- Ху-ху-ху... И тогда и я сам стану дворянином, а затем и королём.

Его целью было повторение пути Преемника Пагмы, а потому юноша немедленно вытащил из своей сумки кирку. Он планировал максимизировать свои достижения, доставив недавно обнаруженный минерал прямиком Гриду.

Конечно, Преемник Пагмы больше использовал Мелкого в качестве детектора полезных ископаемых, однако последнему куда больше нравилась их собственноручная добыча.

Мелкий, который был таким же жадным, как Грид, и таким же застенчивым, как Лауэль, начал

своё восхождение на Дравийские Горы. Благо, за последние несколько лет он развил отличную мобильность, а также повысил свои Силу, Выносливость и Стойкость.

- Магическая Ракета! Магическая Ракета! Магическая Ракета!

Среднее время активации улучшенной Магической Ракеты 3-го уровня составляло полторы секунды. Кроме того, одна такая ракета потребляла 420 маны, в то время как Интеллект Грида составлял чуть более 1,900 единиц, а его максимальный запас маны - 12,000.

Проще говоря, маны Грида хватало на непрерывное использование Магической Ракеты всего лишь в течение 40 секунд. И даже если он безостановочно использовал зелья маны, всё равно были свои пределы, поскольку у каждого такого предмета была своя собственная перезарядка. Другими словами, Приемник Пагмы даже теоретически не мог запускать Магические Ракеты на протяжении нескольких часов.

И всё же, благодаря Кольцу Абсурда, которое уменьшало потребление всех ресурсов на 50%, Гриду это удалось.

«Эта игра действительно целиком и полностью зависит от предметов...», - улыбнулся Янгу, в очередной раз осознав эту неоспоримую истину.

И вот, в тот самый момент, когда 10,000-ая Магическая Ракета поразила железную руду...

Вы обучились технологии создания магических предметов из железной руды.

Отныне Вы можете закалять железную руду при помощи различных атакующих заклинаний. Скорость закалки будет зависеть от силы и текущего значения используемого заклинания.

Магически закалённые материалы обладают меньшей прочностью по сравнению с материалами, прошедшими традиционную обработку. Тем не менее, с некоторой вероятностью они могут обзавестись специальными магическими опциями.

Тип и разновидность опций зависят от магии, которую Вы использовали для закалки.

- О-о-о-о-ох!

Радость Грида, занимавшегося одним и тем же на протяжении более чем четырех часов, достигла самих небес.

- Это ещё не конец. Продолжай использовать Магическую Ракету на яффовой руде, -произнёс Брахам.

Возможно, великий маг этого не чувствовал, но подобными словами он выдавал собственные эмоции. Более того, взволнованно звучал даже его голос, а потому Грид рассмеялся и ответил:

- Да, хотелось бы поскорее увидеть готовое магическое боевое снаряжение.

Железная руда, яффовая руда, мифрил, орихалк, чёрная железная руда, синий орихалк и, наконец, адамантий вместе с кровавым камнем. Гриду нужно было поразить 10,000 раз девятнадцать различных металлов, что должно было занять не менее недели, включая время восстановления выносливости и ограничение на время подключения к игре.

Таким образом, один и тот же процесс нужно было повторять в течение как минимум одной недели. Для обычного человека это было не только ужасно, но ещё и противно. Однако для Грида нечто подобное не имело большого значения. Янгу не боялся этой работы, поскольку она требовала не таланта, а всего лишь времени.

Тем не менее...

Из-за непрерывного использовании магии, скорость восстановления Вашей маны несколько уменьшилась.

Вы устали, из-за чего Ваша Выносливость стала потребляться быстрее.

Вы выстояли.

«Кажется, на это может уйти не семь дней, а все десять...».

К сожалению, в процесс вмешалась система, однако выражение лица Грида ничуть не изменилось. Он прекрасно приспособился к этому обучению.

«Подожди ещё немного, Изабель. Я обязательно сделаю для тебя лучшее копье».

Итак, с абсолютно спокойным лицом Грид продолжил поражать яффовую руду Магическими Ракетами. Нервничали только те, кто стоял возле него.

«Как долго он будет повторять одно и то же?».

«Ему что, не скучно? Я вот, например, просто умираю от скуки...».

«Как же я устал стоять на одном месте. Мои ноги сейчас отвалятся».

«Пожалуйста, пусть он пойдёт отдохнёт...».

Рейнхардтские кузнецы начали бояться одержимости Грида. С другой стороны, Изабель и Дамиан смотрели на Янгу так, словно он был образцом для подражания. Они думали, что дух Грида попросту не имеет себе равных.

- Магическая Ракета!

Фьух!

Таким образом, всю следующую ночь кузницу продолжали озарять вспышки света. И Лауэль, глядя на них из своего нового кабинета, попросту не мог не улыбнуться.

- Этот свет - предвестник того светлого будущего, которое ждёт наше королевство. Му-ха-ха-ха!

<http://tl.rulate.ru/book/96837/515153>