Глава 552.

«Этот Лук Красного Феникса будет сильнейшим в мире оружием…».

Так думал Грид. Ну или по крайней мере он верил в то, что именно так всё и будет. Тем не менее, его вера была обусловлена вовсе не стремлением получить адекватное вознаграждение за свои заслуги. Нет. Он был убеждён в этом по нескольким причинам.

«Первое – качество производственной технологии».

Первоначальная версия Лука Красного Феникса, созданная по этой самой производственной технологии, скорее всего, имела мифический рейтинг.

«Второе – качество материалов, используемых в производстве».

Древесина Белого Фосфорного Дерева и Дыхание Красного Феникса. В частности, материал под названием «Дыхание Красного Феникса», скорее всего, стоял на одном уровне с адамантием. А поскольку адамантий можно было найти лишь в мире богов, Дыхание Красного Феникса являлось побочным продуктом жизнедеятельности бога. Или же, говоря проще, его частью.

«Третье…»

Максимальная концентрация Грида, находящаяся на высочайшем уровне. Эффект Легендарного Кузнечного Терпения за последние три дня активировался четыре раза подряд. И подобное явление произошло впервые с того самого момента, как Грид стал Преемником Пагмы.

«Благодаря этому я совсем не устал и могу посвятить себя работе, не делая даже малейших перерывов».

Это был настоящий фестиваль, на котором сошлись лучшие из возможных условий! И результат должен был получиться соответствующим.

Дзынь!

Вы закончили работу над Дыханием Красного Феникса.

Дальнейшая выплавка и перековка данного предмета бесполезна.

«Усиленное Дыхание Красного Феникса»

Вес: 2.

Благословление Красного Феникса, усиленное легендарным кузнецом Гридом.

Данный элемент повышает сопротивление к огню на 40% даже при ношении его в инвентаре. Также с его помощью можно наполнить один из предметов мощной аурой Красного Феникса. Тем не менее, прикрепить его можно лишь к той экипировке, которая обладает мощным атрибутом огня.

Усиленное Дыхание Красного Феникса могло похвастаться куда более сильным пламенем, чем раньше. Оно вспыхивало так, словно было живым.

«Теперь я могу сделать лук».

Поскольку печь уже была нагрета, Янгу мог сэкономить некоторое количество времени на её растопке. Более того, он использовал все свои знания для правильной обработки древесины Белого Фосфорного Дерева, а потому осталось поработать лишь с таким дополнительным материалом, как рог минотавра.

«Всё нормально. Ребята смогут продержаться даже без меня. Я должен не беспокоиться, а просто сосредоточиться на том, чтобы сделать свою работу».

Пусть Янгу об этом даже не догадывался, но в такие моменты он мог проявить куда более высокую концентрацию, чем обычно. Поскольку его товарищи находились в беде, а помочь он им не мог, ему нужно было подавить своё беспокойство и… сосредоточиться. Как ни странно, но подобное самовнушение срабатывало.

– …

И вот, спустя какое-то время Преемник Пагмы уставился на водяной пар, образовавшийся при охлаждении раскаленной древесины Белого Дерева в воде. Его сияние было похоже на звёздный свет ночного небосвода, а внешний вид – на миниатюрную копию мифической птицы.

Активировалось Легендарное Кузнечное Терпение.

«… Хорошо».

Легендарное Кузнечное Терпение снова активировалось, из-за чего Грид мимолётно улыбнулся, а его усталость тут же как рукой сняло. Что касается кузнецов Белого Молота, наблюдавших за этим процессом… они чувствовали настоящий благоговейный ужас, поскольку пошёл уже четвёртый день, как Грид не отрывался от наковальни и печи.

И вот, следующим вечером…

Активировалось Легендарное Кузнечное Дыхание.

Начав финальную стадию производства, Янгу увидел крайне обнадёживающее информационное окошко. А затем, когда он прикрепил Дыхание Красного Феникса к готовому луку, белое древко тут же окутала красная аура. И несмотря на своё обещание никогда не просить у небес чего-то хорошего, он не выдержал и тихо забормотал:

– Пожалуйста, пожалуйста. Хоть бы легендарный. Хоть бы легендарный.

… Конечно, с какой-то стороны он мог показаться чересчур жадным, а потому передумал и стал молиться, чтобы лук получился хотя бы уникальным.

«Тогда я смогу использовать Улучшение Предмета и сделаю его легендарным».

И вот, в тот самый момент, когда нервозность Грида дошла до крайности…

Фа-дам-м-м!

Лук Красного Феникса полностью принял сущность Красного Феникса, обретя оранжево-красный оттенок. Этот цвет стал напоминать собой бушующее пламя, а ещё…

Внимание!

Произошло нечто совершенно неожиданное!

– …?

Нечто совершенно неожиданное?

«Какая ещё, к чёрту, неожиданность?», – чувствуя, как вдоль его позвоночника пробежала волна холода, пробормотал Янгу.

Грид уже не раз получал от судьбы удары в спину, когда дело доходило до вероятностей. Как бы он ни старался и как бы ни надеялся, его ожидания никогда не сбывались. Таким образом, Янгу предположил, что произошло наихудшее, однако… всё случилось с точностью до наоборот.

Рейтинг произведённого Вами предмета выше легендарного.

Данный результат стал возможен благодаря идеально подобранным материалам, потрясающей производственной технологии и глубокой самоотдаче создателя.

– … Ах!

И в это самое мгновенье Грид кое о чём вспомнил. То, что произошло во время выборов в папы. В процессе повышения своего понимания и воссоздания мифического Копья Лифаэля, небольшая приписка к Легендарному Кузнечному Ремеслу Грида сменилась с «Свидетеля божественного оружия» на «Того, кто понимает божественное оружие». Благодаря этому у Грида появилась низкая вероятность создания мифических артефактов. Правда, шанс был настолько низок, что прежде этого никогда не случалось.

– Этого не ожидал даже я!

Только что родилась мифическая копия, а потому Грид был преисполнен настолько острыми ощущениями, что их нельзя было даже сравнивать с обычной радостью. Результат намного превзошёл его ожидания, вызвав самое настоящее цунами волнительных эмоций.

Однако результат оказался несколько иным. Шедевр, выкованный Гридом, был вовсе не мифической копией.

Поздравляем!

Вы – первый игрок, которому удалось создать мифический предмет!

Вы получили титул «Тот, на кого смотрят боги».

Легендарное Кузнечное Ремесло (Свидетель божественного оружия) трансформировалось в Легендарное Кузнечное Ремесло (Узревший божественные техники).

– Вот это да…

От увиденного глаза Преемника Пагмы полезли на лоб. Это была не какая-то копия, а чистейший мифический рейтинг. Грид был так удивлён, что его сердце просто-напросто остановилось.

Но вот, уже через несколько секунд Янгу пришёл в себя и посмотрел на обновленную

информацию о навыке.

«Легендарное Кузнечное Ремесло» (Узревший божественные техники)

Текущее значение: 8-ой уровень.

Данный навык позволяет Вам создавать предметы, технологию производства которых Вы уже освоили или разработали при помощи «Легендарного Кузнечного Создания».

С высокой вероятностью выкованный Вами предмет будет «редким» или «эпическим».

С определённой вероятностью выкованный Вами предмет будет «уникальным».

С некоторой вероятностью выкованный Вами предмет будет «легендарным».

С некоторой вероятностью выкованный Вами предмет будет «мифическим».

* Параметры всех созданных Вами предметов будут увеличены на 21%.

* При создании мифических предметов все Ваши характеристики будут увеличены на 10, а континентальная репутация повысится на 1,000.

* После каждого третьего созданного Вами мифического предмета произойдёт нечто особенное (1/3).

– …

Грид был счастлив, как никогда прежде, однако уже через мгновенье нахмурился.

Обновлённое Легендарное Кузнечное Ремесло принесло Гриду новый штраф!

«Нет… Теперь создание легендарных предметов не будет приносить мне характеристики?».

Не слишком ли это серьёзный был штраф? Требования к изготовлению мифических предметов были слишком высокими, а потому исчезновение бонуса ещё и за создание легендарных предметов было слишком суровым побочным эффектом.

– Кажется, меня ждёт непростое будущее… – опустив плечи, пробормотал Янгу.

Кроме того, после создания трёх мифических предметов должно было вновь произойти нечто особенное. И по какой-то причине Гриду казалось, что это нечто окажется ещё одним штрафом.

– Эта проклятая корейская игра…

Разработчики были слишком скупыми и относились к игрокам так, словно те были дворовыми собаками. Кроме того, они ещё и взымали за это ежемесячную плату! Впрочем, именно таким было типичное отношение всех корейских игровых компаний.

Но вот, не успел Грид ознакомиться с подробной информацией завершенного Лука Красного Феникса, как вдруг услышал странные крики.

– Д-демон!

– Остроухий демон!

– …?

Источник шума находился где-то возле входа в кузницу Белого Молота, а потому работающие кузнецы тут же переполошились.

– Остроухий демон?

Откуда в городе взяться демону, да ещё и желающему чем-то насолить мирным кузнецам? С этой мыслью Грид вооружился Призрачным Мечом и вышел из кузницы. А затем… он попросту замер, шокированный тем, что увидел.

Остроухим демоном, которого так боялись местные жители и кузнецы, оказался Стикс. Это был тот самый эльф-мудрец, которого так ждал Грид! Однако…

– … Стикс, почему тебя называют демоном?

Эльфы были благородными существами, любящими природу и мир, а также враждебно относящимися к демонам. С давних времён люди почитали и уважали эльфов, а потому Грид попросту отказывался понимать, почему к Стиксу так относятся.

– Долго объяснять. На Восточном Континенте сложное отношение к эльфам. Давай просто вернёмся назад, – предложил мудрец, протянув Преемнику Пагмы руку.

Сейчас и вправду было не самое лучше время для того, чтобы задумываться о предрассудках жителей Восточного Континента. Куда больше Грида беспокоили его собственные коллеги, а потому он кивнул и взял Стикса за руку. А в следующий момент они просто исчезли.

***

– У столь маленького королевства есть такие неприступные крепости…? – пробормотал Бубат, возглавляющий одну из наиболее престижных гильдий, Гильдию Яков.

Бубат владел небольшой территорией, а потому сразу же оценил, насколько великолепны и прочны высокие стены Патриана.

– Должно быть, они как минимум 8-го уровня.

Прочность этих стен составляла не менее миллиона единиц. Естественно, магия и навыки 100/200-го уровня не могли их даже поцарапать. Для того, чтобы разрушить такую стену, требовался маг как минимум 300-го уровня или мощное осадное орудие.

– Вот бы у меня была такая крепость…

Даже Гильдии Яков, обладавшей хорошим капиталом и достаточным количеством рабочей силы, пришлось потратить целых пять месяцев на то, чтобы поднять стену всего на один уровень. При этом, с каждым поднятием уровня количество ресурсов и времени, необходимого для следующего повышения, существенно увеличивалось. Другими словами, ни один игрок не мог построить стену 8-го уровня.

– Однако Грид получил её бесплатно… Ц-ц-ц.

Ещё со времён вторжения в Рейдан Бубат понял, что граф Ашур выступает на стороне Грида. Должно быть, Преемник Пагмы с самых первых дней в «Satisfy» налаживал отношения с этим

человеком, что в конечном итоге и позволило ему получить одну из величайших крепостей севера.

– Я не хочу это признавать, но…

Грид был очень разносторонне-развитым человеком. Он в корне отличался от других игроков, которые полагались лишь на свою собственную силу и навыки.

– За ним стоит несколько именных НПС… В этом и заключается его истинная сила!

Даже в одиночку Грид смог бы противостоять сильнейшим гильдиям современности и завоёвывать города. Итак, несмотря на то, что Бубат считал одной из своих главных задач удержание всех прочих топ-игроков под контролем, он понимал, что это чрезвычайно сложно. В особенности потому, что Гриду помогало огромное количество игроков 300-го уровня.

– Нужно правильно воспользоваться нашими осадными орудиями.

У армии Вечного Королевства имелось 12 катапульт, однако их эффективность была практически нулевой. Помимо всего прочего, Патриан защищали такие выдающиеся маги, как Зеднос, Лаэлла и Ефемина. Их магия легко нейтрализовывала атаки катапульт. В частности, наибольшее количество проблем доставляла Ефемина, которая использовала какое-то хитрое защитное заклинание.

– Она не человек, а настоящее чудовище… Может, ей удалось получить легендарный класс Великого Мага? – поцокал языком Бубат, после чего перевёл взгляд на командира армии Вечного Королевства.

Тысячи пехотинцев пытались взобраться на стены Патриана, но все их попытки отрезались бесконечными потоками стрел, магии и камней. Также массу серьёзных проблем доставлял и отряд во главе с Регасом, который периодически выбегал за врата и наносил авангарду Вечного Королевства существенные повреждения.

– К счастью, Джишука уже устала… Теперь, когда она на перерыве, самое время избавиться от Регаса.

Победив группу Регаса, они смогли бы без особых проблем взобраться на стены Патриана. Итак, веря в свой план, Бубат посмотрел на Джеффа и Ральфа.

– Ну что, готовы?

– У меня уже давно руки чешутся.

– Всегда готов.

ДД-шники Вооружённых до зубов были заняты уничтожением осадных орудий, а потому Бубат, Джефф и Ральф получили отличную возможность проявить себя.

– Наша цель – Регас! Всех, кто встанет у нас на пути – убить!

Итак, Бубат, Джефф и Ральф направили свои гильдии вперед. Убивая солдат Вечного Королевства, которые не успевали отойти в сторону, они быстро добрались до Регаса.

– Отступаем! – тут же закричал асура, едва увидел приближающихся противников.

Тридцать Вооружённых до зубов, которые когда-то принадлежали к Гильдии Серебряных Рыцарей, тут же попытались отойти к воротам, однако…

Гру-ду-ду-ду!

С громоподобным звуком земля вздыбилась, заставив игроков потерять своё равновесие и рухнуть на землю. Средний уровень этих людей составлял всего лишь 230-ый, а потому они не смогли противостоять широкодиапазонному контрольному навыку Бубата. Даже Регас удержался на ногах лишь чудом.

И вот, видя разбросанных по земле Вооружённых до зубов, Бубат подскочил к двум из них, а затем обрушил на их головы свой тяжелый щит.

К большому сожалению для обороняющихся, ситуация на поле боя начала складываться явно не в их сторону.

http://tl.rulate.ru/book/96837/496692