Глава 548.

«Возвращение Борнео»

Сложность: варьируется в зависимости от Вашей компетенции.

Борнео - укреплённый город, расположенный на границе с Вечным Королевством и являющийся важнейшим опорным пунктом для защиты Королевства Гаусса, был захвачен Гильдией Вооружённых до зубов.

Король Кактус приказывает уничтожить нечестивую Гильдию Вооружённых до зубов, осмелившуюся вторгнуться на его территорию.

Игроки, которые проявят себя и добьются положительного результата, получат высокое вознаграждение!

Условия прохождения:

Захватить Борнео за три дня. В противном случае у войска закончится запас провизии и ему придётся отступить.

Награда:

+1 уровень.

+10% к текущему значению всех навыков.

Одно уникальное оружие.

Одна эпическая броня.

* Убивая игроков, являющихся членами Гильдии Вооружённых до зубов, Вы получите дополнительное вознаграждение.

Ограничения:

Уровень: 120 и выше.

- Просто замечательно. Это вполне сопоставимо с наградами за задание SS-класса, прохождение которого я видел по телевизору.

- Это война... Награды, конечно, замечательные, но справиться с Вооружёнными до зубов просто невозможно.

- Кроме того, нет ни одного задания, у которого был бы 100%-ый шанс на успех.

Из-за Вечного Королевства Королевство Гаусса испытывало проблемы с доступом к центральной части континента. Само по себе Королевство Гаусса было скорее буферной зоной, нежели полноценным государством, а потому у игроков практически не было причин выбирать его в качестве своей отправной точки. Это было королевство для игроков, которые хотели просто насладиться миром «Satisfy» и ничего более.

Но разве в рядах Вооружённых до зубов не насчитывалось менее четырёхсот игроков? Кроме того, если учесть все доступные им войска, то армия Грида располагала всего шестью тысячами боевых единиц. С другой стороны, в Королевстве Гаусса проживало около 210,000 игроков, чей уровень превышал 130-ый. Итак, даже если в задании примет участие всего лишь десятая часть от этого количества, её совокупная численность всё равно будет в два раза выше, чем суммарное количество солдат Гильдии Вооружённых до зубов. Кроме того, анонимные источники сообщали, что в Борнео размещалось менее 1,000 воинов, а потому захватить его за отведенные три дня казалось вполне реальным.

- Среди нас очень много начинающих игроков, так что сложность задания, вероятно, возрастет.

- Но тот факт, что нас много, всё равно не меняется.

Игроки Гаусса считали, что вернуть Борнео не составит труда. Они думали, что им удастся смести защитников города, словно какой-то мусорный завал. Однако реальность оказалась совершенно иной.

Фу-ду-ду! Фу-ду-ду-ду!

- Кхек!

- Кай-а-а-а-ак!

Борнео не просто так назывался укреплённым городом. Это была самая настоящая крепость, спроектированная для сдерживания такого опаснейшего противника, как Великий Маг Ашур. В ней были прочные стены, нейтрализовавшие магическую бомбардировку солдат Гаусса. Кроме того, на этих стенах размещались НПС-лучники Вооружённых до зубов, средний уровень которых составлял 180-ый.

И это в очередной раз доказывало то, как сильно руководству Вооружённых до зубов пришлось потрудиться, чтобы поднять своих солдат. Однако, наибольшую проблему составлял вовсе не их уровень. Существовала одна фундаментальная особенность, по которой эти солдаты назывались вооружёнными до зубов!

- Бред какой-то...! Их сила атаки просто абсурдно высока! Ку-а-а-а-ак!

Стрелы игроков и солдат Гаусса не могли проникнуть сквозь доспехи вооружённых до зубов солдат, в то время как стрелы последних с лёгкостью пробивали броню наступающих. Мощь этих воинов была попросту нелепой, поскольку имеющаяся у них экипировка изначально не предназначалась для использования обычными солдатами.

Это было невозможно даже для Сахаранской Империи. Для того, чтобы добиться подобного результата, нужны были не только деньги, позволившие бы закупить все необходимые материалы и доставить готовое обмундирование солдатам, но и кузнец с соответствующими навыками.

- Это сила Грида...!

Игроки Гаусса чувствовали себя так, будто где-то на поле боя парит призрак Преемника Пагмы. И пусть на самом деле Грида здесь не было, его существование давало о себе знать.

- Огонь! Огонь!

Таким образом, солдаты продолжали вести неустанный обстрел. При Пиаро и Асмофеле они неустанно наращивали свои навыки и Выносливость, став по-настоящему элитными солдатами. В их сердцах была храбрость, которой они научились у Джуда, а их Стрельба из лука была повышена показательными выступлениями Джишуки. Они не отступали, поливая противника яффовыми стрелами, которые в сочетании с Луком Грида могли продемонстрировать подавляющую силу атаки.

Стрелы пронзали вражеские щиты, шлемы и броню, не позволяя солдатам Гаусса даже подойти к стенам Борнео. Кроме того, образовавшаяся река крови затрудняла их передвижение, словно болото, скрытое в лесной чаще.

Другими словами, это была настоящая катастрофа, в ходе которой они начали терять численное превосходство.

А затем над полем боя раздался чей-то дикий смех, в ответ на который река крови начала извиваться. Это был Кровавый Воин, Кац, класс которого мог продемонстрировать на поле боя силу, сопоставимую с легендарной.

- Рад узнать, что кровь таких бесполезных червей, как вы, помогает мне. Кровавый Ливень.

Фу-жух!

Как только были произнесены эти слова, кровь начала медленно подниматься в небо. Это было похоже на «обратный дождь». И как только капли этого дождя зависли на неопределённой высоте, Кац объявил:

- Ку-ху-ху-ху! Сегодня вы все здесь умрёте!

А затем застывшая кровь полилась на солдат Гаусса, вызвав на поле боя настоящий хаос. Крики солдат эхом разносились по всем окрестностям, а пролитая ими кровь лишь помогала Кацу наносить всё новые и новые удары.

- Ку! Ку-ха-ха! Ку-ха-ха-ха-ха!

В отличие от Вечного Королевства, которое вынуждено было рассредоточить свои войска между Патрианом и Байраном, Королевство Гаусса могло сосредоточиться на одном Борнео. К сожалению, они встретили настоящего демона, уничтожившего чуть ли не половину их войска.

Однако, через два дня прибыла новая армия, качество и количество которой были намного выше, чем у предыдущей. Но самое страшное заключалось в том, что это армия включала в себя Пожирателя Душ Сеурана.

Как и Кац, на поле боя этот человек мог продемонстрировать абсолютную силу.

- Я просто обязан поквитаться с Гридом, - пробормотал он, после чего создал несколько десятков Копий Души и уничтожил стоящих на стенах вооружённых до зубов солдат.

Фу-ду-дух!

Чва-а-аак!

«Этот Лауэль... И как по-твоему я должен продержаться целых четыре дня?», - подумал Кац, с лица которого напрочь исчезли все признаки улыбки.

- Вы только посмотрите! Это крупнейший военный конфликт с самого момента открытия «Satisfy»!

Это было поле боя, на котором погибали и убивали друг друга тысячи игроков и НПС. Сцена кровавой бойни, снятая с высоты птичьего полёта, была более жестокой и захватывающей, чем любой рейд. Тем не менее, кровь зрителей не застывала от ужаса, а наоборот, кипела от волнения.

Впрочем, если как следует подумать, разве другая игра была способна воссоздать такую войну? Даже L.T.S., которая считалась самой популярной MMORPG до выхода «Satisfy», могла похвастаться одновременным участием в битве всего лишь двух тысяч участников.

- Битва при Патриане просто восхитительная. За город сражается около 15,000 человек.

- А за Борнео - 20 000 человек.

- Лим Челхо не раз говорил, что «Satisfy» - это не игра, а другой мир. А потому в нём нет никаких ограничений.

- Что ж, без этого создание виртуальной реальности попросту не имело бы смысла. Лим Челхо, похоже, настоящий инопланетянин.

Зрители кипели от волнения. Они были благодарны за то, что родились в эпохе, позволявшей сыграть в «Satisfy». Они завидовали членам Гильдии Вооружённых до зубов, которые возглавляли тысячи солдат и сражались за право обладать своими собственными территориями. Они хотели встать рядом с ними плечом к плечу, но...

- А почему до сих пор не видно Грида?

- Несколько дней назад он получил два уровня всего за пару часов. Либо это глюк, либо он проходит какое-то задание.

- Ух... Оставить своих товарищей на поле боя и поднимать уровень... Нехорошо как-то.

- Может быть, случился какой-то инцидент?

Поскольку на третий день войны Вооружённые до зубов существенно ослабли, начали появляться различные предположения о том, почему среди обороняющихся нет Грида. Кто-то говорил, что Преемник Пагмы предал своих друзей, кто-то - что его выгнали из гильдии, а кто-то даже выразил предположение, что он попал в ДТП.

Естественно, большинство этих выводов были поспешными. То же самое касалось и средств массовой информации. Так называемая жёлтая пресса больше интересовалась привлечением внимания, нежели освещением конкретных фактов. Она писала невероятные статьи, даже не пытаясь проверить достоверность того или иного источника информации.

- Поговаривают, что Грид застрял в глубоком подземелье.

- Несколько дней назад в центре Сеула произошёл несчастный случай, когда суперкар врезался в столб. Ходят слухи, что владельцем этого суперкара является Грид...

- Наверное, Грид просто сбежал. Он понимает, что Гильдии Вооружённых до зубов долго не продержаться, а потому решил просто плюнуть на них. Через день-два Патриан и Борнео будут взяты, и Вооружённые до зубов лишатся всех своих земель. Итак, Преемник Пагмы решил не тратить время понапрасну и сбежать.

Средства массовой информации изначально были настоящими мастерами обострения. Они любили всё усложнять, раздувая из мухи слона и распространяя эту информацию по всему миру.

Но вот, пока внимание игрового сообщества было приковано к защите трех ключевых пунктов, подконтрольных Гильдии Вооружённых до зубов...

В небе над Патрианом появился дрэйк, на котором восседал лучший игровой стример, Банни-Банни:

- Уважаемые игроки. Вы меня хорошо слышите? - произнёс он. А затем, словно желая привлечь к себе побольше внимания, он отдал приказ своему питомцу дыхнуть огнём.

Естественно, подобное действие тут же приковало к себе внимание как игроков, так и присутствующих на поле боя представителей СМИ. И как только это произошло, довольный Банни-Банни усилил свой голос и произнёс:

- Это сообщение от Грида! Я убью любого, кто в течение минуты не отступит от стен моего города!

- ...

Если человек шёл на войну, то как минимум предполагал, что может на ней погибнуть. Другими словами, отступить из-за одной лишь угрозы было просто ненормально.

- Ха, не смей меня!

- Вот же высокомерный ублюдок! Если можешь убить нас, то приходи и убей!

- Давай, убивай! Тогда я воскресну и вернусь!

Игроки Вечного Королевства не отступили. Они понимали, что даже самый сильный человек не может в одиночку перевернуть ход войны. Взять, к примеру, Джишуку. С момента начала осады она убила тысячи солдат и... лишилась практически всей своей Выносливости. Она больше не могла обрушивать на головы своих врагов мощные навыки, а её скорострельность существенно уменьшилась.

Не исключением был и Грид.

И вот, увидев, что игроки остались на своих местах, Банни-Банни довольно ухмыльнулся: «Отлично, отлично. Если бы вы так легко отступили, меня бы никто не смотрел».

А раз так, впереди была настоящая бойня, гарантирующая высокие рейтинги и просмотры.

- У вас осталось тридцать секунд.

- Ба! Пусть приходит, если такой смелый!

- Двадцать секунд.

- Думаешь, Грид сможет справиться со всеми нами в одиночку?

- Десять секунд.

Девять, восемь, семь, шесть...

Как только обратный отсчёт достиг пяти секунд, поле боя стихло, а игроки Вечного

Королевства судорожно сглотнули. Они даже не сомневались, что справятся с Гридом, но огромные жертвы были неизбежны.

- Ноль! А теперь узрите Бога Грида!

И вот, в тот самый момент, когда Банни-Банни произнёс эти слова, рейтинги всех интернет- и теле-трансляций достигли пика. Люди замерли в предвкушении того, как Грид спустится на поле боя и, словно океанский шторм, уничтожит своих врагов! Тем не менее...

- ... И где он?

- ...

Грид не появился, в результате чего Банни-Банни стал похож на мальчика из басни про пастухов и волка.

А тем временем где-то на Восточном Континенте...

- И как мне вернуться назад? - пробормотал расстроенный Грид, поскольку понятия не имел, как ему вернуться домой.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/492683>