

Пленить Аруба или убить?

Если бы сто игроков получили задание «Местонахождение Лука Красного Феникса», то все сто выбрали бы вариант его пленения. И это было вполне естественно, поскольку пленение чернокнижника позволило бы им получить Лук Красного Феникса, который наверняка считался сильнейшим боевым оружием. Игроки были не настолько глупы, чтобы убивать Аруба ради одного лишь повышения уровня.

«Я полный идиот...».

Сколько игроков из двух миллиардов считало, что быть слишком сильным – это плохо? Наверное, нисколько. Однако поскольку Грид совершенно случайно убил Аруба, получив лишь два уровня и парочку предметов, он попросту не мог не чувствовать себя подавленным.

– Эх...

И вот, тяжело вздохнув, Грид использовал Легендарную Кузнечную Оценку на неизвестной метке и Кольце Аруба. Янгу не стал возлагать на трофеи особые ожидания, поскольку если бы Аруб остался в живых, они бы никогда так и не стали известны миру. Другими словами, вряд ли данные предметы были слишком хорошими.

«Тем не менее, он был именным НПС, а потому выпавшая с него добыча попросту не может быть пло... А-а?», – начал было размышлять Янгу, как вдруг застыл на месте, словно каменная статуя.

Легендарный кузнец обладает острым и крайне проницательным взглядом.

Если в избранном предмете существует скрытая функция, она будет непременно обнаружена.

«Неизвестная Метка»

Метка чёрного солнца, предназначение которой неизвестно.

Вы обнаружили скрытую функцию.

Информация о неизвестной метке была обновлена.

«Метка Эволюции»

Рейтинг: уникальный.

Вес: 0.

Функциональная метка, разработанная в специальной алхимической лаборатории.

После приклеивания данной метки к своему телу, одна из Ваших характеристик (Сила, Ловкость, Выносливость или Интеллект) увеличится на 200.

Ограничения:

Уровень: 200 и выше.

- Ну и ну... - невольно пробормотал Грид.

Предмет, поднимающий его характеристики после обыкновенного приклеивания к телу!?
Кроме того, на целых 200 единиц!?

- Просто поразительно!

Эту метку можно было назвать чем угодно, но только не бесполезным мусором. Она обладала огромной ценностью. Но больше всего Преемника Пагмы обрадовала не возможность увеличить свои характеристики, а открывшийся потенциал алхимии.

«Возможно, когда-нибудь мы тоже сможем производить такие метки? Кролик, пожалуйста, докажи, что ты сделал правильный выбор...», - помолился Грид, после чего принялся изучать следующий трофей.

«Кольцо Аруба»

Рейтинг: уникальный.

Вес: 4.

Кольцо, созданное Арубом после многочисленных экспериментов по использованию способностей бронеиглов.

Позволяет скручивать вплоть до пяти серебряных нитей.

Ограничения:

Отсутствуют.

- ...

Согласно имеющейся у Грида информации, для использования пяти серебряных нитей требовалось не менее 2,500 Проворства. Другими словами, Кольцо Аруба фактически

повышало Проворство владельца до 2,500 единиц. Тем не менее, для Грида оно было абсолютно бесполезным, поскольку на данный момент он располагал более чем 3,700 пунктами данной характеристики.

- Эх, как и ожидалось... - проворчал Янгу.

Конечно, если бы Кольцо Аруба получил обычный игрок, он бы наверняка прыгал от счастья, поскольку Грид был единственным в мире человеком, способным свободно обращаться с серебряными нитями. Кроме того, общая ценность двух предметов, полученных в результате убийства Аруба, не сильно уступала легендарному Луку Красного Феникса. Просто Грид не мог извлечь из них особо много преимуществ.

- ... Нет, подождите-ка. А что, если... - пробормотал он, внезапно вспомнив о своих скелетах.

В отличие от обычных скелетов, его нежить могла носить экипировку. Итак, что произойдет, если вооружить одного из них Кольцом Аруба?

- Возможно, он сможет оказать хоть какую-то поддержку...

Для Грида было бы весьма кстати, если бы Вооружённые до зубов скелеты смогли использовать серебряную нить, чтобы на некоторое время обездвижить его противника. Кроме того, серебряные нити могли наносить практически любое количество урона, а потому скелеты 1-го уровня вполне смогли бы справиться даже с монстрами 100-го.

Конечно, минимальная сила атаки серебряной нити составляла всего сто единиц, причём это значение могло выпасть в 999 случаях из 1,000. Но, даже с учётом этого, полезность скелетов должна была увеличиться в разы.

Итак, чувствуя небывалый прилив счастья, Янгу даже подпрыгнул на месте. А затем, воспользовавшись этим моментом, он вытащил Метку Эволюции, которая должна была существенно повысить одну из его базовых характеристик.

На данный момент Преемник Пагмы больше всего нуждался в Интеллекте либо Ловкости. Ловкость нужна была для того, чтобы добиться равного соотношения с Силой, в то время как Интеллект позволил бы Гриду обучиться новой магии Брахама.

- Что ж, Выносливость тоже сойдёт. Увеличение Здоровья и защиты существенно повысит мою выживаемость. Также это позволит мне чаще использовать Почернение.

Единственное, в чём Грид не нуждался - так это в Силе, которой и так было слишком много.

- Хм-м, вероятность получить желаемый показатель составляет 75%.

А раз так, вероятность неудачи равнялась всего двадцати пяти процентам. И вот, веря в успех, Грид приклеил метку чёрного солнца на тыльную сторону своей ладони.

Фж-ж-ж...

– Гм-м.

В результате срачивания метки с поверхностью кожи возникло чувство жжения, однако улыбаться Грид всё равно не перестал.

– Ловкость, Выносливость или Интеллект... Что же из этого повысится?

Вы прикрепили к своему телу Метку Эволюции.

Ваша Сила увеличилась на 200.

– Вот дерьмо...

С лица разочарованного Грида тут же исчезли все признаки хорошего настроения. Нет, да как вообще при наличии 75% шанса получить нужную характеристику сработали оставшиеся 25%?

– Почему...? За что...!? – воскликнул он, полностью убежденный в том, что концепцию вероятности придумал нечистый.

Сила являлась наилучшей характеристикой для тех, чей класс относился к категории «ДД-шников». Она не только увеличила силу физической атаки, но и предоставляла небольшое количество здоровья. Однако Грид знал, что он будет сильнее, если отрегулирует свои Силу и Ловкость в соотношении 1:1, а потому ещё большее увеличение разрыва между этими двумя параметрами было весьма некстати.

– Уф-ф... Лучше б уже Интеллект вырос.

Интересно, существовал ли в мире ещё один кузнец, так страстно желающий повысить свой

Интеллект? Итак, горестно покачав головой, Янгу посмотрел на информацию о метке, пытаясь проверить, можно ли использовать её ещё раз.

«Метка Эволюции»

Статус: Сила.

На данный момент метка увеличивает Вашу Силу на 200.

Вы можете изменить функциональность метки, однако это приведёт к падению одной из Ваших характеристик на 5 пунктов.

- ...

Повторное использование оказалось возможным, однако лишь в обмен на 5 очков одной из характеристик. Это был поистине ужасный штраф.

Это было вдвое меньше, чем бонус, предоставляемый эликсиром, и впятеро больше, чем эффект от съедения одного блюда Идана. И это при всём при том, что употребление пищи Идана не всегда повышало его характеристики.

«За что...?», – вновь пожаловался Грид. Возможно, ему следовало удовлетвориться повешением своей Силы, даже несмотря на то, что это было неэффективно? Или же всё-таки ему стоит пожертвовать пятью очками одной из характеристик и попытать удачу?

Так или иначе, вероятность успеха составляла всё те же 75%. Кроме того, у Грида было множество самых разнообразных характеристик: Сила, Выносливость, Интеллект, Ловкость, Стойкость, Самообладание, Упорство, Достоинство, Проницательность, Смелость, Очарование, Демоническая сила, Удача и т.д. О такой разнообразии характеристик другие не могли и мечтать. Итак, получение двухсот единиц нужной характеристики в обмен на потерю пяти единиц какой-то другой было весьма выгодно.

- В частности, это не будет большим ударом, если я потеряю очки Самообладания или Демонической силы.

Самообладание уменьшало вероятность наступления аномального состояния и скорость выхода из него. Но, по сути, это была не особо полезная характеристика для Грида, который был невосприимчив к статусным эффектам. Кроме того, он порядком переживал относительно того, что произойдет, когда его Демоническая сила станет слишком высокой.

Итак, вновь помолившись небесам, он скомандовал:

- Смена метки.

Эффект Метки Эволюции был сброшен.

Одновременно с появлением информационного окошка, метка чёрного солнца вновь превратилась в небольшую наклейку. Возможно, если бы Грид был человеком, которого интересовала его собственная внешность, он бы прилепил её к своей груди или шее.

Однако внешность Грида заботила в последнюю очередь.

- Может, если я приклею её на голову, шанс получения Интеллекта станет выше? - подумал он, после чего наклеил метку аккурат себе на лоб.

И в этот самый момент...

Метка Эволюции перестраивается...

Вы потеряли 5 очков Удачи.

Ваша Сила увеличилась на 200.

- Это просто *****!

Янгу не только потерял 5 единиц Удачи, которой так дорожил, но и вновь получил тот самый эффект? Итак, утратив рассудок, Грид вновь отодрал метку и мощным хлопком приклеил её к своей груди чуть ниже ключицы.

Метка чёрного солнца, виднеющаяся за широким воротником, выглядела действительно красиво. А ещё...

Метка Эволюции перестраивается...

Вы потеряли 5 очков Удачи.

Ваша Выносливость увеличилась на 200.

- ...

На 300-ом уровне каждое очко Выносливости увеличивало Здоровье на 25, а защиту - на 0,9. Таким образом, получение двухсот единиц Выносливости предоставило Гриду дополнительные 5,000 единиц Здоровья и неплохое количество защиты, так что это, безусловно, было неплохо. Тем не менее, Янгу всё ещё был расстроен, поскольку Ловкость, которая должна была увеличить его боевую мощь, или Интеллект, который помог бы ему освоить новую магию, так и не возросли.

Гриду было грустно, но что он мог сделать?

- Что ж, нужно довольствоваться и этим...

Янгу было слишком страшно, чтобы продолжать эту азартную игру. Итак, вновь опустив голову, он поплёлся в ресторан Идана.

– Ох! Ты вернулся! – вскочив со своего места, поприветствовал Грида Идан.

Как и всегда, в ресторане было пусто, однако реакция шеф-повара существенно отличалась от прошлой.

– Ты участвовал в кузнечном соревновании? Ты даже не представляешь, как я был рад, когда услышал, что ты победил!

– Идан...

Идан действительно был рад победе Грида? От этих слов Янгу, чьё сердце стало таким же опустошенным, как рейданская пустыня, почувствовал, что жизнь ещё не закончена. Даже несмотря на то, что Идан был безумным шеф-поваром, Грид был рад его видеть. Впрочем, это продолжалось всего одну секунду.

– Му-ха-ха-ха! У меня не будет отбоя от клиентов, когда я скажу, что победителю кузнечного соревнования нравится приходить в мой ресторан!

– ... Дай мне что-нибудь поесть, – плюхнувшись за стол, попросил Грид.

И в эту же секунду к нему подошла Ян Фэй, поставившая перед ним небольшой чайник с цитроновым чаем и произнесшая:

– Это за счёт заведения. Я – обычная бедная девушка, но мне хочется поздравить Вас с большой победой даже несмотря на то, что сегодняшним вечером мне придётся голодать.

Произнося эти слова, Ян Фэй ничуть не изменилась в лице. Грид знал, что эта девушка помогает обеспечивать своих братьев и сестер, а потому почувствовал себя неловко. Однако от бесплатного чая он не отказался.

«Что ж, так или иначе, я буду платить ей зарплату, когда заберу её с собой на Западный Континент».

Итак, придя к этому решению, Грид принялся наслаждаться вкусом бесплатного чая. А тем временем сама Ян Фей осторожно подошла к нему поближе и прошептала:

- Это... Кажется, сегодня у меня затекли бёдра...

От этих слов её бледное лицо стало чрезвычайно красным, от чего Грид невольно покачал головой.

«Женщины Восточного Континента пугают меня всё больше и больше...».

Тем не менее, отказывать в просьбе он не стал, в результате чего...

Близость с Ян Фэй увеличилась.

Близость с Ян Фэй увеличилась.

Ваше Проворство увеличилось на 1.

«Думаю, пока я жив, голодать мне точно не придётся...».

<http://tl.rulate.ru/book/96837/491893>