

На удивление, в «Satisfy» существовало достаточно много игроков, избравших класс солдата. Благодаря этому они могли получать стабильный доход и задания, связанные с ведением боевых действий, а также возможность освоить новые навыки, соответствующие их званию. Немногие профессии могли похвастаться столь же обильным количеством способностей, которые были доступны солдатам. Конечно, это вовсе не значило, что класс солдата был лучшим. Как и у всех других профессий, в нём также имелись свои собственные недостатки.

К примеру, солдаты имели ограниченную свободу. Для того, чтобы посещать тренировки, сборы и учения, им необходимо было заходить в игру в строго заданное время. Задания, выданные рыцарями и старшим командным составом, принимались безоговорочно. Также солдаты обязаны были повиноваться всем приказам, а свободное разгуливание по миру «Satisfy» и вовсе было невозможно.

В связи с этим возникал вопрос. Почему игроки выбирали этот класс? Неужели им было весело жить под чьим-то беспрестанным контролем?

Однако, несмотря на крайне негативное отношение к данной профессии со стороны большинства игроков, некоторые достаточно высоко оценивали потенциал солдатского класса.

Будучи амбициозными людьми, такие игроки рассчитывали быстро вырасти в звании и обучиться высокоранговым навыкам. Также, по мере повышения звания увеличивалось и количество предоставляемой свободы, а потому все эти игроки просто терпели, ожидая в будущем насладиться плодами своего труда.

Итак, в подразделении Р-77 Вечного Королевства как раз присутствовал один такой игрок. Само имя его персонажа значилось как «Солдат», что явственно свидетельствовало о его желании отыгрывать именно эту роль.

В реальности он был солдатом армии США, служба в которой приносила ему истинное наслаждение. Ему нравились строгие правила и контроль, а также возможность убивать других людей на законных основаниях.

– Грид... Разве есть кто-нибудь более подходящий для моего продвижения по службе?

Благодаря вторжению големов в столицу Вечного Королевства, Грид прослыл настоящим героем. Затем он проявил недюжинные хозяйственные способности, возродив заброшенный город-призрак Рейдан. Не обошлось и без находчивости, которая позволила ему поглотить Гильдию Цедака и Гильдию Серебряных Рыцарей. Грид явно был одарён природой, поскольку только так можно было объяснить искусное использование средств массовой информации, чтобы отвлечь внимание всего мира и захватить Патриан. Ну и в довершении он был

единственным обладателем легендарной производственной профессии.

Глядя на достижения Грида, включая его выступление в международных соревнованиях, Солдат мог лишь восхищаться им. Это был идеальный человек, достойный того, чтобы называться легендой.

И... если Солдату удастся нанести удар по этому идеальному существу, его имя также станет известным на весь мир.

«Восстание Грида предоставило мне отличную возможность... Если всё пройдёт, как запланировано, я получу несколько новых званий».

Возможно, он даже будет назначен командиром своего подразделения.

«Но для начала я должен внести максимальный вклад в захват Пробкового Острова».

Плюх...

Плюх-плюх-плюх...

И вот, как только на мир «Satisfy» опустилась глубокая ночь, тридцать членов Р-77 спрыгнули с корабля. Погрузившись глубоко в море, они сумели избежать вражеского обнаружения, поскольку были экипированы в магические гидрокостюмы третьего поколения, разработанные военными магами и которые пропускали достаточное для дыхания количество кислорода, что позволяло им подолгу оставаться под водой.

Сам же Солдат воспользовался ещё и Плаванием 2-го высшего уровня, в котором тщательно практиковался во время своей службы на флоте.

Его глаза были полны решимости, ведь сегодня он намеревался стать героем этой войны.

Пробковый Остров представлял собой особое место для Гильдии Серебряных Рыцарей. Его фактическая экономическая ценность была самой высокой среди территорий, подвластных Вооружённым до зубов. В его горах располагались десятки приисков, а на берегах – разнообразные достопримечательности. И, как бывший глава Гильдии Серебряных Рыцарей, Высший Меч хотел во что бы то ни стало защитить Пробковый Остров.

Конечно, он прекрасно понимал, что противостоять агрессии Вечного Королевства попросту невозможно. Пробковый Остров был изолирован от союзных сил, а потому его захват был всего лишь вопросом времени. Более того, здешний гарнизон мог противостоять лишь монстрам, но

никак не полноценной армии, поскольку солдат насчитывалась всего лишь одна тысяча, в то время как их уровень колебался в пределах 150-го. Именных НПС, естественно, здесь не было, а потому сохранить Пробковый Остров не удалось бы даже при условии присутствия здесь Грида.

Лауэль считал, что разумнее всего – отказаться от Пробкового Острова. Однако Высший Меч думал иначе.

– Я – кореец, унаследовавший дух генерала И Суншина. Я никогда не сдамся.

Один месяц. Ему нужно было удерживать Пробковый Остров на протяжении всего лишь одного месяца. За это время он должен был добыть как можно больше полезных ископаемых, а также изъять налоги, в которых так остро нуждались другие регионы, подконтрольные Вооружённым до зубов.

И вот, в течение последних пяти дней Высший Меч практически не приседал. Он активно использовал прибрежные укрепления, построенные лордом Пробкового Острова, и сумел потопить несколько кораблей Вечного Королевства.

По-большому счёту, благодарить за это стоило десятерых элитных членов Гильдии Серебряных Рыцарей и местных солдат, однако тактические способности Высшего Меча также оказались весьма и весьма впечатляющими. В прошлом он долгое время сражался с Гильдией Сакуры, а потому стал превосходным военно-морским командиром.

– Брат, ты не переусердствуешь? – поинтересовался Чансал, который был его заместителем ещё со времён существования Гильдии Серебряных Рыцарей.

Он переживал за своего товарища, поскольку тот сражался, целыми тоннами используя зелья благословления.

– Деньги зарабатываются тяжело. Без денег ты даже жениться не сможешь. Какой смысл пить зелья, если ты до конца жизни так и останешься холостяком?

Лауэль предупредил Высшего Меча, что удержать Пробковый Остров больше недели будет чрезвычайно трудно. И если поначалу Высший Меч отказывался в это верить, то теперь, испытав осаду на своей собственной шкуре, он понял, что Лауэль был абсолютно прав.

Противостоять массированному натиску военно-морского флота на протяжении более чем недели, имея в своём распоряжении одного лишь Чансала и десяток других элитных игроков из Гильдии Серебряных Рыцарей, было попросту невозможно. Разница в силе была слишком велика, а их Выносливость быстро истощалась.

– Мы сражаемся практически без перерывов, к тому же солдаты уже измотаны. Сохранить

остров – неплохая идея, но в этом нет никакого смысла, если ущерб будет слишком велик...

– Ущерб не может быть слишком велик, – оборвал его Высший Меч, – Всё это ради Вооружённых до зубов.

Высший Меч полагал, что если его старания сумеют уменьшить нагрузку, лежащую на плечах остальных Вооружённых до зубов, то они явно будут оправданными. Даже если для этого ему придётся пожертвовать собой... Он просто обязан был сделать всё возможное, чтобы отплатить Гриду и Лауэлю за их добродушие и помощь.

И поэтому сегодня он планировал поработать ещё и в качестве шахтёра.

Рассудив, что вражеский флот не сможет атаковать в темноте, Высший Меч достал свою кирку и объявил:

– Пойду-ка я схожу в шахту.

– О, господи... – покачав головой, пробормотал Чансал, – Опять двадцать пять. Ты бы лучше отдохнул, или, если уж на то пошло, поохотился.

– На острове нет подходящих охотничьих угодий. Кроме того, мне нужен не уровень, а Выносливость и Стойкость. Думаю, Бог Грид поступил бы на моём месте точно так же.

Повторяемые действия приводили к небольшому, но неуклонному увеличению характеристик. Кроме того, Высшему Мечу нравилось добывать минералы. Ему было приятно долбить по стенам своей замечательной киркой и радоваться, когда на землю падал долгожданный минерал.

– Все остальные должны отдохнуть. Я пошёл.

Итак, оставив своих коллег отдыхать, Высший Меч направился к шахте, которая располагалась ближе всего к побережью. Скорость добычи минералов здесь была существенно ниже, чем в других шахтах Пробкового Острова, однако у Высшего Меча попросту не было иного выбора, поскольку остальные месторождения располагались слишком далеко от крепости.

– Кроме того, отсюда я смогу незамедлительно отреагировать на возможное вторжение противника, – пробормотал Высший Меч, после чего зажег несколько факелов и начал размахивать своей киркой.

Неспешно ударяя по стене, он время от времени подбирал падающую с неё руду. Высший Меч никуда не спешил, к тому же минералы не были его первоочередной целью. Ему и вправду нужно было повысить свою Выносливость. А тяжелый труд представлял отличную возможность сделать это.

Ваша Стойкость увеличилась на 1.

Ваша Выносливость увеличилась на 1.

Текущее значение Горнодобывающего Ремесла достигло максимального значения и перешло на 3-ий средний уровень.

– У-х-х! Хорошо!

Бу-дум! Бу-дум!

Так, с улыбкой на лице Высший Меч продолжал свою работу, пока не услышал из конца туннеля какой-то шум.

– Гм-м?

Этот шум принципиально отличался от свиста ветра, поскольку был куда более тяжелым и... исходил из-за стены.

– Неужели это...? – пробормотал Высший Меч, чьи глаза ярко засветились, – Неужели это секретное подземелье!?

Если так, то это был бы настоящий джек-пот. Благодаря нахождению нового подземелья Высший Меч получил бы множество самых разных бонусов. Кроме того, он мог бы использовать монстров, чтобы навредить своим врагам.

«Поскольку подземелье располагается неподалёку от поля боя, если выманить монстров наружу... Хе-хе-хе!».

Итак, чувствуя некоторое напряжение и предвкушение, Высший Меч поднял свою кирку и принял стойку, характерную для нанесения удара мечом. Он схватил кирку и указал на полностью заблокированную стену.

Поскольку вот-вот должен был настать момент истины, он хотел осуществить это открытие

вместе с бонусным эффектом от использования меча. Высший Меч хотел выглядеть как Пиаро, сочетающий в работе как приёмы из сельского хозяйства, так и фехтования.

Благо, созданная Гридом кирка это позволяла. От обычных кирок она отличалась высочайшей прочностью и силой атаки, а потому вполне могла использоваться в качестве оружия.

– Удар Клыка, – скомандовал Высший Меч, и яркий луч света, исходящий из его пальцев и плавно перетекающий в кирку, тут же врезался в стену. А затем, словно не выдержав столь мощного удара, стена рухнула, и...

С другой стороны появился странный человек, ID которого значился как Солдат. Это был точно такой же игрок, как и Высший Меч.

– ???

– ???

Несколько мгновений Высший Меч и Солдат продолжали смотреть друг на друга, а в их головах вращался всего один-единственный вопрос: «Это ещё кто такой?».

Впрочем, уже через пару секунд они оба поняли, что произошло, и... кирка Высшего Меча оказалась быстрее клинка Солдата.

Бумсь!

– Кхек...

«Да что, чёрт побери, вообще происходит?», – только и смог, что подумать Солдат. Откуда возле секретного туннеля взялся этот неопознанный шахтёр, чьё лицо было сплошь измазано сажей? И почему он занимался добычей минералов ночью, да ещё и во время полной блокады острова?

Тем не менее, все эти вопросы меркли перед основным: почему он был таким сильным?

Впрочем, получить ответ Солдат так и не успел, поскольку удар киркой оказался для него фатальным. Увидев капающую на пол кровь, игрок рухнула на колени, после чего медленно превратился в серую дымку.

Картинное Фехтование... Активация и время перезарядки данной техники отнимали достаточно много времени, но сила её атаки была достойна того, чтобы значиться в числе лучших.

Кроме того, удар был произведён не обычной киркой, а инструментом, вышедшим из-под руки самого Грида. И его оказалось вполне достаточно, чтобы убить Солдата 250-го уровня, входящего в 10,000 лучших игроков.

– Ты... Кто ты такой...? – тут же пробормотали сбитые с толку члены подразделения Р-77, отказывающиеся верить в то, что их коллега был убит прямо у них на глазах.

И Высший Меч, с некоторым запозданием осознавший всё происходящее, спокойно ответил:

– Выс... Нет, я шахтёр. Обычный шахтёр, живущий на Пробковом Острове.

– Что...!?

Конечно, в этом мире случались и совпадения, однако «крысы-ныряльщики» просто отказывались верить, что стоящий перед ними человек был обычным шахтёром, способным одним-единственным ударом убить самого сильного из них.

С другой стороны, отрицать принадлежность этого человека к шахтёрской профессии также было попросту глупо.

А тем временем сам Высший Меч вновь принял боевую стойку. Впрочем, на этот раз он уже использовал меч.

– Берегись! – тут же закричали ныряльщики, увидев, что их противник положил руку на ножны, однако... было уже слишком поздно. Зря члены подразделения Р-77 дали Высшему Мечу время на подготовку.

– Уничтожение.

Фу-ду-ду-дух!

Итак, отряд крыс-ныряльщиков Р-77, находящийся под прямым командованием военно-морского флота Вечного Королевства и сумевший внести неоценимый вклад в множество самых разнообразных войн, был попросту уничтожен.

И это было настолько шокирующее событие, что адмирал Лебак чуть было не слёг с сердечным приступом, когда узнал о нём.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/491308>