

Глава 518.

Вы убили большую ядовитую крысу.

Вы получили 35,970,411 опыта.

Вы выбрали жёлчный пузырь большой ядовитой крысы.

Вы выбрали шкуру большой ядовитой крысы.

Вы убили самца большой ядовитой крысы.

Вы получили 21,899,050 опыта.

Поскольку эти хомяки обитали возле «стартовой» деревни, они почти наверняка располагались на самом нижнем уровне пищевой цепочки Восточного Континента. Тем не менее, даже при этом за них давалось превосходное количество опыта. За уничтожение самки хомяка давалось в семь раз больше опыта, чем за юных вампиров, в пять раз больше опыта, чем за взрослых, и в три раза больше опыта, чем за старых вампиров.

«Хм-м, а ведь за самцов даётся намного меньше опыта. Неужели у этих монстров царит матриархат?»

На самом деле, было неправильно говорить, что за хомяков-самцов давалось мало опыта. Уничтожение рядового хомяка предоставляло в два раза больше опыта, чем смерть взрослого вампира.

«Так или иначе, это просто великолепно...».

Грид догадывался, что Крюгель прибыл на Восточный Континент до того, как получил третий подкласс. И, судя по всему, он уже тогда мог охотиться на этих монстров, хоть и намного медленнее, чем Преемник Пагмы. Таким образом, если бы хомяки не обладали способностью отравлять своих врагов и накладывать на них временное ошеломление, Грид бы просто восхитился Крюгелем. Какими бы сильными ни были хомяки, он всё-таки сумел одолеть их.

«Но как ему удалось справиться с аномальными статусами?»

Время перезарядки детоксикационного зелья составляло ровно десять секунд, а зелий, позволяющих снять ошеломление, и вовсе не существовало. С другой стороны, хомяки постоянно накладывали на своих врагов отравляющие и ошеломляющие эффекты, то и дело раскрывая свои мерзкие пасти.

«Возможно, у него были какие-то специальные аксессуары, позволяющие противостоять яду и ошеломлению...».

Тем не менее, Преемник Пагмы сильно сомневался, что на тот момент у Крюгеля и вправду было нечто подобное.

«Только не говорите мне, что он привычен к таким запахам...».

Поскольку разработчики «Satisfy» стремились создать максимально реалистичный мир, Гриду приходилось постоянно ходить с зажатым носом, чтобы хоть как-то справиться с ужасным зловонием. И это при всём при том, что он обладал статусным иммунитетом!

– Уф-ф...

Итак, почувствовав нарастающую тошноту, Янгу покинул палатку.

– Ты забыл, что сказал пангейский шеф-повар? Эти монстры поселились здесь вскоре после того, как город был атакован, – глядя на побледневшего Грида, наконец-то проговорил Брахам.

Вероятно, хомяки были одними из тех самых монстров, вторжение которых было отражено и которые впоследствии поселились здесь, в окрестностях города.

– Я уверен, что изначально большие ядовитые крысы обитали в другом месте, а потому их не следует классифицировать как самых слабых монстров на Восточном Континенте.

– Ну... Могу только согласиться.

Восточный Континент был очень сложным. С момента открытия «Satisfy» прошло уже три года, за которые на Восточном Континенте побывал всего тридцать один человек. Восточный Континент, вне всяческих сомнений, мог похвастаться гораздо более тяжёлым контентом, чем Западный. Впрочем, разработчики не забывали и о балансе. Поскольку в будущем существовала высокая вероятность полноценного взаимодействия между двумя континентами, разница между ними не могла быть слишком уж большой.

– Всё так. Независимо от того, насколько более развит Восточный Континент, эти крысы попросту не могут быть самыми слабыми из всех обитающих здесь монстров.

А если всё-таки предположить, что хомяки были самыми слабыми монстрами, то, в таком случае, здешние солдаты должны были обладать схожими способностями, что попросту не имело смысла.

– Ну, как бы там ни было, я просто должен не умереть и получить как можно больше опыта. За этим-то я сюда и пришёл.

Не было ни малейшей необходимости всё усложнять, а потому Грид решил отвлечься от этой темы и получше ознакомиться с полученными трофеями.

«Жёлчный пузырь большой ядовитой крысы»

Вес: 1.

Жёлчный пузырь, доверху заполненный ядом.

Съев его, Вы отравитесь и на протяжении последующих десяти минут будете подвержены всем типам аномальных статусов.

Тем не менее, после этого Ваше сопротивление к отравлению и ошеломлению увеличится на 0,03%.

«Шкура большой ядовитой крысы»

Вес: 30.

Жёсткая и вонючая шкура, которую практически невозможно использовать в быту и повседневной жизни.

- Ну и дела... - пробормотал Грид, глаза которого полезли на лоб.

Впервые в своей жизни он видел предмет, увеличивающий сопротивление аномальным статусам.

- Многие богатые люди мечтают купить такие вещи, как этот жёлчный пузырь.

У Преемника Пагмы была пассивная способность, предоставляющая иммунитет ко всем отрицательным статусам, а потому предметы, повышающие устойчивость к ним, были просто бесполезны. Однако далеко не все были легендами. Для двух миллиардов игроков аномальные статусы были настоящей проблемой, которую нужно было как-то решать.

- А потому цена таких вещей наверняка просто зашкаливает!

Стоимость одного такого пузырька должна была составлять не менее десяти тысяч долларов. Однако Янгу даже не думал о том, чтобы выставлять подобные вещи на аукцион. Ему было бы очень больно и неприятно, если бы другие игроки с его подачи увеличили своё сопротивление к статусным эффектам.

Таким образом, он решил просто собрать как можно больше пузырей и отдать их членам своей гильдии. Конечно, за определённую компенсацию.

Итак, закрыв свой инвентарь, Грид подошел к ещё одной палатке, после чего заглянул внутрь и увидел двух спящих хомяков.

«Ещё одна пара...?», – подумал он, чувствуя достаточно сложные эмоции, – «Неужели мне каждый раз предстоит убивать пару?».

Разве это не было эквивалентно разрушению семьи? Таким образом, какое-то время Грид колебался, после чего покачал головой. Если он начнёт испытывать сочувствие не только к НПС, но ещё и к монстрам, то ничего хорошего из этого точно не выйдет.

Итак, взяв под контроль свой собственный разум, он разделил Призрачный Меч на две части, после чего активировал Превосхождение и обрушил на двух хомяков целый шквал энергетических лучей.

Фьух!

Фьух-фьух-фьух!

Энергия, выпущенная из длинного меча, была мощной и разрушительной, в то время как лучи, вылетевшие из короткого клинка, были маленькими и быстрыми. Благодаря этому, Гриду удалось произвести бомбардировку, не вызвав лишнего беспокойства и не разбудив остальных спящих хомяков.

– Уи-и! Больно!

– Человек! Убить! Гр-р!

От того, что кто-то прервал их сладкий сон, хомяки пришли в настоящую ярость. И эта ярость лишь усугубилась от вида того, как их уютное лежбище начало разрываться на части. Они схватили свои трезубцы и бросились к Гриду. Тем не менее, монстры не смогли даже подойти к нему, поскольку на их пути возникли Руки Бога, вооружённые Мьельнирами.

Фжух!

Фжух-фжух-фжух!

– Пи-и! Пи! Пи!

Как и следовало ожидать, пара хомяков оказалась подвержена бесконечному ошеломлению. Более того, под непрерывными атаками движущихся слева направо молотов, хомяки потеряли большую часть своего Здоровья. В результате этого Гриду оставалось лишь добить их, благодаря чему он получил много опыта и ещё один жёлчный пузырь.

- Мне кажется, или вероятность выпадения этих предметов на удивление высокая?

Нет, вещи, навсегда повышающие устойчивость к статусным эффектам, попросту не могли иметь хорошую вероятность выпадения. Итак, Грид интерпретировал это явление по-своему.

- Да, изначально шанс выпадения невысок. Но благодаря моей Удаче...!

Недаром теперь у него было целых 16 единиц Удачи! Грид придавал этому большое значение. Тем не менее, на самом деле шестнадцать очков того или иного параметра не имели особого значения. Простым примером того было 20 единиц Интеллекта, которыми обладал Джуд. Тем не менее, обладая шестнадцатью пунктами Удачи, Преемник Пагмы чувствовал себя бесконечно позитивно. У него было то, чего не было на протяжении долгих двадцати восьми лет жизни!

«Что ж, охотиться на этих крыс относительно просто. Пока они спят, нужно всего лишь напасть на них при помощи Мьёльниров, после чего добить».

И в особенности Гриду помогало сравнительно большое расстояние между палатками. Сильно не шумя, он мог не опасаться поднять на ноги весь лагерь. Итак, удовлетворённо улыбнувшись, он двинулся дальше, чтобы убить ещё одну пару. А затем ещё, ещё и ещё...

- Проклятье, - в конце концов выругался Грид, глядя на то, как умирают два держащихся за руки хомяка. Эта охота была слишком ужасной, и он бы ничуть не удивился, если бы система наградила его каким-нибудь отрицательным титулом.

- Ты чувствуешь сострадание к монстрам? Это серьезная слабость, - усмехнулся Брахам.

- Ну а что мне ещё делать, если они такие милые? Неважно, монстры они или нет. Так любить друга даже не все люди умеют.

Грид понятия не имел, почему быт больших ядовитых крыс был устроен именно так. Заставляя игрока убивать любящих друг друга существ... Тот, кто это придумал, явно был психопатом.

- Что ж, окраины расчищены...

Всего в лагере насчитывалось около пятисот палаток. Таким образом, позаботившись о крайних палатках, Грид продвинулся немного глубже. Поскольку жилища были размещены по кругу, чем ближе он подходил к центру, тем меньше становилось расстояние между палатками. Другими словами, всего одна ошибка могла привести к тому, что ему пришлось бы сражаться как минимум с четырьмя хомяками.

- Ну, это ещё не смертельно.

Он получал практически такое же количество опыта, как за убийство вампиров из Клана Истинной Крови. Тем не менее, крысы были на порядок слабее, чем вышеупомянутые вампиры. Конечно, чистокровные вампиры тоже не были особой проблемой для Грида, который мог охотиться сразу на нескольких таких существ.

– Прежде чем они проснутся, я смогу серьёзно сократить их общую численность, – пробормотал он, в очередной раз мысленно поблагодарив небеса за то, что скорость восстановления маны на Восточном Континенте была в полтора раза выше, чем на Западном.

А затем, прокравшись внутрь следующей палатки, он тут же приказал:

– Огонь!

Фью-фью-фьюх!

На бедных хомяков тут же обрушилась настоящая бомбардировка из Магических Ракет, а затем и сам Преемник Пагмы, находящийся в сопровождении Рук Бога.

Гру-ду-ду-дух!

Во время зачистки городов вампиров Грид изрядно поднаторел в использовании Рук Бога. Вместо того, чтобы защищаться с их помощью от вражеских ударов, он стал использовать их для произведения своих собственных атак. И вот, как только цели застывали на месте...

– Убийственная Связь.

Бу-жу-жух!

... Он добивал их.

– Отлично.

А когда две пары пар... Нет, когда четыре хомяка погибли, и Грид принялся неспешно подбирать выпавшую с них добычу...

– ... Э-э? – пробормотал он, удивлённо застыв на месте.

В углу палатки лежало нечто, достаточно хорошо знакомое всем современным людям. Это была сковорода. И когда Грид идентифицировал её, он просто не смог удержаться от удивлённого вздоха:

- Да-а-а ... Просто невероятно...

<http://tl.rulate.ru/book/96837/478402>