

- Магическое Обнаружение.

У Магического Обнаружения 2-го уровня была всего пятисекундная активация и восьмиминутная перезарядка. Другими словами, оно было существенно эффективнее, чем на 1-ом уровне.

Итак, покинув северные врата и направившись аккурат к логову монстров, Грид активировал Магическое Обнаружение всякий раз, когда у того заканчивалось время перезарядки. К счастью, благодаря эффекту, встроенному в Сапоги Брахамы, Грид мог использовать Магическое Обнаружение не каждые восемь, а каждые пять с половиной минут.

- Магическое Обнаружение.

Но почему же он продолжал делать это? Ответ был простым: для того, чтобы повысить текущий уровень навыка и чтобы заблаговременно обнаружить любого скрывающегося противника.

- Магическое Обнаружение.

Восточный Континент представлял собой идеальную среду для повышения уровня Магического Обнаружения. Первоначально данный навык потреблял 2,000 маны, что порядком затрудняло его частое использование. Тем не менее, поскольку окружающая среда Восточного Континента положительно сказывалась на регенерации маны, а Кольцо Абсурда уменьшало потребление маны на целых 50%, Грид получил прекрасную возможность повысить его текущее значение.

«Да уж, это кольцо действительно слишком хорошее».

Кольцо Абсурда, выпавшее из Чёрной, было ценнее, чем добрая половина экипировки Преемника Пагмы. По умолчанию аксессуары со специальными опциями обладали низкими базовыми способностями. Тем не менее, Кольцо Абсурда пребывало на пике всех мыслимых и немыслимых аксессуаров.

«Эх, вот бы я умел делать бижутерию...».

Конечно, Грид умел создавать аксессуары, причём достаточно неплохие. Ведь для чего изначально предназначалась бижутерия? Чтобы удовлетворить эстетическое чувство и послужить в качестве украшения? Нет. Она была нужна для того, чтобы получить дополнительные эффекты, встроить которые в бижутерию не мог ни один кузнец.

Другими словами, это была пустая трата времени, материалов и рабочей силы. Прямо как еда Идана.

«Уф-ф... До сих пор живот от его пирога крутит. Просто удивительно, как этот горе-повар до сих пор умудрился не разориться».

Ему было искренне любопытно, почему ресторан Идана продолжал владеть своё жалкое существование.

«Может, в качестве компенсации за ужасный вкус его блюда имеют какой-то целебный эффект?», – задумался он, продолжая осторожно шагать по северной тропе.

Эта часть земель уже давно не патрулировалась, поскольку окрестности кишели чересчур большим количеством монстров. Другими словами, это была неизвестная земля, о которой он практически ничего не знал. И, что ещё хуже, ждать помощи тоже было неоткуда.

«Что ж, думаю, именно таков удел всех топ-игроков».

Грид часто сравнивал себя с другими топ-игроками и Крюгелем в частности, поскольку прекрасно понимал, что в некоторых аспектах всё ещё отстаёт от них. Но если смотреть на это объективно, Грид был лидером, вполне сопоставимым с Крюгелем.

«И скоро я его опережу».

Нынешний Грид был намного сильнее и универсальнее, чем Крюгель, побывавший на Восточном Континенте. Именно поэтому он был полностью уверен, что сможет добиться на этих неизведанных землях куда более впечатляющих результатов, чем Белый Мечник.

Он шёл к вершине. Ну а те игроки, по отношению к которым он испытывал тоску и зависть, в большинстве своём были уже далеко позади него.

«Эта игра действительно хороша!».

У каждого человека было естественное желание чего-то достичь, и основным средством, позволяющим сделать это в современном мире, была «Satisfy». Быть лучшим здесь, означало быть лучшим во всём мире.

И вот, придя к этой мысли, Янгу ощутил чувство настоящей свободы. Он мог свободно разгуливать по местам, которые прежде посещали исключительно монстры и НПС!

Это было похоже на то, как если бы он оказался на крупном необитаемом острове! И в таких условиях играть было намного приятнее, поскольку Гриду не нужно было постоянно

заботиться о поддержании своего достоинства как лидера Вооружённых до зубов.

Таким образом, дико рассмеявшись, он ринулся к ближайшему сосновому лесу.

Его громкие вопли и лихорадочные движения, которые можно было увидеть исключительно у безумцев, напомнили Брахаму поведение блохастой собаки. Великий маг был в настоящем ужасе от того, что творил его компаньон.

Впрочем, несмотря на своё глупое поведение, Грид всё ещё продолжал внимательно следить по сторонам. Он учился держать своё сердце под контролем даже в тех ситуациях, когда разум был полностью захвачен эмоциями.

Другими словами, никакой бреши в его обороне не было, а потому Брахам понял:

«Ему ещё много чего не хватает, поскольку он всё ещё растёт, но при этом... Этот юнец уже выполнил минимальные требования для того, чтобы стать истинной легендой».

Если бы кто-то увидел веселящегося Грида и решил на него напасть...

«Этот человек был бы моментально убит».

И вот, в тот самый момент, когда Брахам подумал об этом, Грид вбежал в сосновый лес, полный осыпавшейся хвой. А затем...

– Ра-а-а-а-а! – раздался мощный рёв, и прямо перед Гридом появился гигантский зверь. Да, это был не монстр, а самый настоящий зверь. Ну или, если быть точнее, тигр, скрывавшийся в этом лесу от бродящих по окрестностям чудовищ.

Тем не менее, Преемник Пагмы заблаговременно уловил его присутствие при помощи Магического Обнаружения.

– Тигр! Умри и оставь мне свою шкуру! – воскликнул он, после чего без колебаний убил тигра и с довольным лицом подобрал выпавшую с него шкуру.

«Хм-м, а здесь тихо. Почему вокруг ни одного монстра, несмотря на то, что их логово аккурат за этим лесом?».

«Монстры сюда не заходят. И ещё, не используй здесь свою демоническую силу».

«А-а, вот оно в чём дело», – понял Грид, увидев появившееся перед его глазами информационное окошко.

Данный лес наполнен чистой энергией.

Скорость восстановления Вашего Здоровья и маны увеличилась на 20%.

- Если я когда-нибудь столкнусь с опасной ситуацией или нужно будет сбежать от монстров, можно будет здесь спрятаться.

- То, что теперь ты умеешь мыслить, как недавно погибший представитель породы кошачьих, большой прогресс. Я буду рад, если ты продолжишь развивать свои мыслительные способности и в будущем,- ответил ему Брахам. И Грид совершенно не обиделся на эти едкие слова, поскольку они были произнесены совершенно без злого умысла.

Скорее, они были полны симпатий. Тем не менее, личность Грида также была противной, а потому он не собирался пропускать издёвки своего компаньона мимо ушей.

- Правда? Что ж, теперь я понимаю, почему тебя предал твой единственный друг.

- ...

От услышанного Брахам был попросту шокирован. Он был предан и убит своим единственным другом, и вот теперь его дразнил ещё и нынешний друг.

Это было действительно очень грустно. Тем не менее, легендарный великий маг не мог потерять самообладание от обычных слов, а потому, пытаясь сохранять максимальное спокойствие, ответил:

- О-он... О-он... Не был м-моим... Д-другом...

- ...

Услышав дрожь в голосе Брахама, Грид с запозданием пожалел о содеянном, а потому стыдливо прокашлялся и быстро покинул лес. К счастью, сосен здесь было всего-ничего, а потому на это ушло всего несколько минут.

А затем его взгляду предстал самый настоящий палаточный лагерь, растянувшийся на многие сотни метров. Повсеместно были установлены арочные палатки, которых насчитывалось около пятисот штук. Если предположить, что в палатке обитало по два монстра, то здесь их было не менее тысячи.

- Так... Палатки и стойки с оружием. Кажется, что обитающие здесь монстры достаточно умны? Возможно, это кто-то вроде ящеролюдов. Как считаешь? – решив проконсультироваться, спросил Грид, однако в ответ Брахам не проронил ни звука, поскольку всё ещё пребывал в настоящем шоке.

Будучи легендарным великим магом, Брахам был очень силен духом и брутален. Но по иронии судьбы он был очень мягок и слаб по отношению к тем, кто ему нравился.

- Ну сколько ещё ты будешь дуться? Ты ведь не ребенок. Тебе же несколько сотен лет, как никак, – проворчал Грид.

На самом деле, за исключением Вооружённых до зубов и Хана у Грида больше не было друзей. Его характер был слишком сложным, чтобы постоянно обзаводиться всё новыми и новыми знакомствами. Другими словами, Грид и Брахам были похожи друг на друга.

Итак, перестав подшучивать над магом, Янгу принялся изучать лагерь монстров.

- Да уж. Это не логово, а самый настоящий палаточный городок.

Каждая из пятисот палаток в среднем занимала пять квадратных метров и ограждалась от соседней низким заборчиком. Другими словами, эти монстры явно дорожили своим личным пространством.

- Судя по всему, это не какие-то там ящеролюды, а полноценные гуманоидные монстры, которым нравится жить общинами.

Гуманоидные монстры с высоким уровнем жизни и сильной независимостью. Кто же это такие? Сколько бы Грид над этим ни размышлял, он так и не смог прийти к правильному ответу. Правда, вскоре он понял одну важную вещь:

- Это Восточный Континент...

Бесполезно было пытаться проанализировать местных обитателей на основе здравого смысла Западного Континента.

- Я должен увидеть всё своими собственными глазами, – пробормотал Грид, а затем... попросту растворился в пространстве.

И причиной тому была Толстовка на Застёжке, которая позволила ему скрытно подобраться к ближайшей палатке.

«Хм-м?».

Здесь точно было то самое «логово» монстров? Может быть Идан ошибся, или монстры куда-то мигрировали? – задался вопросом Грид, поскольку вокруг было слишком уж тихо.

Тем не менее, если бы целая армия монстров решила куда-то уйти, в округе явно бы остались соответствующие следы.

«Стоп, а если... Нет, это полный бред».

Что, если монстры просто спали? Тем не менее, даже самые низкоразвитые создания не стали бы погружаться в сон, не выставив минимальную стражу, а потому, подавив эту нелепую мысль, Грид заглянул внутрь палатки.

А затем он застыл, пораженный до самой глубины души.

Крысы... Нет, в палатке спало два существа, напоминавшие собой гигантских хомяков.

«Разве монстры могут быть такими милыми...?».

Впрочем, милый внешний вид был здесь далеко не самым главным. Судя по всему, эти существа обладали каким-то пассивным эффектом, опознать который по внешним признакам было попросту невозможно.

«Разве это не афера?».

Но вот, в тот самый момент, когда Грид пытался оправиться от удивления, носы милых хомячков дёрнулись, и они тут же проснулись.

– Нюх-нюх?

– Гр-р-р-р!

А затем, моментально зафиксировав присутствие в их жилище постороннего существа, хомяки злобно оскалились, превратившись из милых созданий в настоящих монстров!

– Кхек! – закашлялся Янгу, увидев в их больших пастьях сотни острых зубов.

Это было так ужасно и так негигиенично, что Грид закрыл нос и невольно пожаловался Брахаму:

– Вот это да! Брахам, ты видишь это? Между зубами до сих пор виднеется гнилая еда... Тьфу!

И вот, сразу же после этого хомяк, или, если быть точным, чудовище по имени «большая ядовитая крыса» начало испускать из пасти ужасное зловоние.

Вонь была достаточно мощной, чтобы вызвать моментальное отравление и даже временное ошеломление. Конечно, благодаря пассивному легендарному сопротивлению Гриду удалось выстоять, однако дискомфорт всё равно был значительным.

- Человек! Гр-р! Убить! Гр-р!

Большие ядовитые крысы явно были не в восторге от встречи с человеком, а потому тут же схватились за лежащие рядом трезубцы и перешли в атаку. От их милой внешности не осталось и следа: чёрные глаза-бусинки стали красными, а с передних клыков начала капать чёрная ядовитая жидкость.

«Быстрые какие!».

В скорости атаки большие ядовитые крысы ничем не уступали вампирам из Клана Истинной Крови. Даже Гриду не всегда удавалось уклоняться от их молниеносных ударов хвостами и трезубцами.

Земля, на которой он стоял, плавилась от их ядовитой слюны, а один лишь вид их раскрытых пастей приводил в замешательство и ужас. На Западном Континенте эти чудовища вполне могли бы классифицироваться как «высшие монстры». Тем не менее, несмотря на всё своё волнение, Преемник Пагмы не паниковал.

Он прекрасно понимал, что монстры Восточного Континента будут сильными. И чем сильнее они будут, тем больше опыта он с них получит!

- Фехтование Пагмы, Убийство!

Как для человека, крысиная палатка была достаточно просторной, а потому Грид без особых трудностей сумел осуществить несколько характерных для Убийства шагов, одновременно с этим уклонившись от атаки трезубцем.

А уже в следующую секунду мощный навык Преемника Пагмы с филигранной точностью поразил сразу пару хомяков, в то время как перед самим Гридом всплыло шокирующее информационное окошко.

Вы убили большую ядовитую крысу.

Вы получили 35,970,411 опыта.

- Кхек...

Это было просто колоссальное количество опыта, выходящее далеко за пределы его ожиданий.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/478214>