

Глава 499.

Решив не обращать внимания на чувствительного Брахамы, Янгу пришёл к выводу, что всё-таки это хорошо.

Вероятность появления вампиров из Клана Истинной Крови была достаточно низкой. На каждые 200~300 вампиров попадалось всего 1-2 чистокровных вампира. Другими словами, большая часть опыта Грида приходилась на обычных монстров.

«Падение всех способностей обычных вампиров на 10% приведет к тому, что я смогу охотиться ещё быстрее».

Таким образом, данный титул был достаточно хорош. Конечно, увеличение характеристик чистокровных вампиров повысило бы нагрузку, но...

«У меня есть Мьельниры и сестра».

Здесь, в городах вампиров, он был практически непобедим, а потому ему не нужно было беспокоиться об увеличении силы некоторых кровососов.

«Конечно, если мне попадётся граф или кто-то ещё более сильный, всё может измениться, но...».

Крайне редко простые чистокровные вампиры, не являющиеся прямыми потомками Шизо Бериаче, могли получить столь высокий титул. Итак, перестав беспокоиться, Грид решил проверить информацию обновленной Руны Тьмы.

«Руна Тьмы»

Данный предмет привязан к Вашему персонажу. Его нельзя ни продать, ни выбросить, ни уничтожить.

Уникальные эффекты:

Чем чаще будет использоваться данный предмет, тем больше демонической силы будет получать его владелец.

Убивая именных демоноидов и демонов, Вы можете поглощать их уникальные атрибуты.

Эффекты:

Обычные атаки и навыки наносят 20% дополнительного тёмного урона.

Сила Тирамета:если Ваше Здоровье упадёт до 10% или ниже, Вы мгновенно восстановите 30%.
Время перезарядки способности – 12 часов.

Сила Латины:встроенный навык «Способны ли Вы стать Королём Мёртвых?».

- Хм-м? – тут же нахмурился Янгу, – Что это за странное название такое?

Судя по тому, как назывался встроенный навык, он явно был В-класса.

«Нет, это просто невозможно».

После победы над прямыми потомками Шизо Бериаче он просто обязан был получить что-то стоящее. Таким образом, рассчитывая увидеть нечто экстраординарное, Преемник Пагмы открыл детальное описание способности.

«Способны ли Вы стать Королём Мёртвых?»

Данный навык предоставляет возможность призыва скелетов прогрессивного типа, которые будут получать по пять очков распределения за каждый поднятый уровень.

Первоначальный уровень скелетов: 1-ый.

Базовые характеристики скелетов: Сила – 3, Выносливость – 3, Ловкость – 3, Интеллект – 1.

Потребление маны: 3,000.

Длительность действия навыка: до тех пор, пока скелеты не будут убиты либо отозваны.

Время перезарядки: отсутствует.

- Тьфу ты, блин...

Умение, позволяющее призывать скелетов 1-го уровня? Причем лишенное возможности улучшения?

-Полный отстой. И это уже не говоря о затратах маны.

Как правило, на характеристики питомца влиял как сам навык призыва, так и характеристики заклинателя. Взять, к примеру, обычного некроманта. Одними из базовых навыков некроманта были Призыв Скелетов, а также Усиление Скелетов. Кроме того, все они обладали уникальной характеристикой «Доминирование». Итак, чем выше были данные навыки и чем большим было значение этой характеристики, тем сильнее становились призываемые скелеты. Другими словами, некромантам не нужно было прокачивать скелетов с самого первого уровня.

Тем не менее, это проклятое умение заставляло его качать скелетов с самого нуля.

«Хуже навыка я ещё не видел...».

Конечно, судя по названию умения, скелеты могли прогрессировать и со временем стать достаточно высокоуровневыми. Тем не менее, они всё ещё оставались обычными скелетами: медленными, тупыми и слабыми. Кроме того, за каждый новый уровень они получали всего лишь по 5 очков распределения, а потому рассчитывать, что в дальнейшем у них будут высокие характеристики, было просто бессмысленно.

«Эх... Лучше бы это был навык призыва рыцаря смерти».

Зачем ему тратить свои силы на прокачку обычных скелетов? Кроме того, чтобы это сделать, ему нужно было направиться на тренировочную площадку для начинающих игроков, что было пустой тратой времени.

– Что ж, будем считать, что у меня просто нет этого навыка... – проворчал Преемник Пагмы, после чего взял в руки трофейное ожерелье и воспользовался Легендарной Кузнечной Оценкой.

Дзынь!

Вы обнаружили скрытую функцию!

«Ожерелье Латины»

Рейтинг: эпический (прогрессивный).

Вес: 10.

Любимое ожерелье Латины, одной из прямых потомков Шизо Бериаче.

Эффекты:

Интеллект: +300.

Характеристики всей призванной нежити: +20%.

* Если данное ожерелье достигнет легендарного рейтинга, Вы получите возможность призвать виконтессу вампиров, Латину.

Ограничения:

Уровень: 320 и выше.

«Кажется, я схожу с ума...».

Разве это ожерелье не предназначалось исключительно для некромантов?

«Почему мне выпадают только бесполезные предметы?».

Грид знал, что сможет получить десятки миллионов долларов, если разместит данное ожерелье на сайте аукциона. Однако он попросту не мог продать этот предмет. Что, если он попадет в руки Агнуса? Ситуация примет настолько скверный оборот, что и представить себе будет трудно.

«Я должен использовать его сам...».

Так или иначе, производительность ожерелья была вполне приличной, поскольку увеличивала Интеллект на целых 300 единиц.

«А раз так, увеличится количество маны для заклинаний Брахамы. А это уже само по себе чего-то стоит».

Кроме того, на данный момент у ожерелья был всего лишь эпический рейтинг. Можно было предположить, что как только оно станет легендарным, данный бонус увеличится до +1,000.

«Да... Я сам буду использовать его. Кроме того, оно немного усилит моих немощных скелетов...».

Поначалу Грид был очень расстроен этим навыком, однако зачем было закрывать глаза на средство, позволяющее стать сильнее? Таким образом, Янгу решил проверить новоприобретенное умение на практике.

– Призыв скелетов!

Кольцо Абсурда уменьшило потребление маны на 50%.

Вы потратили 1,500 единиц маны.

Фжух!

И вот, в тот самый момент, когда Преемник Пагмы активировал навык призыва, за его спиной появилось два слегка пошатывающихся скелета. Их кости постоянно ударялись друг о друга, создавая неприятные звуки и порядком раздражая Грида.

Клац-клац.

Клац.

- А вы шумные ребята...

Скелеты полностью оправдывали своё низшее происхождение. Их кости были пожелтевшими, а черепа - изрядно потрескавшимися. Вполне вероятно, что в таком состоянии они не смогли бы поймать даже мышь.

- Ц-ц-ц, вам нужно пить больше молока, - пробормотал Грид, на что скелеты звонко поклацали своими челюстями, словно одобряя данную идею.

«Нет, у них ведь почти отсутствует Интеллект, а потому это невозможно».

У мертвых монстров не было чувств и мыслей. Они должны были стать как минимум рыцарями смерти или личем, чтобы обрести самосознание.

«Значит, вы никогда не сможете понимать меня...», - подумал Грид, после чего проверил их текущий статус.

Имя: Скелет (1).

Здоровье: 45/45.

Мана: 3.

Сила: 3.

Выносливость: 3.

Ловкость: 3.

Интеллект: 1.

Экипировка: отсутствует.

Навыки: отсутствуют.

- Чёрт, да это же самое настоящее ограбление посреди бела дня!

Скелеты, вызванные типичным некромантом, по умолчанию обладали длинными старыми мечами. Те же скелеты, которых вызвал Грид, были совершенно голыми.

- И что, мне придётся ещё и вооружать вас?

«Стоп, подождите-ка...».

- Что, если я сделаю экипировку, которая идеально подходит для них?

Возможно, они переродятся скелетами, вооружёнными до зубов?

- Хм-м...

В таком случае, возможно, даже они станут весьма и весьма полезными.

- А если ко всему этому ещё и добавить эффект Ожерелья Латины...

Скелеты-генералы и рыцари смерти пока что были всего лишь мечтой, но Янгу не сомневался, что рано или поздно сможет поднять их до уровня скелетов-воинов.

Итак, придя к этому выводу, Преемник Пагмы нежно посмотрел на своих скелетов и проговорил:

- Ты у нас будешь 1-ым Вооружённым до зубов скелетом, а ты - 2-ым.

- Киль-киль! - кивнули скелеты.

- Что, нравятся новые имена?

Конечно, это было попросту невозможно, поскольку у низшей нежити не было ни эмоций, ни способности оценить своё имя.

А затем, пока Янгу рассматривал своих скелетов, к нему подошли Сехи с Еримой.

- Ух ты, это твои собственные скелеты?

- Какие миленькие! Вы только взгляните, их глазницы похожи на полумесяцы!

- Странное сравнение, но... Э-э, Сехи, а что с твоим посохом? - начал было говорить Грид, как вдруг внезапно сменил тему. Деревянный Посох, на усиление которого до +9 он потратил огромное количество ресурсов, больше не светился.

«Почему он потускнел?».

Оружие, усиленное на +9, источало красивое белое свечение. Тем не менее, посох Сехи выглядел самым обычным образом, словно его никогда и не улучшали.

И вот, Сехи поведала Гриду самые плохие новости из всех, какие только можно было представить.

- Я пыталась его улучшить, и... у меня ничего не вышло.

- ...

- Две недели назад усиление посоха снизилось до +7. Затем я попробовала благословленный камень улучшения, который ты мне дал, и усиление упало до +6. Это ведь ничего страшного, да?

- ...

Покинув 8-ой город, группа Грида выбралась назад в пустыню и устроила небольшой привал с целью обсудить свои дальнейшие планы. Янгу намеревался отправиться в 6-ой город, но...

- Мне пора спать, так как завтра рано вставать в школу.

- Уже 2 часа ночи. Для того, чтобы я продолжала расти, мне нужно спать как минимум десять часов в день!

- Идите, идите. И спасибо за компанию.

Таким образом, девушки отключились от системы, оставив Грида наедине с самим собой. Странно, но шумная атмосфера внезапно стихла, а в округе повисла тишина.

«Всё-таки охотиться в группе намного веселей», - подумал Янгу, после чего усмехнулся и вытащил последний трофей, выпавший из виконтессы Латины.

«Пижама Чистокровного Вампира»

Рейтинг: легендарный.

Вес: 30.

Короткая белая ночная рубашка, которая при ношении оставляет неприкрытой большую часть тела.

Ограничения:

Отсутствуют.

– Ху-ху-ху.

Пижама чистокровного вампира. Понять, насколько она была эффективна, было попросту невозможно. Тем не менее, одно можно было сказать наверняка: внешний вид этой пижамы был очень сексуальным.

– Она прекрасно подойдет Ирен!

И вот, пока Янгу довольно посмеивался, ему пришло сообщение от Лауэля.

– Грид, мы договорились с телеканалом и определились с графиком.

– Ты про ОГК и Банни-Банни? Всё-таки они сами к нам пришли?

– Угу. Однако сейчас не время восхищаться моей гениальностью. Это заняло не так уж и много времени.

– Ясно... А что там с контрактом?

– Юра прекрасно со всем справилась. Как будет время – посмотри всё сам.

– Хорошо. Итак, что там у нас по плану?

– План прежний. Процесс, как ты охотишься, будет транслироваться в прямом эфире по всему миру. И в то время, как внимание игровой общественности будет сосредоточено на тебе, Вооружённые до зубов атакуют Патриан.

– Ты точно уверен, что это хорошая идея? Патриан защищает Великий Маг Ашур.

По мере того, как возрастал средний уровень игроков, увеличивался и уровень всех именных НПС. Итак, с большой долей вероятности Ашур уже прошёл через четвертое классовое преобразование. Он был несравненно сильнее, чем раньше, а потому Грид начал испытывать вполне обоснованное беспокойство относительно благополучия его товарищей.

Тем не менее, Лауэль быстро успокоил его.

- Я уже всё продумал. Ни о чём не беспокойся и просто наслаждайся игрой.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/469262>