Глава 492.

На то, чтобы получить два уровня, Гриду понадобилось ровно 23 часа.

И это произвело настоящий фурор. Эксперты, журналисты, а также люди по всему миру с запозданием поняли, что ошибались насчёт истинных причин регистрации Преемника Пагмы в общеигровом рейтинге.

Но что ещё важнее – никто из них не мог объяснить астрономическую скорость, с которой он повышал свой уровень. Сколько времени требовалось игрокам с третьим подклассом, чтобы получить один уровень? В среднем около 10 дней. Более того, данный результат был возможен исключительно благодаря недавно открытым охотничьим угодьям. Раньше же на это уходило около двадцати дней. Причём в режиме реального времени!

Тем не менее, Грид всего за сутки получил целых два уровня. И это была скорость, которую невозможно было объяснить при помощи здравого смысла.

– Это просто бессмысленно, даже учитывая бонус к опыту.

– Однако Грид – необычный игрок. Возможно, он использовал какие-то специальные предметы. Кто знает, может он создал специальную экипировку, повышающую скорость охоты или получаемый опыт.

– Нет, это просто невозможно.

Эксперты провели анализ произошедшего и выяснили, что для получения двух уровней, начиная с 307-го, игроку необходимо убивать монстров, которые дают как минимум 3 миллиона опыта в минуту.

– Для того, чтобы продемонстрировать подобный результат, игроку 307~308-го уровня необходимо охотиться на монстров 320-го уровня. Вот, посмотрите на таблицу, которую я специально для вас подготовил. На ней представлены средние показатели Здоровья и защиты монстров 320-го уровня, раскрытые на сегодняшний день. И эти показатели достаточно высокие. Ну а об их боевой мощи и вовсе можно не упоминать, – заявил один из китайских экспертов.

– Значит, получать по три миллиона опыта в минуту с таких монстров невозможно?

– Это невозможно даже для Грида. Я ничуть не сомневаюсь в том, что благодаря своему превосходному оружию и мощным навыкам, он может уничтожить двух-трёх таких монстров, но охотиться на них 23 часа без перерыва… Это просто нереально.

А даже если бы это было возможно, никто не отменял концепцию Выносливости. После того, как Выносливость опускалась до нуля, игрок не мог пошевелить даже пальцем. Даже рейнджерам с высокой Выносливостью и высокой скоростью восстановления Выносливости, всё равно приходилось делать перерывы каждые четыре часа. Однако Грид, судя по всему, охотился без отдыха. Причём на монстров 320-го уровня.

Тем не менее, на самом деле всё было несколько иначе. Даже Грид был вынужден отдыхать во время охоты, поскольку не мог избежать побочных эффектов падающей Выносливости. Итак, причина, по которой он мог поддерживать столь быструю скорость получения опыта, крылась в несколько ином.

Вы убили молодого вампира.

Вы получили 4,951,000 опыта.

Вы убили взрослого вампира.

Вы получили 7,254,300 опыта.

Вы убили старого вампира.

Вы получили 11,000,050 опыта.

Вы убили вампира Клана Истинной Крови, Пока.

Вы получили 59,970,111 опыта.

Средний уровень вампиров в 7-ом городе колебался в пределах 300~360-го. Более того, поскольку вампиры классифицировались как представители высшей расы, за них давалось гораздо больше опыта, чем за монстров того же уровня. Не следовало забывать и про вампиров

Истинной Крови, которых можно было считать промежуточными боссами, награда за уничтожение которых в несколько раз превышала стандартную.

Другими словами, Грид охотился на куда более сильных монстров, чем предполагали эксперты. Причем на убийство каждого такого вампира у него уходила не минута, а намного меньше!

***

– Мгр-р! Познай остроту когтей лучшего демонического зверя! – воскликнула Ноя, обрушив свои лапы на плечо вампира. Удар был лёгким и оставил на коже монстра лишь легкую царапину. Но уже через мгновенье…

Цап!

– Кай-а-а-а-ак! – завопил вампир, поскольку Ноя сменила свою цель и начала раздирать своими когтями лицо чудовища.

– Эти мемфисы… Они и вправду настоящее зло, – пробормотал наблюдавший за происходящим Брахам, – Но в то же время они удивительно милые создания. Теперь я понимаю, почему великие демоны так ценят их.

Брахам и сам был не прочь завести такого питомца. Но вот, в тот самый момент, когда великий маг подумал об этом…

– Фехтование Пагмы.

– Фехтование Пагмы.

– Убийство.

– Убийство.

Фжух! Фжух!

Рэнди, скопировавшая внешность Грида, а также сам Грид, использовали один и тот же навык.

Увидев, что их родственники продолжают погибать, вампиры тут же бросились на своих обидчиков. Тем не менее, из-за Рук Бога они даже приблизиться к ним не могли.

– Что это за творения…!?

Молоты, от которых невозможно было увернуться! Попадание всего под один такой удар означало неизбежное ошеломление и последующую смерть!

Итак, спустя некоторое время вампиры изменили свою тактику. Они больше не пытались атаковать Преемника Пагмы в лоб и стали прятаться за колоннами, лестницами, на потолках и в других местах, стараясь наносить удары исподтишка.

Поняв, что на охоту за каждым отдельно взятым вампиром уйдёт слишком много времени, Грид также решил сменить тактику.

– Ассимиляция.

И вот, как только он произнёс эти слова, его широкие плечи и предплечья начали постепенно видоизменяться. Челюсть Грида заострилась, а его чёрные волосы стали белыми, как снег.

Теперь Ваш класс – «Великий Маг».

Перечень доступных навыков изменился.

На протяжении последующих трёх минут Вы будете лишены контроля над своим телом.

– А вот и вы, подделки, не имеющие никакой ценности.

Лишь девять вампиров, рожденных непосредственно от Шизо Бериаче, заслуживали того, чтобы называться вампирами.

Итак, беловолосый Грид рассмеялся и вытянул свою руку по направлению к потолку. А затем в сидящих там вампиров устремился целый шквал магических ракет.

Фьу-фьу-фьу-фьу-фьух!

– Ку-а-а-а-а-ак!

Вампиры, свисающие с потолка, словно летучие мыши, не смогли избежать бомбардировки белыми лучами магии и рухнули на землю. А затем, когда они подняли свои головы и столкнулись с беспощадным взглядом Брахама…

– Великая кровь…!

– З-запах благородства!

Неужели они сражались с себе-подобным? Вампиры попросту не знали как на это реагировать. А тем временем Брахам продолжал свою бомбардировку. Впрочем, на этот раз он послал во все стороны Огненные Шары.

Поскольку Грид находился в Плаще Малакуса, Короне Священного Света и Чёрных Кварцевых Серьгах, повышающих Интеллект на 15%, суммарное значение данной характеристики превысило 2,000 пунктов. Более того, его атака позаимствовала силу Кольца Абсурда, которое уменьшало потребление всех ресурсов ровно в два раза.

И вот, благодаря этому здание заполнилось пламенем и начало рушиться, перевернув с ног на голову весь 7-ой город.

– Что случилось!?

– Враг вторгся!

Как только по спокойному городу прокатилась волна грохота, все спящие в зданиях вампиры проснулись и вышли наружу.

– Вот это да… – пробормотал Грид, увидев тысячи идущих в его направлении вампиров.

Но что ещё хуже – к этому моменту действие Ассимиляции уже закончилось!

– Что…? Чёрт, это же безумие! Почему ты не можешь действовать более умеренно??

Грид конечно хотел ускорить свою охоту, но не до такой степени!

– Зачем ты разрушил здание!? – заорал Янгу, на что Брахам осторожно поинтересовался:

– А ты что, не сможешь с ними справиться?

– Конечно, нет! Проклятье!

Сражаться одновременно с тысячами вампиров? Он был Гридом, а не Крюгелем! Нет, даже Крюгель не мог справиться с подобной ситуацией в одиночку.

– Мне жаль.

– Чёрт бы тебя побрал… Ладно, для начала нужно найти какое-нибудь узкое пространство, – проворчал Грид, после чего использовал «абсолютную защиту» из Рук Бога и принялся поспешно убегать.

– Ку-ха-ха-ха! Он бежит!

– Лови его!

Вампиры, счастливые увидеть долгожданную добычу, тут же бросились вслед за ним, однако на их пути тут же встали вращающиеся Мьёльниры.

Фжух-фжух-фжух!

– Ки-а-а-ах!

– Это ещё что?

Руки Бога умело махали молотами, блокируя большинство атак вампиров. Однако существовала другая проблема: магия. Молоты не могли блокировать магию.

Бу-ду-дух!

Фжух!

Итак, со всех сторон в Грида посыпались сотни разнообразных заклинаний. В ответ Преемник Пагмы поспешно переоделся в Комплект Священного Света, однако оставаться в безопасности под таким шквальным огнём было попросту невозможно.

Во-первых, нужно было учитывать силу и самих вампиров. Если бы Грид был обычным рейнджером 300-го уровня, он не смог бы сражаться более чем с пятью такими чудовищами одновременно. А поскольку его преследовало несколько тысяч вампиров, Янгу понял, что ситуация начинает принимать скверный оборот.

– Чёрт…! А я ведь хотел оставить это для босса!

Тем не менее, Брахам, как всегда, перестарался, а потому у Грида остался лишь один способ

выбраться отсюда живым.

Итак, он использовал новое умение, полученное им после создания 15-го легендарного предмета.

– Предметная Трансформация!

«Предметная Трансформация»

Умение, которое можно активировать при условии наличия легендарного минерала, паврания. Благодаря ему Вы можете превратить павраний в конкретно заданный предмет, скопировав тем самым его форму и характеристики.

* Вы можете трансформировать павраний только в тот предмет, производственной технологией которого Вы обладаете.

* Трансформированный павраний будет пребывать в новой форме всего лишь 3 минуты, после чего вернётся в свой первоначальный вид.

Потребление маны: отсутствует.

Время перезарядки: 6 часов.

В какой предмет Вы хотите трансформировать павраний?

Прежде чем Грид успел ответить, он закашлялся кровью, поскольку его поразило магическое заклинание. Итак, чтоб обеспечить себе безопасность, он поспешно скомандовал Рукам Бога:

– Бросьте свои Мьёльниры!

В то же мгновенье Руки Бога взялись за красные шнурки, прикрепленные к рукоятям молотов, раскрутили их, после чего… дружно бросили!

Фу-ду-у-у-ух!

Опция «ускорение при броске» делало Мьёльниры ещё более опасными, а потому как только молоты ворвались в плотный строй вампиров, несколько из них тут же превратилось в пепел, а Грид получил приличное количество опыта.

«Было бы здорово, если бы они наносили урон по площади… Хм, а ведь Мьёльнир является оружием Бога Грома, верно?».

Что, если он добавит к ним атрибут молнии? Возможно, при броске Мьёльниры будут поражать током ещё всех стоящих рядом противников?

«Это будет по-настоящему мошенническое оружие», – подумал Грид, после чего наконец-то ответил на вопрос системы:

– В Копьё Лифаэля.

Конечно, данная способность не позволяла получить Гриду оригинальное Копьё Лифаэля, однако его функции всё равно основывались бы на божественном артефакте Богини Света, Ребекки.

– Вперёд!

Фу-жу-жу-жух!

И вот, четыре Руки Бога превратились в священные копья, пронзившие плотный строй вампиров. И в это же мгновенье перед глазами Грида появились многочисленные информационные окошки, возвещающие об убитых им противниках.

***

– И всё-таки, к чему Вы ведёте?

– У вас есть сомнения по поводу высокой скорости прокачки Грида?

– Вы считаете его багоюзером?

После того, как один из китайских экспертов по имени «Кинжал Панды» высказал свои сомнения относительно действий Преемника Пагмы, была организована целая пресс-конференция.

Итак, удовлетворенно улыбнувшись самому себе, Кинжал Панды любезно пояснил:

– В «Satisfy», которой управляет суперкомпьютер Морфиус, нет никаких ошибок. А даже если бы она и была, разработчики быстро бы её вычислили и пресекли незаконную деятельность Грида. Я хочу поговорить о так называемом Магазине Репутации.

– О Магазине Репутации…?

– О нём самом. Это фантастический магазин, который могут использовать лишь лучшие игроки континента! Очевидно же, что Грид купил в нём зелья опыта! Именно их эффект, помноженный на бонус от благословления Второго Межнационального Соревнования, позволяет ему качаться с такой скоростью!

Это было вполне разумное предположение.

– Но чтобы получить зелье опыта, он должен был воспользоваться специальным «игровым автоматом», который выдаёт абсолютно рандомный предмет. Итак, поскольку совершенно бесполезных предметов в нём крайне много, получить зелье опыта достаточно тяжело. Грид попросту не мог получить большое количество зелий опыта, даже если он вложил в это дело всю свою репутацию.

Другими словами.

– Скоро всё вернётся на свои места. В тот момент, когда зелья опыта перестанут действовать, он вновь будет похож на обычного топ-игрока… Нет, скорость его прокачки останется на всё том-же ужасном уровне.

– Ого…

Анализ эксперта звучал достаточно логично, а потому репортёры поспешно принялись готовить статьи, посвященные этой теме. И вот, следующим вечером во всех самых популярных интернет-изданиях появились заголовки, названия которых сводились к тому, что очередной миф наконец-то развенчан.

http://tl.rulate.ru/book/96837/467142