- Номер один, ты должна безоговорочно атаковать. Постарайся сделать это первой и ошеломить противника на 0,3 секунды. Всё понятно? - спросил Грид, заканчивая проводить свой мини-инструктаж.

Для простоты общения, а также для более быстрой и чёткой передачи приказов, ему пришлось пронумеровать все Руки Бога. Итак, Рука Бога, которая получила максимально улучшенный Мьельнир и, как следствие, «первый номер», в качестве подтверждения услышанного приказа подняла кверху палец.

Проблема заключалась в том, что это был средний палец, из-за чего Гриду стало слегка не по себе. Впрочем, ругать Руку Бога он не стал, поскольку знал, что она сделала это совершенно неумышленно.

- Номера два, три и четыре должны поочередно поражать цель после того, как она будет ошеломлена номером один. Бесконечное ошеломление - вот ваша цель! И такой стиль боя вы должны использовать всегда, когда сражаетесь с действительно сильным противником.

Как уже можно было догадаться, Руки Бога с Мьельнирами, заточенными на +7, назывались номерами 2, 3 и 4. И вот, словно подражая настоящим солдатам, они синхронно подняли кверху свои пальцы. Естественно, все они также были средними, что в конце концов заставило Грида решить провести небольшой образовательный урок.

В результате этого Руки Бога научились отвечать Преемнику Пагмы поднятием большого пальца, а средний - показывать лишь «врагам» в качестве своеобразной насмешки. И это в очередной раз свидетельствовало о том, что на данный момент Гриду так и не удалось полностью избавиться от своей грязной личности.

- Почему ты пошёл сразу в 7-ой город? 9-ый зачищен не до конца, а 8-ой и вовсе до сих пор не открыт, - внезапно спросил молча наблюдавший за этим процессом Брахам.

- Потому что 9-ый город - это трехэтажный замок. И поскольку боссом 1-го этажа был чёртов Тирамет, на 2-ом и 3-ем этажах наверняка будет ещё больше вампиров из Клана Истинной Крови. Думаю, будет лучше сходить туда вместе с ребятами, чем рисковать в одиночку.

- Что ж, доля логики в этом есть. Когда-то 9-ый город был крепостью, а потому в нём больше войск, чем в других городах. Правда, все они слабы и тривиальны, но... Почему тогда не 8-ой город?

- Я хочу начать с 7-го, а потом уже переберусь в 8-ой. Кроме того, разве обязательно зачищать

их по порядку?

На самом деле, Грид выбрал 7-ой город по вполне простой причине. Он верил, что число «7» принесёт ему удачу.

«Я прямо-таки чувствую, что здесь меня ждёт джек-пот».

У него было хорошее предчувствие. А своим предчувствиям Грид доверял. Кроме того...

«Я - по-настоящему счастливый человек, которому удалось заточить оружие на +10!».

Прямо сейчас Грид полагал, что он - символ удачи, а не неудачи. И так, испытывая небывалый доселе энтузиазм, Янгу вошёл в город вампиров.

Фжух-фжух...

Кар-кар-кар...

В общей сложности здесь насчитывалось тринадцать больших зданий, а вокруг можно было услышать лишь карканье ворон и шорох крыс. Судя по масштабам строений, в каждом из них должно было находиться по крайней мере 500 спящих вампиров.

Но перед тем, как отправляться на их уничтожение, Янгу ещё раз проверил окно своего статуса.

Имя: Грид.

Уровень: 307.

Класс: Преемник Пагмы.

...

Сила: 2,880 +160.

Выносливость: 1,356 +230.

Ловкость: 2,886 +130.

Интеллект: 1,227 +340.

Проворство: 3,008 +680.

Самообладание: 1,182 +130.

Упорство: 1,023 +240.

Выдержка: 1,102 +130.

Достоинство: 1,676 +130.

Проницательность:

1,516 +130.

Мужество: 712 +130.

Демоническая сила: 850.

Удача: 1.

Очки распределения: 10.

- Ху-ху-ху!

Благодаря Призрачному Мечу и четырем Мьельнирам, каждый из которых обладал легендарным рейтингом, все его характеристики увеличились на 50 единиц. Полученная им впоследствии Удача, к сожалению, осталась без бонуса, однако это не имело большого значения.

Он считал, что даже 1 пункт Удачи, который у него был сейчас, в миллион раз лучше, чем было до этого.

«Удача»

Специальная характеристика, повышающая вероятность Вашего везения.

* Чем выше значение Удачи, тем выше её эффективность.

* Вы не можете вкладывать очки распределения в данную характеристику.

Упомянутое везение, судя по всему, означало повышенную вероятность возникновения

положительных эффектов, таких как критическое попадание, шанс избегания атаки, вероятность получения хорошей добычи и шанса на улучшение экипировки.

И Грид, от осознания этого, чувствовал себя настоящим повелителем мира.

«В будущем я улучшу всю свою экипировку на +10 и буду на каждом шагу наткаться на сокровища!».

- А почему ты не повышаешь свой Интеллект? -поинтересовался Брахам, решив слегка привести взволнованного Грида в чувства.

Нераспределенные очки характеристик явно раздражали великого мага.

- Хм-м...

Ответа на этот вопрос у Преемника Пагмы не было, поскольку он до сих пор не решил, что ему стоит качать в первую очередь. Ловкость, дабы добиться её соотношения с Силой 1:1? Или же Интеллект, который должен был открыть доступ к новой магии Брахама?

- Разве не естественно повышать свой Интеллект? Изучение моей великой магии принесёт тебе больше пользы,- сказал Брахам, почувствовав колебания Грида.

В обычной ситуации Грид бы попросту проигнорировал столь «полезный» совет, но сейчас он как следует задумался.

Выковав четыре Мьельнира, Грид получил теоретическую возможность подвергнуть своего противника бесконечному ошеломлению. А раз так, потребность испытывать одержимость в отношении максимизации своего фехтования отпала. Он мог стать куда более могущественным и разносторонним, изучив новые заклинания.

«Эх, даже не знаю».

Распределённые характеристики нельзя было перераспределить вновь. Более того, магия Брахама была слишком сложной и требовательной. Ему нужно было повысить свой Интеллект как минимум до двух тысяч, чтобы обучиться основным заклинаниям. А до двух тысяч ему было ещё ох как далеко...

«Интеллект или Ловкость... Нужно как следует подумать».

Кем же ему лучше всего стать: кузнецом-мечником или кузнецом-магом? Грид решил, что ответит на этот вопрос лишь после того, как накопит побольше боевого опыта.

Итак, определившись со своим развитием, Грид вошёл в ближайшее здание.

Сквозь потрескавшийся потолок его внутреннее убранство освещалось голубоватым лунным светом. Если бы не сотни расставленных вдоль просторного зала гробов, этот вид прекрасно бы подошёл для проведения романтического ужина, но... Это место было домом вампиров – одних из наиболее кровожадных монстров.

И вот, глядя на них, Грид мысленно пожалел, что не может поочередно открыть каждый из этих гробов и убить тех, кто в них спит. Как только вампиры услышат шум – они тут же проснутся. Кроме того, Преемник Пагмы не собирался вести неспешную охоту. Как говорилось, чем быстрее убиваешь монстров – тем быстрее поднимаешь уровень!

- Ну что ж, начнём? – глубоко вздохнул Грид, после чего вызвал свои Руки Бога.

Даже Брахам отогнал от себя извечную сонливость и принялся внимательно наблюдать за происходящим. Ему было любопытно увидеть, насколько подавляющую мощь проявит Грид с улучшенным оружием.

Но вот, посреди этой торжественной обстановки, Янгу внезапно сел на корточки!

- Комби...

- ...?

- Нирование...

- ...??

- Предметов!

Бум-м! Бум-м! Бу-дум-м!

- ...

Сказать, что это зрелище было верхом абсурда – ничего не сказать. Кто бы ещё додумался разместить посреди сотен гробов доменную печь и начать стучать по наковальне?

«Этот человек и вправду ненормальный...».

Конечно, всё это было обыкновенным недопониманием, поскольку Брахам до сих пор не знал о Комбинировании Предметов. Итак, Полный Провал, заточенный на +9, и призрачный Меч,

улучшенный на +7, переродились в угольно-синий клинок, похожий на толстую акулу.

Выглядел результат совершенно не круто, однако его мощь прямо-таки потрясала.

- Фехтование Пагмы.

И вот, стоя в лучах лунного света, Грид начал разворачивать свой танец меча. Его взгляд был острым и непоколебимым.

- Убийственная Связующая Волна.

Бу-ду-ду-дух!

А затем, синие и чёрные лучи трансформировались в цельную волну, сотрясшую землю и хлынувшую сразу во всех направлениях.

Вы убили молодого вампира.

Вы получили 4,931,000 опыта.

Вы убили молодого вампира.

Вы получили 4,915,500 опыта.

Вы убили взрослого вампира.

Вы получили 7,054,300 опыта.

Вы убили взрослого вампира.

Вы получили 6,998,000 опыта.

Вампиры, наслаждающиеся сном в гробах, моментально превратились в прах, тогда как десятки других вампиров завопили от неожиданной вспышки боли.

Убийственная Связующая Волна выпустила всего лишь восемь «убийственных ударов», однако из-за произошедшего взрыва пострадало намного больше вампиров, чем восемь.

«Хорошо! И это лишь начало моего пути!», – улыбнулся Грид, увидев свою быстро заполняющуюся шкалу опыта.

«... Действительно неплохо», – также восхитился Брахам.

Для вампиров гроб был не просто спальным местом, а средством защиты. Чтобы обеспечить свою безопасность во время сна, гробы создавались крайне прочными и такими, которые могли защитить лежащего внутри вампира. Тем не менее, Приемник Пагмы попросту не обратил внимания на присутствие столь мощного защитного фактора, и смёл как гробы, так и тех, кто находился внутри.

Таким образом, Брахам понял, что Комбинирование Предметов – куда более мощный навык, чем он предполагал. А тем временем...

- Кто посмел!?

- Наши родственники!!

- Гнилой ублюдок, атакующий спящих!

Проснувшись от оглушительного шума и осознав, что происходит, вампиры тут же пришли в ярость. И особо зол был вампир Истинной Крови, являвшийся дворянином.

Звали его Кри и, будучи бароном, он обладал более чем пятью тысячами Ловкости.

- Ничтожный человечиска! Я убью тебя быстрее, чем ты даже успеешь понять это!

Фжух!

Итак, использовав уникальную магию вампиров, Кри увеличил свою скорость настолько, что

попросту исчез из поля зрения Преемника Пагмы. А затем, мгновенно приблизившись к Гриду, он занёс для удара свои когти, которые были острее ножей, и... В этот самый момент к нему устремилась Рука Бога, сжимающая максимально улучшенный Мьельнир.

- Ба! Слишком медленно! - фыркнул Кри, слегка отклонившись в сторону.

С его точки зрения, странная автономная рука была слишком неповоротливой. Однако дальше всё пошло совсем не так, как он рассчитывал. Благодаря встроенному Магическому Обнаружению, рука продолжила преследовать его.

И вот, прямо перед тем, как его когти пронзили сердце Грида, большой золотой молот врезался ему прямым в спину.

- Кха-кха... Да что это такое?

Разве он не увернулся от данной атаки?

«Почему я не смог избежать такого медленного удара!?».

А затем, пока Кри пребывал в настоящем замешательстве, на него обрушились удары и других Мьельниров.

Бу-дум! Бу-дум! Бу-дум! Бум-м!

- Тьфу! Ик! Кха! Тьфу! Кхо!

Мьельнир +7 поразил Вашего противника, в результате чего тот был временно ошеломлён. Длительность действия эффекта - 0,1 секунды.

Противник был идентифицирован как демоноид, в результате чего ему были нанесены дополнительные повреждения.

Мьельнир +7 поразил Вашего противника, в результате чего тот был временно ошеломлён. Длительность действия эффекта - 0,1 секунды.

Противник был идентифицирован как демоноид, в результате чего ему были нанесены

дополнительные повреждения.

Мьельнир +7 поразил Вашего противника, в результате чего тот был временно ошеломлён. Длительность действия эффекта - 0,1 секунды.

Противник был идентифицирован как демоноид, в результате чего ему были нанесены дополнительные повреждения.

Мьельнир +10 поразил Вашего противника, в результате чего тот был временно ошеломлён. Длительность действия эффекта - 0,3 секунды...

Это было самое настоящее бесконечное ошеломление, благодаря которому Грид получил возможность беспрепятственно использовать один из своих навыков!

- Убийственная Связь.

Фжух-фжух-фжух.

- ...!

Избиваемый молотами, Кри мог лишь таращиться на своего противника. А затем, когда в его сердце вонзился мощнейший удар, он не смог даже издать предсмертный крик.

Вы убили барона вампиров, Кри.

Вы получили 180,909,300 опыта.

Вы выбрали пижаму вампира.

- Пижамы?

Это был крайне сомнительный предмет. Однако не успел Грид ознакомиться с детальной информацией о новоприобретенном предмете, как ему пришлось отбиваться от целой армии рассвирепевших вампиров. Для этого ему пришлось воспользоваться Волной, чтобы замедлить своих врагов и позволить Рукам Бога начать новую порцию избиения.

- Кхек!

- Ик!

- Ай-а-а-ак!

Пропуская удары от золотых молотов, преисполненных божественной силы, вампиры впадали в состояние ошеломления, которое автоматически отменяло все активные атакующие навыки. Благодаря этому Грид сумел обеспечить себе абсолютную защиту.

Он чувствовал себя словно внутри неприступной крепости, сквозь которую не мог пробиться ни один враг. Но что его радовало ещё больше – так это то, что Руки Бога не потребляли никаких ресурсов.

Таким образом, Грид смог достаточно быстро разделаться со всеми вампирами 7-го города. И пусть этот способ и мог показаться невежественным, зато его эффективность не знала границ.

А затем игровое сообщество погрузилось в настоящий хаос. Грид, который только вчера был 307-го уровня, теперь обладал 309-ым.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/466439>