Глава 487.

Купив в аукционном доме камни улучшения, Грид вернулся назад, в кузницу.

– Собираешься заниматься улучшением?– поинтересовался Брахам.

– Конечно. Без этого оружие будет неполноценным, – кивнул Преемник Пагмы.

Чем выше было улучшение, тем выше становились базовые параметры предмета. Другими словами, улучшать предметы было не желательно, а обязательно. Проблема заключалась лишь в том, что шансы на успешное улучшение экипировки были чрезвычайно низкими.

– Что ж, улучшение оружия должно быть для тебя плёвым делом. Пагма был мастером по улучшению, а ты унаследовал его навыки.

–…

Услышав эти слова, Янгу чуть не подпрыгнул на месте. Для него заточка оружия никогда не была лёгким делом. Даже несмотря на то, что Преемник Пагмы обладал пассивной способностью, повышающей вероятность улучшения, ему катастрофически не везло.

– Знаешь,Брахам, у тебя забавный взгляд на некоторые вещи. Разве в этом грязном мире что-то может быть лёгким? В частности, улучшение – это не тот процесс, в котором можно преуспеть одним лишь трудом… Эх… К тому же, камней у меня совсем немного.

Полгода назад цена на камни улучшения начала расти и в настоящее время составляла 250 золотых за одну штуку. При переводе на корейскую валюту это равнялось примерно 300,000 вон (270$). Что касается благословлённых камней улучшения – они были в десять раз дороже. Итак, даже несмотря на то, что не так давно Янгу заработал около двадцати миллионов долларов, даже для него подобные затраты были весьма и весьма обременительными.

«Эти разработчики просто психи…».

Камни улучшения изначально продавались за достаточно большие деньги. С первых дней запуска «Satisfy» цена ни них не опускалась ниже 100 золотых за штуку. А по тем временам сто золотых даже для топ-игроков было целым состоянием. Игроки, у которых не было денег, и вовсе призывали S.A. Group увеличить вероятность выпадения камней улучшения, иначе они никогда бы не смогли воспользоваться данной системой.

Тем не менее, S.A. Group никак не отреагировала на эти просьбы. Она не изменила вероятность

выпадения камней улучшения, что привело к их существенному удорожанию. А поскольку количество высокоуровневых игроков постоянно увеличилось, спрос на камни улучшения также рос. Тем не менее, предложение оставалось прежним.

«Большинство высокоуровневых игроков вкладывают в игру достаточно много денег».

С другой стороны, «Satisfy» предоставляла человеку возможность зарабатывать, просто сидя дома и наслаждаясь времяпрепровождением в игре. В частности, топ-игроки получали десятки и сотни тысяч долларов в месяц от одной лишь рекламы и трансляций. Естественно, их заработок прямо пропорционально зависел от количества постоянных зрителей, а потому они упорно работали, чтобы получить как можно большую аудиторию. А для этого, как известно, нужно было создавать интересный контент, который без вкладывания денег был попросту невозможен.

«Именно из-за этих людей цена на камни улучшения такая высокая… Чёрт, это действительно слишком. Почему из-за них должны страдать такие обычные игроки, как я?».

Несмотря на то, что Янгу уже давно стал достаточно состоятельным человеком, он всё ещё не избавился от привычки обвинять в своих страданиях других людей. Итак, проглотив слёзы, вызванные покупкой 50 камней улучшения и 10 благословленных камней, он начал молиться.

– Господи, помоги мне заточить Призрачный Меч и четыре Мьёльнира как минимум на +8…

Улучшить предмет до +5 он мог практически со 100%-й вероятностью. Но начиная с +6 вероятность провала становилась существенно выше, что приводило к падению текущего показателя улучшения.

В частности, при использовании обычных камней улучшения неудача могла привести к падению текущего значения на целых 3 пункта. Вот почему предметы, заточенные на +7 и выше, были достаточно редкими.

Естественно, богатые люди использовали для заточки благословлённые камни улучшения оружия, чтобы максимально снизить штраф за провал, но вот обычным игрокам это было не по карману.

«Благословлённый Камень Улучшения Оружия»

Вес: 20.

Магический камень, предназначенный для усиления оружия.

Успешное улучшение увеличит текущее значение усиления на +1~3.

Неудачное улучшение снизит текущее значение усиления на -1.

– Уф… Ну, ладно.

Янгу подготовил достаточное количество расходных материалов, а потому пришло время проверить свою удачу. Да, так или иначе, в этом случае результат не зависел от упорства, а потому всё что мог сделать Грид – это положиться на своё везение.

– Надеюсь, у меня получится достичь +8 с первого раза.

После усиления Призрачного Меча и четырех Мьёльниров до +5, он планировал использовать благословленные камни улучшения, чтобы заточить их на +8.

– Ну что, поехали!? – воскликнул крайне мотивированный Грид, после чего взялся за улучшение. К счастью, достичь +5 для каждого вида оружия ему удалось практически без сбоев.

«Тем не менее, параметры остались прежними…».

У некоторых предметов параметры начинали возрастать начиная +1, в то время как у других характеристики увеличивались только после достижения +7. Кроме того, параметры большинства предметов с более высоким рейтингом имели фиксированное числовое значение, а потому их некоторые опции могли увеличиться и вовсе лишь при заточке на +8.

– Чёртов баланс… – проворчал Грид, после чего использовал один благословленный камень улучшения, – Пожалуйста, пожалуйста… Пусть будет сразу +3!

Вы использовали камень улучшения оружия.

Дзынь!

Призрачный Меч (+5) был улучшен на +1.

– А-а…? Это что, шутка какая-то?

По правде говоря, Грид планировал начать использовать оружие, даже если оно будет заточено всего на +7. Но +6…? Благословленный камень улучшения, который стоил примерно 2,700$, усилил предмет всего на +1?

– Это вообще законно? Это ведь то же самое, что использовать обычные камни улучшения, – подрагивая от гнева, пробормотал Преемник Пагмы.

Он был очень расстроен и никогда бы не подумал, что с самого начала столкнется с такой неудачной ситуацией.

И вот, пока Янгу сидел и тупо пялился в стену, сокрушаясь о потере целого состояния, Брахам провокационным тоном произнёс:

– Ты собираешься сдаться только потому, что потерпел всего одну неудачу? Ты жалок. Да как ты вообще смог получить улучшенное боевое снаряжение с таким слабым менталитетом?

– … Да, ты прав. Я не могу сдаться. У меня всё ещё есть целых 9 благословленных камней улучшения!

Итак, простимулированный Брахамом Грид поднялся со своего места, после чего немедленно использовал один из благословленных камней улучшения на Мьёльнире.

Дзынь!

Мьёльнир (+5) был улучшен на +1.

– Это просто ******.

В конце концов Грид начал ругаться, раскрыв свою грязную личность.

– Да как это вообще возможно, а? Вы, чёртовы разработчики! Да ***** ** ** ***!!

Чего хотели все игроки? Они надеялись на справедливую систему, которая будет вознаграждать их за тяжелый труд. Но проклятые разработчики создали систему, в которой всё зависело от банального рандома!

– Если ты продолжишь использовать камни улучшения и, стиснув зубы, будешь преодолевать трудности, то однажды сможешь усилить своё оружие до максимального значения.

_ * *****!

Янгу потерпел неудачу в двух последовательных попытках. А поскольку это было равносильно потере более чем пяти тысяч долларов, Грид вполне естественно был расстроен. Любой на его месте испытал бы те же чувства.

Тем не менее, Брахам был НПС, а потому не мог до конца понять то, что сейчас испытывал Янгу.

– У тебя всё еще достаточно много камней улучшения. Почему ты так переживаешь всего после двух неудач?

– … Ты прав. Это всего лишь два раза.

У него всё ещё оставалось 8 благословленных камней улучшения, а потому Грид глубоко вздохнул и успокоился.

А затем он использовал третий благословленный камень улучшения на ещё одном Мьёльнире.

Дзынь!

Мьёльнир (+5) был улучшен на +1.

– …?

Три улучшения подряд на +1?

Бумсь.

Шокированный столь невероятным результатом, Грид осел на землю и некоторое время просто молчал, глядя прямо перед собой.

– Разве ты не мечтаешь о чём-то по-настоящему великом? Процесс достижения вершины намного сложнее, чем тебе кажется. На пути к ней тебе доведётся испытать многочисленные неудачи. Неужели ты считаешь, что сможешь осуществить свою мечту, поддавшись разочарованию? – проговорил Брахам.

«Да, Брахам прав…».

У великих людей была великая выдержка. А раз так…

– Всё нормально! Я в полном порядке! – воскликнул Грид, после чего снова использовал благословленный камень улучшения.

И на этот раз результат оказался не таким уж и плохим.

Вы использовали камень улучшения оружия.

Дзынь!

Мьёльнир (+5) был улучшен на +2.

– Хорошо…!

Он сумеет преодолеть своё проклятое невезение!

– Так или иначе, я богат!

И деньги помогут ему справиться с любой проблемой! Он будет продолжать покупать камни и улучшать предметы, пока не добьётся нужного результата.

– Что ж, +1 и +2 уже было, так что теперь черёд +3!

Он надеялся увидеть идеальный результат.

Мьёльнир (+5) был улучшен на +1.

– Ва-а-а-а-а-а-а!

Сильная выдержка?

– К чёрту!

У Грида была настоящая истерика, а потому он непрерывно, не останавливаясь ни на мгновенье, потратил сразу четыре из пяти оставшихся камней.

Вам не удалось улучшить Призрачный Меч (+6).

Текущее значение улучшения Призрачного Меча снизилось до +5.

Вам не удалось улучшить Мьёльнир (+6).

Текущее значение улучшения Мьёльнира снизилось до +5.

Вам не удалось улучшить Мьёльнир (+6).

Текущее значение улучшения Мьёльнира снизилось до +5.

Вам не удалось улучшить Мьёльнир (+6).

Текущее значение улучшения Мьёльнира снизилось до +5.

– Ха? Му-ха-ха-ха! Что ж! Посмотрим, кто победит!

Больше Грид не ругался. Он лишь смеялся, как ополоумевший псих.

– Уха-ха-ха-ха!

А затем он использовал последний благословленный камень улучшения на том Мьёльнире, который был заточен на +7. Его голова понимала, что этого не нужно делать, однако руки остановиться уже не могли. Янгу хотел хоть как-то восполнить свои потери, и… это в очередной раз свидетельствовало о том, насколько страшными были азартные игры.

Лотереи, игровые автоматы и прочие вещи сводили с ума нормальных людей. И для Грида они были опаснее любого наркотика.

Вы использовали камень улучшения оружия.

Дзынь!

1-ый Мьёльнир (+7) был улучшен на +3.

Поздравляем!

Вы – первый игрок, которому удалось добиться максимального улучшения!

Вы получили титул «Необыкновенный Счастливчик»!

Вы получили специальную характеристику «Удача»!

– …?

Это был результат, которого он совершенно не ожидал, а потому тело Грида застыло, словно у какой-то каменной статуи.

«Это… Это что, сон?».

Янгу даже за щеку себя не мог ущипнуть, потому что боялся, что сон развеется.

А затем в голове Грида раздался голос Брахама:

– Поздравляю. Ты достиг максимального улучшения. Ты действительно Преемник Пагмы.

И после этого Янгу понял, что всё-таки это не сон.

http://tl.rulate.ru/book/96837/464271