

- Молот?

Основным оружием, во владении которым практиковался Грид, был меч, а потому Брахам думал, что Преемник Пагмы создаст именно клинковидное оружие. Но молот...?

- Дробящее оружие изначально обладает высокой точностью, - пояснил Грид своему растерянному товарищу.

Дробящее оружие могло поразить врага под любым углом и с любой траектории. С его помощью не обязательно было атаковать лишь какой-то конкретно взятой стороной, как в случае с мечом или копьём. Другими словами, оно было очень лёгким в использовании, а потому игровая система гарантировала высокую вероятность попадания.

- Конечно, это соответствует твоей цели, но... Разве в отношении подобного оружия нет очевидных ограничений?

Дробящее оружие сильно зависело от закона инерции, поскольку его центр тяжести находился далеко от середины. С одной стороны, это максимизировало его мощь, но если противнику всё-таки удавалось уклониться и контратаковать... Ситуация получалась довольно плачевной.

- Кроме того, в бою с опытным противником трудно нанести по-настоящему сокрушительный удар, а небольшое отклонение от траектории может привести к потере центра тяжести. По сути, это указывает на ужасную несбалансированность молота. Подумай, ведь недаром большинство людей использует в качестве оружия именно меч. Меч совершенен как в нападении, так и в защите...

- Откуда тебе всё это известно? Ты же маг, - проворчал Грид, хоть при этом и сам прекрасно понимал, что такой человек, как Брахам, за свою долгую жизнь накопил все виды знаний.

- У дробящего оружия множество недостатков. По сравнению с таким распространенным оружием, как мечи и копья, его баланс плох, а базовая сила атаки - слишком маленькая.

Большинство людей полагало, что дробящее оружие намного сильнее клинковидного. И, если внимательно посмотреть, то можно было действительно увидеть, что максимальная сила атаки молотов действительно намного выше, чем у мечей. Однако это была максимальная сила атаки. Другими словами, дробящее оружие превосходило в силе атаки всё остальное лишь в том случае, если правильно использовался его вес.

Помимо этого, преимущество дробящего оружия заключалось в том, что оно могло поражать

противника под любым углом, но при этом оно не могло «колоть» или «резать». Конечно, приделав к молоту лезвие, можно было получить совершенно иной результат. Однако это, в свою очередь, ослабило бы уникальное преимущество дробящего оружия.

Другими словами, с его помощью трудно было бы нанести по-настоящему фатальный удар по врагам с высокой защитой. И причиной тому была слишком высокая вероятность срабатывания минимальной силы атаки.

– Всё так. Но ты забыл, что я – легендарный кузнец, а Руки Бога – это фактическая копия моих рук.

А лучшим инструментом для кузнеца, как известно, был не меч и не копье, а молот.

– Я прекрасно понимаю все плюсы и минусы молота, а потому считаю, что это – идеальное оружие для Рук Бога.

Конечно, Грид не собирался использовать молот лично. С точки зрения баланса, он и вправду находил меч куда более практичным оружием. В частности, в бою с равным противником он бы наверняка потерпел неудачу, если бы сражался исключительно при помощи молота. Тем не менее, он уже решил, что сделает оружие не для себя, а для Рук Бога? У паврания была бесконечная прочность, и ему не нужно было бояться контратак со стороны противника. Он мог игнорировать всё, что делал противник, и просто наносить удар за ударом.

– А ещё...

Он хотел повысить эффективность навыка «Комбинирование Предметов», который трудно было использовать в реальном бою. Да, Преемник Пагмы хотел создать молот, обладающий не только высокой точностью, но и уменьшающий время, необходимое для комбинирования предметов.

– Хм-м...

Брахам же перестал приводить контраргументы, поскольку в данной ситуации это было совершенно бессмысленно. Итак, уверенный в своём решении Грид перевёл взгляд на следующее информационное окошко:

Какие материалы Вы бы хотели использовать?

- Адамантий, клыки виверны, Слёзы Короля Водного Клана и сухожилия огра.

Вы уверены?

- Да.

Пожалуйста, спроектируйте предмет.

Как и всегда, перед Гридом появился пустой чертёж. Это было уже его 14-ое создание предмета, а потому Преемник Пагмы умело взялся за начертание эскиза, используя свой опыт и высокое Проворство. Впрочем, спешить он не стал, поскольку в подобном процессе нужна была максимальная осторожность и сосредоточенность.

- Рукоять будет сделана из клыков виверны...

У рукояти была очень важная роль, поскольку это позволяло получить максимальную производительность от оружия. В частности, молот представлял собой инструмент, используемый для удара по твёрдым предметам. А всякий раз, когда наносился очередной удар, возникала сила отталкивания, в результате чего владелец молота уставал.

Тем не менее, данный недостаток мог быть устранён, если рукоять будет сделана из одновременно жёстких и упругих клыков виверны. Сила отталкивания будет поглощаться рукоятью, а высокая прочность материала не даст ему быстро прийти в негодность.

- А ещё она должна быть не слишком большой.

Рукоять должна была быть подходящего размера для того, чтобы Руки Бога могли свободно наносить удары. Итак, Грид установил для рукояти достаточно короткую длину, составляющую всего пятнадцать сантиметров.

- Ударная часть должна быть максимально тяжелой.

Увеличение веса должно было естественным образом повлиять и на конечную мощь оружия. Конечно, существовал недостаток в виде увеличения требований к Силе, но это никак не влияло на Грида и Руки Бога, которые могли использовать «все виды предметов».

Таким образом, в конце концов Грид установил длину ударной части также в пятнадцать сантиметров, а ширину – в тридцать. Рукоять казалась слишком короткой, в то время как головная часть молота казалась чрезвычайно большой и неэффективной. Тем не менее, благодаря таким размерам он должен был проявить максимальную точность и не промахиваться по врагу. А именно это Грид и задумывал.

– Так, а теперь нужно добавить ещё кое-что.

Внизу к рукояти должен быть прикреплен красный шнур, сделанный из сухожилий огров. В него можно будет продеть руку, чтобы раскрутить и, в зависимости от ситуации, метнуть молот, словно метеорит.

– Чтобы сократить процесс комбинирования предметов, я добавлю опцию, увеличивающую скорость обработки... Как это сделать? Например, увеличив теплопроводность.

Пока Преемник Пагмы рисовал, за окном уже стемнело. Впрочем, Грид изначально играл в игры лишь по вечерам и ночью, а потому когда он обнаружил, что на улице уже ночь, его концентрация лишь повысилась. Движения рук Грида стали более изящными, а качество рисунка существенно улучшилось.

И вот, два часа спустя Янгу наконец-то удовлетворился окончательным результатом своих трудов и нажал кнопку подтверждения.

Вы уверены?

Как только Вы подтвердите создание проекта, количество доступных производственных технологий уменьшится на 1.

– Да, – без колебаний ответил Янгу. Сегодня ему предстояло ещё много работы, поскольку он планировал создать как минимум два предмета. Первый – молот для Рук Бога, а второй – меч для своего собственного использования.

Преемник Пагмы был уверен, что использовав материалы, полученные после рейда на виверну,

он сможет выковать меч, вполне сопоставимый с Йаругтом.

Пожалуйста, опишите, какими параметрами должен обладать предмет.

Причудливые и слишком завышенные параметры могли только ухудшить конечную производительность предмета. Кроме того, Гриду нужно было описать оружие максимально точно, чтобы избежать недопонимания с системой.

Итак, Янгу принялся тщательно объяснять:

- Основным материалом, из которого состоит ударная часть молота, является божественный адамантий. Помимо паврания, он является единственным металлом, который при столкновении с другим веществом может разрушить его. По сравнению с размерами ударной части, рукоять относительно короткая и требует меньших усилий для нанесения удара. Также у молота присутствует повышенный коэффициент попадания. Его легко использовать одной рукой, что повышает скорость атаки. Кроме того, Слезы Короля Водного Клана позволяют добавить в него магическое свойство.

Подождите, проводится анализ.

Как только всплыло это информационное окошко, чертёж Грида исчез, и на его месте появился другой. Это был так называемый эффект коррекции.

Проектировка предмета была завершена.

- О-о, великолепно! – воскликнул Янгу, увидев перед собой чертёж идеального оружия.

Это был молот, которым можно было орудовать всего-навсего одной рукой. Поблёскивающая золотым светом ударная часть выглядела настолько внушительно, что, казалось, могла проломить голову даже огру. Ну и подчёркивала элегантность данного предмета чёрная рукоять с красным шнурком.

- Отлично... Золотой цвет всегда хорошо сочетается с чёрным. Гармония внешнего вида и эффективности вызывает благоговение у почитателей и страх у врагов. Что ж, а теперь дай ему имя, – проговорил Брахам, искренне восхитившись увиденным эскизом.

- Имя... – пробормотал Янгу, после чего на мгновение задумался и предложил, – Адамантиевый Молот?

- ...

Услышав это, Брахам понял, что у его ученика совсем плохо с фантазией. Великий Маг не хотел, чтобы у столь удивительного оружия было такое дешёвое название.

- Полное совершенство работы зависит не только от её мощи и внешнего вида. Название тоже имеет значение.

- В таком случае пусть будет Великий Адамантиевый Молот, – произнёс Грид, которого вполне удовлетворяло и такое название.

Ответа от Брахама не последовало, поскольку великий маг попросту сдался и решил больше не продолжать это бесполезное занятие. Однако, к его счастью, в кузнице внезапно появился Лауэль.

- Как насчет Мьёльнира?

- Мьёль-что?

- Мьёльнир, молот Тора. И он во многом похож на то, что создал ты. У него относительно короткая рукоять, и он может использоваться для метания.

Конечно, молот Грида не обладал функцией возвращения после броска, однако когда дело доходило до «разрушения» и «уничтожения», он был вполне сопоставим с Мьёльниром.

- О... А, что, неплохо, – произнёс Янгу, которому действительно понравилось такое название, – Кстати, а почему ты здесь? Что-то случилось?

- Это... - неловко улыбнувшись, пробормотал Лауэль, - Ко мне ни с того ни с сего прибежал Хан и сказал, что ты кажешься ему сумасшедшим... В общем, он беспокоился о твоём состоянии и попросил меня пойти с ним. И вот, я здесь.

- Э-э? Я кажусь сумасшедшим?

«С чего бы это?», - задался вопросом Грид, переведя взгляд на Хана. А затем он увидел, что глаза старика покраснели и опухли, словно тот несколько часов подряд плакал.

- А что я ещё мог подумать!? Ты всё время разговаривал сам с собой! Ты бы на моём месте не стал бы волноваться? Вот я и подумал, что ты сошел с ума!! Я же переживаю за тебя, в конце концов!

- ...

Услышав это, Грид поклялся себе, что впредь будет проявлять осторожность при общении с Брахамом. А затем...

Пожалуйста, укажите название.

Система напомнила ему, что необходимо завершить создание предмета, а потому Янгу поцокал языком и ответил:

- Мьёльнир.

Вы уверены, что хотите назвать молот «Мьёльниром»?

- Да.

Предмет с таким названием уже существует.

Для того, чтобы провести различие между Вашим и существующим предметом, название будет скорректировано.

Производственная технология «Мьёльнира (версия человеческого мира)» была успешно завершена.

«Мьёльнир (версия человеческого мира)»

Рейтинг:уникальный~легендарный (прогрессивный).

Вес: 4,900.

Инструмент, созданный легендарным кузнецом Гридом из божественного металла, адамантия. Это – универсальный молот, который может проявить абсолютную силу как в разрушении, так и в созидании.

Огромная ударная часть молота источает настолько мощную энергию, что все враждебно настроенные создания начинают инстинктивно чувствовать страх, просто глядя на него.

При условии дальнейшего роста, данное оружие может достигнуть уровня своего прототипа – божественного Мьёльнира.

Параметры уникальной версии предмета:

Прочность: 610/610.

Сила атаки: 760~1,090.

Эффекты:

Точность: +20%.

+1,990 дополнительного урона нежити и демоноидам.

При броске молот будет гарантировано ускорен.

При успешном попадании, цель с высокой вероятностью подвергнется временному оглушению. Длительность действия эффекта - 0,1 секунды.

При ударе о другие предметы их прочность будет существенно снижена (за исключением предметов, которые принадлежат Вам).

С некоторой вероятностью Ваши «враги» будут подвержены состоянию страха.

При использовании данного молота незначительно увеличивается скорость использования всех кузнечных навыков.

Параметры легендарной версии предмета:

Прочность: 689/689.

Сила атаки: 790~1,400.

Эффекты:

Точность: +35%.

+2,400 дополнительного урона нежити и демоноидам.

При броске молот будет гарантировано ускорен.

При успешном попадании, цель гарантировано подвергнется временному оглушению. Длительность действия эффекта - 0,1 секунды.

При ударе о другие предметы их прочность будет существенно снижена (за исключением

предметов, которые принадлежат Вам).

С высокой вероятностью Ваши «враги» будут подвержены состоянию страха.

При использовании данного молота существенно увеличивается скорость использования всех кузнечных навыков.

Требования:

Уровень: 350 и выше.

Сила: 3,000 и выше.

Ловкость: 3,500.

* Встроенные заклинания: отсутствуют.

«Поразительно...».

Это был просто идеальный предмет, который получился даже лучше, чем ожидал Грид. При постоянном использовании он мог вырасти вплоть до мифического рейтинга, что сделало бы его лучшим орудием всех времён и народов.

Конечно, Грид не мог не заметить высочайшие требования к Ловкости и Силе, однако...

«Это нормально».

Янгу изначально не собирался продавать или предоставлять данное оружие во временное пользование другим игрокам.

- Ну как? Хорошо вышло? - поинтересовался Лауэль, когда увидел на лице Грида удовлетворенную улыбку, - Он хоть более сбалансированный, чем Полный Провал?

В ответ Грид поделился с ним детальной информацией и... Лауэль просто-напросто утратил дар речи.

Это был настоящий шедевр, намного превосходивший его ожидания.

– Что ты там говорил про Агнуса? Может, сейчас он и сильнее, но скоро всё будет совсем наоборот, – произнёс Янгу, глядя на своего товарища.

Чем больше предметов создавал Грид, тем сильнее он становился, и Лауэль не испытывал по этому поводу никаких сомнений.

С другой стороны, Брахам невольно сравнивал Преемника Пагмы с самим Пагмой.

«Создание лучшей боевой экипировки... Если этот человек получит доступ к моей магической силе, его росту не будет предела».

Почему Пагме удалось с такой лёгкостью предать и убить Брахама? Естественно, потому что последний был вампиром. Впрочем, по иронии судьбы вскоре Пагме пришлось заключить сделку с великим демоном, который был намного хуже любого вампира.

«Что ж, Пагма. Я помогу Гриду. Он станет сильнее тебя – человека, упавшего до того, чтобы заключить контракт с Баалом. Ты будешь смотреть на это прямо из ада и чувствовать сожаление, что вместо меня отдал предпочтение этому чёртовому демону...».

<http://tl.rulate.ru/book/96837/463141>