

Два месяца назад члены Вооружённых до зубов охотились в городах вампиров с большим трудом. Однако сейчас всё было иначе. Преодолев различные испытания на Бехенском Архипелаге, они добились значительных успехов. Теперь ни один вампир, за исключением разве что прямых потомков Шизо Бериаче, не представлял для них угрозы.

И вот, по возвращению в Рейдан Вооружённые до зубов вновь занялись охотой на вампиров.

– Ку-а-а-а-ах!

– Ува-а-а-ах!

– ...

То, что происходило, можно было описать лишь одним словом, «истребление», а потому Лауэль нахмурился и спросил:

– Вы что, не купили свитки портала на восточный континент?

– А-а? Я купил.

– Я тоже. После эликсиров и книг навыков у меня осталось немного очков как раз на то, чтобы купить один свиток портала.

– Тогда почему вы всё ещё здесь? Почему вы не отправились на восточный континент?

Когда-то Лауэль был известен как лучший среди Десяти Новичков. И если бы на 300-ом уровне он выбрал боевой подкласс, то стал бы ещё сильнее. Однако Лауэль пожертвовал собой, чтобы повысить командную эффективность.

Вместо того, чтобы увеличить свою индивидуальную мощь, он выбрал подкласс «Мастера Течения». Это предоставило ему возможность менять погоду и даже ландшафт, однако при этом существенно сократило его боевые способности.

– Ладно там я. Кроме вампиров мне тяжело охотиться на других монстров, но... Почему вы до сих пор качаетесь здесь? Вам уже давно следовало отправиться навстречу новым приключениям.

- ...

В словах Лауэля была доля истины, а потому Вооружённые до зубов смущенно почесали свои головы и пояснили:

- Ну, это... Мы ведь оказались на Бехенском Архипелаге исключительно благодаря Гриду.

- Да, если бы не Грид, мы бы ещё долго не знали, как попасть на восточный континент.

- Если мы полетим на восточный континент до Грида, это будет похоже на какой-то мятеж.

- Ну, мятеж не мятеж, но как минимум неуважительно.

- ...

И вот, как только Лауэль услышал объяснение Вооружённых до зубов, его голубые глаза прямо-таки задрожали от восторга.

- Таким образом вы пытались проявить свою преданность по отношению к нему? Это заслуживает похвалы.

Одним из основных условий создания мощной гильдии был сильный дух товарищества. И у Вооружённых до зубов его было хоть отбавляй.

- Прекрасно. В таком случае заканчивайте свою одиночную охоту и присоединяйтесь ко мне.

- Э-э...?

- Меня-то ведь вы тоже уважаете, правда?

- ...

Охота в группе всегда была намного быстрее, чем в одиночку, но в то же время обладала и фатальным недостатком в виде разделения опыта и обязательного дележа выпавших предметов. Другими словами, охота в подземелье с крайне ограниченным количеством монстров была достаточно невыгодной.

Тем не менее, Вооружённые до зубов не могли отказаться от просьбы Лауэля. Они знали лучше даже самого Грида, как тяжело он работал во имя их гильдии.

Вы получили новый уровень!

Вы получили 12 очков распределения характеристик.

Поскольку Вы находитесь под влиянием класса «Легендарный Великий Маг», шесть очков распределения были принудительно вложены в Интеллект.

59-ый остров.

Это был настоящий ад, густо заселённый монстрами 420-го уровня. Здесь Гриду приходилось иметь дело как минимум с тремя или четырьмя монстрами, опережающими его на 114 уровней. Подобная расстановка сил оказалась бы смертельной для абсолютно любого человека, однако... Грид с ней справился.

И сильно помогли ему в этом 800 дополнительных очков Интеллекта и Ловкости, а также два новоприобретенных навыка.

Текущее значение Мастерства Владения Оружием достигло 100% и перешло на 6-ой начальный уровень.

Текущее значение Мастерства Владения Магией достигло 100% и перешло на 4-ый начальный уровень.

Текущее значение Владения Мечом Рук Бога достигло 100% и перешло на 7-ой средний уровень.

Уровень Вашего питомца, Нои, увеличился до 202-го.

Уровень Вашего питомца, Рэнди, увеличился до 161-го.

- Фух, как же это тяжело...

Впрочем, благодаря этой сложности Грид сумел достичь быстрого и устойчивого роста.

«Жаль правда, что я не взял с собой побольше зелий...».

Впрочем, Грид не мог предсказать, насколько сложным окажется Бехенский Архипелаг, а потому начал испытывать нехватку зелий уже на 50-ых островах.

Итак, чувствуя некоторое сожаление, Грид погрузился в битву. В то время как Ноя и Рэнди сдерживали одного монстра, Янгу пытался противостоять сразу двум. Нанеся им несколько ударов, он активировал один из своих навыков, а затем отскочил назад и воспользовался Взглядом Кузнеца.

Ваши глаза проникли в сущность обозреваемого предмета.

Вы опознали одну из функций доспехов, которые использует Вождь Троллей.

«Потрёпанный Кожанный Жилет»

Защита: ???

Эффект №1: ???

Эффект №2: ???

Эффект №3: Уменьшение урона от колющих атак.

«Ага, вот оно как».

Доспехи тролля обладали повышенной защитой к атакам определенного типа, а потому Янгу понял, почему так плохо сработала его Связь. Тем не менее, благодаря повышенной Ловкости теперь он мог размахивать своим мечом куда быстрее обычного.

Итак, отразив топор Вождя Троллей, он использовал Фехтование Пагмы, Убийственную Вершину.

Фу-жух!

Вы нанесли 90,300 урона.

В связи с использованием Убийственной Вершины Вы потеряли 4,500 Здоровья.

– Ку-гра-а-а-а-ах!

Тролли. Эти монстры обладали высочайшим уровнем здоровья и способностью к регенерации. Самым опасным среди них считался Вождь Троллей, однако даже он не смог устоять перед разрушительной силой Убийственной Вершины, которая полностью игнорировала защиту.

И вот, нанеся монстру сокрушительный удар, Грид быстро разорвал с ним дистанцию.

Янгу знал, что не должен ослаблять натиск. Однако кровь Вождя Троллей была крайне ядовитой и разбрызгивалась во все стороны всякий раз, когда Грид наносил ему более-менее чувствительный удар. Из-за этого Преемник Пагмы не мог использовать комбинации ударов и был вынужден постоянно отпрыгивать от своего противника.

Тем временем Вождь Троллей быстро оправился от ран и, посмотрев на Грида, кровожадно оскалится. Это было всё равно что сказать: «Твои удары для меня не страшнее комариных укусов». Однако всё это лишь вызвало у Преемника Пагмы снисходительную улыбку.

- Ты не именно босс.

Чем занимались четыре Руки Бога, пока Грид безуспешно сражался с монстром? Естественно, они создавали для него новое оружие!

И вот, когда Вождь Троллей увидел сверкающие руки, держащие громадный двуручный меч, его глаза невольно полезли на лоб.

- Это называется Комбинирование Предметов, - любезно пояснил Янгу, взяв в руки новый меч.

Формой он напоминал собой синюю акулу, погружившуюся в кроваво-красное море огней и представлял собой не что иное, как идеальное сочетание Полного Провала и Йаругта.

- Фехтование Пагмы, Убийственная Связующая Волна.

Бу-ду-ду-ду-дум!

- Ку-хра-а-а-а-а-а-ак!

Невозможность атаковать с близкого расстояния? Что ж, в таком случае Грид будет атаковать издалека!

И вот, когда чудовищный монстр превратился в серый пепел, на лице Янгу расцвела довольная улыбка. Однако долго наслаждаться победой он не мог, поскольку его основные навыки были в перезарядке, а к нему уже приближались новые монстры.

Вы вошли на 60-ый остров.

Это точка сохранения.

В следующий раз, когда Вы попадёте на Бехенский Архипелаг, Вы начнёте с 60-го острова.

Хотите сохранитьсья?

– Уф... Я думал, что умру, – пробормотал Грид, рухнув на белый песок 60-го острова. Он хотел немного помедитировать, чтобы восстановить Здоровье и Выносливость, но войти в медитативное состояние было не так просто.

– Почему у меня всё никак не получается адаптироваться к новым навыкам?

Условие активации Взгляда Кузнеца заключалась в том, чтобы наблюдать за выбранным предметом на протяжении как минимум трёх секунд. На первый взгляд могло показаться, что ничего сложного в этом не было. Однако во время битвы подобные временные затраты могли стать фатальными. Поле зрения существенно сужалось, и Грид упускал из виду начальные движения цели, обнажая тем самым брешь в своей обороне.

Однако на этом проблемы не заканчивались.

– Информационное окно заслоняет обзор...

Всплывающее во время битвы информационное окошко также являлось серьёзным препятствием, а потому Гриду и нужно было достаточно много времени, чтобы адаптироваться к нему.

– Что ж, постепенно всё получится.

А сейчас куда важнее было заняться решением своей непосредственной проблемы в виде последних островов. Грид понял, что наибольшие скачки в сложности происходят каждые 10 островов, а потому задавался вопросом: удастся ли ему пройти последние семь?

– Первоначально я хотел пройти Бехенский Архипелаг до начала межнационального соревнования.

Однако теперь эта задача казалась невыполнимой. И вот, когда погруженный в свои мрачные мысли Грид тяжело вздохнул, перезарядка Ассимиляции подошла к концу, и душа Брахамы проснулась.

- Ну что, готов идти дальше?

- Брахам! - обрадовавшись, воскликнул Преемник Пагмы.

Так или иначе, в последнее время он стал всё чаще полагаться на Брахаму, а потому не удержался и проговорил:

- Думаешь, я без проблем смогу дойти до конца Бехенского Архипелага?

- Ты слишком высокомерен. Я уже говорил, что это место - игровая площадка, созданная Пагмой. Однако ты ещё не достиг полной силы Пагмы, а потому не сможешь её пройти. Я хочу, чтобы ты продолжил идти вперёд и осознал свою собственную недостаточность, - усмехнувшись, ответил волшебник.

- ... Скажи, а что ты подразумеваешь под понятием «игровая площадка, созданная Пагмой»?

- Ты знаешь, что собой изначально представлял Бехенский Архипелаг?

- Да, Стикс мне кое-что о нём рассказывал. Здесь располагался Зал Славы, целью которого было сохранение достижений былых легенд и обучение будущих.

- Верно. Это место - воплощение позора тех, кто враждебен легендам.

- Тех, кто враждебен легендам?

- Великих демонов. Они давно хотели разрушить Бехенский Архипелаг, поддерживающий цикл становления новых легенд. И чтобы предотвратить это, Пагма установил 66 шлюзов.

- Значит, он сделал это для того, чтобы предотвратить вторжение великих демонов... - пробормотал Грид, а затем внезапно спросил, - Но каким образом Пагме удалось создать это место? Не выковал же он его, в конце концов?

Так или иначе, Пагма был не богом, а всего лишь легендарным кузнецом. Он мог изготовить и установить различные полумеханические устройства, однако чтобы разработать систему, позволяющую вызывать монстров, воспроизводить прошедшие испытания и клонировать «претендентов»...

«Возможно, каким-то супер-магам это и по силам, но...», - подумал Грид, однако ответ Брахамы не имел ничего общего с этой догадкой.

- Для великого демона нет ничего невозможного.

- ... Что!?

<http://tl.rulate.ru/book/96837/426867>