

«Детская площадка, созданная самим Пагмой?».

Но разве это место не существовало с давних времён? Разве Бехенский Архипелаг не был чем-то настолько же древним, как горы и моря?

«Нет, только не говорите мне, что...».

Неужели нынешний Бехенский Архипелаг был творением Пагмы?

«Другими словами, человек, который осквернил мирный архипелаг и превратил его в место для испытаний... Это Пагма?».

Брахам уже не впервые в чём-то разоблачал своего бывшего друга, Пагму. И пусть Грид не доверял этому волшебнику на все 100%, он не думал, что Брахам пытается одурачить его.

– И почему я должен снова принимать твою душу? Тебе что, не удалось восстановить своё первоначальное тело?

Нет, да что вообще происходило? Разве Брахам не говорил, что воскреснет сразу же, как только Грид сделает для него Сосуд Души?

И вот, несмотря на то, что натиск золотых корон продолжался, Грид больше сосредоточился на разговоре с волшебником, нежели на ликвидации чудовищ. К тому же ему было совсем непросто заблокировать дубины сразу четырех корон, а Руки Бога были не вездесущими. Кроме того, уровня Владения Мечом Рук Бога попросту не хватало для противостояния столь мощным противникам.

– Золотая корона – это паразитическое существо, которое использует других монстров в качестве носителя. Поскольку контроль над телом ничем не ограничен, физические возможности такого монстра становятся намного выше, чем у других монстров того же уровня. Одолеть их с твоими нынешними навыками будет не так просто. Но если ты примешь мою душу, я помогу тебе, – посоветовал Брахам.

– Это всё, конечно, хорошо, но ты так и не ответил на мой вопрос.

Гриду пришлось порядком помучаться после того, как этот самоуверенный волшебник начал извергать преисполненные гордости и надменности слова. И так, ему не особо хотелось переживать такое во второй раз. Кроме того, он совершенно не хотел вновь лишаться контроля

над своим телом.

Тем временем с целью приостановить натиск золотых корон, Грид активировал Сдерживание, после чего запустил Магической Ракетой в ближайшую к себе золотую корону.

- Ку-а-а-а-ак! – завопило чудовище, однако не погибло.

- Тьфу ты...

Как и сказал Брахам, эти существа-паразиты и вправду обладали полным контролем над телами своих жертв. Они двигались так, как было совершенно не присуще живым существам, и размахивали своими дубинами даже со сломанными руками и перебитыми суставами. Их оружие кружилось в воздухе, словно лопасти электровентилятора, а торчащие наружу кости вызывали тошнотворные рефлексy даже у достаточно стойкого Грида.

- На все мелкие вопросы, которые у тебя есть, ты получишь ответы сразу же, как только примешь меня. Также ты сможешь легко преодолеть этот кризис.

Сгенерировано новое задание.

«Легендарный Великий Маг»

□Скрытое задание□

Брахаму не удалось вернуть себе тело, а потому он хочет остаться в безопасном месте и дожидаться восстановления своей истощенной магической силы.

Великий маг не намерен отнимать Ваше тело, а приняв его душу, Вы получите мощную силу.

Награда за принятие задания:

50%-ое увеличение близости с Брахамом.

Второй легендарный класс «Легендарный Великий Маг».

«Второй легендарный класс!?!».

От увиденного Грид чуть не подпрыгнул на месте. Это было действительно шокирующее предложение. Мало того, что он получит второй класс, что уже само по себе было джек-потом, так ещё и легендарный!? Неужели небеса всё-таки услышали его молитвы и сжалились над ним!?

«Нет, наверное, это сон».

С тех пор, как Хурой получил второй класс, добиться такого же результата удалось менее чем ста игрокам. При этом большинство из них получили второй класс «обычного» рейтинга. Количество человек, которым посчастливилось обзавестись вторым классом с более высоким рейтингом, можно было пересчитать по пальцам, а потому легендарный второй класс и вовсе был совершенно неизведанной территорией.

Но Грид смог получить это.

«Легендарный кузнец и легендарный великий маг...!», – чувствуя дрожь в руках, подумал Грид.

– Грид, ты можешь этого не знать, но на самом деле Брахам вампир, а не человек. Также он является одним из девяти прямых потомков Шизо Бериаче. Не иди у него на поводу только потому, что он легенда. Ты можешь стать его рабом, как эти монстры с золотыми коронами, – предупредил его до сих пор молчавший Стикс.

– Человек, который молча наблюдал, как меня убивают золотые короны, теперь решил дать пару «дельных» советов? – многозначительно посмотрев на эльфа, спросил Грид.

Янгу прекрасно понимал, какова истинная личность Брахама. Но Брахам помог ему, а потому Преемник Пагмы не чувствовал к нему негатива. Ну и что, если он был не человеком? Грид пережил слишком много вещей, чтобы к кому-то предвзято относиться исключительно из-за его расы.

– Меня называют мудрецом, но даже мне ведомо далеко не всё. Я ничего не знал о золотых коронах, а потому и не мог дать тебе совет. Это было сделано не злонамеренно, – слегка смутившись, ответил Стикс.

- Не нужно быть таким серьезным. Я совсем не обижаюсь, - с улыбкой ответил Грид, после чего вызвал своих питомцев и начал атаковать монстров, параллельно разговаривая с душой Брахама, - Брахам, если я приму твою душу, ты опять будешь свободно распоряжаться моим телом?

Если так, он не примет этот скрытый квест, даже если это означало возможность получить легендарный второй класс. Предостережение, сделанное Гриду в прошлом, крепко-накрепко засело в его памяти, а потому Брахам, невольно восхитившись Преемником Пагмы, ответил:

- Нет, если ты примешь меня, твоя плоть останется исключительно в твоём распоряжении. Я не буду брать контроль над твоим телом, только если ты сам того не захочешь.

- Значит, это будет нечто вроде духовной связи?

Как только Грид примет душу Брахама, он сможет общаться с великим магом путём передачи мыслей. Во многих отношениях это был весьма таинственный опыт. Тем не менее, Брахама всё-таки нельзя было назвать надёжным спутником, а потому перед тем, как заключить сделку, нужно было проговорить все самые острые моменты.

- Да. Прямо сейчас я очень слаб. Если я буду общаться с тобой духовно, ничего не произойдет.

Это был удовлетворительный ответ, а потому Грид кивнул и задал последний вопрос:

- Какова продолжительность твоего пребывания в моем теле?

- Как минимум один год.

- А конкретнее?

- ... От одного до четырёх лет.

От одного до четырёх лет. Это означало, что всё это время у Грида будет легендарный второй класс. Правда, данный срок базировался на внутриигровом времени «Satisfy», а потому Янгу был немного разочарован.

«Слишком мало...».

Хуже всего - это получить силу, а затем лишиться её. Раз так, не лучше ли игнорировать подобную силу с самого начала? Но вот, Брахам прочитал беспокойство Грида и продолжил соблазнять его:

- Неужели ты считаешь, что ничего не получишь от меня? Ты сможешь познать все виды магии и обрести глубокую мудрость. Одно только это будет для тебя весьма и весьма полезно.

- ... Хорошо.

Так или иначе, у Грида не было причин отказываться.

- Грид, разве ты не знаешь, насколько коварны демоноиды...? - попытался было остановить его Стикс, однако Янгу уже принял решение.

- Люди, демоноиды, эльфы... Всё это не имеет значения. Я просто хочу стать сильнее.

Причина, по которой Грид посвящал «Satisfy» так много времени даже несмотря на то, что заработал уже достаточно денег, состояла в том, чтобы доказать ценность своего существования. Он хотел уйти от своего презренного прошлого как можно дальше.

Его ближайшей целью было завоевать три золотые медали в грядущем международном соревновании. Грид хотел стать ещё более узнаваемым и показать всем своим ненавистникам, что он по-прежнему у дел. А чтобы сделать это, ему нужно было преодолеть гору в виде Крюгеля.

- Я приму твою душу, Брахам.

- Мудрый выбор.

Фьух!

И вот, с яркой вспышкой душа Брахама была втянута в грудь Преемника Пагмы, после чего перед Гридом появилась цепочка информационных окошек.

Вы стали единым целым с душой Брахама.

Вы получили второй класс «Легендарный Великий Маг».

Поздравляем!

Вы – первый игрок, сумевший получить сразу два легендарных класса!

Благодаря данному достижению Вы получили титул «Проблеск Мифов»!

«Проблеск Мифов»

Титул, подтверждающий наличие минимальной квалификации, необходимой для повышения Вашего класса до «мифического».

Дополнительные эффекты отсутствуют.

«До мифического...!?».

Большинство игроков уже знали о том, что самым высоким рейтингом в «Satisfy» был вовсе не легендарный, а мифический. И узнали они это благодаря существованию предметов мифического рейтинга, одним из самых ярких примеров которых были божественные артефакты Церкви Ребекки.

Но кто бы мог подумать, что помимо экипировки, мифическим мог быть и класс!

«Даже Лауэль об этом не знает».

Было очень приятно первым получить новую информацию.

А тем временем перед Гридом появилось ещё несколько системных сообщений. Правда, их содержание оставляло желать лучшего...

Вы начали постигать магию Брахамы...

Попытка провалена! Чтобы овладеть магией Брахамы, Вы должны повысить свой Интеллект.

Внимание.

Для того, чтобы восстановить душу Брахамы и обеспечить её необходимым количеством энергии, Вы должны повысить свой Интеллект.

В связи с этим, при каждом получении нового уровня, половина всех очков распределения будет принудительно вкладываться в Интеллект.

Вы обучились навыку «Ассимиляция».

«Ассимиляция»

Позволяет пробудить душу Брахамы и разделить с ней Ваше тело.

После активации Ассимиляции Ваш класс будет преобразован в Великого Мага, а контроль над телом будет полностью передан Брахаме.

Длительность действия: 3 минуты.

Время перезарядки: 10 дней.

- ...

Несмотря на то, что Грид получил второй легендарный класс, результат выглядел вовсе не таким фантастическим, каким он себе его представлял. Нет, он выглядел просто ужасным!

- Это просто *****, - не выдержав, выругался Янгу.

За каждый новый уровень он получал десять очков распределения. И теперь пять из них будут принудительно вкладываться в Интеллект!?

- Брахам обманул тебя? Я же говорил, что с демоноидами лучше не иметь ничего общего, - проговорил Стикс, встревоженно глядя на Преемника Пагмы.

- ...

Между эльфами, которые хотели сохранить равновесие в мире, и демоноидами, которые хотели его уничтожить, были и вправду наихудшие отношения. Итак, Грид продолжал игнорировать ворчание Стикса, у которого явно было предубеждение против Брахама.

«Он не обманывал меня».

Грид сам был виноват в том, что не спросил, какие штрафы получит, если примет душу Брахама.

«К примеру, после того, как я стал Преемником Пагмы, мой уровень и вовсе упал до 1-го...».

Тем не менее, он не пожалел об этом, поскольку получение второго легендарного класса было попросту бесценным. Янгу даже не думал, что это возможно.

«Прежде всего, я должен проверить его силу».

Для прохождения 51-го острова оставалось всего 8 минут 35 секунд. И за это время ему нужно было уничтожить целых десять золотых корон. Это было невыполнимым заданием для Грида даже с помощью Нои и Рэнди.

«Но что, если я воспользуюсь способностями Брахама?», - задался вопросом Янгу, после чего произнёс:

- Ассимиляция.

А в следующую секунду широкие плечи Грида и его мощные предплечья начали постепенно меняться. Его челюсть стала более заостренной, а черные волосы окрасились в белый, словно снег, цвет.

- ... Ку-ху-ху, да как вообще можно проиграть этим жалким крысам? Смотри, Преемник Пагмы, сейчас я сожгу их вместе с этим островом, - произнесла та самая беловолосая версия Грида,

которая покорила все женские сердца и стала причиной создания 5-ой колонны в Японии.

А затем...

- Огненный Шар.

Для активации данного заклинания недостаточно Интеллекта.

- ...

В первый раз, когда Грид принял душу Брахамы, она была полна магической силы. Но сейчас...

«Как я уже и сказал ранее, это полный *****», – подумал Янгу, начиная догадываться, что этот навык такой же бесполезный, как и полученный им титул.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/426858>