Глава 385.

– Фехтование Пагмы, Убийственная Связующая Волна.

– … Что!?

Недостатком Фехтования Пагмы было высокое потребление маны и длительное время перезарядки. Тем не менее, Янгу сумел преодолеть их при помощи мощных комбинаций. Да, Грид знал, что навыки из Фехтования Пагмы можно сочетать. Тем не менее, судя по экспериментам, которые неоднократно проводил Грид, данная возможность была ограничена всего лишь двумя навыками.

Но вот, его клон сумел выйти за пределы этого ограничения и активировать сразу тройную комбинацию.

«Он сделал то, что не удалось даже мне…».

Шок Грида был по-настоящему велик, поскольку это существо продемонстрировало комбинацию навыков, о которой он даже не знал. Его гордость была повреждена, а сам Янгу понял: «Необходимо срочно определить, как именно действует этот навык».

С момента активации Фехтования Пагмы прошло уже около секунды, а потому до принятия решения времени оставалось совсем немного.

«В случае с Убийственной Связью 2-го уровня, сила Убийства ослабляется, однако при этом навык позволяет нанести от трёх до восьми атак».

Тогда что, если ко всему этому прибавится ещё и Волна?

И вот, в голове Грида промелькнула поистине ужасная мысль.

«Нет, быть того не может! Неужели в мою сторону полетит несколько Волн, оснащённых Убийством?».

Это было уже чересчур, поскольку заблокировать такой навык было попросту невозможно.

И вот, пока Янгу лихорадочно соображал, что ему делать дальше, его клон поднял свой меч и наконец-то произвёл атаку.

Фжу-жу-жу-жу!

А затем во все стороны тут же начали распространяться синие волны, отдающие красным послесвечением Убийства. Это было действительно потрясающе. Мощь каждой такой Волны была поистине смертельной. А даже если бы ему удалось каким-то образом их пережить, эти Волны обладали функцией замедления. Итак, намереваясь во что бы то ни стало избежать столкновения с ними, Грид воспользовался Полётом, однако Волны преследовали его, словно стаи голодных зверей.

«Просто невероятно!».

Янгу чувствовал себя так, будто противостоял самому Пиаро. Комбинация их трёх навыков Фехтования Пагмы была мощной и поистине совершенной. Да, она была самым настоящим легендарным навыком.

«Я обязательно должен научиться этому трюку», – подумал Грид, чувствуя одновременно и восхищение, и удивление, и отчаяние. Ему нужно было каким-то образом справиться с восьмью Убийствами. В прошлом он наверняка был бы убит ещё до того, как понял, что происходит, но сейчас…

«У меня есть Отражение».

Время перезарядки Отражения составляло 2 минуты. Но использовать его в самом начале невыгодно. Если Грид активирует данный навык, его противник также воспользуется Отражением, чтобы отправить смертоносную энергию обратно.

«Что ж, тогда попробуем вот так, – подумал Грид, поручив Рукам Бога заблокировать хотя бы четыре Убийства.

Тем не менее, клон также воспользовался Руками Бога, чтобы удержать под контролем Руки Бога Грида.

«Проклятье!».

Увидев, что это тактика не сработала, Янгу ничего не оставалось, кроме как вызвать Рэнди.

– Поменяйся со мной местами!

– Хорошо!

Гриду было грустно и стыдно от того, что ему пришлось пожертвовать Рэнди. Но как ещё он мог поступить? В случае смерти игрок терял опыт и предметы, в то время как питомец всего

лишь получал штраф в виде невозможности призыва на последующие 24 часа. Итак, с какой стороны ни посмотри, куда правильнее было пожертвовать не Гридом, а Рэнди.

Фшах!

И вот, пребывающая в облике Грида Рэнди тут же поменялась с ним местами, а затем подверглась массированной атаке восьмью Убийствами.

Бу-жу-жу-жух!

Успев лишь коротко вскрикнуть от боли, доппельгангер превратился в серую дымку, в то время как сам Грид почувствовал жгучую боль в груди.

Ваш доппельгангер, Рэнди, был убит и вернулся в инвентарь.

На протяжении последующих 24 часов Вы не сможете вызвать его.

– Ах ты, козлина… – выругался Грид, мрачно глядя на всплывшее перед его глазами информационное окошко.

А затем, бросившись на клона, Янгу активировал Убийство. Он хотел, чтобы его противник ответил Отражением. В таком случае Грид также использовал бы Отражение, возвращающее 160% урона. Другими словами, он смог бы не только нейтрализовать контратаку, но и нанести больше урона.

Тем не менее, клон не стал делать так, как хотел того Грид. В отличие от тупых ботов, которых можно было увидеть в обычных играх, клон Преемника Пагмы был оснащен искусственным интеллектом именного НПС. Учитывая это, клону не составляло труда понять, что использование Отражения первым повлекло бы за собой катастрофические последствия.

Итак, решив, что он не умрет, даже пропустив удар Убийством, клон начал свой собственный танец меча.

«Это же Связь…!».

В то время как Убийство предполагало прямые и резкие движения ногами, Связь требовала

определенной элегантности. Грид понимал, что невозможно избежать Убийства, используя движения Связи. Однако знал об этом и клон.

И вот, уже в следующую секунду копия Грида пропустила мощную атаку в грудь. Однако это её ничуть не остановило. Более того, она успела довести до конца начатый танец меча, которым оказалась вовсе не Связь.

– Убийственная Вершина.

– …!

От увиденного глаза Грида попросту полезли на лоб, а в его голове всё окончательно перемешалось. Тем не менее, бесчисленный боевой опыт, накопленный им за сотни разных боёв, не пропал даром, и Грид начал действовать чисто инстинктивно.

Он быстро активировал собственную Связь, намереваясь уничтожить Убийственную Вершину. Тем не менее, Связь представляла собой способность, которая фокусировалась не на мощности, а на скорости. Её сила была попросту несопоставима даже с обычным Убийством. Другими словами, защищаться от комбинации двух мощнейших навыков Связью было очень плохой идеей.

Фжух! Чва-а-а-ак!

Вы получили 59,300 урона.

– Ку-а-ак! – коротко вскрикнул Грид, почувствовав себя мешком для битья. Целевое умение, которое сочетало в себе силу Убийства и Вершины… Это была возмутительная сила, которая попросту проигнорировала высочайшую защиту Преемника Пагмы.

Вы потеряли больше половины своего Здоровья за один удар, из-за чего подверглись воздействию ошеломления. Длительность действия эффекта – 3 секунды.

Вы выстояли.

– Дерьмо…

Выругавшись, Грид начал поспешно действовать. Он собирался использовать Фехтование Пагмы, Волну, чтобы разорвать дистанцию. Однако разница между Гридом и его клоном была слишком велика. В тот момент, когда Преемник Пагмы активировал Волну, клон нанёс точный удар по ногам Грида, из-за чего тот потерял равновесие, а навык был деактивирован.

«Этот гад знает мои слабости лучше меня самого», – подумал Грид, понимая, что ему всё ещё много чего не хватает. Он ненавидел свое собственное невежество, которое позволило клону остановить активацию навыка.

Тем временем клон спрятал свой Двуручный Меч Грида и вооружился Йаругтом. Судя по всему, помимо прекрасного понимания навыков, он ещё и знал, какая экипировка является наиболее подходящей для разных фаз боя.

На это Грид ответил следующим образом.

– Почернение.

Фжах!

Получив существенную прибавку к Ловкости, Янгу умело избежал всех атак противника, после чего активировал Ярость Кузнеца, Быстрые Движения и Убийственную Связь. Благодаря всему этому он стал настолько быстрым, что клон попросту не смог заблокировать абсолютно все удары смертоносной энергией.

Жух! Бу-жух!

Вы нанесли 35,300 урона.

Вы нанесли 36,106 урона.

«Кажется, я всё сделал правильно!».

Использовав один из своих самых мощных навыков и все активные усиления, Грид сделал ставку на победу и не прогадал. Но вот, когда он считал, что с последним ударом меча 40-ый остров будет пройден…

Цель восстановила 54,159 единиц Здоровья.

Это сработал эффект Кольца Дорана, мгновенно восстанавливающий 50% от полученного урона и подкрепленный трехкратным усиливающим эффектом Доспехов Священного Света.

Итак, воспользовавшись этими двумя предметами, клон Грида быстро восстановил своё Здоровье, после чего активировал Ярость Кузнеца и Быстрые Движения, сумев тем самым избежать третьего удара Убийственной Связью.

«Это настоящее читерство».

Эффект Кольца Дорана и Доспехов Священного Света был хорош настолько, что Грид невольно задался вопросом: неужели он действительно всё это время использовал такие мошеннические предметы? Ему даже стало жаль всех тех врагов, которым в своё время довелось с ними столкнуться.

«Ну, лучше хоть что-то, чем ничего».

Время перезарядки Кольца Дорана составляло 10 минут, и Грид им до сих пор не пользовался. Другими словами, теперь у него было на один козырь больше, чем у клона.

«Но это всё равно попросту абсурдно».

Не исключено, что в дальнейшем клон мог продемонстрировать новые комбинации навыков. Итак, поцокав языком, Грид активировал оставшуюся у него Вершину. Тем не менее, клон ответил совершенно неожиданным образом. Он не стал избегать атаки и активировал Отражение.

«Попался!», – улыбнулся довольный Грид, после чего произвёл свою собственную контратаку:

– Отражение.

Отражение был противопоставлено Отражению, благодаря чему первоначальный урон получил более чем двукратное увеличение.

Это было очень сильно. Грид был уверен, что сможет убить клона одним ударом. Но в этот самый момент…

– Фехтование Пагмы, Отражение, – произнёс появившийся позади клона новый Грид.

Это был его двойник, Рэнди.

«Чёрт, этот гад сумел клонировать даже моего питомца!», – выругался Янгу, а уже в следующее мгновенье перед его глазами всплыло информационное окошко.

Вы получили фатальный удар.

Легенду так просто не убить.

На протяжении последующих пяти секунд Вы сможете противостоять любым атакам, сохраняя минимальный запас Здоровья.

«… И что мне с ним делать?».

Обычной тактикой он не мог победить, а значит…

«Что ж, а теперь будет попытка №2», – с улыбкой на лице подумал Грид.

Возможно, это было проявлением безумия? Нет, он улыбался от радости, ведь даже если и следующий раунд окажется провальным, Грид всё равно получит боевой опыт, столь необходимый для противостояния лучшим игрокам современности.

http://tl.rulate.ru/book/96837/423926