

Перезарядка зелий маны ещё не завершена.
Как только Зеднос увидел эти строки, его лицо тут же побледнело. Отсутствие маны означало смерть, однако уже в следующую секунду он услышал позади себя голос Джишуки.
- Пригнись.
И Зеднос немедленно последовал этому приказу. Он полностью доверял Джишуке, а потому не стал медлить ни мгновенья.
- Стрела Феникса.
Бу-жу-жу-жух!
Как и следовало ожидать, в тот момент, когда Зеднос припал к земле, над его головой пролетела гигантская огненная птица, превратившая правую часть коридора в доменную печь. Более пятидесяти вампиров было превращено в золу, а потому Джишука поспешно приказала:
- Беги, пока они не появились снова.
Тем не менее, такой приказ выполнить Зедносу уже было на порядок труднее.
- 3-зачем? А ты что будешь делать?
- Как что? Я куплю немного времени, чтобы ты убежал, - поднявшись на ноги, ответила девушка. Несмотря на заметно более медленное ведение огня, она твёрдо намеревалась остановить вампиров и позволить своему товарищу благополучно отступить.
Мифриловые и серебряные стрелы, которые она выпускала, наносили дополнительный урон по вампирам, однако у Джишуки практически не оставалось сил. Те вампиры, которых она не убивала меткими выстрелами в голову, медленно но уверенно продолжали приближаться прямо к ней.
- Д-Джишука.
- Я кому сказала бежать!? А ну марш к остальным! Или ты думаешь, им не нужна твоя помощь!?

- ... Есть!

Несмотря на то, что Джишука зачистила путь, никто не знал, когда появятся новые вампиры. Итак, Зеднос не хотел, чтобы жертва Джишуки оказалась напрасной, а потому собрался было уже последовать её приказу, как вдруг...

- Отойдите-ка в сторону, - раздался чей-то голос.

А затем прямо между Джишукой и Зедносом, в месте, где ничего не было, появился Грид в белой толстовке.

- Фехтование Пагмы, Превосходящая Связь.

Фьу-фьу-фьу-фьу!

И вот, как только сине-черные энергетические лучи устремились вперёд по коридору, десятки мчащихся вперёд вампиров исчезли в сером свете. Сразу же после этого появились новые вампиры, однако скорость их возрождения попросту не могла противостоять подавляющей силе атаки Преемника Пагмы.

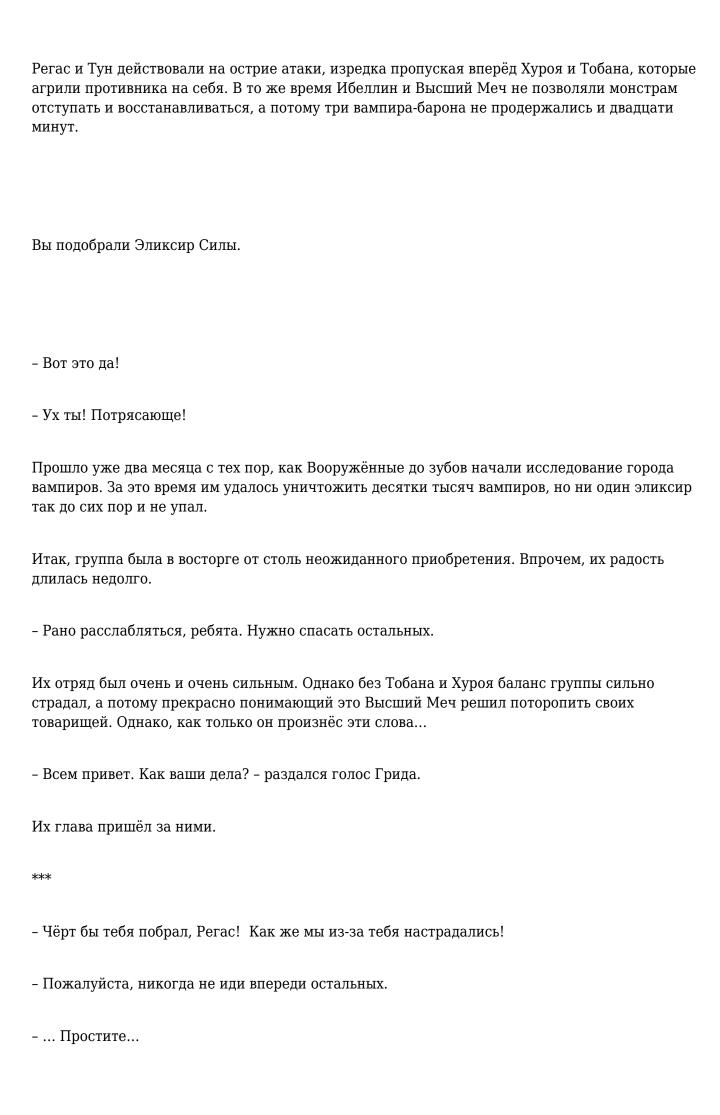
А затем, когда спасённая Джишука наконец-то поняла, кем и при каких обстоятельствах она была спасена, девушка не выдержала и обняла Янгу.

- Грид! Спасибо!
- ... Не за что... пробормотал Преемник Пагмы, чувствуя тепло её тела. А ещё секундой спустя в коридоре появилась Юра и, увидев обнимающую Грида Джишуку, невольно посмотрела на свою грудь и подумала: «Не намного-то она и меньше...».

По правде говоря, она была значительно больше, чем у большинства корейских девушек, однако вкусы Грида были слишком нереалистичными.

В то время как Регас обладал потрясающим боевым чутьём, Высший Меч - техникой нанесения молниеносных ударов, а Тун умел превращаться в диких зверей, многократно повышая свою боевую мощь, таланты Ибеллина не имели ярко-выраженной окраски. Впрочем, они были настолько сбалансированы, что даже Пиаро признал его настоящим гением. Не менее опасным был и Тобан, чья профессия была для вампиров хуже любого яда, а также Хурой, занимающий первое место среди ораторов.

Но самое главное, что вместе эти люди могли продемонстрировать потрясающую боевую мощь.



Пон и Вантнер заслуженно отругали Регаса, поскольку его нетерпение подвергло опасности всю экспедицию. Тем не менее, Регас и сам понимал серьёзность совершенной им ошибки, а потому понуро опустил голову и извинился.

- Впредь я буду более осторожен.

Услышав это, Пон и Вантнер удовлетворились, а Джишука, повернувшись к Гриду, спросила:

- Но как же ты, всё-таки, сюда попал?

После того, как в город вампиров заходила та или иная группа, вход в него закрывался. Другими словами, невозможно было войти в данное подземелье, когда в нём уже проводился рейд.

- Всё благодаря ему, - улыбнувшись, ответил Грид.

Услышав это, товарищи тут же повернулись в сторону Стикса. Эльфы, благородная раса, которую называли воплощением красоты и которая боролась за сохранность этого мира... Не каждому игроку доводилось познакомиться с её представителем, да ещё и при таких обстоятельствах.

- Здравствуйте, меня зовут Стикс, и я обязан Гриду своей жизнью.
- Ещё один именной НПС...

Вооружённые до зубов просто отказывались понимать, что за уникальной способностью по сближению с именными НПС обладал Грид.

- Давайте уйдём отсюда. Позаимствовав силу Стикса, мы сможем покинуть это место, предложил Янгу. Тем не менее, некоторые явно хотели остаться и продолжить охоту.
- Что? Но почему?
- Грид, разве стоит покидать 9-ый город, когда мы способны захватить его?
- Мы ведь почти зачистили 1-ый этаж.
- А я поддерживаю предложение Грида. На 1-ом этаже оказалась целая куча вампировбаронов. А раз так, 2-ой этаж может быть забит виконтами.
- Да, особенно учитывая то, что боссом 1-го этажа был всего лишь виконт. Вполне вероятно,

что на 2-ом и 3-ем этажах появятся маркизы.

- В худшем случае может появиться и Мари Роуз. А с ней мы уж точно не справимся.

Впрочем, нашлись и те, кто поддержал предложение Грида. И в основном этими людьми были те, кто попал в ловушку.

- Что ж, если вы хотите чего-нибудь новенького, предлагаю провести специальную тренировку.
- Специальную тренировку?
- Есть одно место, носящее название Бехенский Архипелаг. Одновременно пребывать в нём может лишь один человек, но поскольку оно относится к типу «индивидуальных подземелий», каждый из вас сможет войти внутрь, не дожидаясь окончания рейда другим человеком.

Так Грид и начал рассказывать, что такое Бехенский Архипелаг и какими испытаниями он располагает, от чего у Вооружённых до зубов попросту отвисли челюсти.

Усыпальница Мечей. Место, где сотни тысяч единиц оружия возвышались небольшой горой, и где, как поговаривали, провёл свои последние годы легендарный кузнец Пагма. Однако причина, по которой Агнус прибыл сюда, не имела ничего общего с Пагмой.

Легендарный маг Брахам. По слухам, именно здесь должно было покоиться его тело.

- Даже не знаю...

До Агнуса доходили слухи, что где-то посреди усыпальницы находится ледяная тюрьма, в которой хранится тело легендарного волшебника. Однако, несмотря на почти месячные скитания по этому месту, Агнус так и не нашёл никакой тюрьмы.

- Возможно, ключом к ней была душа Брахама...

Около месяца назад Агнус встретился здесь с душой Брахама, но упустил её. И эта неудача до сих пор вызывала в нём приступы неконтролируемой ярости.

- Не думал, что его душа сможет использовать магию.

И вот, пока Агнус стоял посреди центрального зала усыпальницы, сотни призванных им скелетов тщательно её обыскивали. Они перебирали мечи, копались в земле и даже разбирали

стены, тщетно пытаясь отыскать тело Брахама.
Я не могу оставаться здесь вечно.
К счастью, поблизости было много монстров, а потому Агнус не отставал от своего плана. Тем не менее, из-за того, что он в течение месяца оставался в одном и том же месте, застопорились взятые им прочие задания.
Как, например, наполнение Руны Смерти.
«Руна Смерти»
Данный предмет привязан к Вашему персонажу. Его нельзя ни продать, ни выбросить, ни уничтожить.
Уникальные эффекты:
Увеличивает способности призванных Вами существ в обмен на некоторые лидерские характеристики.
Получая контроль над телом погибших существ, Вы можете поглощать их уникальные атрибуты и способности.
Эффекты:
Характеристики всех призванных Вами существ увеличиваются на 20%.
Вера Синего Рыцаря: позволяет создать щит, нивелирующий 10,000 урона. Время перезарядки способности - 1 час.
Талисман Бентао: позволяет обменяться текущими показателями Здоровья с выбранной целью.

Время перезарядки способности - 12 часов. Фехтование Таранты: генерирует пассивный навык Владение Мечом высшего уровня, а также позволяет использовать уникальный навык «Обескровливание». Условие использования наличие меча. Знания Мумуда: увеличивает скорость активации заклинаний на 15%, а скорость регенерации маны на 30%. «Если всё пойдет так, как и планировалось, уникальный атрибут Брахама также будет моим. А ещё... А ещё у меня появится легендарный лич», - подумал Агнус, после чего отправил Верадину личное сообщение: - Где находится логово великого демона, Фурфу? Время было одинаковым для всех. В то время как Грид и Вооружённые до зубов постоянно прогрессировали, становились сильнее и другие игроки. http://tl.rulate.ru/book/96837/419681