Глава 364.

По словам Стикса, 200 лет назад Бехенский Архипелаг был очень красивым и священным местом. Его восхваляли как святилище, где былые легенды передавали свою силу легендам нынешним.

Однако всё это было в прошлом.

Теперь Бехенский Архипелаг представлял собой череду испытаний, преисполненную всеми видами опасных ловушек. Но кто же с ним такое сотворил? Ответа на этот вопрос не было даже у Стикса. Он мог лишь смутно догадываться, что всё узнает, когда доберётся до последнего острова.

– Я должен понять в чём дело. Если правопреемственность не будет работать должным образом, нынешние легенды не смогут обрести все предназначенные им силы.

– И какое отношение это имеет к тебе?

У Стикса не было легендарной профессии, а потому он бы ничего не потерял, если бы Зал Славы продолжал не функционировать.

– Не знаю, зачем ты потратил 97 лет на Бехенский Архипелаг, но я должен быть тебе благодарен за это… Спасибо.

– Чтобы защитить миропорядок, легендам нужна их сила, – мягко улыбнувшись, пояснил Стикс.

– Миропорядок? – не совсем понимая смысл сказанного, переспросил Грид, – Ты… Ты делаешь это ради общего блага?

– Да.

– Это очень благородная миссия, – проговорил Янгу. И он вовсе не иронизировал.

Его сын Лорд, его любимая жена, Хан, Пиаро, Джуд, Кролик и все остальные. Грид тоже хотел сберечь мир, в котором они жили. И пусть Преемник Пагмы не понимал всего происходящего, он высоко оценил старания Стикса.

– Я отплачу тебе за этот тяжелый труд. Верь в меня, – проговорил Грид, после чего прошёл

через врата, ведущие на 30-ый остров и… был попросту шокирован.

Вы вошли на 30-ый остров.

Ваш уровень упал до 1-го.

–Э-э-э?

Грид попросту отказывался верить своим глазам. Его уровень упал до 1-го? Почему!?

–Почувствовал, как в тебе что-то изменилось, верно? Именно по этой причине я не смог пройти дальше. Это место подвержено сильному проклятию, из-за которого я не смог продемонстрировать всю свою силу, – вздохнув, пояснил Стикс.

– …

Нет, не слишком ли это для проклятия? Кто вообще мог придумать проклятие, снижающее уровень до 1-го!?

– Оно воспроизводит самый страшный кошмар претендента.

30-ый остров. Остров кошмаров…

– Данный остров воспроизводит тяжелейшее испытание, с которым когда-либо сталкивался претендент. В моем случае это был дракон, с которым мне довелось сразиться у подножия мирового древа. Моя сила была подавлена, и я не смог одолеть его. Не под силу мне это и с текущим уровнем знаний. Итак, мне остаётся лишь надеяться, что твои былые испытания окажутся не слишком тяжелыми.

– …?

Слушая Стикса, Грид начал понимать, с чем приблизительно ему доведется столкнуться. Из всех испытаний, через которые ему довелось пройти, наиболее величайшими были поиски

Редкой Книги Пагмы. Но почему же в таком случае его уровень опустился до первого? Грид отыскал ту заветную пещеру примерно на 80-ом уровне, а потому 30-ый остров явно воспроизвёл нечто совершенно иное.

«Что же за великое испытание у меня было на 1-ом уровне…? Ах!», – задумался Янгу, как внезапно кое-что понял.

«Место, где я несколько десятков раз погиб от лап кроликов и медведей…».

Это был момент, когда чёрное прошлое Грида, прочно запечатанное в его подсознании, явилось вновь.

***

– Пиаро и вправду большой молодец, – пробормотал Лим Челхо, посмотрев битву Крюгеля с Гридом, а затем и с Пиаро, – Даже не думал, что Крюгель решится бросить ему вызов.

Гордость и смелость Белого Мечника оказались куда выше, чем предполагалось, поскольку он выбрал по-настоящему сложный путь, бросив вызов сильнейшим людям этого мира.

– Никогда не думал, что Пиаро вырастет до такой степени, – улыбнувшись и открыв следующую банку пива, проговорил учёный.

Он не просто своими собственными усилиями создал новый легендарный класс, отличающийся от девяти канонических легендарных классов, которые нужно было унаследовать. Само существование «такого» Пиаро противоречило первоначальному сюжету «Satisfy».

– А ведь изначально Пиаро был ключевым персонажем в сюжетной линии с Императрицей Мари и альянсом людей.

Однако Грид сделал нечто поистине невероятное: он отыскал человека, преисполненного ненавистью и местью, заставив его встать на новый путь.

– Сделать НПС своим подчиненным и активно использовать его… Его везению нет пределов, – вновь пробормотал Челхо, даже не догадываясь, что именно таким и был изначальный план Грида.

А затем, опустошив третью банку пива, учёный поднялся со своего места. Зачем? Естественно, чтобы вытащить из холодильника ещё одну. Однако в этот самый момент…

– Активировано задание SH100B7.

Услышав эти слова, председатель тут же плюхнулся обратно в кресло и воскликнул:

– …! Кем!?

На самом деле это был бессмысленный вопрос. Задание SH100B7 активировалось лишь тогда, когда 25-го острова Бехенского Архипелага достигал игрок, обладающий легендарным классом. А поскольку на данный момент таких игроков было всего двое…

– Грид.

– Кхек, ну конечно. Уровень Юры всё ещё слишком низок для Бехенского Архипелага, – пробормотал слегка погрустневший Лим Челхо.

По его мнению нынешнему Гриду было не под силу пройти ожидающие его задания.

– Добраться до 25-го острова с помощью предметов относительно легко, но…

Но вот начиная с 30-го острова требовался астрономический уровень контроля. Большинство предметов будут недоступны, а потому Грид окажется в крайне невыгодном положении.

– Конечно, если Грид продолжит прогрессировать и бросит вызов Бехенскому Архипелагу через полгода, это будет вполне возможно… Скажи-ка, Морфиус, в настоящее время вероятность прохождения данного задания близится к нулю, верно?

–На данный момент у Грида 88,19% вероятности того, что задание SH100B7 будет успешно выполнено. Трудность его испытаний достаточно низкая.

– …

Услышав это, Лим Челхо просто заказал еще одну курицу. Он решил больше ничего не спрашивать у Морфиуса и просто насладиться предстоящим зрелищем.

***

«30-ый Остров»

При помощи таинственной магии Бехенского Архипелага было полностью воссоздано то место и ситуация, при которых Вы погибли больше всего раз.

Вспомните своё неудачное прошлое и преодолейте его!

Условия выполнения:

Получить три уровня.

Награда:

500 очков претендента.

Задание начнётся через 30 минут.

– Место, где я больше всего раз умер…

Воспроизведенное пространство было не чем иным, как небольшой поляной, где охотились начинающие игроки Патриана. И это было напоминанием о том, насколько некомпетентным был Грид, когда начал играть в «Satisfy».

–Тяв-тяв!

– Ур-р! Ур-р!

На просторной зелёной местности бегали кролики, а в соседнем лесу можно было повстречать оленей и лисиц.

– Почему это было выбрано в качестве испытания? – пробормотал Стикс, нервно наблюдающий за окрестными пейзажами.

Грид же был слишком смущён, чтобы объяснить мудрецу это явление. Ему было прискорбно осознавать, что пока кто-то сражался с драконами, он подвергался угнетению со стороны кроликов и оленей.

Вот почему Янгу просто молча открыл окно своего статуса.

Имя: Грид.

Профессия: новичок.

Пол: мужской.

Уровень: 1.

Здоровье: 123.

Мана: 5.

Сила: 6.

Выносливость: 7.

Ловкость: 4.

Интеллект: 5.

Навыки:

Отсутствуют.

– …

Ситуация была воссоздана на 100%, а потому были сброшены даже его титулы и класс. Из оружия у него также имелось лишь базовое начинающее снаряжение, доступное каждому игроку 1-го уровня.

– Так что же это за место? Оно настолько необычное, что даже мне тяжело понять. Возможно, на окраине того леса прячется огромный монстр? Хм-м, тяжелейшее испытание, данное Преемнику Пагмы… Кхек, только не говори мне, что ты ненароком набрёл на логово дракона? Я слышал, что сложность 30-го острова прямо пропорциональна способностям претендента, – продолжал допытываться Стикс.

–…

Тем не менее Грид, продолжая молчать, пошёл к мирно пасущимся кроликам.

«Ничего, сейчас я вам отомщу».

В то время он ещё не смог адаптироваться к виртуальной реальности. Ему было сложно шевелить пальцами, а его конечности двигались в прямо противоположном направлении от желаемого.

«Белый кролик, который загрыз меня до смерти… Чёрный кролик, который забил меня задними лапами… Серый кролик, который заколошматил меня передними…!».

Сегодня он смоет этот позор и напишет новую историю!

Фьу-у-ух!

И вот, замахнувшись своим мечом, Грид перешёл в атаку. Тем не менее, деревянный меч

двигался с поразительно небольшой скоростью. По сравнению с ним движения кроликов казались записью тренировки олимпийских чемпионов!

Более того, Гриду было крайне сложно адаптироваться к своим новым параметрам. Всего несколько минут назад у него было 2,800 Силы и 1,800 Ловкости, а теперь – 6 и 4 соответственно. Это было похоже на регресс тела от полноценного взрослого к новорожденному.

И вот, удар смущённого Грида прошёл мимо, позволив кролику подбежать и произвести контратаку. В прошлом этот безобидный зверёк учинил бы здесь настоящий ад, нанеся Гриду как минимум несколько успешных атак.

Но теперь ни один из его ударов так и не достиг своей цели. Для этого Янгу воспользовался работой ног из Фехтования Пагмы, Связи, чтобы сдвинуться влево и уклониться от атаки серого кролика. Это были достаточно умелые движения, которые не смог бы воспроизвести ни один игрок 1-го уровня. Не было бы преувеличением сказать, что нечто подобное заслуживало быть внесенным в книгу рекордов Гиннеса, как лучшее движение начинающего игрока.

– Отлично!

Даже Грид удивился своим собственным способностям. Однако времени отдыхать не было. Кролик начал понимать, что его атака прошла мимо, и призвал своих родственников для того, чтобы взять Преемника Пагмы в клещи.

В результате этого лицо Янгу порядком напряглось. Но если бы в прошлом он позволил себя окружить, то теперь Грид действовал куда более грамотно.

Заблокировав укус белого кролика деревянным мечом, он нанёс ему удар в голову своим кулаком.

Бу-жух!

От боли на глазах животного выступили слёзы, а на помощь ему тут же поспешил стоящий рядом чёрный кролик. Он явно намеревался протаранить Грида, однако тот сделал обманное движение и плашмя рубанул кролика по голове.

А затем, пнув оглушенное животное носком своего сапога, Преемник Пагмы что есть мочи взревел:

–Я – легенда!!!

В настоящее время производительность Грида была куда выше, чем показывали его характеристики. Он в мгновение ока полностью приспособился к своей ничтожной ловкости и

смог свободно манипулировать телом, чтобы наносить удары по кроликам.

Он был легендой, отправившей на тот свет таких сильных боссов, как Слуги Ятана, папа Древиго, Адский Гао, Эльфин Стоун. Он учился у самого Пиаро и спарринговался с топ-1 игроком, Крюгелем, а потому никакие кролики не могли его остановить!

Вы убили белого кролика.

Вы получили 5 опыта.

Вы убили чёрного кролика.

Вы получили 5 опыта.

…

По мере продолжения этой битвы, боевой стиль Грида становился всё более изощренным. Он побеждал кроликов при помощи приёмов, которые начинающие игроки 1-го уровня даже в глаза не видели. Впрочем, всё это совершенно не вдохновляло наблюдавшего за Гридом Стикса.

…

Тем временем в Рейдане.

–Абу-у-у! Абу-у-у!

Лорд, вооруженный «Детским Деревянным Мечом», изготовленным его отцом Гридом, охотился на «пустынного кролика», который был в два раза мощнее обычного.

Ползая на четвереньках, Лорду в конце концов всё-таки удалось достичь успеха и оглушить животное. И одного только этого было достаточно, чтобы вызвать восхищение у стоящего рядом Пиаро.

– Молодой господин обладает отличным талантом к фехтованию.

Возможно, абсолютным гением был всё-таки не Крюгель…

http://tl.rulate.ru/book/96837/416364