

31-летний Ким Духюн был звездой мирового масштаба и одним из самых высокооплачиваемых звёзд Голливуда. Тем не менее, даже несмотря на свой плотный график, он всё равно находил время для «Satisfy» и наконец-то сумел добраться до пустынного города Рейдана.

– Здорово...

Ким Духюн, чей персонаж звался Барсиком и совсем недавно получил 197-ой уровень, был очень горд своим достижением. Впрочем, это было и не мудрено, ведь далеко не каждый мог пересечь знойную пустыню, кишашую могущественными монстрами.

– Если бы я был обычным игроком, то никогда бы не смог этого сделать...

Тем не менее, Барсик обладал уникальным классом «Мастер Питомцев», что позволяло ему преодолевать даже самые тяжелые испытания.

В то время, как у обычного человека могло быть всего три питомца, у Барсика их было девять. Более того, он мог временно делать монстров дружелюбными по отношению к себе, а потому насколько бы сильными ни были здешние чудовища, они не были помехой для Барсика.

Тем не менее, куда более впечатляющим Ким Духюн находил не свой класс, а раскинувшийся перед ним Рейдан и бескрайние пшеничные поля.

– Какой же он всё-таки большой... Да уж, влияние герцога в «Satisfy» просто неопишимо.

Впрочем, чего ещё следовало ожидать от человека, который был лучшим в одной из сфер?

– Так или иначе, ему явно пришлось хорошо потрудиться, чтобы достичь таких результатов.

Барсик также прошел через бесчисленные испытания и трудности, чтобы стать мировой звездой. И, несмотря на то, что у него было поверхностное представление о жизни Грида, он знал, сколько усилий ему пришлось приложить, чтобы всего этого добиться.

Топ, топ, топ.

И вот, с такими мыслями Барсик продолжал идти вперёд, что-то напевая себе под нос и мечтая поскорее встретиться с Ноей... пока перед ним не появился какой-то фермер.

- Ты кто?

- ...?

Барсик просто шёл по своим делам, никого не трогая и не привлекая к себе лишнего внимания. Что же в его поведении могло вызвать подобную настороженность? Почему этот человек заблокировал ему путь?

- Меня зовут Барсик... - слегка смущаясь, проговорил Мастер Питомцев.

Тем временем сам фермер внимательно наблюдал за Барсиком. Или, если быть точнее, он пристально разглядывал девять питомцев, следующих за ним. Пиаро было удивительно видеть, как самые разнообразные звери проявляют абсолютную преданность и привязанность к этому человеку со странным именем «Барсик».

- Жду не дождусь увидеть твои таланты. К слову, эти гигантские волки великолепно подойдут для вспахивания полей.

- ...?

Вскапывания полей? Странно, что фермер говорил нечто подобное обычному прохожему. Да, к сожалению Барсик не знал о существовании «сумасшедшего рейданского фермера». У него было плотное расписание, а потому на телевизор у Духюна попросту не оставалось времени.

- Я не фермер, а мои питомцы не предназначены для работы в поле. Пожалуйста, пропустите меня. Мне нужно попасть в Рейдан.

- Ты не можешь войти в Рейдан, не получив моего разрешения.

- Почему? Вы - владелец этих земель?

- Владелец этих земель является герцог Грид.

- Тогда почему я должен получать Ваше разрешение?

- Потому что я так решил.

«Он что, сумасшедший?», - всерьёз задумался Барсик. Он чувствовал, что никакого толку с этим фермером не будет, а потому просто развернулся и решил обойти его. Тем не менее, фермер быстро догнал Барсика, а затем... Как сам Барсик, так и всего его питомцы были зверски избиты, что с точки зрения Ким Духюна было попросту абсурдно.

- Г-Грид, я почти добрался до Рейдана. Но прямо на подходе меня поймал какой-то сумасшедший фермер и заставил стать крепостным... Помогите мне...

Объект находится в локации, полностью изолированной от внешнего мира.

- Руби, пожалуйста, ответьте мне...

Объект не в сети.

- ...

- Следуй за мной.

Этим днём в Рейдане родился профессиональный скотовод. Будучи обладателем уникального класса, он имел в своём распоряжении превосходные способности, а потому помимо сельского хозяйства, в Рейдане начало развиваться ещё и животноводство.

Стал прогрессировать и сам Барсик. Пусть ему всё ещё не разрешали поглядеться с Вооружёнными до зубов, но благодаря «Приятной и Полезной Тренировке» он стал намного сильнее, чем раньше.

Вы вошли на 11-ый остров.

Предыдущий остров был пройден относительно легко. Грид полностью обезопасил себя, выковав огромный громоотвод, а потому справился с данным заданием за считанные минуты.

Тем не менее, особой гордости он всё равно не ощущал.

– Другие люди тоже могли прийти к этой идее...

Грид не был особенным и с этой болезненной правдой сталкивался уже много раз. Но с другой стороны, это ещё и обнадеживало. По сравнению с былыми временами, когда в его голову не приходило абсолютно никаких идей, он всё-таки смог придумать, как пройти этот остров.

Итак, от осознания данного факта глаза Грида были полны эмоций, совершенно неприсущих ему ранее. Он осознал отсутствие таланта, а потому всеми силами пытался стать мудрее.

Грид развивался. И пусть это развитие шло не семимильными шагами, за время своей бытности Преемником Пагмы он стал совершенно другим человеком.

И нечто подобное могло произойти с абсолютно любым человеком. Янгу вовсе не был каким-то умственно отсталым, а потому через обучение, получение опыта и самомотивацию сумел многократно расширить свой кругозор и восприятие окружающего мира.

– Точно, вспомнил... – словно в подтверждение своим возросшим мыслительным качествам внезапно пробормотал Грид, – Что же меня ждёт на последнем острове?

Причина, по которой Грид посетил Бехенский Архипелаг, заключалась в том, чтобы встретиться с человеком по имени Стикс. Тем не менее, встреча с мудрецом была вовсе не конечным достижением на архипелаге. По словам Крюгеля, Стикса можно было найти где-то между 25-ым ~ 29-ым островами, а вовсе не на последнем.

Итак, что же было на 66-ом острове, и почему Бехенский Архипелаг всех своих посетителей называл «претендентами»?

– Думаю, этот вопрос я должен задать самому Стиксу.

Глупо было тратить своё время на бессмысленные предположения, а потому Грид попросту решил поговорить об этом с мудрецом, который наверняка был в курсе дела.

И как только Янгу пришёл к этой мысли, перед его глазами всплыло информационное окошко.

Внимание, происходит активация задания.

«11-ый Остров»

Условия:

Убить Самку Ящеролюдов!

Награда:

36 очков претендента.

Задание начнётся через 30 минут.

Самка Ящеролюдов представляла собой монстра класса «босс», которому служило то или иное племя ящеролюдов. Появлялся этот монстр крайне редко и считался очень ценным, поскольку с него выпадала розовая кожа, необходимая для изготовления лучших кожаных доспехов.

– Хм-м...

Гриду уже доводилось участвовать в рейдах на Самку Ящеролюдов, а потому особого вдохновения от этого задания он не ощутил. Возможно, он просто не знал, насколько ценна розовая кожа? Естественно, нет. Гриду было хорошо известно, каким дорогостоящим является данный материал, поскольку лично работал с ним. Каждый раз, когда Факер просил Грида сделать ему предмет, для этого неизбежно требовалась розовая кожа.

Не проявил же особого вдохновения Грид потому, что с монстров Бехенского Архипелага не выпадало никаких предметов.

Да, именно так всё и было. Монстры, появляющиеся на Бехенском Архипелаге, были всего

лишь мешками с опытом.

Конечно, это было неутешительно, однако жаловаться Грид тоже не стал, ведь он прибыл сюда вовсе не за розовой кожей и прочими трофеями, а чтобы встретиться со Стиксом и попасть на Восточный Континент.

Итак, Грид экипировал Сапоги Брахама и произвёл осмотр деревни ящеролюдов с высоты птичьего полёта. Как оказалось, это было достаточно большое поселение с тремя сотнями хижин, в каждой из которых могло одновременно разместиться сразу несколько ящеролюдов. Таким образом Преемник Пагмы смог вычислить примерное количество потенциальных противников, после чего приступил к изучению окрестностей.

- Так... Возле деревни находится три пруда.

Итак, вычислив все переменные, связанные с охотой на могущественную Самку Ящеролюдов, Грид поспешил воспользоваться тридцатью минутами, отведенными на подготовку.

Опустившись на землю, он вытащил доменную печь и принялся плавить чугун. Затем он быстро изготовил большую железную крышку диаметром в более чем двадцать метров. Обычному кузнецу на такое потребовалось бы несколько часов, однако Янгу обладал легендарными навыками и четырьмя дополнительными руками, а потому три металлические крышки были произведены прямо-таки в рекордные сроки.

После этого он тут же направился к деревне ящеролюдов, в то время как перед его глазами выскочило уведомление, возвещающее о начале задания.

Задание началось!

А в следующую секунду из трёхсот хижин вывалилось около тысячи разъяренных монстров, явно желающих разобраться с незванным гостем.

- Ноя, Рэнди! Помогите Рукам Бога накрыть пруды этими большими тарелками! Я прикрою вас!

- Хорошо, друг.

- Верь в меня, хозяин! Мугр-р-р!

В ту же секунду Грид активировал Превосхождение и начал вести заградительный огонь по ведущей из деревни тропе. Некоторые из монстров успели заблокировать энергетические лучи своими щитами, однако достаточно внушительное количество ящеролюдов было попросту разорвано на части.

Бу-ду-ду-дух!

- Ку-гра-а-а-а-ах!

Вся деревушка наполнилась истошными криками погибающих монстров, а стены хижин залились кровью. Тем не менее, ящеролюдов было слишком много. Как бы Грид ни старался, их численность попросту не уменьшалась.

И вот, ящеролюды начали постепенно окружать Грида со всех сторон, однако к тому времени Руки Бога, Ноя и Рэнди наконец-то закрыли три пруда железными крышками.

- Кхик?

Ящеролюды были попросту обескуражены увиденным. Пруды, увеличивающие их силу, были спрятаны под какими-то неопознанными железными крышками!

А затем...

- Фехтование Пагмы. Превосходящая Связь.

- Ку-а-а-а-ак!

- Кхе-е-е-ек!

Уровень воинов-ящеролюдов, проживающих в данной деревушке, был довольно высоким - 230-ым. Тем не менее, эта раса сильно зависела от источников воды, служащих для них источником энергии и дополнительных бонусов к характеристикам. Итак, лишившись всего этого, им стало куда тяжелее переносить атаки Преемника Пагмы. Даже их щиты стали практически полностью бесполезными.

И вот, завершив обстрел своими самыми мощными навыками, Грид сменил двуручные мечи на Йаругт и перешёл в ближний бой.

Увидев, что её сородичи начали нести катастрофические потери, в битву тут же вступила Самка Ящеролюдов. Она была достаточно грозным противником, не уступающим по силе полемому боссу 300-го уровня, однако даже рядом не стояла по сравнению с Адским Гао и Эльфином Стоуном.

Таким образом, 11-ый остров был зачищен, и Грид продолжил своё шествие по Бехенскому Архипелагу, пока не добрался до 20-го острова.

И здесь его поджидало нечто действительно опасное. Прямиком в небе парило нечто, похожее на солнце и состоящее из тысяч кровожадных глаз, пристально наблюдающих за Преемником Пагмы.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/415531>