

Глава 359.

Вы прошли 9-ый остров.

Вы получили 24 очка претендента.

– Отлично. Теперь у меня их уже целых 102.

Несмотря на то, что Грид прошёл уже целых девять островов, он не чувствовал ни малейших признаков усталости. Впрочем, это было естественно. Он не уставал, потому что все предыдущие испытания оказались куда проще, чем ожидалось.

Тем не менее, даже с учётом этого Янгу не терял бдительности. По словам Крюгеля, это место сумело остановить лучших игроков современности, поскольку по мере прохождения Бехенского Архипелага сложность заданий росла в геометрической прогрессии.

Бесконечные монстры 1-го острова, спрятанные ключи 2-го, убегающие лисицы 3-го, неистовый огонь 4-го, ледяная метель 5-го, ядовитые болота 6-го, а также опасные монстры-боссы 7-го и 8-го островов...

Все эти острова, включая 9-ый, были весьма и весьма непростыми, однако Грид был единственным человеком, который чувствовал, что пока всё идёт достаточно легко. Даже Крюгелю пришлось изрядно попотеть, чтобы пройти 1-ый и 2-ой острова.

Итак...

Вы хотите войти на 10-ый остров?

- Да, - ответил Грид, после чего вошёл в портал.

Второе Межнациональное Соревнование должно было состояться в Париже примерно через два месяца, а потому на сотрудников S.A. Group обрушилась целая гора работы. Они питались исключительно лапшой быстрого приготовления и часто оставались сверхурочно, из-за чего их здоровье начало стремительно ухудшаться.

- Уф, это сложно.

Даже председатель Лим Челхо, страсть которого могла дать фору кому угодно, чувствовал себя изрядно подуставшим.

- Что-то я слишком быстро стал уставать... Наверное, это первый признак грядущей старости, - плюхнувшись в своё массажное кресло, пробормотал учёный.

А затем кресло наконец-то заработало, аккуратно массируя его затёкшую спину и плечи.

Др-др-др-др-др...

- Есть какие-нибудь новости о «них»? - поинтересовался Лим Челхо, обращаясь к суперкомпьютеру, Морфиусу.

«Они». Люди, действия которых неоднократно приводили к результатам, выходящим за рамки ожидаемого. И таких человек, включая Грида с Крюгелем, было пять.

Лим Челхо любил наблюдать за их активностью, а потому перед своей поездкой в Париж попросил Морфиуса проследить за ними.

- Между Крюгелем и Гридом произошла дуэль, в то время как Агнус встретился с душой Брахама. Остальные два просто качаются, - раздался полумеханический голос суперкомпьютера.

- Э-э? - пробормотал Лим Челхо, засомневавшись в исправности своего слуха. И причиной тому был вовсе не Агнус с Брахамом. Их встреча была неизбежна, а потому ничего удивительного в этом не было.

Но вот что действительно повергло его в настоящее замешательство - так это дуэль Крюгеля и Грида.

- Не понял, Крюгель сражался с Гридом? Зачем?

- Получив задание «Мастер Меча», Крюгель посетил Рейдан, где встретился с Преемником Пагмы.

- Ха! Он уже получил это задание!? Удивительно!

Крюгель и вправду был безупречным игроком, умеющим добиваться поставленных перед собой целей. Он был словно из какого-то другого измерения, из-за чего даже суперкомпьютер Морфиус не мог предсказать его действия.

- Что ж, раз так, его становление мастером меча – уже решённый вопрос.

Крюгель должен был относительно легко справиться с куда более слабым Гридом и наконец-то достичь столь желанной цели.

Мастер Меча. Самый мощный боевой класс в игре, способный вывести Крюгеля на совершенно новый уровень. Но вот, пока Лим Челхо пребывал в абсолютном предвкушении...

- Крюгелю не удалось получить класс Мастера Меча.

- ...? Быть того не может... Только не говори мне, что он проиграл Гриду! – с выпученными глазами воскликнул председатель.

Лим Челхо лучше кого бы то ни было знал, насколько велика сила Грида. Он оценивал Преемника Пагмы даже выше, чем тот сам себя. Но когда дело доходило до Крюгеля, то равных ему попросту не было. За исключением разве что Агнуса, не было ни одного игрока, способного одолеть Крюгеля в бою один на один.

- Крюгель не мог продемонстрировать всю свою силу. Одно из его самых важных умений находилось в перезарядке, а часть экипировки была повреждена в предыдущем бою, в связи с чем он решил не пользоваться ею во время битвы с Гридом. В результате этого шансы Грида увеличились с 21,13% до 54,98%, – любезно пояснил Морфиус, чувствуя замешательство своего создателя.

- Хм-м, неужели вероятность победы Грида изначально была настолько высокой?

- Я полностью проанализировал навыки, экипировку, а также боевой опыт обоих людей, но в точности данного прогноза всё равно не могу быть уверен. Крюгель вышел за рамки моих прогнозов ровно 185 раз, в то время как Грид – 13.

Вот почему этих людей называли особыми игроками. И вот почему мир «Satisfy» был настолько

прекрасен. В нём всегда было место случайностям и незакономерным итогам.

– Что ж, в таком случае отметим это дело куриными крылышками с пивом, – с улыбкой на лице проговорил Лим Челхо.

Выдающийся учёный решил немного побаловать себя и посмотреть поединок Крюгеля с Гридом. К счастью, самый богатый человек в мире мог себе это иногда позволить.

Вы вошли на 10-ый остров.

В отличие от своего названия, это место скорее напоминало собой комнату, нежели остров. Пол, стены и потолок были выкрашены в белый цвет, а конечная точка данного места находилась так далеко, что её попросту не было видно.

Ещё одной особенностью 10-го острова были белые остроконечные столбцы, поднимающиеся прямо от земли. Они явно были сделаны из какого-то металла и при ширине в пять сантиметров, в высоту достигали примерно двух с половиной метров.

– А это ещё что такое...? Кажется, их здесь сотни если не тысячи...

«Что же они собой представляют?», – задался вопросом Грид, как вдруг перед его глазами появилось информационное окошко.

Внимание, происходит активация задания.

«10-ый Остров»

Этот остров славится тем, что притягивает громовые облака и тучи. Избегайте молний, которые будут литься сверху нескончаемым потоком!

Будьте осторожны, удар молнии – смертелен, а избежать его можно лишь вовремя увернувшись.

Условия:

Добраться до ворот, ведущих на 11-ый остров.

Награда:

30 очков претендента.

Задание начнётся через 30 минут.

Над островом появились тучи.

Гру-ду-ду-ду!

А затем откуда-то сверху послышался рёв, из-за чего Янгу тут же поднял голову вверх и увидел, как потолок расходится в стороны, уступая место тёмному, покрытому тучами, небу.

– ... Гроза, значит.

Гроза, которая сулила смерть всякому, кто ступал на землю 10-го острова. Учитывая то, с какой скоростью били молнии, это была попросту невыполнимая миссия. Лишь люди, обладающие превосходными способностями контроля, могли избежать её ударов и добраться до врат 11-го острова. Например, Крюгель, Регас или Факер.

- Сложность и вправду становится выше, – пробормотал Грид, наконец-то начав нервничать.

И вот, ломая себе голову над тем, как ему преодолеть данное испытание, Янгу подошёл к одному из стоящих повсюду столбцов.

- Не думаю, что они здесь просто так, – пробормотал он, после чего использовал свой навык, – Легендарная Кузнечная Оценка.

Вы активировали Легендарную Кузнечную Оценку.

Легендарный кузнец обладает острым и крайне проницательным взглядом.

Если в избранном предмете существует скрытая функция, она будет непременно обнаружена.

«Громоотвод»

Прочность: 1/20.

Вес: 3.

Металлический стержень с заостренным концом, притягивающий и поглощающий молнии.

Поскольку данный громоотвод сильно повреждён, его прочность близка к нулю. После первого же попадания молнии он превратится в труху.

Скрытых функций не обнаружено.

Ваше понимание громоотводов теперь составляет 100%.

Вы обучились производственной технологии громоотводов.

- Громоотвод, значит... Судя по всему, они помогают избежать попадания молний.

Определив предназначение стержней, Грид присмотрелся к 10-му острову повнимательнее. Расстояние между громоотводами составляло около пятнадцати метров. Судя по всему, от человека требовалось использовать свои манёвренные и скоростные навыки, чтобы успеть добежать до ближайшего громоотвода и не умереть от шквала молний.

- А получится ли это у меня?

Контроль Грида оставлял желать лучшего, а рисковать, используя Быстрые Движения и Ярость Кузнеца, было слишком опасно.

Итак, Преемнику Пагмы пришлось изрядно напрячься, прежде чем у него в голову наконец не пришла одна идея.

- Всё-таки я молодец, что сделал её... - пробормотал он, после чего вытащил из инвентаря недавно выкованную портативную печь.

Количество игроков, бросивших вызов Бехенскому Архипелагу с момента открытия «Satisfy», составляло ровно 990 человек. Более половины этих людей относились к числу высокоранговых игроков, которые отсеялись уже на 1-ом и 2-ом островах.

До 10-го острова дошло всего 392 человека, при этом справилось с ним чуть более шестидесяти.

Другими словами, степень сложности 10-го острова была на порядок выше, чем у всех

предыдущих.

И вот, сидящий на земле Стикс тяжело вздохнул, пытаясь подавить боли в своём сердце, после чего вновь повернулся к своей магической сфере.

– Здесь-то он уж точно не пройдет.

Этот человек так взволновал Стикса, что у него даже разболелось его слабое сердце. Мудрец видел, что черноволосый мужчина обладает какими-то странными способностями, но даже при этом десятый остров был местом, который могли пройти лишь люди с божественным контролем.

– Это значит, что никакие артефакты ему здесь больше не помогут.

Сможет ли человек преодолеть дистанцию в два километра, избегая молний, которые ударили с частотой три или четыре раза за одну секунду? Стикс считал, что это просто невозможно. И данный вывод был достаточно обоснованным, поскольку этот черноволосый человек явно не до конца умел контролировать своё превосходное тело.

– При помощи обычных движений это место никогда не... Э-э!? – внезапно воскликнул пораженный Стикс.

Прямо на его глазах этот претендент вытащил переносную печку и начал раздувать меха!

– Что же он задумал на этот раз?

Мудрец Стикс попросту отказывался понимать, зачем в такой ситуации может понадобиться портативная доменная печь. Тем более с учетом того, что использовать её могли лишь кузнецы.

– Он что, спятил?

Нет, у этого претендента явно был какой-то план. И когда черноволосый мужчина поднял температуру в печи, начав плавить железную руду, мудрец кое о чём задумался.

– ... Хм-м. Это ведь навык плавки...

Стикс обладал глубочайшими познаниями во всех сферах без исключения. Однако данный претендент продемонстрировал настолько невероятные навыки плавки, что это попросту нарушало концепцию кузнечного ремесла, известную Стиксу.

И вот, когда железо в мгновение ока расплавилось и лишилось примесей...

- Л-легендарный кузнец!?

Черноволосый мужчина проявил себя и магом, владеющим превосходным атакующим заклинанием, и воином, орудуя огромным двуручным мечом, и даже вором, взломавшим сундуки на 2-ом острове. Казалось, на каждый случай у него заготовлен какой-то артефакт. И вот, теперь данный претендент больше всего был похож на кузнеца.

- Да кто же ты такой? – задался вопросом Стикс, в то время как таинственный молодой человек закончил плавить железо и принялся за ковку.

И вот, вскоре после этого...

- Громоотвод?

Да, именно это собой и представлял предмет, изготовленный черноволосым человеком. Это был металлический жезл, точь-в-точь напоминающий громоотводы, которыми был усеян 10-ый остров. Тем не менее, размерами он значительно превышал своих собратьев, достигая в длину целых семи метров.

- ...

Стикс решил, что больше его ничего не удивит. Нет, он просто старался не удивляться, поскольку опасался, что боли в сердце возобновятся.

А затем начался настоящий дождь из молний. Однако черноволосый мужчина пребывал в абсолютной безопасности, благодаря плывущим рядом с ним золотым рукам, несущим гигантский громоотвод. Сам же черноволосый мужчина вальяжно шёл вперёд, словно какой-то дворянин, которого заботливая свита прикрывала от палящих солнечных лучей роскошным зонтиком.

- А-а-а-ах...

В конце концов, Стикс схватился за грудь и снова рухнул на землю.

Он понимал, что следующее столь удивительное зрелище определённо станет для него последним.