

После того, как Пиаро пропустил от Грида поистине фатальную атаку, он кое-что понял:

«Я неправильно использую сельскохозяйственные инструменты!».

Пиаро практически полностью освоил фехтование, а потому использовал его в качестве основы и для сельскохозяйственных техник. Однако...

«Это была ошибка!».

Сельское хозяйство и фехтование были абсолютно противоположными сферами. В то время как сельское хозяйство предназначалось для жизни, меч являлся инструментом смерти. Естественно, уровень владения теми или иными сельскохозяйственными инструментами мог быть увеличен за счёт высококлассного фехтования, но принципиально эти сферы были совершенно разными.

А раз так, необходимо было изменить подход.

«Я должен полностью отказаться от фехтования!».

Ни один ручной плуг не мог стать полноценной заменой хорошему клинку, а потому попытка имитировать фехтование с помощью сельскохозяйственных инструментов с самого начала была ошибкой. И вот, придя к этой мысли, Пиаро... изменился. Его руки, сжимающие сельхоз-инструменты, расслабились, а лицо стало таким же спокойным и благожелательным, как у любого другого фермера.

А затем всё его тело окутала вспышка света, сопровождаемая информационным окошком, всплывшим перед глазами Грида.

«Признание Лорда»

□Скрытое Задание□

Пиаро получил просветление и пробудился истинным фермером. Он решил полностью отказаться от фехтования и хочет, чтобы Вы его признали.

Пожалуйста, сразитесь с Пиаро, испытайте его навыки и признайте бывшего мечника! В зависимости от результата поединка, Пиаро может стать ещё сильнее.

Условия выполнения:

Победить или проиграть в спарринге с Пиаро.

В случае, если Вы проиграете, Пиаро будет преисполнен гордости за свои фермерские навыки, а его характеристики и навыки существенно вырастут.

В случае, если Вы победите, Пиаро начнёт скептически относиться к сельскому хозяйству и вернётся на путь истинного мечника. В результате этого пропадут все характеристики и навыки, полученные в результате становления легендарным фермером.

Задание было принято.

Поединок с Пиаро переведён в режим спарринга. Спарринг будет продолжаться до тех пор, пока Здоровье одного из двух людей не опустится до самого минимума.

Умереть в режиме спарринга невозможно.

Это было бонусное задание, которое в сложившихся обстоятельствах мог получить только Грид. И если бы Грид был обычным лордом, он был бы благодарен небесам за такое задание. Тем не менее, Преемник Пагмы надеялся, что Пиаро станет мастером меча, а потому куда большее внимание уделил тому, что случится в результате его победы, а не поражения.

«Вернётся на путь истинного мечника?».

Всё это было как-то странно. Он либо поможет стать Пиаро ещё сильнее, либо вернёт его на первоначальный путь.

«И если это произойдет, он сможет стать мастером меча...».

Конечно, стопроцентной гарантии, что именно так всё и произойдёт, не было. Каким бы ни был талантливый Пиаро, стать мастером меча было очень сложно.

Кроме того, частичная потеря характеристик также была бы Пиаро совсем не на руку.

«Значит, куда правильнее будет просто проиграть?».

Естественно нет.

«Я должен сделать всё возможное», – понял Грид, крепче схватив Йаругт.

Намеренно поддаться, чтобы получить нужный результат? Вряд ли Пиаро понравится такое решение.

– Хорошо. Говоришь, быть фермером лучше, нежели мечником? В таком случае докажи это.

Если он не сможет победить Грида, то поймёт, что заблуждался и не смог стать сильнее. Другими словами, каким бы ни был результат, Пиаро сам должен был добиться его.

Итак, придя к этой мысли, Грид поспешно проверил время, остающееся до завершения Быстрых Движений. Как оказалось, на то, чтобы одержать победу, у него было меньше тридцати секунд. Затем действие навыка прекратится, и Янгу больше не сможет двигаться с прежней скоростью.

Таким образом, Приемник Пагмы не стал мешкать.

– Ярость Кузнеца!

На протяжении последующих 35 секунд Ваша сила атаки будет увеличена на 25%, а скорость атаки – на 40%.

На данный момент Грид находился на пике своей формы. Он был не просто быстрым. Он атаковал по идеальной траектории, которую ему подсказал Йаругт.

Однако в ответ Пиаро сделал кое-что совершенно неожиданное. Он пригнулся, пропуская удар над собой, после чего сел на корточки и начал рыть землю.

-Этот парень окончательно потерял рассудок! – воскликнул разочарованный Йаругт. Он не понимал намерений Пиаро, однако это вовсе не означало, что последний сошёл с ума. Просто сам Пиаро уже вышел за пределы, подвластные пронизательности демоноида.

И вот, как только фермер ударил по земле, из неё внезапно хлынул настоящий фонтан воды. Сам по себе он был безвреден, однако появившаяся вода отгородила Грида от своей цели, лишив его возможности произвести следующую атаку. И Пиаро, воспользовавшись этой возможностью, быстро рассыпал вокруг себя семена.

А затем произошло нечто совершенно невероятное.

Всё окрестное пространство моментально превратилось в поле, из-за чего Грид оказался посреди золотистых колосьев пшеницы.

«Это просто нонсенс!»

Как можно было за одно мгновение посадить и вырастить целое поле зерновых культур? Нечто подобное не уступало даже магии, которую показывал Брахам. Нет, в некотором смысле подобная техника даже превосходила её.

А тем временем Пиаро посмотрел на Грида и проговорил:

- Представь себе, что будет, если во время марша случится нехватка продовольствия? Солдаты начнут голодать и роптать! Но если рядом будет легендарный фермер, он сможет моментально создать настоящее поле пшеницы и всех накормить.

- Кхек!

Это и вправду было удивительно. Если армию будет возглавлять Пиаро, о нехватке продовольствия можно будет забыть. Однако...

- А как насчёт нехватки воды?

- Можно использовать воду из близлежащих источников или попросить магов вызвать её.

- А что, если нет ни источников, ни магов?

- ... Ждать дождь.

- А если его не будет?

- Свободное Земледелие, 5-ый стиль: Урожай!

На этом время вопросов и ответов подошло к концу, и Пиаро взмахнул серпом. В результате этого была создана мощная ци, отделившая зёрна от колосьев.

- Ува-а-а-ак! - тут же закричал Грид, пытаясь избежать самого настоящего пшеничного града,
- Это уже слишком!

Прямоком к нему неслись тысячи маленьких зёрнышек, уклониться от которых было попросту невозможно. А затем...

Бу-ду-ду-ду-дух!

Все они попросту взорвались, превратив новорожденное поле в море пламени. Если бы не прикрывшая его Рука Бога, Преемник Пагмы получил бы катастрофическое количество урона, и спарринг был бы закончен.

- Ку-а-ак! Тьфу...!

Почему пшеничные зёрна загорались и взрывались?

- Разве такие явления случаются в сельском хозяйстве? - пожаловался Грид, с ног до головы покрытый прожжённой мукой.

- Да. При полировке, - любезно пояснил Пиаро.

- При полировке?

Полировка представляла собой процесс удаления наружной оболочки зерна, чтобы оно стало чистым и белым. При этом о превращении зёрен в горящие бомбы даже речи не шло. Но когда Грид собирался было ответить, он кое-что понял.

«Нет... Всё дело во мне. Я просто потерял самообладание и контроль».

И вот, чтобы снова набрать импульс, Янгу решил использовать Фехтование Пагмы, Превосходящую Связь.

Бу-ду-ду-ду-дух!

Десятки чёрных энергетических лучей накрыли Пиаро, продемонстрировав величие одного из лучших легендарных навыков. Одновременно с этим Грид также бросился вперёд, намереваясь атаковать Пиаро в тот промежуток, который должен был образоваться после отражения фермером смертоносных лучей.

Это был отличный план. Однако противник Грида был слишком сильным...

Используя Естественное Состояние, Пиаро превзошёл по скорости даже Преемника Пагмы и метнул в него своё молотило, рассеивающее по пути нечто, напоминающее пыль.

- Я не могу прочитать траекторию!- воскликнул поражённый Йаругт.

«Бесполезный кусок металлолома...», - мысленно ответил ему Грид. Впрочем, винить клинок здесь было не в чем. Янгу и сам прекрасно понимал, что Пиаро слишком силен. Ни предметы, ни навыки, ни даже Руки Бога не помогли ему преодолеть ту колоссальную разницу, которая была между ними.

Он словно встал перед железобетонной стеной, которую нельзя было ни пробить, ни преодолеть. Однако Грид не сдался, поскольку у него остался ещё один козырь!

- Это ещё не конец, Пиаро!

Чем всё это время были заняты остальные Руки Бога, пока первые две прикрывали своего владельца? Почему они не прилетели и не защитили его? И вот, увидев уверенное лицо Преемника Пагмы, Пиаро наконец-то обнаружил где-то позади него те самые две потерявшиеся руки. И делали они не что иное, как стучали по наковальне.

«Что происходит?», - насторожившись, задумался Пиаро.

А затем...

Вам удалось объединить Полный Провал и Двуручный Меч Грида.

Увидев это информационное окошко, Янгу расплылся в довольной улыбке. А затем Руки Бога взлетели и передали двуручный меч его владельцу. Этот двойной клинок был по-настоящему трансцендентным. Более того, прямоком посреди него была установлена Руна Тьмы, истекающая чёрной энергией, что идеально сочеталось с почерневшим Гридом.

Однако всё это оказалось бесполезным.

Фжух!

- Ух-х...

К сожалению, наличие самого сильного оружия ещё не означало гарантированную победу. Да и вообще, зачем оно нужно, если Грид не мог им даже размахивать!? Янгу попросту не мог угнаться за Пиаро, поскольку к данному моменту продолжительность действия Быстрых Движений подошла к концу. В результате Грид пропустил несколько ударов и, в конце концов, был вынужден сказать:

- Я... Я... Я признаю тебя действительно отличным фермером...

А в следующее мгновенье...

Ваше Здоровье упало до минимума!

Спарринг был автоматически завершён.

Задание «Признание Лорда» выполнено.

Текущее значение навыков и характеристики Пиаро существенно вырастут.

В результате данного поединка Пиаро смог возродиться как настоящая легенда. Конечно, его уровень всё ещё был достаточно низким по сравнению с предыдущими легендами, но во всех остальных аспектах он от них не отставал.

Ну а что касается Грида...

«Чёрт! Я ведь тоже легенда, но проигрываю всем подряд!».

Великие демоны, Брахам, Мари Роуз и вот, теперь ещё и Пиаро. В «Satisfy» существовало слишком много гор, которые ещё только следовало преодолеть. И Грид, больше не желая чувствовать себя беспомощным или испытывать неудачу, поклялся себе, что обязательно станет сильнее.

Главным приоритетом для выполнения этой задачи должно стать повышение контроля и Ловкости. Ну а средством для её достижения – охота.

«И повышение уровня!».

Однако перед этим Гриду нужно было ещё кое-что сделать. Выковать комплект инструментов, подходящих для настоящей легенды.

Янгу хотел, чтобы его самый сильный подопечный обладал лучшими предметами, а потому потратил на выполнение этой задачи целых пять дней. И вот, благодаря этому фермер Пиаро превратился в вооружённого до зубов фермера Пиаро.

- Ну, другое дело-же! – резюмировал довольный своей работой Грид, после чего направился в 10-ый город вампиров. Там он воссоединился со своими товарищами и охотился до тех пор, пока не закончился бонус к опыту. А к тому моменту, как он достиг 305-го уровня и вернулся в Рейдан, до рождения их с Ирен ребёнка осталось меньше месяца.

Крис и Пять Капитанов, усердно вскапывающие поле, были порядком удивлены. И причиной тому были шесть ножен, которые внезапно появились на поясе их начальника, Пиаро. Как правило, этот человек использовал только сельскохозяйственные инструменты, а потому у них и появился вполне логичный вопрос: зачем ему ножны, и почему их шесть?

- Может, он учится метать ножи...?

А затем Пиаро подошёл к лидерам Гигантской Гильдии и, приняв гордую позу, вытащил из ножен... Молотило! Да, на самом деле эти роскошные ножны оказались не чем иным, как специальными футлярами для разнообразных сельскохозяйственных инструментов. Сделаны они были Гридом и шли в качестве бонуса ко всему другому сельхоз-инвентарю, который он подготовил для своего верного подчинённого.

- Вот это да.

И Крис, глядя на них, невольно поймал себя на мысли, что тоже хочет иметь такую удобную и качественную экипировку для хранения и переноски инструментов.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/403496>