Глава 314.

До сих пор, когда речь заходила о создании и производстве предметов, Грид рассматривал только их эффективность.

Впрочем, это было и немудрено. Экипировка существовала исключительно для удобства игрока и повышения его возможностей. Итак, поскольку ключевым параметром были свойства предмета, Гриду оставалось лишь решить, какую цель должен преследовать тот или иной предмет.

Однако на этот раз обстоятельства изменились. Он должен был создать предмет для человека, который был не просто совершенно посторонним игроком, но и потенциальным противником.

«Будет плохо, если мой враг получит оружие, созданное моими собственными руками».

Тем не менее, отказаться от сделки он тоже не мог. А раз так, ему нужно было создать такой предмет, с которым Крис никогда бы не захотел становиться его врагом. Но какой?

И вот, после долгих размышлений Грид пришёл к единственно верному выводу: «Нужно сделать так, чтобы покупатель предмета зависел от создателя этого предмета».

Но каким образом это можно было осуществить? Придуманное Преемником Пагмы решение оказалось простым, но хитрым.

«Я должен сделать так, чтобы этот меч мог отремонтировать исключительно тот, кто его выковал».

Это было лучше самого сурового патента, предполагающего установление между покупателем и продавцом таких отношений, которые можно было описать лишь одним словом: «рабские».

«Структура клинка должна быть настолько сложной, чтобы починить его мог лишь сам разработчик».

К счастью, проектирование чего-то подобного не было особой проблемой.

«В конце концов, я – легендарный кузнец».

Великий Маг Брахам сказал, что легенды были трансцендентными существами, и сопоставление себя с обычными людьми было сродни возведению стен внутри своего же

разума.

«Это будет предмет, который не сможет воспроизвести ни один смертный!», – копируя тон Брахама, мысленно воскликнул Грид.

Итак, с этой мыслью Преемник Пагмы активировал Легендарное Кузнечное Создание и принялся за разработку производственной технологии.

Внешний вид меча был исключительно практическим, без приукрашиваний и лишних деталей, сочетая в себе баланс между эффективностью и требованиями к использованию.

Сильные стороны каждого минерала были объединены в единое целое, благодаря чему клинок должен был продемонстрировать наилучшие результаты.

И вот, после нескольких часов размышлений и кропотливого труда, производственная технология была завершена.

Дзын-нь!

Вы разработали новую производственную технологию!

«Двуручный Меч Грида»

Рейтинг: уникальный~легендарный.

Вес: 1,540.

Клинок, разработанный легендарным кузнецом, Гридом. Для максимизации веса использованное в производстве меча чёрное железо было размещено по центру лезвия, а за счёт наличия на его кромках синего орихалка существенно увеличена проникающая способность клинка.

Данное изделие было разработано для максимального удобства игрока. Оно идеально сбалансировано, чтобы помочь воину продемонстрировать максимальный уровень фехтования.

Параметры уникальной версии предмета:

Прочность: 575/575.

Сила атаки: 953~1,151.

Скорость атаки: -5%.

Эффекты:

С небольшой вероятностью вражеские атаки будут заблокированы.

С определённой вероятностью будет активирован навык «Три Совмещённых Удара».

Урон от рубящих атак увеличен на 20%.

Урон от навыков увеличен на 10%.

В тёмных местах сила атаки клинка возрастает на 20%.

При успешном поражении цели шесть раз подряд, шестая атака нанесёт критический удар.

Параметры легендарной версии предмета:

Прочность: 840/840.

Сила атаки: 1,274~1,440.

Скорость атаки: -3%.

Эффекты:

С определённой вероятностью вражеские атаки будут заблокированы.

С определённой вероятностью будет активирован навык «Три Совмещённых Удара».

Урон от рубящих атак увеличен на 30%.

Урон от навыков увеличен на 20%.

В тёмных местах сила атаки клинка возрастает на 20%.

При успешном поражении цели пять раз подряд, пятая атака нанесёт критический удар.

Если Вам удастся активировать навык в течение 0,5 секунды с момента активации «Трёх Совмещённых Ударов», цель получит дополнительный урон.

* Данный предмет может быть отремонтирован исключительно его создателем.

Требования:

Уровень: 300 и выше.

Сила: 2,800 и выше.

Владение Мечом: 5-ый высший уровень.

«Отлично!».

С первого взгляда могло показаться, что Двуручный Меч Грида на порядок хуже Полного Провала. Скорость атаки, её максимальная сила и даже прочность в Полном Провале были намного лучше, чем в Двуручном Мече Грида. И это при том, что и там и там требовался всего лишь 300-ый уровень.

Однако Грид считал свой новый двуручный меч куда более практичным, чем Полный Провал.

Причин тому было много. Прежде всего, сами размеры Двуручного Меча Грида были куда более продуманными, чем у Полного Провала, который в некоторых местах и вовсе невозможно было использовать.

Кроме того, минимальная сила атаки Двуручного Меча Грида была намного выше. А это было очень важно, поскольку при нанесении удара гарантировалась лишь она. Итак, оружие с более высокой минимальной силой атаки должно было наносить большее количество урона. И это без учёта эффектов, увеличивающих урон от умений и рубящих ударов.

Лишь в одном Двуручный Меч Грида был хуже Полного Провала. Вместо «Пяти Совмещенных Атак», он обладал «Тремя Совмещёнными Атаками». Итак, хоть Грид и сделал всё возможное, чтобы передать достоинства «Полного Провала» «Двуручному Мечу Грида», идеального результата всё-таки добиться не удалось.

Тем не менее, Янгу решил посмотреть на это с положительной точки зрения.

«Наверное, так даже к лучшему. Поскольку данный предмет предназначен для серийного производства, при наличии Пяти Совмещённых Атак условия его использования стали бы слишком высокими».

Ну и последняя особенность Двуручного Меча Грида крылась в глубокой канавке, пролегающей прямиком по центру его лезвия. У неё было своё, особое, предназначение, о котором знал лишь сам Преемник Пагмы.

– Ну что ж, приступим, – улыбнулся Грид, после чего встал перед печью и проверил количество минералов, имеющихся на складе гильдии.

39 ед. синего орихалка.

99 ед. чёрного железа.

1,290 ед. железной руды.

32 ед. мифрила.

Синий орихалк был достаточно редким и выпадал исключительно из Лесного Хранителя. Таким образом, в одиночку было практически невозможно получить достаточно большое количество данного минерала, необходимого для массового производства изделий с его участием.

Однако у Грида была Джишука. Исполняя обязанности правителя Байрана, она не забывала и про рейды на Лесного Хранителя, добросовестно собирая весь выпадающий ей синий орихалк и передавая его Гриду.

Её помощь невозможно было выразить в денежном эквиваленте, а потому Грид понял, насколько она действительно хороший и ценный для него человек.

«Спасибо тебе, Джишука», – искренне поблагодарил её Грид, после чего начал плавить минералы. Его идеальное понимание каждого используемого элемента и контроль температуры навсегда выгравировались в умах молодых кузнецов.

***

– Итак…

Последние два дня Грид посвятил исключительно работе в кузнице, получив в результате два двуручных меча. Это были чёрные двуручные клинки с углублением в центре и мягким синим свечением на кромке лезвия. Сочетание этих цветов было попросту идеальным, от чего казалось, становится выше само качество готового изделия.

Тем не менее, мечи всё ещё не были закончены, поскольку к ним до сих пор не были прикреплены рукояти.

– Эх…

Каждая из рукоятей была достаточно длинной для того, чтобы её можно было держать обеими руками. Итак, сделав глубокий вздох, Преемник Пагмы начал прикреплять их к лезвию.

«Чем он так расстроен?».

«Что-то не так?», – тут же задались вопросом наблюдавшие за процессом кузнецы.

Они думали, что в грустном лице Грида скрывается какой-то великий смысл. К примеру, что Преемнику Пагмы не хочется заканчивать работу. Однако это было глубочайшее недоразумение. Грид просто-напросто нервничал.

«Что, если оба меча получатся всего лишь уникальными…?».

На создание каждого клинка у него ушло 19 единиц синего орихалка и 44 единицы чёрного железа. И пусть чёрное железо было относительно распространенным минералом, который можно было купить на одной из торговых площадок, синий орихалк попросту отсутствовал в продаже. Это был редчайший минерал, который можно было добыть лишь раз в три месяца.

Итак, что если практически все его запасы ушли на создание всего лишь уникальных мечей? Это было бы настоящим фиаско.

Кроме того, Грид слегка опасался «специального события», которое должно было произойти после создания 10-го легендарного предмета. Но, даже если оно будет сопровождаться тем или иным штрафом, Грид всё равно хотел на выходе увидеть хотя бы один легендарный меч.

Итак, схватив молоток, Грид принялся молиться:

«О, Всевышний, Богиня Ребекка, Бог Ятан! Пожалуйста, помогите мне!».

Он так хотел получить легендарный меч, что даже вспомнил Ятана!

И вот, под взглядами молодых кузнецов, он наконец-то завершил прикрепление рукоятей, получив в результате…

Двуручный Меч Грида (легендарный).

Вам удалось создать легендарный предмет, благодаря чему все характеристики увеличились на 10, а континентальная репутация выросла на 500.

Двуручный Меч Грида (легендарный).

Вам удалось создать легендарный предмет, благодаря чему все характеристики увеличились на 10, а континентальная репутация выросла на 500.

– О…. О-хо-хо!

Наблюдавшие за созданием мечей кузнецы не могли скрыть своего восхищения, а Хан и вовсе прослезился. Он был рад за Грида, которому удалось выковать нечто по-настоящему выдающееся. С другой стороны, сам Преемник Пагмы был занят изучением новой череды окошек.

Вы доказали свой статус легенды, создав десять легендарных предметов.

Вы постепенно превращаетесь в кузнеца, вполне сопоставимого с самим Пагмой.

С этого момента на Вас больше не будут действовать штрафы за несоблюдение условий использования экипировки.

– Наконец-то этот проклятый штраф исчез! – с полезшими на лоб глазами воскликнул Грид. В конце концов ему всё-таки ему удалось избавиться от наибольшего из всех сдерживающих эффектов. Впрочем, радость Янгу была недолгой.

Поскольку Ваш потенциал расцвёл, дальнейший прогресс существенно усложнился.

С этого момента Вы больше не будете получать дополнительные характеристики при создании предметов с уникальным рейтингом.

– Чёрт…

Грид предполагал, что его будет ждать нечто подобное. Однако как только это произошло, он всё равно не смог скрыть своего разочарования.

«Значит, в будущем я смогу получать дополнительные очки характеристик только тогда, когда буду создавать легендарные предметы…».

Если бы не частота появления легендарных предметов, всё было бы достаточно неплохо. Однако Грид был Преемником Пагмы уже больше года и смог произвести только одиннадцать легендарок. Итак, его печаль попросту не знала границ. Однако, если раньше он начал бы проклинать разработчиков, то теперь всё было несколько иначе.

Гриду удалось перебороть своё разочарование и быстро собраться с мыслями.

«… Это всё равно неплохо».

Несмотря на то, что теперь он не мог рассчитывать на стабильный приток характеристик, штраф за использование слишком требовательных предметов также исчез.

«Итак, теперь я смогу полностью положиться на силу своей экипировки».

***

– По… рукам…

Ещё раз внимательно изучив информацию о Двуручном Мече Грида, Крис всё-таки решил пойти на эту сделку. Итак, в будущем Крису предстояло проводить ремонт исключительно у Грида, а потому он попросту не мог позволить себе стать его врагом. Если он сделает хоть что-то, вредящее интересам Преемника Пагмы, последний просто-напросто откажется чинить его оружие.

– Что ж, в таком случае рассчитываю на дальнейшее плодотворное сотрудничество, – ответил Грид, протянув Крису руку.

– …

Глядя на улыбающееся лицо Преемника Пагмы, Крис задумался: правильно ли он всё-таки поступает? Однако глава Гигантской Гильдии слишком сильно желал обладать Двуручным Мечом Грида. Это был лучший предмет, который Крис видел за все свои 314 уровней игровой карьеры.

И вот, в конце концов он крепко пожал руку Грида и ответил:

– Хорошо.

http://tl.rulate.ru/book/96837/400649