

Глава 304.

Дзынь!

«Часть Красного Зеркальца»

Вес: 3.

Часть красного зеркальца, выкованного из кровавых камней.

Точное предназначение данного предмета неизвестно, однако поскольку его уже долгое время ищет 3-ий принц Сахаранской Империи, настоятельно рекомендуется отнести Красное Зеркальце именно ему.

«Это же...!», – подумал Грид, вспомнив ещё один предмет с аналогичным описанием, – «Точь-в-точь как Аметистовый Щит!».

«Аметистовый Щит»

Рейтинг: эпический.

Прочность: 200/200.

Вес: 350.

Защита: 200.

Сопротивление к магии: 200.

Красивый щит, который в зависимости от угла обзора сияет фиолетовым, красным и чёрным цветами.

Это символический щит, который вручается капитану Красных Рыцарей. Три года назад, когда Пиаро был предан Асмофелем и сбежал из Сахаранской Империи, данный предмет был утерян.

Аметистовый Щит ищет 3-ий принц Сахаранской Империи, а потому настоятельно рекомендуется отнести данный предмет именно ему.

Данный предмет Грид получил ещё больше года назад, одолев Пробужденного Лесного Хранителя. Но поскольку возможности встретиться с принцем самой влиятельной державы на континенте у него попросту не было, Грид забросил щит в свой инвентарь и попросту позабыл о нём.

«Да, теперь я вспомнил... Параметры этого щита оставляют желать лучшего, но поскольку это квестовый предмет, я решил не продавать, а оставить его, если вдруг понадобится».

А затем, как и следовало ожидать, Янгу просто-напросто забыл о его существовании.

«Что ж, занятые люди часто забывают о всяких мелочах», – подумал Грид.

Пусть его память и вправду была не самой лучшей, он постоянно сталкивался со всяческими инцидентами, в связи с чем не мог удержать в голове абсолютно всё.

«Так или иначе, эти предметы должны быть важными, раз их ищет сам принц».

Возможно, он сможет получить какую-нибудь подсказку от бывшего владельца данного щита, Пиаро?

«Да, нужно будет обязательно поговорить с ним об этом», – решил Грид, после чего приступил к идентификации следующих предметов.

– Легендарная Кузнечная Оценка.

«Йаругт»

Рейтинг: уникальный (прогрессивный).

Прочность: 351/351.

Сила атаки: 793.

Вес: 290.

Йаругт – это клинок, выкованный из кровавых и духовных камней единственным обитающим в аду кузнецом. Как для одноручного меча, он обладает исключительно высоким уроном.

Душа Йаругта может помочь стать настоящим мастером фехтования. Однако клинок крайне редко принимает кого-то своим хозяином.

Эффекты:

Владение Мечом: +5.

Встроенный навык: «Кровавый Крик».

При ударе понижает восстанавливающие способности цели на 50%.

При критическом ударе цель подвергается обильному кровотечению, прямо пропорциональному нанесённому урону. Длительность действия эффекта – 3 секунды.

При нанесении трёх последовательных атак, цель подвергнется максимально возможному эффекту кровотечения, в то время как Ваша сила атаки увеличится на 200%. Длительность действия эффекта – 1 секунда.

При нанесении пяти последовательных атак, цель будет ошеломлена на 0,3 секунды, а Вам представится возможность воспользоваться навыком «Адский Клинок».

Требования:

Признание Йаругта.

Скрытые функции не обнаружены.

«Удивительно...!».

Сила атаки легендарного двуручного меча составляла 1,040~2,166. С другой стороны, Йаругт был всего лишь уникальным одноручным мечом, но при этом его сила атаки уже близилась к восьмистам. И это был весьма высокий показатель, особенно учитывая тот факт, что двуручные мечи обладали повышенной силой атаки, в то время как одноручные превосходили их в скорости.

«Более того, он повышает текущее Владение Мечом сразу на пять уровней. Итак, Йаругт практически ничем не уступает Полному Провалу, а став легендарным и вовсе обойдёт его».

Другими словами, это был просто великолепный клинок, выкованный из материалов, намного более редких и ценных, чем синий орихалк.

«Единственный кузнец, обитающий в аду...».

Демоноид по имени Хельмис, с которым Грид встретился некоторое время назад, что-то о нём упоминал.

«Хм-м... Если я снова туда попаду, нужно будет расспросить его поподробнее», – решил преисполненный ожиданий Преемник Пагмы. Правда, попадать в ад во второй раз ему совершенно не хотелось.

Да, это место кардинально отличалось от того, каким он себе его представлял. Там было голубое небо и луга, а демоноиды оказались на удивление приветливыми и дружелюбными созданиями.

Однако он мог позволить себе стать жертвой глубочайшего заблуждения. Подобная неосторожность могла стоить ему жизни.

«Ад – это плохо, а потому мне нужно держаться от него подальше».

Так или иначе, ему стоило избегать ада до тех пор, пока он хотя бы не узнает обо всех рисках, связанных с пребыванием на его территории.

Итак, решив отложить встречу с Хельмисом до лучших времён, Грид перевёл взгляд на следующий предмет.

«Кольцо Эльфина Стоуна»

Рейтинг: эпический (прогрессивный).

Вес: 1.

Кольцо, которое использовал Эльфин Стоун. В нём скрыта уникальная магическая сила, позволяющая выжить за счёт восстановления части утраченного здоровья.

Эффекты:

Сила, Выносливость, Стойкость: +20.

* При нанесении обычного удара позволяет восстановить 12% от нанесённого Вами урона.

* При активации навыка, позволяет восстановить 5% от нанесённого Вами урона. Данный

эффект срабатывает не чаще, чем раз в двадцать одну секунду.

«Просто великолепно!».

Время, необходимое для перезарядки зелий в «Satisfy», было достаточно длительным, а поскольку жрецы встречались крайне редко, ценность вампирского кольца была просто астрономической. Но что ещё примечательнее, Кольцо Эльфина Стоуна срабатывало даже при использовании навыков. Это была поистине уникальная функция, противоречащая здравому смыслу и обладающая прекрасной совместимостью с легендарными навыками Грида. Единственным её недостатком было сравнительно высокое время перезарядки, но даже это было весьма и весьма неплохо.

«Кроме того, оно даёт ещё и 60 очков характеристик...».

Разве это не было эквивалентно шести уровням? От осознания данного факта сердце Грида забилося с удвоенной скоростью. Вслед за Кольцом Дорана и Кольцом Тёмного Буса он получил ещё один высококачественный аксессуар, ради которого действительно стоило пожертвовать своей жизнью.

А затем перед Гридом появилось ещё несколько информационных окошек.

Вы обнаружили скрытую функцию.

Информация о Кольце Эльфина Стоуна была обновлена.

– ...!

И вот, как только Янгу увидел истинное предназначение Кольца Эльфина Стоуна, его глаза чуть не повылезли из орбит.

Как только рейтинг данного кольца вырастет до легендарного, его владелец получит возможность вызывать Эльфина Стоуна.

- ... Кхек!

Он сможет вызывать сильнейшего и опаснейшего монстра-босса?

К сожалению, в предоставленной Гриду информации не было никакого упоминания о том, будет ли вызванное существо подчиняться ему или тут же накинется на него. Однако, здравый смысл всё-таки подсказывал, что разработчики вряд ли стали бы внедрять в игру функцию, целью которой было убийство игрока.

Итак, от мысли о том, что Эльфин Стоун когда-нибудь станет его рабом, Грид прямо-таки подпрыгнул на месте. Однако... Он был далеко не единственным человеком, который имел право обладать данным кольцом.

- Вы прекрасно понимаете, насколько ценны эти предметы. Я не могу забрать их все, - повернувшись к своим товарищам, произнёс Грид.

- Ты ведь наш лидер, - ярко улыбнувшись, произнёс Вантнер.

- Нам достаточно и того, что ты бесплатно делаешь для нас превосходную экипировку.

- Кроме того, ты - главная ударная сила в нашей группе.

- Точно, точно. Да и вампира этого мы бы никогда не убили, не будь тебя с нами.

- Ребята...

Грид был глубоко благодарен остальным как за оказанную помощь в поисках паврания, так и за проявленную щедрость. Где ещё в мире можно было найти таких добрых и бескорыстных друзей?

И вот, думая об этом, он в очередной раз поклялся, что непременно отблагодарит каждого из них. Но перед этим нужно было сделать ещё кое-что.

- Джишука. Не могла бы ты пальнуть огненной стрелой вон в тот угол?

- А-а? Зачем?

Стрела Феникса была символом мощи Джишуки, а также её окончательным навыком. Это было самое сильное умение, которое вызывало Феникса и превращало всю область в море огня. Итак, зачем Гриду понадобилось устраивать в подземелье пожар?

- Нужно кое-что расплавить, – указывая на павраний, пояснил Янгу.

- ...

Услышав это, Джишука тут же вспомнила тот позор, который ей уже довелось пережить в прошлом. Грид решил, что Стрела Феникса станет вполне подходящей заменой доменной печи, растопав тем самым гордость девушки. Однако она не могла отказать ему в этой просьбе из-за одной лишь гордости. Кроме того, рядом стояла Юра, а потому она должна была показать, что лучше этой вертихвостки.

- ... Ладно.

И вот, Джишука без промедления активировала Стрелу Феникса, заставив Вооружённых до зубов с жалостью посмотреть на неё и невольно подумать:

«Грид единственный, кто так нагло эксплуатирует женщин...».

«Никакой деликатности...».

«Бедная наша Джишука. Влюбиться в такого парня...».

Тем временем плохой парень по имени Грид взялся за ковку паврания. Используя огонь, полученный от Стрелы Феникса, он расплавил драгоценный минерал и прикрепил его к золотому Копью Лифаэля. В результате этого у наконечника появилось нечто наподобие маленького древка, позволяющего держать копьё в руке.

Тем не менее, до полноценного копья ему всё ещё было далеко. Чтобы данное Копьё Лифаэля возродилось как настоящее мифическое оружие, ему нужно было собрать все оставшиеся 14 частей паврания.

«И если у меня это получится...».

Копьё станет достаточно длинным, чтобы продемонстрировать свою максимальную производительность.

- Так, ладно. Можете дать мне свою экипировку, которую нужно отремонтировать, - произнёс Грид, закончив с работой. И Вооружённые до зубов незамедлительно передали ему свои предметы, изрядно потрёпанные после зачистки 13-го города.

Бу-дум! Бу-дум!

Грид и вправду был достоин того, чтобы называться легендарным кузнецом. В считанные минуты он отремонтировал десятки предметов, продемонстрировав скорость, в несколько раз большую, чем скорость работы обычных кузнецов.

Истинная сила Грида раскрывалась только тогда, когда он брал в руки кузнечный молот.

И вот, вскоре после этого Павраниевая Экспедиция покинула 13-ый город, взяв курс на 14-ый. Товарищи решили первым делом зачистить 14-ый и 15-ый города, после чего вернуться к 12-му и шаг за шагом дойти до 1-го.

Конечно, мысль о том, что им предстоит столкнуться с такими чудовищами, как Эльфин Стоун, порядком угнетала их, однако сдаваться Вооружённые до зубов тоже не собирались.

Взросшая мощь Грида и появление Юры повысили боевой дух товарищей. И, в отличие от проблем, которые они себе представляли, зачистка пошла на удивление гладко. Мастера 14-го и 15-го городов оказались не графами, а всего лишь баронами, которые по сравнению с Эльфином Стоуном не стоили и выеденного яйца.

- Что ж, если бы такие ребята, как Эльфин Стоун, исчислялись десятками, мир уже давно был бы захвачен вампирами.