Глава 289.

В тот момент, когда перед группой появился вампир со светлыми волосами, Вооружённые до зубов поражённо замерли на месте. А затем перед каждым из них начали появляться информационные окошки.

На протяжении следующих пяти минут Вы не сможете использовать Ветряную Завесу, Чёрную Булаву и Шторм Вечности.

На протяжении следующих пяти минут Вы не сможете использовать Бросок Щита, Уменьшение Урона и Силу Хранителя.

На протяжении следующих пяти минут Вы не сможете использовать Мульти-выстрел и Стрелы Красного Пламени.

…

…

За исключением Грида, у каждого из товарищей было заблокировано по крайней мере два или три навыка. Особенно разочарованы были те, у кого запечатались самые основные навыки. Однако на этом было ещё не всё.

На протяжении следующих пяти минут Ваша скорость передвижения и скорость атаки уменьшатся на 30%.

Данное ослабление было ещё хуже, чем временная потеря тех или иных навыков. Без нормальной скорости передвижения и скорости атаки, игрок попросту не мог проявить свою силу. Как и говорилось в самом первом информационном окошке, они в вправду были подавлены в прямом смысле этого слова.

– Грид! Назад! – внезапно закричал Факер, но было уже слишком поздно. Разъярённый мастер 13-го города уже атаковал Преемника Пагмы.

Фу-жа-а-а-ах!

Кровавая пелена поглотила Грида, и Эльфин Стоун был убежден, что Грид умер.

– Уха-ха-ха, через некоторое время я вернусь и убью ещё одного человека, а затем ещё и ещё! Это будет повторяться снова и снова, пока в вашей жалкой группе никого не останется!

Фжух.

После этого Эльфин Стоун превратился в чёрный дым и исчез, словно здесь его никогда и не было. Вооружённые до зубов даже не думали о том, чтобы преследовать его. Более того, они были благодарны ему за то, что он решил уйти.

– …

И вот, после нескольких секунд тотального молчания пелена крови исчезла, и взглядам всех присутствующих предстал едва живой Грид.

– Что это, черт подери, было?

У Грида осталась всего одна единица Здоровья. Но на этом было ещё не всё. Его тело было окровавленным, а большая часть его экипировки, за исключением разве что Доспехов Священного Света, оказалась изрядно потрёпанной.

– Грид! Ты в порядке? – подбежав к своему товарищу, поинтересовались Вооружённые до зубов. Их лица были полны тревоги, а Джишука и вовсе стала белой, как мел. Даже во время рейда её сердце думало не об охоте, а о Гриде.

– Как видите, я не в порядке, – ответил Янгу, после чего, скрипя зубами, достал зелье восстановления Здоровья.

Супер-целебное зелье было разработано и сварено алхимиками Рейдана. Цена этого прекрасного зелья, восстанавливающего сразу 15,000 единиц Здоровья, составляла 10 золотых. Итак, употребление трёх таких зелий было равноценно покупке в реальном мире двух жареных цыплят, чему Грид был крайне раздосадован.

– Уф, вот так повезло. Чтобы осталась всего одна единица Здоровья… Это настоящее чудо. Если я бы не видел этого своими глазами, то никогда бы не поверил. Просто поразительно, – с облегчением вздохнув, проговорил Высший Меч.

Мечник не знал о существовании у Преемника Пагмы временной неуязвимости, а потому Грид решил рассказать ему о ней. Поскольку они теперь были друзьями, он должен был полностью доверять человеку, который будет прикрывать его спину.

– Никакое это не чудо… Если я получаю смертельный урон, моё Здоровье не опускается ниже одной единицы, и на протяжении последующих пяти секунд я перестаю получать урон. Тем не менее, время перезарядки этой способности составляет целых 24 часа.

– Вот это да…

Несмотря на длительное время перезарядки, данный навык спасал Грида от смерти. Он был самой настоящей второй жизнью! А это было самым настоящим мошенничеством!

– Поэтому всегда помни об этом. Если ситуация примет дурной оборот – лучше всего в авангарде стоять мне, – улыбнувшись испытывающему зависть Высшему Мечу, проговорил Грид.

Если бы эти слова услышал какой-то посторонний человек, он бы подумал, что Грид намеренно подставился под удар Эльфина Стоуна. Тем не менее, Янгу даже не предполагал, что всё произойдёт именно таким образом.

– Эй, Регас. Вы с Поном ведь не дошли до этого Элвина?

– Угу… Впервые его вижу.

– Да. За месяц наших исследований мы так и не добрались до его покоев.

– Значит, вам сильно повезло.

– …

И это было истинной правдой, поскольку мощь здешнего босса явно превышала возможности рейдовой группы.

– Среди всех нас именно Грид обладает самым высоким запасом Здоровья, но атака графа привела к тому, что даже он выжил исключительно благодаря временной неуязвимости. Таким образом, мы не должны давать этому гаду даже шанса воспользоваться своим навыком. Тем не менее, время активации данного умения слишком маленькое, а когда в следующий раз он появится, мы и вовсе не знаем.

– Если всё так и будет продолжаться, мы попросту погибнем один за другим.

– Раз так, может нам стоит подготовить масштабную контратаку?

– Можно, но вряд ли это чем-то поможет. К тому же нам не следует исключать возможности того, что часть основных навыков будет запечатана.

Пять минут – это очень длительный срок, особенно когда дело касается сражения с боссом. А поскольку в течение этого промежутка времени будет запечатана не только часть их навыков, но и понижена скорость, это может стать фатальным для всей экспедиции.

– И что нам делать?

– Чёрт его знает…

Настроение у товарищей было подавленным, и Грид, чувствуя это, тихо пробормотал:

– Если бы только у меня было больше времени… Если бы я только успел поднять 300-ый уровень…

Эльфин Стоун был силен. Он находился примерно на том же уровне, что и Адский Гао, не лишённый своих огненных камней. В частности, его умение запечатывать навыки других людей было и вовсе мошенническим. Проницательность Грида тоже предрекала ему крах. Однако, что если он возьмёт 300-ый уровень, и его характеристики пройдут через третье пробуждение?

«В таком случае можно будет предсказать его появление и попытаться в тот же момент контратаковать».

Если Грид сможет воспользоваться своим Фехтованием Пагмы, то сумеет нанести графу смертельный урон. В противном случае он сумеет продержаться в течение пяти минут, пока боевая мощь его коллег не восстановится до первоначального значения.

«В таком случае шансы на успех нашего рейда существенно возрастут».

Однако, по состоянию на утро сегодняшнего дня, уровень Грида был всего лишь 296-ым. С момента входа сюда он получил достаточно много опыта и сумел поднять 297-ой уровень. Однако взять 300-ый уровень за день-два было попросту нереально.

Это будет возможно только в том случае, если он выпьет зелье опыта и в одиночку уничтожит всех вампиров, населяющих 13-ый город.

«Проклятье».

Эльфин Стоун сказал, что позже обязательно вернётся. И это может произойти уже через пять-десять минут. Другими словами, у Грида не было времени, а потому…

«Нашу экспедиционную группу ждёт провал», – помрачнев, понял Преемник Пагмы.

Несмотря на то, что их целью была зачистка всех пятнадцати городов, они застряли уже в первом попавшемся. И это было плохо.

«Проклятье! Сложность этого задания слишком высока!».

От мысли, что он может потерять пятнадцать частей паврания, Грид впал в настоящую ярость. Не менее отчаянными выглядели и остальные Вооружённые до зубов. Они понимали, что экспедиция, скорее всего, потерпит неудачу, а потому им нечем было успокоить Грида.

Тем не менее, Джишука была настроена совершенно иначе. До открытия «Satisfy» она была одним из лучших игроков в MMORPG под названием «L.T.S», а потому разработала стратегию, которая должна была дать им кое-какую надежду на успех.

– Время, необходимое для возвращения Эльфина Стоуна, наверняка больше, чем нам кажется. Учитывая мощь этой кровавой пелены, я не думаю, что её перезарядка проходит быстро.

Такие монстры, как Эльфин Стоун, были редкими, но всё же не исключительными, и алгоритм их действий зачастую зависел именно от времени перезарядки тех или иных навыков. С чем-то подобным Джишука уже сталкивалась на Костяном Острове, где ровно каждые семь минут появлялась группа скелетов, поливала злоумышленников кислотой и вновь скрывалась.

– Если время перезарядки достаточно большое, то у нас есть надежда. И всё, что от нас требуется, это поднять Грида до 300-го уровня.

– Но как?

– Бегать от монстров и позволять Гриду добивать их. Учитывая количество опыта, которое даётся за этих монстров, он сможет достичь 300-го уровня максимум за неделю.

– Как только Грид достигнет 300-го уровня, у нас появится шанс победить Эльфина Стоуна. Другой вопрос – как нам противостоять ему, пока Грид качается?

– Думаю, нам просто придётся поэксперементировать. Первые несколько раз определённо закончатся провалом, а потому кому-то из нас придётся пожертвовать собой. Но в конечном итоге мы наверняка отыщем способ справиться с ним.

Другого способа попросту не существовало, а потому в конце концов члены экспедиции согласились с Джишукой, в то время как самому Гриду было стыдно.

– Простите меня… Из-за моего задания вы подвергли своих персонажей риску…

– Лучше не извиняйся, а попытайся как можно быстрее достичь 300-го уровня.

И Грид был решительно настроен сделать это.

«Я должен как можно быстрее взять 300-ый уровень и спасти хоть кого-то из ребят».

А для этого ему нужно было зелье опыта.

«На этот раз у меня всё получится!», – подумал он, глядя на золотую карету и размещённый в ней игровой автомат.

На данный момент у него было 28,013 очков репутации. А поскольку одна попытка стоила 999 очков, в общей сложности у него было 28 попыток.

«Ну хотя бы раз-то оно должно выпасть. Я обязательно это сделаю. Будет странно, если за 28 попыток у меня ничего не получится».

С этой мыслью Грид запустил игровой автомат, а затем…

Дрынь-дрынь-дрынь-дрынь!

Увы, Вы ничего не выиграли. Попробуйте ещё раз.

Увы, Вы ничего не выиграли. Попробуйте ещё раз.

«Да как это возможно!?».

Две последовательных неудачи! Сердце Грида готово было разорваться от расстройства. Если бы это было возможно, он наверняка вернулся бы назад во времени и не стал запускать игровой автомат, поскольку его очки репутации ушли в никуда.

Тем не менее, реальность была именно такова, а искушение и того хуже. Он не мог обернуть всё вспять, ровно как и не мог остановиться.

Игровые автоматы! Когда-то они считались самыми опасными среди всех азартных игр, опустошающими кошельки игроков и пополняющие счета их производителей.

И вот, теперь от одного из них страдал Грид.

«Вот дерьмо! Ладно! Ещё разок!», – в очередной раз мысленно выругался Янгу, после чего вновь запустил игровой автомат.

Поздравляем!

Вы выиграли Превосходный Шоколад!

Увы, Вы ничего не выиграли. Попробуйте ещё раз.

Поздравляем!

Вы выиграли Кубики! Это отличная игрушка, способная помочь ребёнку в развитии.

Увы, Вы ничего не выиграли. Попробуйте ещё раз.

Увы, Вы ничего не выиграли. Попробуйте ещё раз.

Казалось, чем больше он пробовал, тем меньше становилась вероятность получить хоть что-нибудь!

И вот, когда репутация Грида упала до 10,000, его азарт начал медленно потухать.

«Ладно там зелье опыта, но почему мне не падает ничего хоть сколько-нибудь полезного?».

Грид хотел остановиться, но его рука продолжала дёргать за рычаг игрового автомата. Он хотел отбить свои вложения. И вот, когда репутация Преемника Пагмы упала до 6,000 единиц…

Поздравляем!

Вы выиграли Зелье Опыта!

«Зелье Опыта»

Вес: 0,1.

При использовании, увеличивает количество получаемого опыта на 20%. Срок действия эффекта – три дня.

«Ну н-наконец-то…!».

Он был счастлив. Однако при этом его сердце почему-то странно покалывало. Впрочем, это было и не мудрено, ведь учитывая количество потраченной репутации, это было скорее поражение, нежели победа. Ради одного-единственного зелья опыта ему пришлось потратить практически все очки репутации, заработанные им за последний год.

– Эх… Ну одно зелье лучше, чем ничего.

Итак, дисциплинировав свой разум, Грид вытащил из инвентаря Плащ Малакуса.

Это был тот самый печально известный плащ, привлекающий монстров своим кровавым запахом. И экипировать его должен был не кто иной, как Вантнер.

– Надень-ка вот это.

– Э-э…

Какие ещё способы существовали ускорить получение опыта, не считая использования зелья? Грид знал лишь об одном, от которого Вантнер был совершенно не в восторге.

http://tl.rulate.ru/book/96837/392719