

13-ый город вампиров.

Поскольку Пон и Регас уже здесь бывали, перед входом в подземелье они провели краткий инструктаж.

- Оказавшись внутри, нам нужно будет взобраться на двенадцатиметровую скалу. Сама по себе она опасности не представляет, но есть риск падения, поскольку она тёмная и достаточно скользкая. Небоевые классы должны двигаться максимально осторожно.

- Внутри абсолютная темнота, однако спустя две минуты ваше зрение адаптируется к ней. Тем не менее, тьма ограничивает нашу мобильность, а потому нам будет сложно продемонстрировать 100% нашей силы. Ах, Джишук и Факеру повезло, поскольку они обладают пассивными навыками «Ястребиный Взор» и «Глаза Убийцы» соответственно.

- Если там так темно, почему бы нам не зажечь факелы? К чему нам оставаться в темноте? Мы что, пещерные люди? - кисло глядя на Пона, поинтересовался Вантнер.

- Огонь будет привлекать вампиров. Как только ты зажжёшь факел, тебя окружают и загрызут.

- Зубы коротки!

- Лучше заткнись и слушай что говорю, кретин, - огрызнулся Пон, после чего продолжил объяснять, - За скалой расположен город, размерами где-то вдвое меньше Байрана. Средний уровень блуждающих по его улицам вампирских питомцев значительно ниже, чем у гигантских червей. Однако их боевые возможности зависят от типа, а потому будьте бдительны.

- Вампирских питомцев?

- Да. Сами вампиры спят в зданиях, разбросанных по всему городу. Они проснутся сразу же, как только мы зайдём внутрь, но в редких случаях вампиры могут организовать засаду.

- Хм-м... Значит, босс должен спать в одном из таких зданий.

- Разумное предположение. Но чтобы оно подтвердилось, нам нужно обойти все здания.

- И в ходе этого процесса мы должны быть осторожны с вампирами истинной крови. Пусть они и появляются крайне редко, но каждый из них намного сильнее обычных вампиров.

- Правда?

- Да, именно один из них и прикончил нас с Регасом.

- Это что-то вроде местных полевых боссов?

- Не совсем. Конечно, без божественной силы вдвоём с ним справиться крайне тяжело. Однако нашей группе эти твари не должны представлять серьёзной угрозы.

Джишука, Грид, Пон, Регас, Факер и Высший Меч... Здесь и сейчас собрались одни из самых выдающихся ДД-шников «Satisfy». Итак, Пон справедливо предположил, что их силы будет вполне достаточно, чтобы разобраться с вампирами клана истинной крови.

- Хорошо. Сразу, как зайдём, постарайтесь максимально быстро привыкнуть к темноте и воздерживайтесь от использования навыков, вызывающих яркий свет. Что касается вампиров истинной крови... С ними стараемся разобраться как можно быстрее. Ну что, вперёд?

- Да, - ответил Грид, после чего провёл окончательную проверку своей группы.

Название группы: Павраниевая Экспедиция.

Лидер группы: Грид (Преемник Пагмы, 296-ой уровень).

Члены группы:

Пон (рыцарь копья, 307-ой уровень).

Регас (асура, 307-ой уровень).

Высший Меч (тайный мечник, 306-ой уровень).

Факер (мастер скорости, 305-ый уровень).

Джишука (лучник красного пламени, 305-ый уровень).

Вантнер (несокрушимая крепость, 302-ой уровень).

Зеднос (штормовой маг, 301-ый уровень).

Хурой (оратор, 292-ой уровень).

Система распределения трофеев настроена на лидера группы.

Благодаря достаточному отдыху, Здоровье, мана и Выносливость каждого члена Павраниевой Экспедиции были на максимуме. Система распределения трофеев также была настроена правильно.

- Погнали, - произнёс Грид, после чего ступил в кромешную тьму.

Вы вошли в 13-ый подземный город вампиров!

Выход из подземелья самоликвидировался.

Все контакты с внешним миром были заблокированы.

Вы не сможете покинуть подземелье, пока не умрёте или не убьёте финального босса.

«Чёрт, а здесь действительно темно».

Если бы не предварительное предупреждение Пона с Регасом, Грид, наверное, порядком бы смутился и попросту не знал что делать. Но благодаря проведенной ими разведке, Вооружённые до зубов знали, что нужно как можно быстрее приспособиться к темноте.

Но вот, уже в следующую секунду где-то вдалеке раздались звуки хлопающих крыльев, а ещё через мгновение перед ними появились сотни маленьких красных огоньков.

Хлоп-хлоп-хлоп-хлоп!

- А это ещё что...?

Это были летучие мыши. Сотни летучих мышей.

- Чёрт! В чём дело? Пон, ты сказал, что эти твари нам встретятся уже в городе!

Неправильное информирование на поле боя могло привести к серьёзным последствиям. Итак, каждый из присутствующих был целиком и полностью согласен с ругающимся Вантнером.

А тем временем самому рыцарю-хранителю приходилось сдерживать натиск целой стаи кровожадных летучих мышей.

Дун-н! Дун-н!

«Щит Грида (прототип А)»

Щит, созданный на основе Божественного Щита и сочетающий в себе как высокую защиту, так и хорошее сопротивление к магии.

Для изготовления данного щита Грид использовал чёрное железо, которое среди всех высококлассных минералов можно было относительно легко достать. Недостатком данного предмета был его вес, однако для Вантнера, обладающего избыточной Силой, данный нюанс

проблемы не представлял.

Итак, с ужасными криками сотни маленьких мышей врезались в гигантский черный щит, моментально забрызгав его своей кровью.

Хр-р-р-рась!

Не менее жуткими были и звуки их раскалывающихся черепов. Впрочем, от данной атаки пострадал и сам Вантнер, укушенный рассеявшимися во все стороны монстрами.

– Кха! Чёрт! Эти мерзкие твари заставляют меня использовать навыки на самом входе в подземелье! Стальной Страж!

На протяжении последующих трёх минут Ваша Защита увеличится на 30%, а сопротивление к режущим и колющим ударам – на 50%.

Дум-м! Дум-м!

Доспехи Вантнера стали более твёрдыми, а потому маленькие, но очень острые зубы летучих мышей, больше не могли вгрызаться в плоть рыцаря-хранителя.

Тем временем благодаря своим пассивным навыкам Джишука и Факер смогли быстрее остальных приспособиться к темноте, а потому тут же поспешили на помощь Вантнеру.

– Танцующие Стрелы.

Фьух-фьух-фьух!

Это был навык, тесно связанный с Мульти-выстрелом. Выпущенные из лука Джишуки два десятка стрел пронзили летучих мышей, после чего изменили свою траекторию и устремились к следующим целям.

Всего двух навыков Джишуке хватило, чтобы устранить несколько дюжин кровожадных тварей. Заслуживали похвалы и действия Факера. Он метнул 20 кинжалов, оснащенных «Взрывной Руной», превратив тем самым летучих мышей в обыкновенный пепел.

И вот, к тому времени, как остальная часть группы окончательно приспособилась к темноте, большинство летучих мышей уже было уничтожено.

– Пф-ф... Уф... Черт возьми. Я чуть не умер на самом входе, – фыркая и отдуваясь, заявил Вантнер.

– Мне жаль. Я не думал, что ситуация изменится.

У большинства обитающих в подземельях монстров было своё постоянное место и алгоритм поведения. Поэтому Вооружённые до зубов считали, что и здесь будет так же. Итак, увидев искренние извинения Пона, Вантнер мог лишь вполголоса что-то проворчать. Рыцарь прекрасно понимал, что его коллега не мог повлиять на изменившийся алгоритм поведения обитающих здесь чудовищ.

Таким образом, для дальнейшего продвижения группе Грида пришлось дожидаться, пока Вантнер не восстановит своё Здоровье. Он был их единственным танком, а потому его текущее состояние было крайне важным.

– Так... Осторожно... Осторожно...

– Да. Не спеши.

Когда Вантнер восстановился, группа взобралась на скалу, а затем начала спускаться вниз. И пока всем остальным это давалось далеко не просто, Грид и Зеднос попросту воспользовались магией левитации и без каких-либо проблем миновали препятствие.

Впрочем, времени они терять не стали. Опустившись на землю, двое мужчин тут же начали осматривать местность. И вот, неудивительно, что неподалёку обнаружилось сразу пять крупных волков.

– Здоровые собаки...

Размеры этих монстров намного превышали параметры обычного волка. Скорее, куда уместнее было бы сравнить их с медведями. Тем не менее, Грид и Зеднос не испытывали ни малейшего страха.

«Полный Провал»

В тёмных местах сила атаки Полного Провала увеличивается на 20%.

«Сапоги Грида»

В тёмных местах защита Сапог Грида увеличивается на 20%.

Грид верил в свои предметы.

«Со мной Грид!».

А Зеднос верил в Грида.

И действительно, собиравшиеся полакомиться человечиной волки вскоре осознали свою собственную глупость.

Тяв! Тяв!

Вы убили вампирского волка.

Вы получили 490,800 единиц опыта.

Вы убили вампирского волка.

Вы получили 487,210 единиц опыта.

Вы подобрали шкуру вампирского волка.

«Шкура вампирского волка»

Вес: 15.

Очень прочная шкура, которая в руках хорошего ремесленника может стать отличным материалом для изготовления кожаных доспехов.

Учитывая, что весь получаемый опыт разделялся среди девяти членов группы, его суммарное количество было весьма и весьма неплохим. Так или иначе, города вампиров и вправду были хорошим местом для повышения уровня.

– Кажется, в Гильдии Серебряных Рыцарей есть три кожевника?

Грид также мог изготавливать кожаные доспехи. Однако несколько экспериментов показали, что производительность готовых изделий из кожи была существенно хуже, чем при использовании твёрдых минералов. Как кузнецу, Гриду куда выгоднее было ковать вещи, а не шить их.

– Почему бы нам не распределить полученные здесь материалы среди обладателей производственных профессий и не дать им парочку запросов? Изготовленные из этих материалов предметы мы продадим, а выручку пустим на развитие наших территорий. Ну а сами ремесленники смогут повысить свои навыки и немного на этом подзаработать, – предложил Грид, обращаясь к спустившимся вниз товарищам.

Подобные идеи для Грида были настоящей редкостью. Нет, нечто подобное было впервые, а потому его впечатлённые товарищи тут же согласно закивали головами. Что касается Пона и Регаса – они некоторое время помолчали, переваривая увиденное, после чего произнесли:

– Как-то странно это всё. В прошлый раз здесь всё было по-другому.

– Да, летучие мыши и волки встречались только в городе. Радиус обитания питомцев стал намного шире, чем раньше. Впрочем, количество опыта тоже увеличилось примерно на 10%.

– Ты сказал, что в городах вампиров появилась какая-то странная энергия? – внезапно спросил Пон, обращаясь к Гриду.

- Да.

- Судя по всему, она и является источником всех проблем. Кажется, из-за неё сложность этого подземелья увеличилась.

Услышав эти слова, Высший Меч судорожно сглотнул. Он переживал, что их рейд закончится неудачей. Впрочем, другие члены гильдии почему-то этому наоборот обрадовались.

Если выросла сложность...

- Значит, вероятность выбить ценные трофеи тоже выше!

- Точно! И опыта больше!

- ...

Высшему Мечу было трудно понять менталитет Вооружённых до зубов. Он был ошеломлен и попросту не знал, что делать. Тем не менее, остальные уже бросились в город, зачищать его узкие улочки от бродивших по ним вампирских питомцев.

Так, накапливая опыт и собирая добычу, спустя некоторое время группа остановилась перед старинным готическим зданием.

- Кажется, таких зданий в городе около десяти.

Им нужно было быстро и тщательно зачистить каждое из них, чтобы убить босса и забрать павраний. Но вот, в тот момент, когда Грид попытался открыть огромную дверь строения...

Вы побеспокоили мастера 13-го города вампиров, графа Эльфина Стоуна.

Его злая воля помутнила Ваш контроль над магической силой.

С этого момента Вам недоступна часть навыков и заклинаний.

Взор высокородного вампира угнетает представителей нижних рас.

Вы испытываете сильную подавленность.

Такие информационные окошки появились перед каждым членом группы, за исключением разве что Грида. А затем перед товарищами предстал и сам вампир – мужчина со светлыми волосами, чья красота была способна затмить даже драгоценности.

– Какие-то людишки осмелились вторгнуться в мой город и загрязнить своим дыханием его воздух!?

Около месяца назад Эльфин Стоун пробудился после нескольких месяцев крепкого сна и обнаружил, что его город серьёзно пострадал. Подчинённые графа доложили ему, что виной тому были двое сумасшедших людей, которые были остановлены в считанных метрах от его покоев.

Всего два человека вызвали в его владениях настоящий хаос. Эльфин Стоун был так зол, что в течение последних двух месяцев не мог нормально спать. Лишь сегодня он проспал ничтожных 18 часов и вышел на прогулку. И что же он увидел? Новую группу людей, причём ещё большую, чем в прошлый раз!

А раз так, это была отличная возможность выместить на них свой гнев.

– Умрите, чтобы я наконец-то мог нормально выспаться! – воскликнул граф, после чего бросил свой самый могущественный навык в человека, который по его мнению казался наиболее сильным среди этих непрошенных гостей, – Экстремальное Переливание Крови!

Это был ужасающий атакующий и восстанавливающий навык, который восполнял Здоровье графа, забирая огромное количество жизненной силы у избранной им цели. К сожалению, данное умение могло использоваться всего один раз в день, но оно прекрасно подходило для устрашения этих тривиальных существ.

Фу-жа-а-а-ах!

Итак, выбранный им человеческий самец моментально покрылся кровавой пеленой. Смерть была неизбежна, и Эльфин Стоун в этом ничуть не сомневался.

– Уха-ха-ха, через некоторое время я вернусь и убью ещё одного человека, а затем ещё и ещё! Это будет повторяться снова и снова, пока в вашей жалкой группе никого не останется!

Фжух.

С этими словами Эльфин Стоун превратился в чёрный дым и исчез. В то же время занавес крови растворился, и наружу вывалился Грид.

– Что это, черт подери, было?

Могучая пассивная способность Грида, позволяющая ему раз в 24 часа получать временную неуязвимость, была потеряна.

Однако сам Преемник Пагмы остался жив.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/392718>