

Следом за группой Грида медленно шёл один таинственный человек. У него были длинные руки, толстые губы и впечатляющая кожа, чёрная, как древесный уголь. И звали этого человека Касимом. Он был последним изнациинеронцев, уничтоженной Сахаранской Империей, и сильнейшим в мире убийцей по прозвищу «Король Теней».

– Хм-м...

Касим наблюдал за Гридом ещё с тех пор, как тот был обычным виконтом. Он всегда находился в пяти метрах от него. Впрочем, не так давно ему пришлось увеличить дистанцию до семи метров из-за потрясающих навыков молодого убийцы по имени Факер. Впрочем, даже этот человек не был для него большим препятствием. Между навыками Касима и Факера по-прежнему существовала настоящая пропасть.

– Город вампиров...

Касим знал, каков пункт назначения Грида и остальных. А ещё он прекрасно знал, что собой представляют вампиры. Это была разновидность демоноидов – наполовину демонов, обитающих не в аду, а в человеческом мире.

И каждая из этих тварей обладала ошеломляющей силой. Впрочем, это было естественно, поскольку данная раса изначально специализировалась на охоте за людьми. Другими словами, добровольное прибытие в их логово было самым настоящим самоубийством.

«В частности, проблема заключается в представителях клана истинной крови. Герцог Грид сможет справиться с вампиром-виконтом, но...».

Грид всё ещё не был достаточно силён, чтобы иметь дело с графьями. И Касим был твёрдо убеждён в этом, поскольку превосходно понимал, на что способен как сам Грид, так и его товарищи.

«Если они встретят графа, то будут просто-напросто уничтожены».

Итак, возможно, ему следовало вмешаться и остановить их? Нет, в этом не было никакой необходимости. Основываясь на своих наблюдениях, Касим знал, что Грид и его спутники были бессмертными проклятыми существами, а потому цена их смерти была невелика.

«Иногда лучшая тренировка – это поражение... Разве не так, Доран?».

Они провели тысячи спаррингов, и поражение в одном вовсе не означало такой же результат в следующем.

«... Надеюсь, сейчас ты в лучшем мире...».

Доран был его другом, с которым они вместе росли и тренировались. Итак, увидев на пальце Грида Кольцо Дорана, Касим задался вопросом: «Почему он решил передать его именно этому человеку?».

Наблюдая за Гридом, в конце концов Касиму удалось получить ответ на этот вопрос: Грид носил Кольцо Дорана, поскольку стал мужем Ирен.

Тем не менее, даже удовлетворив своё любопытство, Касим всё равно решил остаться рядом с Гридом. Почему? Потому что он хотел увидеть, как растёт Преемник Пагмы, способный однажды составить конкуренцию самой Сахаранской Империи.

Сахаранская Империя! Они преследовали невинных и уничтожали всех, кто отказывался подчиниться. Иначе говоря, Касим не любил это государство и мечтал увидеть, как однажды оно падёт.

Фу-жух.

Итак, ничем не выдав своего присутствия, Касим вновь вернулся в город. Он решил, что будет оставаться в Рейдане до возвращения Грида. Никто и ничто не должно нанести Преемнику Пагмы удар в спину.

Другими словами, Касим планировал защищать Ирен, которую так любил Грид.

Итак, Пиаро остался работать на полях, Асмофель продолжил тренировать солдат, а Касим – прятаться в городе. Теперь Рейдан был безопаснее, чем даже во время пребывания здесь Крюгеля. Для всех, за исключением разве что дракона или одного из великих демонов, город стал настоящей неприступной крепостью.

И благодаря этому управляющий Кролик мог спокойно заниматься его развитием.

– Через несколько месяцев мы наконец-то преодолеем дефицит бюджета. Я должен начинать понемногу поднимать заработную плату рабочих, чтобы увеличить их мотивацию и самоотдачу. Гм-м, достаточно ли будет прибавки на 0,1%?

Пусть Грид этого и не знал, но его окружало большое количество отличных людей. И всё это было создано изменениями и ростом самого Янгу, чем он мог по-настоящему гордиться.

Вы убили гигантскую сороконожку.

Вы получили 2,330,900 единиц опыта.

Вы убили пустынную жабу.

Вы получили 2,607,400 единиц опыта.

- Это просто супер.

По пути к городам вампиров группа Грида не преминула уничтожить несколько пустынных монстров, что вызвало у Высшего Меча неподдельное восхищение.

- Я никак не могу приспособиться. Эти монстры дают слишком много опыта.

За пустынных обитателей давалось на 20% больше опыта, чем за монстров на последнем этаже главного подземелья Пробкового Острова, охотиться на которых было ещё сложнее. И это было попросту абсурдно. Наверное, именно по этой причине Вооружённые до зубов монополизировали часть общеигрового рейтинга сразу же после того, как Грид был назначен лордом Рейдана.

- А за вампиров должно даваться ещё больше опыта. Надеюсь, в ходе этой экспедиции мне удастся взять 307-ой уровень, - пробормотал Высший Меч, считая, что попадание в топ-10 - больше не мечта.

Тем не менее сам Грид то и дело жаловался:

- Как же мало опыта...

Большинство игроков поднимало свои уровни при помощи охоты или заданий, однако Грид был особым случаем, поскольку прогрессировал благодаря рейдам. Итак, с какой-то стороны его

жалобы были вполне обоснованы.

Учитывая, что за рыцарей и старейшин Церкви Ребекки давались десятки миллионов опыта, в то время как Паскаль и вовсе предоставил целых 700 миллионов опыта, пустынные монстры с их жалкими двумя миллионами только раздражали Янгу.

«Такими темпами мне 300-ый уровень видать ещё не скоро...».

У Преемника Пагмы не было такого понятия, как «новый подкласс» 200-ого или 300-го уровня, что зачастую называлось «классовым продвижением». Однако на 300-ом уровне, как у любого другого игрока, его характеристики должны были пройти через третье пробуждение. Итак, поскольку у Грида были необычно высокие характеристики, по достижению 300-го уровня он стал бы существенно сильнее.

Янгу мечтал о том, чтобы этот день поскорее настал, однако в настоящее время его уровень был всего лишь 296-ым, а текущая шкала опыта была ещё далека до заполнения. Итак, вздыхая, Грид внезапно вспомнил Магазин Репутации. После получения новой способности, его очков достижения стало достаточно много, чтобы им воспользоваться.

И на днях Грид туда заглянул.

«В нём продаётся зелье, увеличивающее получаемый опыт. Что, если воспользоваться им, зайдя в логово вампиров?».

С этой мыслью Грид вызвал окошко Магазина Репутации.

– Магазин Репутации!

Дзын-н-нь!

Вы воспользовались специальной опцией, доступной лишь лучшим игрокам «Satisfy»!

Сразу после появления этого сообщения с неба упала золотая карета, видимая только глазам Грида. Чем-то она напоминала собой обычную карету, но в то же время была сколочена настолько прочно, что невольно наводила на мысль об её использовании в армейских целях.

Другими словами, Янгу был убеждён, что изобретателем этой системы был человек, прошедший службу в армии.

Представляем Вам наши самые лучшие товары!

«Сладкая Конфета»

Маленький леденец, обладающий естественным сладким вкусом!

Никаких химических добавок!

Эффекты:

После поглощения конфеты, все характеристики увеличатся на 30%. Длительность действия эффекта – 5 минут.

Один игрок может приобрести данный товар всего лишь пять раз.

Цена: 20,000 очков репутации.

Список доступных товаров начинался с обыкновенных продуктов, временно увеличивающих те или иные показатели, и заканчивался...

«Красивые Солнцезащитные Очки»

Квадратные солнцезащитные очки в квадратной оправе!

Данные очки достаточно большие, чтобы скрыть половину человеческого лица, а потому в них даже самый страшный человек может выглядеть вполне привлекательно!

Эффекты:

Экипировав данный предмет, Вы станете выглядеть более привлекательно.

* Данный предмет не повышает и не создаёт характеристику «Очарование». Это обыкновенный аксессуар без каких-либо специальных функций, за исключением улучшения общей привлекательности персонажа.

Цена: 5,000 очков репутации.

... И заканчивался предметами, которые не имели практического применения.

В золотой карете, нет, в Магазине Репутации было представлено около тридцати разнообразных товаров. Некоторые из них продавались в ограниченном количестве, а некоторые – нет. Тем не менее, Грида интересовал лишь один предмет.

– И где же это проклятое зелье? Ага, нашёл!

«Игра на Игровом Автомате»

Заплатив определённое количество очков репутации, Вы получите шанс обзавестись одним из предметов, продающихся в Магазине Репутации.

* Предметы с ограниченным количеством в розыгрыше не участвуют.

* Существует некоторая вероятность получить зелье опыта.

Цена: 999 очков репутации.

«Отлично!».

В «Satisfy» не было такого понятия, как «максимальный уровень», а потому благословения, увеличивающие количество получаемого опыта, могли слишком сильно увеличить разрыв между игроками. Другими словами, предметы и заклинания, положительно сказывающиеся на опыте, в «Satisfy» попросту отсутствовали.

Однако Магазин Репутации был особенным местом. Лишь избранным игрокам было под силу заработать настолько большое количество достижений, а потому и вознаграждение должно было быть достаточно привлекательным для них. И одним из самых привлекательных товаров было зелье опыта.

«Почему оно такое дешёвое? Даже не 1,000, а всего лишь 999 очков».

В мире были тысячи продуктов, продающихся по 0,99\$. Это был маркетинговый метод, призванный обмануть человеческое сознание. Однако Грид считал иначе...

«Это ведь возможность получить зелье опыта за более низкую цену!».

999 очков репутации. Учитывая, что за создание уникального предмета он получал всего 150 очков, а за создание легендарного – 500, подобная цена была достаточно высокой. Тем не менее Грид подумал, что разок сыграть на этом игровом автомате всё-таки стоит.

Вы запустили Игровой Автомат.

Дрын-дрын-дрын-дрын!

Товары, обозначенные на экране игрового автомата начали вращаться, после чего что-то внутри устройства хрустнуло и вывалилось наружу.

Поздравляем!

Вы выиграли Симпатичную Шпильку!

«Симпатичная Шпилька»

Привлекательная шпилька, которой будет рада любая без исключения женщина.

- ...?

Думая, что зелье опыта ему гарантировано, Грид совершенно позабыл о возможности получить один из множества совершенно бесполезных предметов.

- Черт побери!

Выпавшая ему синяя шпилька была действительно красивой. Вне всяческих сомнений, она превосходно подошла бы к серебристым волосам Ирен. Однако ни одна шпилька не стоила 999 очков репутации. Итак, проклиная разработчиков, Грид собирался уже выбросить трофей, как вдруг передумал и спрятал его в инвентарь.

«Да, получить необходимую вещь с первого раза – слишком сложная задача», – представив себе образ Ирен и порядком успокоившись, подумал Янгу.

Итак, с этой мыслью он приобрёл возможность ещё одной игры на автомате.

Вы запустили Игровой Автомат.

Дрын-дрын-дрын-дрын!

Поздравляем!

Вы выиграли Самый Вкусный Шашлык в Море!

«Самый Вкусный Шашлык в Море»

Превосходный шашлык, сделанный из прожаренных на вертеле задних лап адских гончих, рождённых ровно сто дней назад, и политый секретным соусом.

Вкусом этого блюда смогут насладиться даже самые придирчивые гурманы.

– Да это же просто собачье мясо!

Вы запустили Игровой Автомат.

Дрын-дрын-дрын-дрын!

Увы, Вы ничего не выиграли. Попробуйте ещё раз.

«Так это не беспроигрышная лотерея!?».

До появления игр в виртуальной реальности, Грид практически ни во что не играл. Единственное, с чем он имел дело – так это с MMORPG, которыми был забит его персональный компьютер. Другими словами, он никогда не сталкивался с играми, имитирующими казино, а потому и не знал, что такое «полное невезение».

– Проклятье! Дерьмо! – воскликнул он, решив выместить свой гнев на ни в чём неповинных монстрах.

По дороге в город вампиров Грид убил больше пустынных обитателей, чем кто-либо другой. Даже Пон и Регас были удивлены его быстрой охотой.

– А он действительно мотивирован.

– У него достаточно высокий уровень, а потому он чувствует ответственность.

– После слияния наших гильдий он созрел ещё больше. Это обнадеживает.

Вид Грида, истребляющего гигантских сороконожек, был действительно страшен.

А затем, спустя какое-то время товарищи наконец-то прибыли в город вампиров.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/392031>