

Если бы Вооружённым до зубов задали вопрос, кому они готовы доверить свою жизнь, они бы все, как один, ответили: Факеру.

Он видел то, что остальные не могли видеть, и уничтожал любого, кто осмеливался нанести вред его друзьям и коллегам. Его молчание служило предостережением, а его слово означало смерть.

И сегодня с уст Факера сошло несколько слов:

– Никто из вас живым отсюда не уйдёт.

С момента начала боя прошло всего пять минут, но за это время Бондре потерял убитыми целых одиннадцать человек. Факер перерезал им шеи, утаскивал в тернистые кусты, пронзал сердца меткими бросками кинжалов но, в конце концов, всё-таки попался на глаза главы Гильдии Ледяных Цветов.

– Что ты здесь делаешь? Как ты узнал, что мы пойдём этой дорогой? Нет, откуда ты узнал, что мы решим вторгнуться в Рейдан? Кто-то из вас за нами следил?

Слежка? Нет, для этого у Рейдана было недостаточно ресурсов. То, что произошло, было обыкновенным совпадением. Факер просто вёл за собой беженцев и, стараясь не попасться на глаза империи, выбрал в качестве маршрута небольшой лес, поросший зарослями колючего кустарника.

И вот, именно здесь он и встретился с Гильдией Ледяных Цветов.

Это можно было назвать удачей. Однако стоило ли объяснить всё это Бондре? Конечно же, нет.

Итак, Факер просто промолчал, от чего Бонде залился краской и прокричал:

– Чёрт побери! Считаешь себя слишком крутым, чтобы со мной разговаривать!?

Фжа-жа-жа-жа!

Как только Бондре произнёс эти слова, из-под земли выросли шесть ледяных столбов. Это было второе заклинание S-класса, применённое им за сегодня. И если первое полностью опустошило окрестности, раскрыв тем самым местоположение Факера, то второе должно было его

уничтожить.

– Я как раз планировал испытать это заклинание на подходящей цели, прежде чем уничтожить с его помощью вашего Преемника Пагмы, – расплывшись в улыбке, проговорил Бондре.

Это была Ярость Ледяного Дракона: заклинание S-класса, вызывающее шесть ледяных столпов и закручивающих их в воздухе, словно настоящий ураган.

– Я прикончу тебя, а затем сравняю с землёй и ваш Рейдан!

Бу-жу-жу-жу!

И вот, прямиком на Факера обрушились сразу все шесть столпов. Их мощь, скорость и диапазон действия – каждый из этих параметров был на высоте. Единственным недостатком данного заклинания было потребление большого количества маны. Однако Бондре был достаточно высокочеловеческим волшебником, чтобы позволить себе подобные затраты.

«На открытой местности он не продержится и десяти секунд! Ха-ха-ха, да! Сейчас я уничтожу человека, занявшего моё 11-ое место!».

Бондре был абсолютно уверен в своей победе. Он знал, что сможет нейтрализовать скорость убийцы, воспользовавшись широкодиапазонным магическим заклинанием.

Его план был прост – не дать убийце возможности снова скрыться. И пусть Ярость Ледяного Дракона наносила существенно меньше урона, чем целевые заклинания, это не имело никакого значения. Так же, как и у магов, у Факера было достаточно мало Здоровья, а потому он должен был скончаться после первого же соприкосновения с ледяными столпами. Однако...

– Э-э?

Уверенный в себе Бондре вздрогнул, отказываясь верить в разворачивающийся перед ним спектакль.

Влево, вправо, снова влево. Прыжок вверх, смещение влево, ещё влево...

В то время, как шесть ледяных столпов вращались подобно металлическим дискам в блендере, Факер двигался между ними с такой скоростью, что его практически невозможно было засечь.

Казалось, он игнорировал даже холодный воздух, который должен был существенно снизить скорость его движения.

«Сколько же у него Ловкости...?».

На самом деле, дело было не только в Ловкости. Скорость, которую нельзя было контролировать, была сродни наличию жемчужного ожерелья на шее свиньи. Однако Факер полностью контролировал эту высочайшую скорость, превосходящую сам здравый смысл.

Нет, это было уже нечто большее, чем просто контроль.

- Э-это же самый настоящий божественный контроль...

Божественный контроль. Именно так называли способность, прежде характерную лишь Крюгелю.

И вот, пока Бондре пребывал в настоящем шоке, Факер мысленно поблагодарил Грида: «Я не перестаю восхищаться твоими предметами...».

Кожаные Доспехи Бога Ветра. Именно так называлась броня, которую Грид сделал на основе производственной технологии, добытой Факером. Первоначально данные доспехи увеличивали Ловкость своего владельца на 6%, а скорость его передвижения - на 12%. Тем не менее, предмет, вышедший из-под рук Грида, увеличивал Ловкость на 8%, а скорость - на 15%.

И эти доспехи попали в руки человека, который смог в полной мере воспользоваться их выдающейся производительностью.

Когда Факер взял 300-ый уровень, он выбрал подкласс «мастера стремительности», требующего наличия наивысшего уровня контроля. Итак, с данными доспехами и прочими предметами, выкованными для него Гридом, можно было без преувеличения сказать, что эффективность Факера увеличилась на 200%.

- Просто невероятно!

Заклинание постепенно начало терять свою силу, а шесть столпов - замедляться, в то время как скорость Факера лишь росла. Любой, кто смотрел бы на него в этот момент, скорее всего, почувствовал бы головокружение.

Итак, члены Гильдии Ледяных Цветов решили попробовать заклинания, призванные ограничить движения Факера. Однако...

- Чёрт!

Внезапно брошенные кинжалы оборвали чтение нескольких заклинаний, в то время как остальных Факер попросту избежал.

– Это какое-то мошенничество!

Всё происходящее было каким-то странным. Навыки Факера были ещё выше, чем говорилось в слухах.

– Разве слухам не характерно быть преувеличенными? Так почему же сейчас всё совсем наоборот?

Тем временем продолжительность действия Ярости Ледяного Дракона наконец подошла к концу, а потому Бондре поспешно воскликнул:

– Используйте заклинания из сфер!

Волшебники могли использовать заклинания, хранящиеся в их шарах, не тратя времени на их активацию. Но маги всегда старались воздерживаться от этого, поскольку применение сохраненных заклинаний считалось крайним средством. Однако в сложившихся обстоятельствах у них попросту не было иного выбора, кроме как воспользоваться этим крайним средством.

И вот, в убийцу устремился целый шквал заклинаний, созданных из самых разнообразных атрибутов.

– Получилось! Мы сделали это! – воскликнул один из магов, глядя на то, как тело Факера поразило несколько огненных столпов и ледяных копий. Однако...

Это было глубокое заблуждение. На самом деле магия поразила иллюзию Факера, а вовсе не его самого. Сам убийца пребывал в абсолютной целостности и сохранности.

– Вот чёрт! – выругался Бондре, после чего использовал «Двойное Чтение» и активировал сразу два заклинания.

Бу-жух!

Его план состоял в том, чтобы минимизировать радиус деятельности Факера ледяным барьером, после чего накрыть его ледяной паутиной.

Разгадав замысел своего лидера, оставшиеся волшебники тоже начали произносить те или иные заклинания. Они знали, что даже у «мастера стремительности» были определённые ограничения. Игроки, взявшие этот подкласс, не могли двигаться сквозь тени, как мастера теней, и не обладали защитными способностями. Их единственным преимуществом была скорость, а потому, лишившись возможности свободно передвигаться, такой убийца становился лёгкой добычей.

Что же сделал в ответ Факер? Он бросил несколько дымовых шашек и скрылся за густым дымом. Тем не менее, Бондре лишь рассмеялся:

- Ку-ха-ха-ха! Не будь таким наивным! Тебе всё равно никуда не деться из моей ледяной паутины!

Тем временем волшебники использовали магию ветра, сдувшую дымовую завесу и раскрывшую застрявшего в паутине Факера...

Нет, они лишь думали, что смогут его обнаружить.

- ... Куда он делся?

Бондре и остальные были попросту ошеломлены. Каким образом он смог скрыться на абсолютно пустом участке пространства?

Ответ напрашивался сам по себе:

- Он зарылся в землю! Какой жалкий метод!

Поняв, что противник загнан в угол, Бондре тут же активировал магию обнаружения, и...

- ... Э-э?

Магия обнаружения говорила, что Факер находится аккурат за его спиной.

А затем убийца вонзил свой кинжал прямоком в шею волшебника, одновременно с этим сбросив с себя какой-то странный белый халат.

- Плащ-невидимка...!

В этот момент Гильдия Ледяных Цветов вспомнила, что сражается не просто с топ-игроком по имени Факер, а с вооружённым до зубов убийцей, которого экипировал сам Грид.

- Дерьмо, - напоследок выругался Бондре, после чего превратился в серый свет.

В тот день обитатели этого небольшого леса могли увидеть жуткую и в то же время захватывающую картину: как на сотканной из льда паутине расползаются кровавые пятна двух дюжин убитых игроков.

Банни-Банни.

Когда-то этот человек был одним из лучших игровых стримеров. Среднее количество людей, смотревших его трансляции, достигало 150,000 человек. Однако всё это было в прошлом. Теперь даже по вечерам количество зрителей едва доходило до 30,000.

Итак, чтобы преодолеть нынешний кризис, ему нужно было повысить свою популярность и заполучить новых зрителей. А для этого ему был необходим новый вещательный материал, который привлёк бы внимание людей. Более провокационный материал, чем то, что демонстрировалось по игровым телеканалам.

Придя к такому выводу, Банни-Банни воспользовался своими связями и сумел раздобыть поистине шокирующую информацию: оказалось, что семь крупнейших гильдий объединились и собрались вторгнуться в Рейдан.

– Отлично. То, что надо.

Город-крепость, Патриан.

Заняв удобную позицию, Банни-Банни активировал функцию видеозаписи и принялся снимать Гильдию Яка и Гильдию Церафа, насчитывающих в своём составе около двухсот человек. Итак, убедившись, что вокруг никого нет, стример начал шёпотом рассказывать о текущей ситуации:

– Видите этих людей? Их идентификаторы скрыты, поскольку они все облачены в маски, но, учитывая некоторые особенности, эти ребята, вне всяческих сомнений, принадлежат к Гильдии Яка и Гильдии Церафа. О, кажется, они начали двигаться. Я буду продолжать следить за ними издалека, чтобы меня не поймали.

Банни-Банни всегда действовал осторожно. Если его обнаружат – то наверняка убьют. Семь гильдий не хотели, чтобы другие игроки знали про их объединение и совместное вторжение в Рейдан. Почему? Потому что это было позорно. Семь крупнейших гильдий решили напасть на один-единственный город, который к тому же был относительно мирным? Подобные действия могли привести к большому общественному диссонансу.

– Несмотря на то, что глава Гильдии Яка, Бубат, скрывает своё лицо, его легко узнать, поскольку он размерами не уступает быку. Где вы ещё найдете такого игрока, как он? Опа, а это что? – внезапно остановившись, задался вопросом Банни-Банни.

Ни с того ни с сего на пути у двух гильдий появилось несколько десятков рыцарей.

– Кажется, что-то происходит. Почему рыцари остановили Гильдию Яка и Гильдию Церафа?

Разве это не любопытно? Может, мне подойти поближе? Что ж, хорошо. Я готов рискнуть своей жизнью и подобраться ещё ближе, лишь бы только удовлетворить ваше любопытство, мои дорогие зрители.

Банни-Банни был убийцей 209-го уровня. Итак, активировав Скрытность, он спрятался на крыше, а потому другие игроки не смогли его обнаружить. Более того, сейчас они были заняты кое-чем другим.

– Эй, ребята, почему вы блокируете наш путь?

– Что вообще происходит? Мы хотим выйти из города.

Члены гильдий пытались узнать у рыцарей в чём дело, но те стояли, словно железная стена, совершенно не намереваясь вступать в переговоры с игроками. В конце концов, терпение Бубата кончилось, и он, выйдя вперёд, решительно заявил:

– Почему вы мешаете нам воспользоваться городскими воротами? Если вы не дадите разумного объяснения, мы прорвёмся силой.

– Вопросы здесь задаю я, – внезапно прозвучал чей-то голос. И принадлежал он мужчине средних лет, облачённому в белую мантию.

«Это же граф Ашур...!».

Граф Ашур был одним из десяти великих магов континента и правителем Патриана. Но по какой причине столь крупная шишка решила заблокировать их?

– Зачем вы идёте на запад? – спросил их Ашур.

– У нас нет ни одной причины отвечать на этот вопрос.

– Ни одной? – фыркнул граф, после чего высвободил свою подавляющую магическую силу.

– Ик...!

Лица членов гильдий тут же побледнели. Магическая сила Ашура казалась им острейшей сталью, в любой момент готовой порубить их тела на мелкие куски.

– У вас целый миллион причин отвечать на мои вопросы. Всё понятно? – блеснув своими золотистыми глазами, произнёс Ашур.

- ... Уф! Да что, чёрт возьми, вообще происходит? Почему!?

Это был какой-то абсурд. Бубат просто отказывался понимать текущую ситуацию.

А затем граф Ашур вновь поднял голову и спросил. Нет, он приказал дать ему ответ:

- Отвечай: зачем вы идёте на запад?

Магические шары, установленные по всему Патриану, были глазами и ушами Ашура. Итак, благодаря этим магическим шарам граф уже знал, что эти люди собираются вторгнуться в Рейдан. Тем не менее, он хотел слегка поиграть с ними в одну крайне простую игру, носящую название «вопрос-ответ».

- Зачем? Просто поохотиться... - солгал Бубат.

- Поохотиться? Уха-ха-ха, какая наглая ложь. Глядя на тебя, я невольно вспоминаю ещё одного лживого и коварного ублюдка.

Драгоценный сын графа прямо сейчас был заложником в Рейдане. Итак, Ашур не собирался пропускать этих ребят, которые могли своими действиями навредить и его сыну.

- Я дам вам выбор. Возвращайтесь той дорогой, которой вы сюда пришли, или я зарою ваши кости прямоком на заднем дворе своего замка.

Дзын-н-н-нь!

С этими словами три дюжины рыцарей тут же обнажили свои клинки, а солдаты, стоявшие на стенах, моментально натянули тетивы своих луков. И посреди всех этих людей стоял сам Ашур, мрачно глядя на своих врагов.

- Друзья, разве это всё не выглядит так, словно граф Ашур - союзник герцога Грида? - шёпотом произнёс наблюдавший за происходящим Банни-Банни.

Один из десяти великих магов континента был лоялен к игроку! Это была самая горячая новость среди всех прочих горячих новостей. И Банни-Банни был убеждён, что её освещение как минимум удвоит его аудиторию.