

- Задание А-класса оказалось на редкость сложным...

Сила Грида была поистине уникальной: с тех пор как он её получил, задания А-класса перестали быть для него проблемными. Однако на этот раз всё было по-другому. За время боя с двадцатью пятью противниками он потерял более 1/6 от своего максимального запаса Здоровья и Выносливости.

- Я не ожидал, что они окажутся такими упорными.

Любой услышавший это заявление тут же захотел бы его опротестовать. Куда точнее было бы сказать, что несколькими минутами ранее произошла односторонняя бойня, в которой Преемник Пагмы истребил целую гильдию. Однако сам Грид считал иначе. Сила и упорство этих людей прямо-таки шокировали его – того, кто в международном соревновании разгромил лучших игроков «Satisfy».

- Их средний уровень всего лишь около 200-го... Но я всё равно не смог одолеть их в считанные секунды.

И причиной тому был некромант Верадин.

- Да, этот ублюдок оказался слишком сильным.

Никому не нравилось сражаться как против, так и вместе с некромантами. Они беспрестанно поднимали всё новые и новые трупы, которые не разбирали – кто свой, а кто чужой. Это был класс, прямо-таки пожирающий ресурсы своих противников (Здоровье, ману, Выносливость и т. д.), а потому даже Гриду пришлось слегка напрячься.

Более того, Верадин обладал весьма высоким уровнем и превосходным боевым опытом. Его нежить хорошо себя показывала как в нападении, так и в защите, в связи с чем даже Преемник Пагмы был вынужден временами уходить в оборону. Другими словами, боевые способности Верадина ничем не уступали большинству Вооружённых до зубов.

- Было бы неплохо создать предмет, моментально упокаивающий нежить.

Опыт и вправду был крайне важен, и сегодня Грид получил неплохие познания о том, как лучше всего сражаться с некромантами и нежитью в целом. Более того, он мог воспользоваться полученными знаниями, чтобы создать специальный предмет для противостояния мертвецам.

А затем Грид нежно погладил Браслет Хранителя и удовлетворённо пробормотал:

– Чем больше я его использую, тем больше он мне нравится.

Первоначально у Грида было 900 очков Упорства. Тем не менее, после снаряжения комплекта Хранителя, его Упорство перевалило за 1,000, в результате чего эффект сопротивления атакам наконец-то начал срабатывать. Более того, данная специальная способность полностью поглощала атаки низкоуровневых противников.

«Значит, Рэнди был ещё сильнее, чем мне казалось...».

Грид и без того не сомневался в боевых навыках Рэнди. Поскольку доппельгангер мог скопировать 30% характеристик и предметов Грида, его вполне можно было сравнить с мечником 180-го уровня. Однако легендарное фехтование Пагмы предоставило ему настоящие крылья.

Рэнди скопировал Вершину и Связь, а также крайне полезное Отражение. Благодаря этому он смог победить довольно много игроков 200-го уровня, показав себя весьма сильным компаньоном.

– Ты хорошо сражался, – похвалил доппельгангера Грид, после того как тот вернулся к облику маленькой девочки.

– Друг! Спасибо! – с блестящими, как звёзды, глазами ответила Рэнди. Её прекрасное личико прямо-таки светилось от счастья.

«Сехи тоже когда-то была такой же милой...», – подумал Грид, погладив девочку по голове.

– Я тоже хочу сражаться вместе с хозяином! Мгр-р! Почему ты не позволяешь мне участвовать в боях? Мгр-р! Почему к лучшему демоническому зверю относятся как к чему-то бесполезному? Мгр-р-р! – внезапно провозгласила стоящая рядом Ноя.

Чёрная кошка в одиночку бродила по окрестностям Рейдана и достигла 143-го уровня. На этот раз Грид решил взять её с собой, но по какой-то причине всё внимание уделял исключительно доппельгангеру, что, естественно, Ное совершенно не нравилось.

– Ты – моё драгоценное секретное оружие. Я не должен использовать силу столь великого зверя для решения таких тривиальных задач, – успокоил Грид ревнующую Ную.

– Мур-р-р.... Мяу!

Её называли «секретным оружием», «драгоценной» и «великой», а потому Ноя была вне себя от

счастья. Она даже пустилась в пляс, перебирая своими маленькими пушистыми лапками. Это было очень мило и смешно.

А ещё Грид заметил, что рог, растущий у неё на лбу, стал немного больше, чем раньше, а клыки – острее.

«Она всё больше становится похожа на демонического зверя... Надеюсь, я-то хоть не стану демоном, когда моя Демоническая сила станет ещё выше...».

Чем выше была Демоническая сила, тем с большей вероятностью он должен был попасть в «ад». А поскольку Грид даже не представлял себе, что его там ждёт, он совершенно не стремился там побывать.

И вот, пока Грид раздумывал над всем произошедшим, к нему начали стекаться деревенские жители.

– Если бы Вы не помогли нам, мы бы стали достоянием истории! Даже не знаю, как выразить Вам нашу признательность! – провозгласил старейшина деревни по имени Буда.

Вы завершили задание «Спасение Клана Уль».

Близость с Кланом Уль увеличилась до максимального значения.

Ради Вас улыцы будут готовы броситься со скалы.

После этого улыцы торжественно поклонились Гриду, в то время как сам Преемник Пагмы достал Меч Великого Правителя и начал осмотр их способностей.

«Хм-м... Их Интеллект достаточно высок».

Обычные НПС обладали всего ста очками Интеллекта. Однако у представителей Клана Уль этот показатель равнялся трёмстам. В частности, особо примечательной оказалась девушка по имени Хварин.

Имя: Хварин.

Одна из оставшихся в живых представителей Клана Уль, уничтоженного Сахаранской Империей. Несмотря на то, что Хварин скрывает свою истинную личность, проницательный взгляд сумеет опознать в ней благородное происхождение.

Титул: Последняя из Королевской Семьи Клана Уль.

Возраст: 11.

Пол: женский.

Профессия: беженец.

Уровень: 7.

Сила: 3/70.

Выносливость: 12/249.

Ловкость: 14/398.

Интеллект: 120/1,890.

Очарование: 155/1,503.

Достоинство: 30/550.

Навыки: не изучены.

«Что ж, а это неплохо».

Клан Уль представлял собой великолепную нацию, представители которой могли оказаться полезными в самых разных сферах. Более того, некоторых из них можно было обучить в качестве волшебников.

- Империя лишила вас дома и преследовала на протяжении многих лет. Итак, если вы хотите, я могу предоставить вам убежище в Вечном Королевстве, – предложил им Грид.

- Вечное Королевство...?

Вечное Королевство было одной из семнадцати великих держав континента, но даже оно не могло сравниться с Сахаранской Империей.

- Вечное Королевство действительно примет тех, за кем охотится империя? Это может послужить основанием для вооружённого конфликта...

- Если вы переедете к нам втайне, империя этого не узнает и, соответственно, не станет ничего предпринимать.

- Но королевская семья всё равно вряд ли захочет так рисковать.

- А я предлагаю вам перебраться не в столицу, а в Рейдан. Даже королевская семья не станет вмешиваться в дела герцога.

- ... Почему Вы так уверены в этом?

- Потому что я правитель Рейдана. И я обещаю, что местные жители будут относиться к вам без малейшей дискриминации.

- Кхек...! Значит, Вы и есть герцог!

Буда, ровно как и все остальные улыцы, был крайне озадачен. Что делал герцог одного из королевств в Сахаранской Империи? Объяснить это с точки зрения здравого смысла было попросту невозможно.

А тем временем Грид послал Лауэлю шёпот:

- Мне нужен человек, который сможет возглавить группу из 930-и человек и провести её от владений графа Зебры, которые расположены в Сахаранской Империи, до Рейдана.

- Э-э?

Услышав ошеломлённый голос своего товарища, Грид пояснил ему суть вопроса, и обрадовавшийся Лауэль тут же порекомендовал ему Факера.

- Факер? Ты уверен?

Факер всегда двигался «за кулисами». Он был непубличной фигурой и никогда не проявлял особых талантов в руководстве людьми.

Тем не менее, у Лауэля было другое мнение.

- Он обладает уникальным ситуационным мышлением и превосходными навыками по установке ловушек. Если ты опасаясь преследования - это лучший кандидат на то, чтобы тайно провести улыцев в Рейдан.

- Я знаю, что он очень способный, но... Разве нет кого-то ещё?

- Есть, но в Рейдане слишком много работы, так что отправить к тебе сразу двух людей я просто не могу. Пожалуйста, не беспокойся и просто доверься Факеру.

Итак, решение было принято, а потому Грид без промедлений использовал один из своих навыков:

- Призыв Рыцаря.

Вы использовали «Призыв Рыцаря».

В настоящее время Вы располагаете Хуром, Лауэлем, Джудом, Джишуккой, Ефеминой, Факером, Поном и Регасом.

Кого из рыцарей Вы бы хотели призвать?

– Факера.

Объект принял команду.

Фу-жух.

И вот, не успело последнее информационное окошко погаснуть, как возле Гриада появился человек, закутанный в чёрный плащ.

– А ты хорошо поработал, – с совершенно беззаботным выражением лица проговорил Факер.

– Ага.

А затем убийца внимательно посмотрел на собравшихся возле него местных жителей.

– Его взгляд... Такое чувство, будто он проникает под самую кожу.

– Мне... Мне страшно.

Столкнувшись с Факером, улыцы почувствовали интуитивный ужас, источаемый каждым высокоуровневым убийцей. Именно по этой причине Факер, как правило, действовал тайно. Ему приходилось прикладывать немало усилий, чтобы скрыть свои убийственные намерения.

– За мной, – не став мешкать, приказал Факер. Затем он поручил испуганным улыцам собрать свой багаж и немедленно покинуть деревню.

Последующие несколько дней, проведённые рядом с Факером, улыцы не могли избавиться от

ощущения, что они сидят на подушке с иголками. Несмотря на то, что убийца не произносил ни слова, он вселял в их сердца всё больше и больше страха. Люди чувствовали, что в тот момент, когда они решат заговорить с ним, их ждёт смерть.

Тем временем Гриду пришлось несколько изменить свой первоначальный график и заняться охотой. Это было неизбежное решение, поскольку из-за убийства нескольких игроков существенно выросла его Дурная Слава. А с таким количеством Дурной Славы он попросту не мог войти ни в один населённый пункт. Конечно, на территории Вечного Королевства он смог бы передвигаться абсолютно свободно, однако на данный момент Грид пребывал в Сахаранской Империи. Итак, ему нужно было во что бы то ни стало снизить Дурную Славу.

Тем не менее, монстры, обитающие во владениях Зебры, были всего лишь 180~220-го уровня. Они давали сравнительно мало опыта, а потому и снизить Дурную Славу было далеко не так просто, как хотелось бы.

В результате Грид начал немного нервничать, поскольку его плановое прибытие в Титан отложилось вот уже на несколько дней. Впрочем, вскоре Янгу успокоился, сочтя это возможностью попрактиковаться в Двойном Фехтовании и поднять уровень своих питомцев.

А затем к нему прилетел голубь.

Это было письмо от Ирен, которые регулярно прибывали к нему раз в неделю. Как правило, в письме говорилось о том, как девушка соскучилась и о её желании поскорее встретиться со своим мужем, однако... Сегодня текст письма был особенным.

- Это... - пробормотал Грид, поражённо застыв на месте.

Ирен всегда говорила, что хочет забеременеть, но Янгу не думал, что такая возможность действительно существует.

Итак...

Дорогой муж, около месяца назад у меня начал побаливать живот. Я не уделила этому особого внимания, однако спустя некоторое время появились и другие симптомы беременности. Я чувствую, что внутри меня зарождается новая жизнь и не могу сдержать слёз счастья... Я так хочу, чтобы это был сын, который будет напоминать мне тебя, дорогой муж...

- Кхек...!

У него... Будет ребёнок?

Грид был больше озадачен, чем рад. Для него подобный опыт был не просто неожиданным, но и совершенно незнакомым...

А затем перед его глазами появилось новое информационное окошко.

Хотите ли Вы поздравить свою жену?

Рождение новой жизни – всегда праздник, однако помните, что люди без чувства ответственности не заслуживают права быть родителями.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/377194>