

Глава 234.

Восстановив кое-какое количество Выносливости, Грид уселся на обломок скалы и почувствовал на себе несколько странные взгляды своих товарищей.

«Кажется, они смотрят на меня как-то иначе...».

Неужели так было потому, что он несколько раз сумел превзойти свои пределы? Впрочем, Грид и сам чувствовал, что сумел добиться определённого прогресса, а потому, довольно улыбнувшись, поделился со своими товарищами подробной информацией о выпавших трофеях.

«Ожерелье Хранителя»

Рейтинг: уникальный (комплектный).

Прочность: 23/23.

Вес: 15.

Защита: 35.

Ожерелье, скопированное Доппельгангером Таинственного Леса.

Данный предмет предоставляет своему владельцу стальную силу воли и защиту.

Эффекты:

Упорство: +30.

Комплектные эффекты:

Защита: +500.

Упорство: +50.

Требования:

Уровень: 300 и выше.

«Браслет Хранителя»

Рейтинг: уникальный (комплектный).

Прочность: 21/21.

Вес: 11.

Защита: 37.

Браслет, скопированный Дюппельгангером Таинственного Леса.

Данный предмет предоставляет своему владельцу стальную силу воли и защиту.

Эффекты:

Упорство: +30.

Комплектные эффекты:

Защита: +500.

Упорство: +50.

Требования:

Уровень: 300 и выше.

- Да это ведь магический аксессуар!

- Неужели магические аксессуары могут обладать встроенной защитой?

Большинство аксессуаров не обладало таким параметром, как «защита». К примеру, даже если Кольцо Дорана обладало высочайшей исцеляющей способностью, оно не предоставляло ни одного очка защиты. С другой стороны, Ожерелье и Браслет Хранителя имели чрезвычайно высокие защитные показатели. Как для аксессуаров, естественно.

- Если учитывать комплектный эффект, то они в совокупности повышают защиту на целых 572 пункта...

И это было вполне сопоставимо с обычными тяжёлыми перчатками или тяжёлыми сапогами 300-го уровня. Тем не менее, Вооружённые до зубов всё равно были несколько недовольны.

- Что ж, кроме защиты в них нет ни одной нормальной опции.

- Да. Аксессуары должны предоставлять по крайней мере некоторое количество сопротивления.

- А мне вот нужны аксессуары, уменьшающие время перезарядки.

- Да, эти вещи дают достаточно много Упорства, но это весьма и весьма сомнительная характеристика.

«Упорство»

Данная характеристика позволяет нивелировать часть получаемого урона.

Чем ниже текущее значение Здоровья, тем выше вероятность срабатывания данного эффекта.

* Чем выше текущее значение характеристики, тем выше её эффективность.

* Вы не можете вкладывать в данную характеристику свободные очки распределения.

Согласно заявленному описанию, Упорство было достаточно полезной характеристикой. В частности, оно предоставляло дополнительную живучесть танкам. Однако, поскольку вероятность активации специального эффекта была крайне низкой, люди относились к «Упорству» как к мусору.

И Грид был знаком с этим больше, чем кто-либо другой.

«Да, Упорство – действительно мусор».

В настоящее время у Грида было около девятисот очков Упорства. И несмотря на это, он ещё ни разу не видел, чтобы активировался специальный эффект данной характеристики.

Таким образом, Вооружённые до зубов были порядком разочарованы тем, что единственные выпавшие из столь сильного босса трофеи были настолько бесполезными.

Тем не менее, Грид всё-таки был настроен более положительно.

- Ребята, если вы не против, я бы хотел использовать эти аксессуары.

Став Преемником Пагмы, Грид обрёл полную самодостаточность в отношении предметов. Тем не менее, кузнецы не могли производить аксессуары, а поскольку выпадали с боссов они крайне редко, у Грида до сих пор не было их.

«Я до сих пор не могу найти ювелира, который смог бы обработать фиолетовый орихалк...».

С точки зрения Грида, даже такой комплект был настоящим благословением богов. К счастью, Вооружённые до зубов тоже ничего не имели против.

- Грид, эти вещи твои по праву.

- 99% вклада в этом рейде - твои. Бери всё, что ты хочешь.

- Спасибо, - поблагодарил их Грид, после чего поделился информацией о двуручном мече.

«Двуручный Меч Доппельгангера»

Рейтинг: легендарный.

Прочность: 731/731.

Вес: 3,955.

Сила атаки: 780~1,516.

Скорость атаки: -6%.

Двуручный меч, скопированный Доппельгангером Таинственного Леса.

Его внешний вид схож с одной из работ великого Пагмы, однако его мощь всё ещё несопоставима с оригиналом.

Эффекты:

При ударе игнорирует 20% защиты цели.

Увеличивает весь наносимый урон на 20%.

Требования:

Уровень: 320 и выше.

Сила: 2,010 и больше.

Владение Мечом: 2-ой высший уровень.

- Вау...!

- Потрясающе!

Это был и вправду великолепный предмет. Впечатлён был даже сам Грид.

«И несмотря на эти чудесные параметры, ему всё ещё далеко до оригинала?».

Урон данного клинка слегка уступал уникальному Полному Провалу, однако его опции были просто замечательными. В частности, 20%-ое увеличение урона могло пленить сердце абсолютно любого воина.

«Вооружившись этим клинком, навыки будут наносить значительно больше повреждений...».

Конечно, Двуручный Меч Доппельгангера был недостаточно хорош, чтобы заменить Полный Провал, а потому не подходил Гриду. Больше двуручные мечи из его гильдии никто не использовал.

Возможно, со временем его смог бы экипировать Тун, однако «Царь Зверей» всё-таки отдавал предпочтение кастетам.

Итак, Грид и Вооружённые до зубов были по-настоящему расстроены.

- Жаль, что это двуручный меч.

- Да уж... Вот бы он был одноручным...

- А почему бы тебе не попробовать использовать сразу два меча? – внезапно предложил Лауэль.

- Два меча? Ты говоришь о Двойном Фехтовании?

- Да.

Некоторые мечники обладали пассивным навыком под названием «Двойное Фехтование», где вместо щита предполагалось использование сразу двух клинков. Это позволяло наносить куда большее количество урона, однако было весьма непростым в использовании.

- У Грида ведь нет этого навыка... Но, я так понимаю, это не проблема?

Будучи Преемником Пагмы, Грид мог справиться с любым типом оружия вне зависимости от того, имелся ли у него соответствующий навык. И Вооружённые до зубов об этом знали.

Тем не менее, Грид воспринял эту идею достаточно скептически.

- И как ты себе это представляешь?

Проблема была далеко не в весе. Силы Грида вполне хватало, чтобы орудовать даже двумя тяжёлыми клинками. Кроме того, Полный Провал был по умолчанию лёгким, а потому Грид наверняка смог бы как-то приспособиться и к Двуручному Мечу Доппельгангера. Однако существовала одна проблема. Что Полный Провал, что Двуручный Меч Доппельгангера были двухметровой длины. Итак, ему было бы весьма непросто размахивать сразу двумя мечами, каждый из которых был больше, чем он сам.

- В ходе этого рейда твой контроль рос не по дням, а по часам. Ты добился таких успехов, о которых и сам не помышлял. В общем, я уверен, что если ты будешь стараться, то наверняка сможешь это сделать. Кроме того, разве у тебя не самый лучший наставник из всех возможных? – продолжил настаивать Лауэль, – Проводи больше времени с Туном и Пиаро. Это поможет тебе максимально быстро адаптироваться к новому стилю.

- Гм-м...

Конечно, это предложение было весьма заманчивым. Судя по описанию, Двуручный Меч Доппельгангера увеличивал как базовый урон, так и урон от навыков. Итак, вооружившись сразу двумя мечами и активировав Фехтование Пагмы, Грид смог бы продемонстрировать куда большую силу атаки.

«Я должен это сделать».

Грид был настроен крайне решительно, однако была одна проблема. Двуручный Меч Доппельгангера был предметом, полученным в групповом рейде. А раз так, он не мог в одиночку приватизировать сразу все трофеи.

Но вот, пока Грид колебался...

- Делай, как говорит Лауэль.

- А что, это действительно хорошая идея. Грид, ты ведь единственный, кто может использовать оружие без каких-либо ограничений. Ты просто обязан воспользоваться этим преимуществом.

- Благодаря аксессуарам ты повысишь свою защиту, так что будет просто идеально поднять ещё и силу атаки.

- Вы...

Вооружённые до зубов пошли на поистине щедрый поступок. И если в прошлом Грид бы захихикал и принял этот дар без малейшего зазрения совести, то теперь он был другим. У него появилось нечто, называемое совестью.

Тем временем друзья продолжали настаивать на этой идее:

- Во-первых, ты - единственный, кто использует двуручный меч. Стоит ли нам продать его за деньги? Абсолютно точно нет. Я вот, например, не хочу, чтобы другие топ-игроки заполучили себе столь мощное оружие.

- Точно-точно. С какого перепуга нам помогать своим же конкурентам?

- Кроме того, мы многим обязаны Гриду.

Став главой Вооружённых до зубов, Грид перестал брать с членов своей гильдии деньги за производство предметов. Он думал, что это его обязанность, поскольку ребята и без того постоянно снабжали его материалами и высокоуровневыми производственными технологиями.

И теперь эта милость возвращалась обратно к нему.

- Спасибо...!

Двуручный Меч Доппельгангера стоил не менее трёх миллионов золота, а потому Гриду было тяжело описать словами то, насколько он был благодарен своим друзьям.

- Потребуется огромное количество времени, чтобы адаптироваться к использованию двух мечей. В теории, освоить двойное фехтование при помощи двуручных мечей и вовсе невозможно.

- Ты хочешь сказать, что я должен сдаться?

- Нет. Данную проблему можно преодолеть силой Пагмы. Но это займет время. Прежде всего, перестань спешить и волноваться, а я, в свою очередь, постараюсь тебя всему научить.

Покинув Таинственный Лес и поднявшись на гору, Вооружённые до зубов занялись поисками прииска. И в это самое время Грид обсуждал с Пиаро азы использования двух двуручных мечей.

- Прямо по курсу небольшая хижина, - внезапно прокричал парящий над их головами Хурой.

- Хижина?

В зоне, охраняемой опаснейшим доппельгангером, жил какой-то человек? Вооружённым до зубов было крайне любопытно, кто же может скрываться в ней, а потому они осторожно подкрались к хижине и постучали в дверь.

- Э-эй, здесь есть кто-нибудь?

- ...

Тем не менее, никакого ответа не последовало. Ровно как и звуков, выдающих чьё-то присутствие.

- Попробуем войти?

Вантнер не знал, что его ждёт внутри, и есть ли вообще у этого дома хозяин, а потому осторожно открыл старую дверь и заглянул внутрь. А затем в его ноздри ударил тяжелый запах

плесени.

– Этим домом не пользуются уже лет десять так точно.

Итак, Вооружённые до зубов решили обыскать дом, однако ничего кроме стола с маленькой кроватью так и не обнаружили.

– Э-э? А это что? – внезапно пробормотал Вантнер, присев на корточки перед потёртым ящиком. Сбитый из берёзовых досок, ящик был заперт, словно какой-то сундук с сокровищами.

Итак, что же было внутри? Любопытный Вантнер попытался было сломать ящик, однако система тут же отвергла подобный подход.

Ничего не произошло.

– Это... Похоже, для того, чтобы его открыть, нам потребуется ключ...

– Предоставьте это мне, – ответил подошедший к ящику Грид. А затем он вытащил свой Мастер-ключ, и...

Скр-р-р-ип.

Ржавый замок открылся, не оказав ни малейшего сопротивления.

– Это...?

В ящике лежал всего один предмет: небольшая книжка, которую Грид тут же взял в руки и открыл.