

- Ты ведь помнишь Кролика?

- Конечно.

Именно этот человек поручил Ефемине задание, в ходе которого она познакомилась с Гридом. Кролик попросил Ефемину принять участие в производственном состязании, а затем попросил её вытащить Грида из тюрьмы. У него было куда более гибкое мышление, чем у большинства других людей, а потому она попросту не могла не запомнить его.

- Ещё как помню. Он был мозгом Компании Мери.

- Именно. Как насчёт того, чтобы пригласить его в гильдию?

- ...

Тем временем сама Ефемина думала о кое-чём другом, глядя на своего визави. Туловище Грида слегка поблескивало от пота, а две верхние пуговицы были расстёгнуты, приоткрывая тем самым его мужественную грудь. В таком виде его было бы вполне уместно даже назвать сексуальным.

Однако всё это объяснялось эффектом Очарования, которое резко возросло после того, как Грид получил титул «Первого Герцога». Благодаря данной особенности, большинство людей должно было относиться к нему весьма и весьма благоприятно. Впрочем, сам Грид ещё не осознавал этого факта.

- Ефемина?

- Ах, так о чём это мы? – придя в себя, переспросила девушка.

- Я хочу пригласить Кролика на работу в нашу гильдию. Что скажешь?

По мнению Ефемины, это была достаточно неплохая идея.

- Я только за. Разве он не вывел Компанию Мери в лидеры? Если брать во внимание его выдающийся мозг и опыт, талант к торговле и способности принимать рациональные решения, Кролика можно назвать именным НПС.

Их встреча с Кроликом была короткой, но запоминающейся. И в этом Грид полностью разделял позицию Ефемины.

– Именным? Что ж, вполне возможно.

Грид был уверен, что Кролик – гораздо более высококлассный НПС, чем Джуд или даже Мелкий. Итак, если они пригласят его к себе, он принесёт гильдии большую пользу. Однако была одна проблема... Несмотря на то, что Кролик был героем, который помог Гриду и Ефемине спасти Уинстон, нельзя было отрицать, что он и был виновен в том, что произошло. В связи с этим граф Стейм приговорил его к десяти годам лишения свободы.

– Но ведь, насколько я знаю, Кролик до сих пор отбывает своё наказание в темнице Рубежного? Каким образом ты хочешь пригласить в гильдию заключённого? Это ведь просто невозможно.

– Ещё как возможно, – возразил Грид, вытащив из инвентаря кое-какой предмет. Это был меч, который он получил в связи с приобретением контроля над Рейданом.

«Меч Великого Правителя»

Вес: 200.

Прочность: 220/220.

Сила атаки: 220.

Символический клинок, который выдаётся исключительно лучшим лордам.

Меч позволяет правителю наблюдать за солдатами и местными жителями, идентифицируя их способности и более эффективно командуя ими.

Эффекты:

Достоинство: +150.

Проницательность: +150.

Лидерство: +150.

Встроенный навык: «Идентификация Личности».

Встроенный навык: «Поиск Талантов».

Другими словами, это была обновленная версия Меча Правителя.

- Я - герцог. Моей власти достаточно, чтобы помиловать преступника, осуждённого маркизом. Наверное, - произнёс Грид, передав меч Ефемине.

- Наверное?

- Не думаю, что Стейм откажет в такой небольшой просьбе своему зятю. К тому же именно благодаря мне он стал маркизом, не так ли?

- Что ж, раз так, я отправлюсь в Рубежный и предложу Кролику присоединиться к нам. Однако для этого мне не нужен этот меч.

- Но ты ведь не можешь быть уверена в нём наверняка. Разве ты не хочешь для начала осмотреть Кролика и определить, стоит ли он того?

- Как только моя Проницательность достигла 1,600, у меня автоматически появился навык «Идентификации Личности». Вот почему мне не нужна помощь этого предмета.

- 1,600...?

С учётом последнего титула, в настоящее время у Грида было всего 1,100 Проницательности. Тем не менее, Ефемина была дубликатором, а потому её главной характеристикой являлась Проницательность, которая уже превышала 1,600 пунктов.

«Я завидую ей...».

Идентификация личности позволяла проверять информацию о статусе НПС, его навыках и потенциал. Естественно, Гриду было бы намного удобнее использовать это умение, не полагаясь на предмет.

- Хорошо, а что потом? Мне с Кроликом возвращаться в Уинстон? – спросила Ефемина.

- Нет, выдвигайся в Рейдан. Мы скоро тоже туда выедем, – покачав головой, ответил Грид.

- Понятно.

Попрощавшись, Ефемина вышла из офиса, а Грид, оставшись наедине с собой, начал размышлять:

«Интересно, есть ли в Уинстоне скрытые таланты?».

Прежде чем покинуть Уинстон, он считал, что было бы неплохо проверить его местных жителей.

«А вдруг найдется кто-то, не уступающий Джуду?».

Итак, Грид экипировал Меч Великого Правителя и уже собрался было отправиться в город, как вдруг внезапно остановился.

«Это напомнило мне о Кесанском Каньоне...».

Грид вспомнил свой последний визит в Кесанский Каньон, целью которого было получение Фехтования Пагмы. В то время НПС, представившийся капитаном рыцарей Сахаранской Империи, пытался дать ему задание.

«Кажется, его зовут Пьеро? Он невероятно силён...».

После Дорана Грид ещё ни разу не видел настолько сильного НПС. Джуд не смог бы сравниться с ним, даже если бы экипировал сразу три Дайнслейфа.

«Я должен завербовать его...», – подумал Грид, – «Да, это рискованно, но я хотя бы должен попытаться».

Если его предложение будет отвергнуто, он ничего не потеряет, но... Учитывая наличие задания, Грид надеялся, что его план увенчается успехом.

«Рейдан как раз находится неподалёку от границы с Сахаранской Империей».

Итак, определив свою первоочередную цель, Грид собрал членов гильдии и объявил:

– Возьмите Хана и направляйтесь в Рейдан. Нужно начать первичную организацию всех процессов. Ах да, и захватите с собой Мелкого. Боюсь, что если за ним не присматривать, он куда-то улизнёт.

– А ты что, не поедешь с нами? – спросил порядком озадаченный Вантнер.

– У меня есть кое-какое дельце.

– Ты – лидер гильдии. Если ты хочешь заняться решением каких-то личных вопросов, то тебе стоит рассказать об этом членам гильдии, чтобы мы не беспокоились, – проговорил Лауэль, который только что вернулся из темницы, где содержалась группа Шея.

– Я должен забрать одно сокровище, после чего сразу же вылету в Рейдан, – вкратце пояснил Грид.

Сокровище? Услышав столь необычный ответ, члены гильдии преисполнились ожидания. А затем они отправились в Рейдан. Этот город был расположен к западу от королевства, так что путь им предстоял неблизкий.

Сам же Грид попрощался с Ирен и, выдвинувшись в сторону Кесанского Каньона, наконец-то открыл «Послание Брахамы».

Вы уверены, что хотите ознакомиться с Посланием Брахамы?

Будьте аккуратны, оно содержит в себе неопознанную магическую силу.

Прочитав это сообщение, Грид невольно вздрогнул. Он помнил, что произошло, когда он открыл один из сундуков в лабиринте големов. Итак, ознакомиться с посланием Грид решил лишь после того, как надел свою экипировку и выставил перед собой заслон из паврания.

Неопознанная магическая сила сформировала голос.

А затем прямым в мозг Грива начал поступать голос самого Брахма:

[Преемник Пагмы, тот факт, что ты получил это сообщение, означает, что тебе удалось уничтожить мою армию големов. Что ж, это было всего лишь предупреждение. Получи благословения четырех богов и сделай мне Сосуд Души! Воскреси моё тело! А если ты и дальше будешь откладывать моё поручение, то столкнешься с действительно серьёзными последствиями!]

«Значит, он вторгся в королевство только для того, чтобы запугать меня...?».

И ради этого он убил тысячи человек?

«Это даже не эгоизм. Это нечто большее», – подумал Грив, после чего вызвал информационную сводку отложенного им задания.

2-ой этап классового задания:

«Воскрешение Великого Мага»

Легендарный Великий Маг Брахма был настоящим гением. Ещё с тех пор, как Брахма только начал изучать магию, он прослыл величайшим волшебником. Ходят слухи, что ему даже удалось выжить в схватке с огненным драконом Трауком. Однако когда Брахма состарился, он понял, что даже его огромная магическая сила не поможет ему избежать смерти. Ментально и физически он уже превзошел человеческие пределы. Вот почему он захотел стать бессмертным.

После долгих исследований он разработал «Сосуд Души», который был способен сделать его душу бессмертной. Тем не менее, Сосуд Души представлял собой объект, не существующий и невозможный для существования в этом мире.

В результате Брахма отправился на поиски совершенно нового минерала, который можно было использовать в качестве материала для создания Сосуда Души. Именно тогда он узнал, что его старый друг, Пагма, как раз работал над созданием минерала, выходящего за ограничения этого мира. Отыскав Пагму, Брахма помог ему в работе. Два легендарных мастера объединили силы и создали минерал под названием павраний.

Брахма не сомневался, что павраний можно использовать для создания Сосуда Души. Но единственным кузнецом, который мог обрабатывать павраний, был Пагма, который, к

сожалению, умер от старости.

В конце концов, Брахам так и не смог исполнить своё желание!

Он с нетерпением ждал того дня, когда родится преемник Пагмы, способный выковать Сосуд Души. Перед смертью он создал 28 лабиринтов, заполненных разнообразными минералами, и считая, что этого будет достаточно, чтобы привлечь преемника Пагмы.

И вот, по прошествии трёхсот лет Вы столкнулись с одной из 28 частей души Брахама.

Великий Маг хочет, чтобы Вы создали Сосуд Души, благодаря которому он сможет воскреснуть с бессмертной душой и телом.

Условия выполнения:

Создать Сосуд Души.

Награда за выполнение 2-го этапа:

Большое количество паврания.

Чтобы создать Сосуд Души, павранию нужно было получить четыре благословения. Однако у Грида были враждебные отношения с Церковью Ятана, а потому данная задача была практически неосуществимой.

– Чем бы мне Брахам не грозил, в настоящее время это просто невозможно... – пробормотал Грид, после чего задумался.

Легенда гласила, что Пагма умер около ста лет назад. Но, прочитав подробное описание этого задания, можно было понять, что Брахам ушёл из этого мира триста лет назад. Итак, в истории Брахама имелось кое-какое несоответствие. Бывший Грид был невнимателен и не заметил этого нюанса, но сейчас...

– Этот Брахам... Он что-то не договаривает.

Фактически, Грид мог получить вышеописанную награду, даже не выполняя данное задание.

Более того, благодаря Мелкому ему уже удалось собрать семь частей паврания.

– Воскрешение Великого Мага? Чёрт, как бы там ни было, я не могу выполнить это задание. Хочешь предупредить меня – предупреждай, проклятый ублюдок.

Естественно, Грид обязан был выполнить данное задание. Для того, чтобы полностью понять историю Пагмы и закончить свой класс, он должен был пройти через это. Однако Грид не сильно переживал на этот счёт. Он считал, что если сумеет собрать весь павраний, то события будут развиваться и без помощи Брахама. Такова была мудрость, которую он приобрел, выполняя различные типы сложных заданий.

А затем...

Послание Брахама самоуничтожилось.

Закончив ознакомление с этим глупым предупреждением, Грид ускорился и уже спустя два часа прибыл в Кесанский Каньон. Именно здесь находилось одно из самых красивых и загадочных мест всего Вечного Королевства: водопад Лорана.

«Давненько я здесь не был», – подумал Грид, после чего прокричал:

– Пьеро! Выходи!

Его мощный голос эхом раздался над всем каньоном. И вот, спустя какое-то время...

– Меня зовут Пиаро, – появившись из-за скал, произнёс мужчина средних лет.

Внешний вид Грида полностью отличался от прошлого, а потому Пиаро попросту не узнал его.

– Кто ты? Тебя прислал Асмофель?

В прошлом Пиаро высоко оценил Грида, однако не считал его противником, представляющим для него угрозу. Однако сейчас Пиаро с первого взгляда понял, насколько силен стоящий перед ним человек. Грид источал бесконечное чувство достоинства, а потому даже бывший капитан насторожился.

Сам же Грид решил не терять времени и сразу перешёл к делу:

– Хочешь стать моим рыцарем, Пиаро?

Ознакомившись с детальной информацией о Пиаро при помощи Меча Великого Правителя, Грид был стимулирован даже больше, чем во время работы над легендарным предметом.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/368034>