Глава 195.

Ещё несколько десятилетий назад большая часть человечества перешла на чтение новостей через смартфоны и планшеты. Тем не менее, газеты до сих пор имели устойчивую пользовательскую базу.

Даже в метро довольно часто встречались пассажиры, держащие в руках самые обыкновенные бумажные газеты. Газеты печатались различными изданиями, освещая события в мире с той или иной точки зрения, в том числе с политической. Однако сегодня в каждой из них можно было встретить один и тот же заголовок:

[Вторжение армии големов в Вечное Королевство!]

После окончания межнационального соревнования прошёл уже целый месяц, и за это время в «Satisfy» не было ни одного особого инцидента, за исключением взятия Крюгелем 300-го уровня.

Итак, игровое сообщество было в шоке.

– Почему Вечное Королевство? Оно занимает нейтральную позицию, а потому не имеет никаких внешних врагов. Кто же решил послать на него войной целую армию големов?

– На континенте насчитывается семнадцать королевств. У каждого из них свои интересы, так что даже нейтральный статус ещё не гарантирует абсолютной безопасности.

– Но такого количества големов нет ни в одном государстве! Фактически, это целое войско! Такое количество големов вряд ли сумели бы контролировать даже великие маги!

– Значит… Остаётся только один вариант: несколько государств объединилось, чтобы напасть на Вечное Королевство…

– Возможно, это событие является каким-то поворотным моментом в истории «Satisfy»?

– Сколько бы их ни было, големы – всё ещё големы. Каким образом Гигантская Гильдия вообще умудрилась проиграть им?

На данный момент Крис обладал 298-ым уровнем и мощью, достойной игрока, занимающего 3-е место в рейтинге. Его семь капитанов также были весьма известными игроками, чей уровень

колебался в районе 260-го, в то время как средний уровень членов Гигантской Гильдии составлял 180-ый. Итак, было попросту невероятно, что тысяча големов, чей уровень не должен был превышать 200-ый, смогла учинить над Гигантской Гильдией настоящую расправу.

Но вот, пока игровое сообщество продолжало погружаться в ещё большее замешательство, на телеканалах начали появляться первые видеоролики с места событий.

– Уважаемые телезрители, хотим представить вашему вниманию фрагмент битвы, который мы только что получили с поля боя. Посмотрев его, вы поймете, насколько плохи дела у Вечного Королевства.

А затем на экранах появился всем известный Крис, дающий установку автоматическому съемочному прибору:

– Благодаря этой войне Гигантская Гильдия сделает ещё один шаг вперёд. Не упусти ни одной детали нашего момента славы.

Вскоре после этого издалека раздались оглушительные звуки шагов, которые, казалось, сотрясали саму землю. Камера, впрочем как и сам Крис вместе с остальными членами Гигантской Гильдии, тут же повернулась в сторону шума.

Бу-дух! Бу-дух! Бу-дух!

– Угро-о-о-о-о-о-о-о-о!

Один, два, три, десять, сто… Более тысячи големов медленно, но верно заполняли собой весь горизонт. Они приближались не спеша, создавая поистине впечатляющее зрелище. С места положения игроков Гигантской Гильдии и вовсе казалось, что на них надвигается самый настоящий горный хребет.

Как оказалось, големы были нескольких типов. Также, в зависимости от размера и прочих параметров, они носили разные названия. Самыми простыми из них были «Старые Големы», которые не сильно отличались от обыкновенных големов. Их насчитывалось ровно 1,000.

200 големов были сравнительно небольшими и своей формой напоминали человеческую, называясь при этом «Марионетками». И, наконец, к позициям Гигантской Гильдии приближалось ещё 12 крайне больших големов, высота которых превышала восемь метров, а ширина – четыре. Как и следовало ожидать, назывались они также необычно: «Древними Орудиями».

– Выглядят внушительно, – пробормотал Крис, – Даже если основываться на одних лишь названиях, они кажутся намного сильнее, чем все известные нам големы. При этом особо опасными кажутся гигантские и гуманоидные.

– Думаю, больше всего неприятностей следует ждать именно от гуманоидов. Первым делом нам следует позаботиться именно о них, – предложил маг по имени Аселлас, который был одним из семи капитанов и специалистом по магии окаменения.

Преимуществами големов были их высокая физическая защита и здоровье. С другой стороны, они были крайне уязвимы для магии и относительно медленными, что облегчало их устранение. Учитывая это, гуманоидные големы должны были обладать как сильными сторонами своих старших братьев, так и высокой манёвренностью, что делало их куда более опасными противниками.

Итак, предложение Аселласа показалось Крису вполне логичным.

– Хорошо. Первым делом позаботьтесь о них.

– Есть!

А затем началась великолепная магическая бомбардировка. Аселлас и 200 магов атаковали гуманоидных големов своими самыми мощными заклинаниями.

Бу-ду-ду-дух!

Пустыня заполнилась взрывами, а над позициями Гигантской Гильдии образовалась настоящая песчаная буря.

Камеры не могли зафиксировать ничего, кроме песка и дыма, а потому волшебники справедливо сочли, что их мощнейшая совместная атака полностью уничтожит армию големов.

Однако…

– Что!?

Спустя какое-то время песчаная буря улеглась, и взглядам телезрителей предстало поистине шокирующее зрелище. Армия големов пребывала в полном порядке. От магической бомбардировки Аселласа и других магов они не получили ни одной царапины.

– Антимагический Щит…? – с побледневшим лицом пробормотал один из семи капитанов.

Антимагический Щит представлял собой заклинание, блокирующее все виды магии. Это было идеальное оборонительное заклинание для магов против магов, которое классифицировалось как магия S-класса и было доступно далеко не каждому волшебнику. Однако големы свободно использовали Антимагические Щиты.

– Быть того не может… Как вообще это возможно? – безучастно глядя на полупрозрачные щиты, развернутые двенадцатью огромными големами, прошептал Аселлас.

Откуда им было знать, что големы могли использовать магию? Кроме того, магию S-класса… Члены Гигантской Гильдии отказывались понимать происходящее, в то время как мораль магов и вовсе упала на самое дно.

– Я потратил всю свою ману…

– А я израсходовал все заклинания, хранящиеся в моей сфере…

– Мы не смогли убить даже одного, самого жалкого голема…

– И что теперь? Кажется, они полностью невосприимчивы к магии.

С каждой секундой положение Гигантской Гильдии становилось всё хуже и хуже. Армия големов постепенно приближалась к их рубежам, а потому Крису ничего не оставалось, кроме как приказать:

– Меняем цель. Первоочередная задача – уничтожение гигантских големов.

До тех пор, пока гигантские големы использовали Антимагические Щиты, маги были бесполезны. Вот почему Крис решил первым делом разобраться именно с ними. Однако эта задача тоже оказалась далеко не такой простой, какой могла показаться поначалу.

– Гра-а-а-а-ах!

Воины и танки попытались было атаковать Древние Орудия, но их путь заблокировали Старые Големы. И пусть с виду они были похожи на обычных големов, на самом деле они такими не являлись.

– Проклятые твари…

Крис и остальные атаковали их особым, заранее подготовленным оружием. Однако броня големов также, как оказалось, была необычной. Их атаки срабатывали не так, как им хотелось. Даже Крису казалось, что он бьёт мечом по чему-то, что намного твёрже и прочнее стали. Итак, вскоре он понял, что ситуация намного хуже, чем ему казалось, поскольку для уничтожения рядового голема ему пришлось воспользоваться своей самой мощной техникой.

Вы уничтожили Старого Голема.

Вы получили 350,300 опыта.

Когда игрок уничтожал того или иного монстра, он получал доступ к его детальному описанию. Таким образом, Крис использовал эту базовую систему для ознакомления с подробной информацией о Старых Големах.

Старый Голем

Уровень: 240.

Голем-реликвия, созданный из вулканической породы вперемешку с чёрным железом, благодаря чему стал прочнее и крепче стального голема.

Ни один из ныне живущих магов не может создать такого голема.

– Проклятье!

Уровень наиболее распространенных големов колебался в пределах 50~200-го. Тем не менее, у Старых Големов был 240-ой уровень. Для Криса и семи капитанов это была не такая уж и большая проблема, но вот для обычных членов Гигантской Гильдии они были достаточно сложными противниками.

– Всем объединиться в группы по трое и взять на себя по одному Старому Голему! – приняв решение, прокричал Крис.

Средний уровень игроков Гигантской Гильдии составлял 180-ый. Итак, Крис подумал, что трое его подопечных смогут справиться с одним Старым Големом.

Но проблема была не в этих, более-менее обычных големах. Реальный кризис начался только после того, как на поле боя ступили двести гуманоидных големов.

Фу-жу-жу-жу-жу!

– Ку-ха-а-а-ак!

– Ай-а-а-а-ак!

Под быстрыми и точными атаками гуманоидных големов Гигантская Гильдия начала нести первые потери, в результате чего полностью растерявшийся Крис приказал своим капитанам:

– Мы с вами должны взять на себя гуманоидных големов!

Мощь гуманоидных големов превосходила здравый смысл. Мало того, что они были быстрыми, так ещё и обладали великолепными боевыми навыками. Некоторые из них орудовали своими кулаками и ногами, словно настоящие мастера ближнего боя, в то время как другие использовали части своих тел в качестве мечей и копий. Даже семи капитанам приходилось трудно, когда на них нападало по два и более гуманоидных голема.

И таких монстров было двести штук…

Бум-м-м!

Уничтожив гуманоидного голема, Крис тут же открыл его описание.

Марионетка

Уровень: 280.

Боевая марионетка, созданная путём вселения в неё души погибшего воина.

Несмотря на отсутствие эго, она может продемонстрировать те или иные боевые навыки, характерные для воина во время его жизни.

– Да что это за чертовщина такая…?

Сила Марионеток находилась на уровне полноценного полевого босса. Что за маг сумел создать этих чудовищ? От мысли о его возможностях у Криса даже мурашки по спине пробежали.

Итак, каждую секунду поле боя становилось всё более невыгодным. Из-за Антимагического Щита маги оказались абсолютно бесполезными, в то время как большинство членов гильдии были слишком заняты, пытаясь справиться со Старыми Големами.

Тем временем семь капитанов не смогли выстоять против клещевидных атак Марионеток, а потому уже спустя десять минут после начала боя половина членов гильдии вышла из строя.

«Это конец…».

Задание S-класса попросту превосходило здравый смысл. И осознав это, Крис в сердцах прокричал:

– Чёртовы отбросы! Я умру, но и вас с собой заберу!

Со всех сторон Криса осаждали Марионетки, заставляя его то и дело отмахиваться своим двуручным мечом. Именно сейчас настал тот самый момент, когда топ-3 игрок сумел проявить всю свою силу. Даже когда все его товарищи погибли, Крис продолжал стоять на ногах, убивая голема за големом.

Но даже он не был непобедимым. Вскоре после того, как его Выносливость была исчерпана, он попросту покинул поле боя. А затем он мог лишь беспомощно кричать, глядя на то, как Педро превращается в руины.

На этом видеоролик подошёл к концу, и взглядам зрителей вновь предстала студия одного из игровых телеканалов.

– Наибольшая причина, по которой Крис потерпел поражение в поединке с Регасом, состоит в том, что он повёл себя слишком самоуверенно. Но сейчас Крис доказал, что стал намного

сильнее по сравнению с межнациональным соревнованием.

– Согласен. Он явно сильнее Регаса, но… В одиночку даже он не может остановить эту армию.

– В частности, слишком сильными оказались так называемые «Марионетки». Крису удалось уничтожить только четыре таких голема. Боюсь представить, на что способны Древние Орудия, которые и вовсе не принимали непосредственного участия в битве. Но главный вопрос состоит в том, кто же является создателем столь могущественных големов?

– Старые Големы и Древние Орудия… Основываясь на их названиях, похоже, они являются выходцами из прошлого. Возможно, это наследие великого волшебника Брахама?

– Брахам? Даже если создатель этих големов – Брахам, то что за маг смог бы управлять ими?

– Возможно, эти големы были созданы учеником Брахама. Что ж, так или иначе, вскоре мы об этом узнаем. Сейчас же ключевой вопрос заключается в том, сможет ли Вечное Королевство противостоять атакам големов.

– Военная мощь Вечного Королевства достаточно высока. Вот почему это государство может поддерживать свой нейтральный статус. Однако даже его армия может оказаться бессильной против големов.

– В таком случае мы можем сказать лишь одно. Игроки, пожалуйста, отправляйтесь в Вечное Королевство! Это отличная возможность получить задание, которое принесёт вам огромные дивиденды!

Однако игроки и гильдии уже знали об этом, а потому двигались по направлению к Вечному Королевству. Король Висбаден лично выдал несколько заданий, направленных на то, чтобы предотвратить дальнейшее продвижение големов.

«Война с Големами»

Сложность:B~S.

Гигантская Гильдия проявила недюжинную силу и смелость, сумев уничтожить 300 големов,

вторгшихся на территорию Вечного Королевства. Тем не менее, она всё равно потерпела поражение, в результате чего южная часть Вечного Королевства была разрушена, а големы взяли курс в сторону столицы.

Его Величество чувствует, что ситуация по-настоящему критическая, а потому объявил о мобилизации всех своих войск. Он просит Вас оказать посильное содействие и остановить неприятельскую армию.

Условия выполнения:

Уничтожить как можно больше големов.

Награда:

За победу над одним Старым Големом: 300 золотых и 100 очков вклада.

За победу над одной Марионеткой: 1,000 золотых и 500 очков вклада.

За победу над одним Древним Орудием: 3,000 золота и 1,500 очков вклада.

100 золотых приравнивались к 100$. Кроме того, за получение 3,000 очков вклада можно было претендовать на титул барона, в то время как за вклад в размере 10,000 предоставлялся титул виконта. С точки зрения игровой общественности не было ни малейших причин отказываться от выполнения данного задания, а потому спустя какое-то время в столице Вечного Королевства собрались десятки тысяч игроков со всего континента.

Отовсюду то и дело доносились крики наиболее активных игроков, предлагающих объединиться в группы и атаковать наиболее сильных големов. Однако что могли обычные игроки противопоставить Марионеткам, с которыми не удалось справиться даже семи капитанам Гигантской Гильдии?

Все их попытки оказались попросту бесполезными. Большинству групп с трудом удалось уничтожить одного или двух Старых Големов, прежде чем они сами были истреблены проворными Марионетками.

Антимагические Щиты полностью блокировали все заклинания, а потому игроки магических профессий и вовсе остались не у дел.

Но это ещё был не конец.

Фьу-у-у-у-у-у-ух!

Как только один из Древних Орудий выпустил огромный луч магической энергии, сотни игроков были моментально превращены в серый дым. В результате этого Вечное Королевство столкнулось с настоящим кризисом, а игроки решили, что продолжать участвовать в этом событии – настоящее самоубийство, в связи с чем оставили Вечное Королевство самому разбираться со своими проблемами.

Король Висбаден был в ярости.

– За что!? Почему!? Что за злое существо дало моему королевству это испытание!?

Тем временем в продуктовой лавке, расположенной в столице Вечного Королевства…

– Я выбрала это место стартовым городом, потому что слышала, что именно здесь самое удобное место для новичков… И что я вижу? На нас собираются напасть какие-то ходячие камни! – пожаловалась одна из девушек, которой никак не удавалось пробиться сквозь толпу к выходу из города.

ID этой девушки значился как «Сексуальная школьница». Это было довольно детское имя, но её лицо и вправду было красивым, а фигурка – сексуальной. В реальности эту девушку звали Парк Еримой, и она была лучшей подругой Сехи, которая стояла аккурат возле неё.

http://tl.rulate.ru/book/96837/364368