

Около двух лет назад в мире появилась уникальная игра, разработанная с использованием новейших VR-технологий. Это была «Satisfy». И с того дня Ефемина проводила в ней не менее 14 часов в сутки, не пропуская даже выходные дни.

19 лет, 20 лет... Свои самые драгоценные годы она проводила в игре.

Некоторые люди могли сказать, что она впустую тратила свою молодость, и что эти дни уже никогда не вернуть. Однако Ефемина не жалела ни об одной минуте, проведенной в мире «Satisfy». Он стал для неё более радостным и эмоциональным, чем то, что ждало её в реальности.

И вот, на просторах этого бескрайне широкого игрового мира, Ефемина встретила поистине уникального человека.

Человека, который мог создавать легендарные предметы...

За всю свою игровую практику Ефемина убила бесчисленное количество монстров и боссов, дойдя до 283-го уровня. Она прошла сотни разнообразных заданий. Тем не менее, ей ещё ни разу не доводилось обладать предметом с рейтингом выше уникального.

Легендарные доспехи и оружие? Раньше она даже не видела ничего подобного. Ефемина считала, что легендарные предметы являются чем-то, что существует исключительно в теории. Вот почему она даже не мечтала, что Грид сделает для неё легендарную сферу. Всё, чего она хотела, так это чтобы Преемник Пагмы постарался выковать для неё уникальный шар.

Тем не менее, Грид создал легендарный предмет. И его производительность была поистине впечатляющей. По правде говоря, Ефемина просто не верила своим глазам. Всё это было похоже на какой-то сон, в то время как над Гридом кружился настоящий ореол.

«Грид, с этого момента я сделаю для тебя всё, что ты пожелаешь», – с мокрыми от слез глазами подумала девушка. И, словно почувствовав её настроение, Лауэль медленно наклонился к ней и прошептал:

– Если ты будешь следовать за Гридом, то сможешь получить ещё больше столь же великолепных предметов, как эта сфера.

– ...

Это был поистине дьявольский соблазн. И Ефемина, как и любой другой нормальный игрок, не смогла перед ним устоять.

– Что ж, это твоя комната. У каждого из нас – полная свобода действий, за исключением тех случаев, когда появляется какое-то конкретное поручение.

– Ясно.

– Что ж, тогда я пойду. Мы с Хуроем должны сопроводить Грида в Байран.

Ефемина получила место для проживания прямоком в Уинстонском замке. Это была достаточно большая комната, из окна которой открывался прекрасный вид на сад и голубое небо. Более того, она размещалась неподалёку от покоев самого Грида.

– Хи-хи-хи, – рассмеялась девушка.

Она долгое время играла в «Satisfy», но впервые за всё время ей довелось испытать радость от появления настоящих товарищей. А ещё она была счастлива, потому что теперь каждый день могла видеть Грида. Одни только мысли о возможных приключениях бок о бок с ним заставляли её сердце биться чаще.

– Но прежде всего мне нужно сделать кое-что ещё...

Благодаря Гриду, сделавшему ей легендарный магический шар, она могла навсегда сохранить в нём одно из заклинаний S-класса. Итак, Ефемина вызвала список навыков, в котором отдельной табличкой классифицировалась продублированная ею магия S-класса.

«Хвост Короля Демонов»

Уровень: 2.

При использовании поджигает до шестнадцати включительно человек, нанося им 2,509 единиц

огненного урона в секунду. Длительность действия – 4 секунды.

Потребление маны: 3,200.

Время перезарядки: 15 минут.

Диапазон действия: 10 метров.

«Флюидный Побег»

Уровень: 1.

При использовании душа заклинателя на три секунды покидает его тело, нанося $1,039 + (1/2 \text{ от магической силы заклинателя})$ всем целям на своём пути.

Заклинатель может контролировать свою душу. Во время действия навыка тело заклинателя становится полностью невосприимчивым ко всем видам урона.

Как только душа вернётся обратно в тело, будет сгенерирована ударная волна, отбрасывающая всех враждебно настроенных существ.

Потребление маны: 65% от Вашего текущего запаса маны.

Время перезарядки: 1 час.

«Штормовое Гравитационное Поле»

Уровень: 1.

При использовании устанавливает в указанном месте гравитационное поле диаметром в пять метров. Для установки гравитационного поля требуется 1,2 секунды, а все объекты, попавшие в него, будут обездвижены на 2 секунды. Помимо этого бушующий шторм нанесёт 8,600~15,900 единиц урона любому существу, попавшему в него.

Потребление маны: 2,500.

Время перезарядки: 18 минут.

Диапазон действия: в радиусе 20-и метров вокруг цели.

«Ярость Каршиана»

Уровень: 2.

При использовании вызывает огненный щит, поглощающий до 15,000 единиц урона и возвращающий половину поглощённого урона обратно противнику.

Пока щит активен, физическая защита и сопротивление к магии будут увеличены на 20%, а сопротивление к огню – на 99%.

Потребление маны: 3,000.

Время перезарядки: 20 минут.

Диапазон действия: в радиусе 20-и метров вокруг цели.

Чтобы получить магию S-класса, игрок должен был обладать как минимум 280-ым уровнем и соответствовать другим серьёзным требованиям. Более того, книги заклинаний S-класса были чрезвычайно редкими. Учитывая как игроков, так и НПС, было всего несколько человек, которым посчастливилось приобрести магию S-класса.

Вот почему Ефемина была вынуждена ограничиться всего четырьмя такими заклинаниями. Тем не менее, она не была разочарована по одной простой причине. Флюидный побег был по-настоящему мошенническим заклинанием, обладающим наивысшей производительностью среди всей прочей магии S-класса. Это было редкое заклинание, которое наносило урон пропорционально магической силе и временно предоставляло заклинателю полную неуязвимость.

Обладание данным заклинанием было одним из требований для получения титула великого волшебника. Ефемене пришлось целый месяц бродить по пятам графа Ашура, чтобы получить возможность его продублировать. И ей так сильно понравилась эта магия, что она не использовала её, даже когда попала в смертельно-опасную ситуацию.

Итак, недолго раздумывая Ефемина перенесла Флюидный Побег в слот постоянного хранения.

Вы уверены, что хотите прикрепить «Флюидный Побег» к Колеблющейся Сфере Мумуда?

- Да.

После прикрепления заклинания к магическому предмету, Вы уже не сможете открепить или заменить его.

Вы уверены в своём решении?

- Да.

В ответ синяя сфера ярко засветилась, а перед Ефеминой появилось информационное окошко:

Заклинание «Флюидный Побег» было удалено из списка продублированных навыков.

С этого момента «Флюидный Побег» является встроенным заклинанием Колеблющейся Сферы Мумуда.

После того, как Ефемина увидела результат, её хрупкое тельце задрожало. Ощущения, которые она сейчас испытывала, были самыми острыми в её жизни.

Её щеки покраснели, и девушка с радостным выражением погладила сферу.

- Хорошо... Даже слишком...

В этот момент она наконец поняла, что является владельцем поистине уникального предмета. И чтобы полностью осознать это, Ефемина экипировала сферу.

А затем перед ней появилось два информационных окошка, одно из которых было вполне обычным, а вот второе...

Вы экипировали Колеблющуюся Сферу Мумуда.

Ваше местоположение было кое-кому раскрыто.

Вы находитесь под наблюдением.

- А-а? Что это значит? – заморгав, пробормотала порядком ошеломленная девушка.

А затем она кое-что поняла и, кивнув самой себе, добавила:

- Ясно. Моё местоположение передаётся Гриду.

Поскольку создателем шара был именно Грид, такое предположение было довольно логичным. Ефемина держала в руках легендарный предмет, а потому наличие каких-либо дополнительных функций не было чем-то необычным. Таким образом, вскоре Ефемина позабыла об этом уведомлении и побежала к зеркалу, чтобы полюбоваться своим собственным отражением с великолепной сферой в руке.

Однако что же происходило на самом деле?

За Ефеминой наблюдал вовсе не Грид. Тот, кто стал причиной появления этого окошка, находился в одном из двадцати семи лабиринтов, разбросанных по всему континенту.

И уже в следующую секунду над погруженным в тишину подземельем раздался его голос. Голос великого волшебника, Брахамы.

- Наконец-то я нашёл его.

А вслед за ним последовал и приказ, обращённый к тысячам спящих големов:

- Уничтожьте глупца, который осмелился игнорировать меня.

Фу-жу-у.... Бу-дух. Бу-дух...

Услышав приказ творца, покорные слуги в унисон двинулись к пункту своего назначения. Они шли медленно, но верно, и вскоре эта захватывающая сцена была продемонстрирована всему миру.

Замок Байрана.

- Что!?

Такой была реакция на несколько шокирующих слов, произнесенных Гридом минутой ранее. И члены Гильдии Цедака, собравшиеся в зале заседаний, были им отнюдь не рады.

- Ты правда хочешь покинуть гильдию? - переспросил Тобан, на что Грид решительно кивнул:

- Да.

- Но почему? - задался вопросом «Вооружённый до зубов №2», Ибеллин, после чего перевёл взгляд на Лауэля и добавил, - Чем этот парень помутит твой рассудок?

Как один из «Десяти Новичков», Ибеллин считал Лауэля своим самым главным конкурентом. С другой стороны, последний не обращал на него ни малейшего внимания. Однако этот раз был исключением, и Лауэль ответил:

- Ибеллин. Неужели ты считаешь, что Грид настолько глуп, чтобы следовать каждому моему слову?

Услышав столь неожиданный вопрос, Ибеллин был попросту сбит с толку, в то время как стоящий позади Грида Хурой понимающе усмехнулся.

- Ч-что...? С чего ты это взял? Это не то, что я имел в виду!

- А ну тихо.

В конце концов, вперёд вышла сама Джишука и, скрестив руки на груди, пристально посмотрела на Грида.

- Почему ты хочешь уйти?

- Я хочу стать лордом, - прямо ответил Грид.

- Зачем? - вновь спросила его Джишука.

- Зачем? Из-за денег, - не стал скрывать Преемник Пагмы.

Теперь присутствующие в зале наконец-то всё поняли. Разумеется, сумма налоговых поступлений в казну Байрана после обретения им статуса города была настолько большой, что её попросту нельзя было игнорировать. И для любого нормального человека чувство жадности в этой ситуации было вполне естественным. Тем более для Грида, который играл в «Satisfy» исключительно ради заработка.

- Разве нельзя быть лордом, оставаясь в гильдии?

Джишука не хотела, чтобы Грид уходил. Даже оставляя в стороне её личные чувства, она не

хотела терять один из факторов, которые делали Гильдию Цедака по-настоящему сильной.

- Что ж... - попытался было объяснить свою позицию Грид, но это оказалось весьма непросто. Однако в эту же секунду ему на помощь пришёл Лауэль.

- Чтобы стать высокопоставленным лордом, требуется выполнить ряд условий. Во-первых, недостаточно быть просто виконтом. Грид хоть и член гильдии, но у него уже много своих собственных подчиненных. Вот почему он не может оставаться рядовым членом Гильдии Цедака.

- Да, именно это я и хотел сказать, - кивнув, подтвердил Грид.

- ...

Члены Гильдии Цедака так и грозились испепелить своими взглядами бедного Лауэля. Им явно не нравилось то, что он подстрекал Грида к выходу из гильдии.

Один лишь Факер смотрел на молодого человека по-настоящему восторженным взглядом.

«Да уж, действительно... Он дополняет все черты, которых так не хватает Гриду».

И это было по-настоящему здорово. Остальные просто не хотели лишаться опытного кузнеца, а потому не понимали этого. Но Факер знал, что когда-нибудь члены Гильдии Цедака обязательно признают талант Лауэля.

- Грид, если дело только в деньгах, я буду отдавать тебе всю прибыль с Байрана. Как насчёт этого? - предложила Джишука.

Налоги, поступающие в казну Байрана, справедливо распределялись между всеми членами гильдии. Итак, Джишука собиралась оставить всех остальных не у дел, отдав всю прибыль исключительно одному человеку.

Это было действительно шокирующее предложение, однако никто из товарищей не выразил своего недовольства даже несмотря на то, что Джишука приняла это решение без обсуждения с ними. Они все понимали, что Грид стоит намного больше. На одних только ставках во время проведения международного соревнования каждый из них заработал себе целое состояние.

С другой стороны, Лауэль с трудом удержался, чтобы не выругаться. Он думал, что Грид примет столь заманчивое предложение. Но ко всеобщему удивлению...

- Нет. Спасибо, но я откажусь.

- ...?

Разве целью Грида не были деньги? Разве не он страдал от выпадения волос из-за проблем с налогами в реальной жизни? В таком случае, почему он отказался? Это было настолько удивительно, что даже Хурой с Лауэлем подпрыгнули на месте.

- Я не должен ограничиваться налоговыми поступлениями со всего лишь одного города.

- ...

После межнационального соревнования Байран добился невероятного прогресса и стал третьим по величине городом на севере. Но для Грида даже этого недостаточно?

- Грид, неужели ты хочешь... - пробормотала Джишука, наконец-то осознав ту цель, к которой стремился Преемник Пагмы.

- Минимальный размер того, что я хочу, - это город размером с Уинстон. И это лишь отправная точка.

Хурой и Лауэль убедили Грида, что он должен стать королём. И Грид не видел никаких причин не попробовать.

А раз так...

- Джишука. Бери ребят и иди за мной.

- Хмф-ф! - фыркнула глава Гильдии Цедака.

То, что предлагал Грид, называлось самым настоящим поглощением. Причем не какой-то второсортной гильдии, а двух десятков лучших игроков!

- Вор. Самый настоящий, - добавила девушка. И никто из присутствующих не смог бы придумать более точного высказывания.