

- Чем больше я смотрю на эту производственную технологию, тем более впечатляющей она мне кажется.

Грид вынужден был признать, что Сфера Мумуда оказалась достаточно высококлассной, чтобы называться лучшей среди всего, с чем ему приходилось иметь дело. В дополнение к способности сохранять магию, она располагала рядом функций, доступных далеко не всем волшебным шарам. К примеру, столь высокое значение увеличения скорости активации заклинаний в обычных сферах попросту не встречалось, в то время как уменьшение времени перезарядки и вовсе отсутствовало.

Тем временем, её бонус к магическому урону был достаточно обычным. Конечно, он мог дать фору большинству других артефактов, но порядком отставал по сравнению с другими опциями.

«Почему?», – задумался Грид и вскоре понял, – «Баланс. Бонус к магическому урону был намеренно уменьшен, чтобы поддержать равновесие. Если наряду с базовой производительностью будут слишком хороши и дополнительные опции, это неизбежно приведет к более высоким условиям использования».

Это было отличное исследование для Грида.

«В будущем, когда я буду разрабатывать новые производственные технологии, я должен обязательно обратить внимание на баланс».

Первый предмет, разработанный Гридом, специализировался исключительно на атаке. С какой стороны ни посмотри, он действительно обладал колоссальной мощью. За исключением божественного оружия Дочерей Ребекки, Полный Провал являлся самым сильным оружием во всей игре.

Тем не менее, данный меч обладал абсурдно высокими требованиями к использованию. Для того, чтобы экипировать его, требовалось Владение Мечом 8-го высшего уровня и не менее 5,000 Силы. И если первое требование ещё и было более-менее выполнимым, то игроки, обладающие пятью тысячами Силы, должны были появиться в «Satisfy» как минимум через два года.

В связи с этим Полный Провал и получил своё название, поскольку всё, что с ним мог сделать Грид, – это использовать собственноручно.

- Если бы я сконструировал его, чтобы он был более универсальным, как Сфера Мумуда... К примеру, уменьшив силу атаки...

В таком случае требования к использованию были бы снижены, что порядком расширило бы круг его возможных пользователей.

- И тогда я бы попросту купался в деньгах...

Итак, получив настоящее просветление и ощутив небывалое чувство выполненного долга, Грид обрадовался и подумал:

«Что ж, теперь я понимаю, как можно улучшить Одноручный Меч Массового Производства. Отлично».

Улыбнувшись, Грид перевёл взгляд на материалы, необходимые для создания Сферы Мумуда. Мифрил бездны, Дыхание Ледяной Королевы и Слёзы Короля Водного Клана... Все эти вещи ему встречались впервые, а потому Гриду было крайне любопытно осмотреть их поближе.

А затем...

- Э-э?

Ознакомившись с детальной информацией материалов, Грид прямо-таки подпрыгнул на месте.

«Дыхание Ледяной Королевы»

Вес: 0,1.

Крайне низкая температура Герариса заставила кристаллизироваться даже дыхание Ледяной Королевы.

Данный кристалл никогда не растает и будет повышать магическую силу любого объекта, с которым соприкоснётся.

«Мифрил бездны»

Вес: 15.

Редкий минерал, который встречается исключительно в глубинах Королевства Сирен.

Его гармония с магической силой в три раза выше, чем у обычного мифрила.

«Слёзы Короля Водного Клана»

Вес: 0,1.

Каждые пять месяцев Король Сирен проливает слёзы по оставившей этот мир его дочери.

Данный материал обладает таинственной функцией накладывания на выбранный предмет магического заклинания.

- Значит, весь секрет в этих слезах... Если я создам изделие с применением данного материала, то на выходе получится магический предмет, снабженный тем или иным заклинанием.

Что, если привязать к оружию и доспехам магию S-класса? Это сделает существенно сильнее даже его, обладателя практически полного комплекта легендарных вещей.

- Если я смогу наложить на доспехи эффект автоматического вызова Контрбарьера, а на Полный Провал - Падение Метеорита, то стану настоящим человеком-армией...

Возможно, этого будет достаточно даже для того, чтобы сразиться с великим Адским Гао в его полноценной форме.

- А если снабдить подобными функциями павраний?

Что, если магические предметы будут выкованы из паврания? Золотые диски, которые смогут обрушивать на головы его врагов метеоритные потоки... Золотые лезвия, которые будут кружить вокруг драконов, обрушивая на них шквал заклинаний... Золотые бумеранги, которые будут вызывать море огня... Золотые иглы, которые будут испускать молнии... Золотые предметы со всеми типами заклинаний обрушат на врагов Преемника Пагмы настоящий ад.

- Я - гений.

Некоторое время Грид пребывал в восхищении от открывшихся перед ним перспектив, но затем его лицо слегка перекосилось.

С самого начала ему в глаза бросилась одна деталь. Каким образом Ефемина смогла получить мифрил бездны и Слезы Короля Водного Клана, которые встречались исключительно на территории Королевства Сирен?

- Первооткрыватель Королевства Сирен. Значит, это была она...

Какую же награду она получила за это достижение? Грид даже боялся представить, какие сокровища и чудесные титулы обрушились на эту девушку.

- Ку-о-о-ох...

От этой мысли у него даже живот разболелся.

- Я хочу отблагодарить её, создав уникальный предмет, но...

Благодаря Ефемине он смог приобрести драгоценную производственную технологию и понял одну из тонкостей создания магических предметов. Он был так благодарен ей, что хотел ответить взаимностью.

- Однако этой Ефемине везёт больше, чем трехкратным победителям в лотерею. Может, было бы неплохо позволить ей пройти через некоторые испытания?

Грид банально ревновал к её удаче. Возможно, он и созрел за прошедшие полтора года, но где-то в глубине его души всё ещё крылась та самая тёмная сторона, которую так просто не убить. В конце концов, Грид ведь недаром до сих пор заходил на игровые форумы под чужими логинами и писал некоторые несоответствующие действительности вещи.

Итак, немного подумав над этой идеей, он решил начать работу, не прикладывая излишних усилий. Поддав жару, он разместил мифрил в печи и принялся дожидаться, пока тот растает.

Какое-то время в кузнице висела абсолютная тишина. А затем...

- Эх. Я не могу так поступить.

В конце концов, зло привело бы лишь к ещё большему злу. Итак, взяв под контроль своё сердце и дух, Грид выпрямился и принялся всерьёз заниматься процессом плавки.

Затем он залил расплавленный мифрил в заготовку и начал мало-помалу обрабатывать его.

Бу-дух! Бу-дух!

- ...

Чтобы правильно отобразить старомодный дизайн сферы и сделать её огранку идеальной, Гриду нельзя было ни на мгновение терять концентрации. Так Преемник Пагмы и продолжал осторожно обрабатывать сферу, используя свой Легендарный Кузнечный Молот.

Спустя три часа Грид наконец-то закончил работу над небольшой ручкой и взялся за выплавку магических камней. Затем, согласно процессу, описанному в производственной технологии, он смешал Дыхание Ледяной Королевы со Слезамы Короля Водного клана.

«Потрясающе...».

Готовый кристалл заблестел синим цветом. Как и предполагалось, это был прозрачный кристалл, который при этом казался тверже стали. Магические камни, Дыхание Ледяной Королевы и Слёзы Короля Водного Клана, объединенные в единое целое, возродились как совершенно новый минерал. Подобно тому, как Пагма и Брахам создали павраний, Милепею удалось разработать голубой кристаллический минерал, способный хранить в себе магию.

- Милепей... Он и вправду был выдающимся ремесленником. И теперь прямым выгодополучателем его наследия станет Ефемина...

Вспомнив о Ефемине, Грид вновь поддался своей зависти и несколько раз невольно промахнулся мимо заготовки.

Ба-дах! Ба-дах!

В результате этого кристалл, который должен был приобрести гладкую шарообразную форму,

начал искажаться.

- Кхек?

Посмотрев на слегка испорченный внешний вид, вызванный его ревностью, Грид вновь собрался с духом.

«Ну же...!».

Он сосредоточился, изо всех сил пытаясь избавиться от своей злобы. Он должен был во что бы то ни стало подавить её.

Бу-ду-дух! Бу-дух!

Спустя некоторое время хрустальный шар стал гладким и по-настоящему красивым. Грид догадывался, что если всё так и продолжится, то результат будет как минимум эпическим.

- Кха-кха!

Но с какой стати он должен предоставлять такой подарок Ефемине, которая и без того была первооткрывателем Королевства Сирен? Разве справедливо, чтобы у одного человека была самая настоящая монополия на удачу?

- Проклятье! Я должен сделать его редким.

Ба-дах! Ба-дах!

Удары Грида вновь стали небрежными.

Но уже спустя несколько секунд...

«... Ефемина тоже подарила мне по-настоящему ценную вещь».

Бу-ду-дух! Бу-дух!

Придя к этой мысли, Грид вновь начал работать деликатно.

- Грм-м! Сначала мошеннический класс, который может сравнить с землей целый город, а затем ещё и Королевство Сирен!

Ба-дах! Ба-дах!

Так Грид и продолжал работать, то поскрипывая зубами от зависти, то вновь прилагая максимум усилий.

Бу-ду-дух! Бу-дух!

Ба-дах! Ба-дах!

Он не знал, сколько раз этот процесс повторился, но когда в кузницу проникли первые лучи света, он увидел, что перед ним лежит превосходно огранённый хрустальный шар.

Несмотря на двоякое отношение своего создателя, синяя сфера обладала прекрасной формой, а по её бокам красовались элегантные серебристые ручки.

- Уф...

Грид не знал, сколько раз он вздохнул во время этой работы. Должно быть, не менее ста. Тем не менее, он до самого конца не прекращал работу, и когда последние штрихи были завершены...

Активировано «Легендарное Кузнечное Терпение».

На протяжении ближайшего часа Ваши Концентрация, Выносливость и Защита существенно увеличатся.

Легендарное Кузнечное Дыхание увеличило эффективность произведённых Вами предметов.

- ...

Грид не знал, радоваться ему или грустить. Тем не менее, результат получился следующим.

«Колеблющаяся Сфера Мумуда»

Рейтинг: легендарный.

Вес: 150.

Прочность: 311/311

Магический урон: +34%.

Скорость активации заклинаний: +23%.

Количество заклинаний, которые можно сохранить: 3.

Уменьшение времени перезарядки заклинаний: 15%.

* Вы можете навсегда сохранить одно заклинание уровня S и ниже.

Среди всех предметов, произведённых великим кузнецом «Г», это – третье изделие, рождённое под влиянием эмоций. На него повлияла нерешительность его создателя, из-за чего сфера может показать как потрясающий результат, так и доставить неприятности.

Эффекты:

С некоторой вероятностью магический урон активированного заклинания будет уменьшен на 50%.

С некоторой вероятностью магический урон активированного заклинания будет увеличен на 100%.

Требования:

Уровень: 280 и выше.

Интеллект: 3,000 и больше.

Владение Сферами: 5-ый высший уровень.

Вам удалось создать легендарный предмет, в связи с чем все Ваши характеристики навсегда увеличились на 10, а континентальная репутация выросла на 500.

- Ну что ж... Вроде бы, неплохо?

Гриду было трудно предсказать, как Ефемина отреагирует на данную сферу.

Его текущий уровень Легендарного Кузнечного Ремесла увеличивал базовые параметры предмета на 18%, а Легендарное Кузнечное Дыхание - ещё на 8%, благодаря чему все основные показатели сферы резко выросли. Однако Гриду было несколько не по себе, поскольку при определенных обстоятельствах сила заклинания могла быть наполовину уменьшена.

Другими словами, Грид беспокоился о том, как будет воспринята его работа даже с учетом того, что она получила легендарный рейтинг.

Он не знал, что за победу в производственном состязании Ефемина получила титул «Конкурент», благодаря которому ей открылась характеристика «Удача». В связи с этим, когда дело доходило до случайных эффектов, у неё было куда больше шансов получить положительный результат.

И вот, в конце концов сфера была предоставлена на оценку её будущей хозяйке.

- Поразительно...

Девушка была так взволнована увиденным, что сначала расцвела, словно цветок, а затем расплакалась. Магический шар Грида намного превосходил её ожидания. Более того, случайная опция сделала его похожим на эксклюзивный предмет, предназначенный конкретно для неё.

- Спасибо тебе...

Ефемина была по-настоящему впечатлена. То, что она испытывала, было даже больше, чем радость, которую она ощутила при открытии Королевства Сирен.

- Я очень благодарна тебе. Встреча с тобой была самым удачным событием, когда-либо случившимся в моей жизни.

Несмотря на слёзы, улыбка Ефемины была красивой, как никогда. И впервые за всё их знакомство Грид сумел рассмотреть в ней не только сильного игрока, но и самую обыкновенную, эмоциональную девушку.

- Ну всё, будет тебе, будет...

Все предубеждения Грида исчезли, словно растаявший снег.

В этот день Преемник Пагмы ещё больше вырос над собой и преодолел проклятие фразы «Верь мне». Ну а что касается Ефемины - она стала очередным рабом предметов, чему Хурой и Лауэль были несказанно рады.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/363429>