Глава 185.

Юбадакан был одним из самых развитых городов Харкенского Королевства.

Благодаря огромному капиталу и компетентным управляющим его население быстро превысило 70,000 человек. В округе располагалось множество охотничьих угодий, а потому и временных игроков здесь было достаточно много. Всегда переполненными были и городские рынки, обеспечивая тем самым стабильный экономический рост.

Но кто же был владельцем этого богатого города, приносящего более полутора миллионов золотых каждый месяц? Многие сильно удивлялись, когда узнавали, что правил им вовсе не НПС, а самый настоящий игрок. И звали его Зибалом.

– Уху-ху-ху, не такой он и простак, правда, Асука?

– Не такой. Но кто, напомни мне, смеялся над нами с Чёрным Медвежонком, когда мы проиграли Гриду? Что ж, вчера мне тоже было весело наблюдать, как твоего дрэйка загрызла какая-то кошка! Ха-ха-ха!

Во время рейда на папу Древиго Асука состояла в Гильдии Цедака и намеренно спровоцировала битву с Гридом. В результате она, Чёрный Медвежонок, Ящик и Тобан потерпели сокрушительное поражение, которое Зибал вспоминал ей вплоть до вчерашнего дня.

Однако теперь даже он понял, что Грид был далеко не тем существом, которое можно было игнорировать. Сам Зибал проиграл ему, хоть и не в непосредственном ПвП-бою. Благодаря этому Асука получила отличный повод посмеиваться над своим главой.

– Ну как? Приятно проиграть тому, кого ты считал пустым местом?

– Асука, спокойнее… – вступился было Ящик, однако…

– Простите меня, – смиренно поклонившись, произнёс Зибал, – Я недооценил Грида. Мне жаль, что я смеялся над тобой.

Асука не была настолько ослеплена своей гордостью, чтобы продолжать ссору, а потому вполне удовлетворилась извинением Зибала.

– Ладно, ладно. Помни моё великодушие.

– Спасибо.

В конце концов, атмосфера в замке успокоилась. Впрочем, лица руководителей Змеиной Гильдии всё ещё были напряженными.

– Глава. Вы ведь уже в курсе, что после межнационального соревнования общественное мнение о нашей гильдии существенно ухудшилось?

– Да. Вы – лицо Змеиной Гильдии. Падение Вашей репутации приводит к падению репутации всей гильдии. Итак, на данный момент Вы должны сосредоточиться на восстановлении своего имиджа.

– А я предпочёл бы, чтобы Вы поскорее прошли через третье классовое преобразование. Крайне важно сократить разрыв с Крюгелем и Гридом.

– Я слышал, что Вам не удалось завербовать Хурента и Лауэля? Что ж, нам стоит заменить их другими талантливыми людьми.

– Свяжитесь с Кацем. После того, как несколько месяцев назад Бондре преподал ему хорошую взбучку, он должен был вырасти над собой и измениться в лучшую сторону.

– Нам нужно повысить боевой дух и внутри гильдии. Обычные игроки крайне чувствительны к внешним факторам.

Руководство начало обсуждать дальнейший план действий и то, что нужно предпринять, чтобы восстановить свой несколько подпорченный имидж. Тем не менее, Зибалу никак не удавалось сосредоточиться на повестке дня.

«Грид…».

Вчера Первое Межнациональное Соревнование подошло к концу. За ним наблюдали миллионы людей, а потому Зибал собирался выступить как можно более блестяще. Если бы он преуспел, репутация Змеиной Гильдии стала бы ещё выше, а вместе с ней и её влияние.

Но из-за Грида этот план потерпел полный крах. Наиболее ярким исполнителем на межнациональном соревновании оказался вовсе не Зибал, а Преемник Пагмы. В связи с этим внимание людей было сосредоточено не на Змеиной Гильдии, а на Гильдии Цедака.

И, учитывая это, теперь Гильдия Цедака могла рассчитывать на взрывной рост.

«Количество игроков, мигрирующих в Байран, постоянно растёт…».

И некоторые из них были по-настоящему талантливыми, которых он так сильно хотел заполучить себе. Как, например, Лауэль.

«Так не может продолжаться».

Первым делом ему нужно было проглотить всё Харкенское Королевство, сделав его фундаментом для дальнейшего завоевания всего континента.

Деньги, талант и военная мощь – такими были три основополагающих компонента, благодаря которым он рассчитывал достичь желаемого результата. Используя деньги, он планировал собрать талантливых людей, что стало бы основой для формирования военной мощи.

Однако в ходе проведения межнационального соревнования он кое-что понял. Для вербовки по-настоящему талантливых людей требовалось куда больше денег.

И причина тому была простой.

«… Предметы».

Двуручные мечи Грида, с помощью которых он раскромсал лучших игроков «Satisfy», словно сливочный сыр… Кастеты Регаса, отправившие на тот свет Криса… И красное копьё Пона, которое практически смогло остановить Регаса.

Зибал никак не мог выкинуть из головы эти четыре фантастических предмета. Он был преисполнен желания обладать ими. Впрочем, подобное желание было не только у него, а у всех игроков без исключения. Разве не поэтому Лауэль бросился на поклон к Гриду?

Но вот, внезапно один из руководителей сделал весьма любопытное предложение.

– Почему бы нам не начать сотрудничать с Панмиром?

Топ-1 кузнец, Панмир. Изначально именно он был самым желанным ремесленником, которого жаждали заполучить абсолютно все гильдии. Однако после появления Преемника Пагмы он вынужден был померкнуть в его тени.

– Нам удалось выяснить, что Панмир живёт в городе гномов.

– Гномов…?

Гномы были прирожденными кузнецами. Обладая выдающимися способностями, они производили на свет бесчисленное количество шедевров. В то же время они были настолько

высокомерными, что попросту игнорировали человеческих кузнецов. Итак, каким образом Панмиру удалось поселиться среди них?

– Возможно, он был признан гномами и начал выполнять своё классовое задание, – предположил один из руководителей.

– Хох…

Гномы не просто хорошо справлялись с кузнечным ремеслом, но ещё и являлись настоящими мастерами в пороховом деле. Пусть Пагма и считался лучшим кузнецом, но в определенных областях гномам удалось превзойти даже его. Итак, что если Панмир сумел унаследовать их технологии?

– Кажется, у Грида появился серьёзный конкурент.

Учитывая это, они просто обязаны были заполучить его себе.

– Я лично отправлюсь в их город и встречусь с Панмиром, – поднявшись со своего места, провозгласил Зибал.

Впоследствии ему действительно удалось завербовать Панмира, благодаря чему Змеиная Гильдия начала развиваться не в пример быстрее, чем раньше.

***

Третий храм Церкви Ятана.

Именно здесь, посреди разрушенного Княжества Бонкос, решили собраться Слуги Ятана. И Юра также присутствовала среди них.

– Наконец-то был выбран преемник многоуважаемого Малакуса.

Поскольку Малакус пал от рук Грида и Гильдии Цедака, Церковь Ятана существенно ослабла и не могла проводить религиозные ритуалы. Однако несколько дней назад его место занял новый слуга тьмы.

«420-ый уровень…!?».

Юра была попросту шокирована, впервые увидев новоизбранного жреца. Впрочем, это было и не мудрено, ведь его уровень был на порядок выше, чем у самого Малакуса.

«НПС с четвёртым классовым преобразованием…».

Учитывая это, он был не слабее Второго и Третьего Слуг. Предполагалось, что такой же силой будет обладать и будущий преемник Ниберия. Однако всё это наводило на ещё один вопрос. Если рядовые Слуги Ятана обладали 400-ми уровнями, то кем же тогда был Первый Слуга?

«Насколько сильным окажется существо, повелевающее ими?».

Юра никогда не встречалась с Первым Слугой. Не так давно Грид упомянул, что ему нужно получить благословление Бога Ятана, но девушка даже не предполагала, как ему в этом помочь.

Но вот, пока она была погружена в свои собственные раздумья, Второй Слуга, Ликаос, отдал ей приказ:

– Восьмая Слуга. Ты всё ещё слишком слаба, чтобы показать истинное величие Бога Ятана. Ты должна отправиться на Путь Покаяния и превзойти саму себя.

Сгенерировано новое задание: «Путь Покаяния».

«Путь Покаяния»

Уровень сложности: SS.

Условия выполнения:

Переживите встречу с Первым Слугой.

Награда:

???

Штраф за провал задания:

???

Описание было слишком бедным как для задания с наивысшим уровнем сложности, а потому Юра поняла, что ей предстоит серьёзная головная боль.

«Это будет трудное задание».

Однако ей всё-таки удалось достичь минимальной квалификации, необходимой для встречи с Первым Слугой. Итак, Юра была преисполнена напряжения и предвкушения.

– Я сделаю это… Во славу Бога Ятана.

Основываясь на мировоззрении «Satisfy», она явно отыгрывала роль настоящей злодейки.

***

Офис телекомпании «С-Медия».

Как только ток-шоу с его участием подошло к концу, Янгу быстро встал со своего места и направился к выходу.

– Спасибо за тяжелую работу, – поблагодарил его продюсер, – Вы отлично поработали.

– Да, благодаря Вам всё получилось просто великолепно, – присоединились и другие сотрудники.

– Ещё увидимся, мистер Шин. Кстати, можем как-нибудь вместе пообедать.

– Уровень! Раскройте же нам свой уровень!

«Satisfy» стала первой игрой с полным погружением, на порядок превосходящим все прочие

технологии. Этот проект обеспечил более двух миллиардов клиентов и глубоко проник в саму мировую экономику. Он оказал огромное влияние на все сферы жизнедеятельности, и корейский народ был чрезвычайно горд, что данная инновационная система была разработана именно в Южной Корее.

Однако впоследствии возникла одна проблема. Несмотря на свои былые успехи в киберспорте, Южная Корея практически ничего не смогла продемонстрировать в её же собственной игре. «Satisfy» определенно следовало считать корейским детищем, но большинство корейцев начало играть в неё намного позже остальных. По-большому счёту в «Satisfy» доминировали игроки из США, Франции, Канады и Китая. Да, у Южной Кореи были Юра и Высший Меч, но этого было недостаточно.

Однако месяц назад всё изменилось.

В качестве представителя Южной Кореи выступил доселе никому неизвестный Шин Янгу, подавивший всех своих конкурентов и забравший сразу три золотые медали.

Он стал настоящим героем Южной Кореи, сопоставимым с Юрой и выдающимися деятелями былых времён.

Появление Янгу на телевидении всегда собирало большую аудиторию, благодаря чему телеканалы получали дополнительную прибыль. Он стал для них настоящей золотой рыбкой, а потому заполучить к себе «того самого Преемника Пагмы» стремились абсолютно все телеканалы.

Но Шин Янгу был очень занятым человеком. Он пытался играть в «Satisfy» не менее 14 часов в день, а потому на всё остальное у него банально не оставалось времени.

«Как же это выматывает…».

Чтобы получить неплохую прибыль, Гриду нужно было выковать предмет как минимум 200-го уровня, и обладающий хотя бы уникальным рейтингом. Тем не менее, он не мог создавать уникальные предметы, руководствуясь лишь своим собственным желанием. Иногда он вкладывал в создание экипировки целую неделю, получая на выходе лишь одно изделие эпического рейтинга.

С другой стороны, он мог заработать десятки тысяч долларов всего от одной двухчасовой трансляции и ещё больше от съёмок в рекламе. Однако Янгу не нравились ни ток-шоу, ни реклама. Поначалу ему доставляло удовольствие видеть своё лицо по телевизору, но спустя какое-то время это чувство быстро остыло.

Кроме того, ему было тяжело участвовать в съемках, поскольку он был простым человеком и не обладал особо выдающимися артистическими навыками, в то время как режиссёры требовали от него по несколько раз снимать одну и ту же сцену, что было весьма непросто для человека

без театрального образования.

Итак, Янгу решил, что уж лучше будет продолжать играть в «Satisfy», чем каждый день страдать от выпадения волос.

Ну и, конечно же, было гораздо выгоднее инвестировать время в «Satisfy», чем в телетрансляции. Как бы там ни было, даже редкие и эпические предметы приносили ему прибыль.

«Кроме того, благодаря этому растут мои производственные навыки».

Чем выше был уровень Кузнечного Ремесла, тем лучше становились произведенные предметы. Итак, Янгу планировал закончить со съемками и сосредоточиться исключительно на «Satisfy». Также большую роль в этом решении сыграл и совет Юры:

– Постарайся минимизировать своё появление на публике.

Юра сказала, что чем чаще его лицо будут показывать по телевизору, тем меньше будет становиться его влияние. И Янгу с этим согласился, решив сниматься в шоу и рекламе исключительно при необходимости.

– Надеюсь, мы ещё увидимся, – на прощание сказал ему продюсер, на что Янгу неопределённо ответил:

– Если будет время – то конечно.

Покинув студию, Янгу добрался до стоянки и упал в кресло своей 13-ки.

– Уф-ф… Кажется, всё.

Для того, чтобы справиться с упавшей на него налоговой бомбой, в течение последнего месяца Янгу практически не спал и всё своё свободное время уделял работе. Он играл в «Satisfy» по 14 часов в день, а затем около шести часов тратил на трансляции и рекламу. В результате на сон оставалось всего четыре часа.

От усталости он слегка отощал и стал терять волосы, в результате чего начал переживать, что станет похожим на лысого японского икая. Тем не менее, благодаря Юре ему всё-таки удалось найти хорошего налогового консультанта, а потому спустя какое-то время его голова начала восстанавливать свой первоначальный вид.

– Ладно, рано или поздно со мной всё будет в порядке, – глядя на своё отражение в зеркале, пробормотал Янгу.

Фжу-у-у-у-у-у!

Сегодня его машина ехала быстрее, чем обычно, а местом назначения, естественно, был его дом.

Тем временем до окончания строительства нового особняка оставалось около трёх месяцев, а потому вскоре семья Шинов должна была перебраться в более просторный и уютный дом.

http://tl.rulate.ru/book/96837/361007