

Первый день межнационального соревнования по «Satisfy» открылся под бурные аплодисменты всего игрового сообщества.

График состоял следующий образом: первым должен был состояться рейд на босса, после которого следовало скоростное прохождение лабиринта. В принципе, результат был вполне ожидаемым. Поскольку самыми сильными странами-участницами были США, Канада и Франция, именно им и удалось забрать сразу четыре медали.

Естественно, к этому пришлось приложить свою руку топ-2 игроку, Зибалу, топ-3, Крису, и топ-8, Бондре.

Зибал принял участие в рейде на босса. Он идеально отыграл роль защитника и спокойно привёл свою команду к победе, позволив Соединённым Штатам показать лучший результат, чем у любой другой страны.

Бондре сумел отличиться в прохождении лабиринта. Именно он осознал структуру сложного и многоступенчатого лабиринта быстрее всех остальных и, как результат, принёс Франции золотую медаль.

Крис участвовал в обоих мероприятиях. Будучи руководителем крупнейшей гильдии, он обладал отличными лидерскими качествами и проиграл Штатам лишь по чистому стечению обстоятельств. Также он быстро и эффективно прорвался сквозь лабиринт, обойдя других топ-игроков и заняв второе место после Бондре.

В результате США и Франция получили по одной золотой медали, в то время как Канада обзавелась сразу двумя, но серебряными.

Для канадцев такие результаты были весьма разочаровывающими. Каждый игрок мог принять участие лишь в трёх соревнованиях, а потому Канада отчаянно пыталась добыть золотую медаль в первый же день соревнований, отрядив Криса сразу в оба конкурса.

Однако обстоятельства сложились не наилучшим образом, и по итогам первого дня Канада была вынуждена довольствоваться третьим местом. В конце концов, большинство людей правильно предсказывало, что главными претендентами на чемпионский титул будут США и Франция.

А затем настал второй день. Именно сегодня своё слово должны были сказать ещё две страны – Южная Корея и Бразилия, которые могли похвастаться двумя самыми красивыми женщинами в мире.

Но как же их звали? Задав этот вопрос абсолютно любому человеку, можно было услышать вполне однозначный ответ: Юра и Джишука.

Итак, миллиарды людей ожидали увидеть конкуренцию этих двух красавиц в сегодняшнем соревновании по уничтожению целей.

- Думаю, не стоит вдаваться в детальные подробности, ведь наши уважаемые телезрители и так знают, кто носит титул «профессионального лучника». Самый точный и самый быстрый лучник, Джи-шу-ка! И победа, естественно, достанется ей.

- А я думаю, что победит Юра. Всем известна способность Юры контролировать магическую силу. Её скорость и точность активации заклинаний не имеют себе равных. Кроме того, у неё есть целевые навыки.

- Позвольте, но у каждого заклинания есть своё время перезарядки. К тому же стрелы намного быстрее, чем магия. Стрелы Джишуки поразят цели ещё до того, как Юра успеет что-то сказать.

- Это Вам так только кажется. Не забывайте, что диапазон действия магии намного шире, чем у обычных стрел. Пока Джишука поразит пять целей, Юра уничтожит двадцать.

Всем было известно, что Юра занимала 5-ую строку рейтинга, начав играть с самого запуска «Satisfy». Джишука подключилась на полгода позже, однако на данный момент уверенно держала 13-ую позицию. И вот, в сегодняшнем соревновании именно они были главными претендентками на получение золота и серебра.

Это предсказывали сотни тысяч зрителей по всему миру.

Но вот эксперты придерживались иного мнения.

- Нельзя не учитывать, что в соревновании участвуют семнадцать стран. Сем-над-цать!

- Если игроки из других стран объединятся, Джишуке и Юре придётся туго.

- К сожалению, уничтожение целей – не индивидуальное состязание, а парное. Один игрок должен сосредоточиться на выполнении задачи, в то время как другой должен защищать своего товарища по команде. Тем не менее, Корея и Бразилия – страны, слабо представленные в «Satisfy», а потому у них нет возможности защитить Юру и Джишуку. Хоть мне и тяжело это признавать, но их попросту задавят.

Правила данного состязания были простыми.

Задачей участников было уничтожение небольших мишеней диаметром в пять сантиметров, и движущихся со скоростью 40 м/с. Успешное поражение цели приносило одно очко. Кроме того, игрок мог препятствовать остальным претендентам. Впрочем, уничтожение вражеского игрока очков не приносило, ровно как и не отнимало.

Ну и самое главное: выиграть должна была страна, первой сумевшей набрать 150 очков.

- Перед тем, как состязание начнётся, давайте посмотрим на карту Тиры – острова, на котором, собственно, оно и будет проводиться. Его площадь – 67,21 км, что в десять раз меньше любой крупной мировой столицы, а в самом его центре расположены две горы высотой в 589 метров каждая. Остров порос густым лесом, а в некоторых областях встречаются обрывы и скалы. Также, по нашей информации, не стоит исключать и возможность появления монстров, а потому участникам стоит сохранять максимальную осторожность.

- Скажите, а есть ли конкретные точки, на которых изначально появятся мишени?

- Нет. Всего насчитывается полторы тысячи целей, каждая из которых появляется в абсолютно случайном месте и тут же приходит в движение. Цели небольшие, быстрые и наделены различными шаблонами передвижения, в связи с чем их очень сложно уничтожить. Особенно с учётом того, что игроки будут пытаться мешать друг другу.

- Я слышал, что цвета целей различаются. Итак, встаёт вопрос: все ли мишени одинаково ценны?

- Все одинаковы, за исключением одной. В отличие от других целей, уничтожение золотой даст игроку целых 50 очков. Вот почему золотая цель – это то, на что мы должны обратить первоочередное внимание. Это очень важная цель, которая может помочь команде победить. Однако она движется в 10 раз быстрее, чем обычные... Её практически невозможно поймать или подстрелить.

- В десять раз быстрее? Это что же получается, 400 метров в секунду? Разве это не похоже на скорость пули, вылетевшей из дула пистолета? И как её вообще уничтожать? Поскольку цели имеют 100%-ное сопротивление к негативным статусам, воздействовать на неё замедляющей магией тоже не получится.

- Да уж, цель, которая меньше яйца и быстрее пули. В реальности это невозможно, но мир «Satisfy» отличается. Недаром говорят, что именно здесь невозможное становится возможным. Итак, может быть, кто-то из наших любимых претендентов уничтожит её в первые же минуты охоты.

- Будем надеяться! А сейчас, дорогие друзья, давайте обратим внимание на сцену, где уже начали собираться команды!

Олимпийский стадион в Сеуле. Сотни тысяч зрителей приветствовали 33-ёх участников,

которые направлялись в специально-оборудованный зал с капсулами, находящийся прямым ходом посреди стадиона.

Внимательный телезритель мог подметить, что игроков появилось всего тридцать три, вместо запланированных тридцати четырёх. А причиной тому было следующее. В то время, как от каждой страны выступало по два человека, Южную Корею вышла представлять лишь Юра.

- Что? У Юры нет партнера? - с запозданием осознав ситуацию, удивились зрители.

- Кажется, она окажется в крайне невыгодном положении...

- Южная Корея! Куда смотрят организаторы?

- Должно быть, представительство Южной Кореи сошло с ума! А, может быть, таким образом они хотят дискредитировать Юру?

Но вот, в то время как с трибун доносился удивлённый ропот, внутри капсульного зала то и дело слышались смешки.

- Кроме Юры у Южной Кореи нет ни одного стоящего игрока. Вторым участником стал бы лишь обузой, а потому, вероятно, Юра попросту отказалась от его помощи.

- Мне даже жаль её...

- Что ж, не забывайте причину, по которой Южная Корея приняла участие в этом соревновании. И это вовсе не хорошие показатели в «Satisfy». Честно говоря, даже это само по себе достаточно удивительно.

- Что есть, то есть... У Южной Кореи нет никого, кроме Юры и Высшего Меча. Но Высший Меч не захотел даже участвовать в этом позоре.

- Это просто смешно... Лично мне тяжело согласиться с тем, что Южная Корея заслужила право выступать на данном соревновании.

- Ну почему же? Корея - принимающая страна, а S.A. Group - корейская компания. Даже в футболе принимающие страны автоматически попадают в плей-офф.

- Возможно, Юра кгм-кгм с организаторами? Ку-хе-хе-хе.

Несмотря на то, что остальные беззастенчиво сплетничали, на лице Юры висело абсолютно безразличное выражение. Она настроилась на соревнование и больше не думала ни о чём

другом.

А затем к ней подошёл представитель от Британии, Регас.

- Юра, почему Вы участвуете в одиночку? Это ведь будет очень непросто... Я надеюсь, Вы не откажетесь от участия в конкурсе, как говорят все остальные? – несколько неловким тоном поинтересовался он.

Регас более-менее хорошо владел корейским языком, поскольку с детства изучал его. Тем не менее, он ощущал чувство скованности, а потому постоянно запинаясь и сбиваясь. Итак, чтобы облегчить его усилия, Юра ответила на беглом английском:

- Отказаться? Возможно, мне и придётся труднее, чем остальным, но я обязательно выиграю. Так что не волнуйтесь за меня.

Юра была талантливейшим игроком и занимала пятое место в рейтинге. Её лицо постоянно появлялось на телеэкранах. Итак, несмотря на то, что они впервые встретились лично, Регас видел множество интервью с её участием и хорошо знал, какова её личность.

- Вы действительно собираетесь выиграть? Вы уверены, что это вообще возможно? Впрочем, это не имеет значения. Я просто не понимаю, почему Вы играете в одиночку, без партнера.

- Я не могу связаться со своим партнёром.

- Не можете связаться...

Что бы это значило? Неужели её партнёр намеренно не выходил на связь? Хуже и представить себе было нельзя. Итак, рассерженный Регас перевёл свой взгляд на капсулу, стоящую рядом с капсулой Юры. А затем он невольно вздрогнул, увидев ID участника на значке, прикрепленном к внешней стороне капсулы.

- ... Грид? Предполагалось, что в уничтожении целей должен участвовать ещё и Грид?

- Грид не согласился принимать участие в соревновании. Я зарегистрировала его как участника по своей собственной инициативе, ничего ему про это не сказав, так что я не буду винить его, если он не придет. Вероятно, он будет долго ворчать, когда узнает, что я действовала без его разрешения.

«... Юра знает Грида? Значит, она полагалась на него?».

Естественно, если к участию в соревновании подключится единственный обладатель легендарного класса, Южная Корея наверняка займет высокое место. Тем не менее, Регас был

членом гильдии, а потому знал, что Грид не захотел участвовать в этом мероприятии.

– ... Понятно. Что ж, от лица британской команды заявляю, что мы не будем атаковать корейскую команду, состоящую из одного игрока, – с мрачным выражением лица проговорил Регас, на что Юра насмешливо улыбнулась и ответила:

– Что ж, вы можете пострадать, проигнорировав одинокую девушку.

– ...

Это и вправду была уверенность игрока, занимающего пятое место в рейтинге.

«Да уж... Здесь нет слабых», – напомнил себе Регас.

Каждый человек, участвовавший в межнациональном соревновании... Пусть между ними и могла быть разница, но каждый из них был лучшим представителем своего государства. И Юра в очередной раз напомнила ему об этом.

Итак, Регас был действительно рад возможности посостязаться с сильнейшими игроками.

Между тем, Джишука сложила руки на груди и, надувшись, то и дело оглядывалась по сторонам.

«Что? Грид и сегодня не придёт?».

То, что Грид проигнорировал все её сообщения, было настоящим шоком. Однако Джишука была сильной и, позабыв об этом неприятном инциденте, внимательно изучила все конкурсы, в которых был зарегистрирован Грид.

Она с нетерпением ждала встречи с ним в процессе уничтожения целей. Но, в конце концов, Грид вновь не пришёл, от чего девушка не могла скрыть своего разочарования.

«Неужели... Неужели я не могу встретиться с ним, даже находясь с ним в одном городе?».

Впервые за всю свою жизнь она по-настоящему заинтересовалась противоположным полом. Она хотела увидеть его лицо, но это оказалось слишком сложно. Это было сложнее чем всё, с чем только она до сих пор сталкивалась.

«Я злюсь».

Тем не менее, ей нужно было расставить приоритеты, а потому она успокоилась и приказала

своему партнеру, Самуилу:

– Как только окажемся в игре, сразу бежим в сторону леса.

Среди всех прочих бразильских игроков Самуил обладал наивысшей боевой мощью, однако его место в рейтинге было не особо высоким.

– Но не лучше ли занять гору? Ты ведь лучница и так будет легче отстреливать врагов, – предложил молодой человек.

– Легче-то оно легче. Но и целиться в меня тоже будет легче. Участвует ведь не одна команда, а целых семнадцать. Если мы в самом начале раскроем своё местоположение, на нас нападут и сотрут в порошок. Итак, наш план – прятаться как можно дольше, пока большинство врагов не перебьёт друг друга.

– И правда...

Джишука была лидером Гильдии Цедака, считавшейся одной из самых сильнейших во всём «Satisfy». Она была намного умнее Самуила, а потому он поклялся всегда подчиняться её приказам.

И вот, спустя какое-то время игроки расположились по своим капсулам, а на огромных экранах, расположенных по периметру стадиона, появилось изображение острова.

Тридцать три игрока были равномерно распределены вдоль всей его лесистой территории, чтобы получить некоторое время на безопасное передвижение и занятие позиций. Как и следовало ожидать, большинство команд тут же бросилось в сторону гор, стремясь занять их вершины, в то время как другие применили тактику бразильской команды и спрятались в лесу.

Что касается Юры – она сразу же активировала одно из своих самых мощных заклинаний, обрушив его на летающие мишени.

– Тёмный Шторм.

Гру-ду-ду-ду!

– ...

Это было поистине ужасающее зрелище. Одна пятая часть леса, растущего на острове, была сметена бурей и превратилась в ничто.

- Южнокорейская команда приобрела 28 очков! Итальянская команда выведена из строя! - не веря своим глазам, завопили комментаторы.

Толпа же, пребывая в шоке, попросту молчала. В не меньшем замешательстве пребывали и сами игроки.

- Что? Итальянцы мертвы?

- Кажется, из-за шторма они упали с обрыва, и...

- Это какое-то безумие.

- Ого, ты только посмотри на лес. Насколько же высока её магическая сила...

- Это и вправду Восьмая Слуга...

Среди пятёрки лучших игроков Юра занимала особое место. Как бы ни старались другие претенденты, она ещё ни разу не поступилась своей позицией. Стена, носящая имя «Юра» и блокирующая их, была слишком высокой и прочной. А, может быть, и вовсе непреодолимой.

Однако, столкнувшись с ней лицом к лицу, они не боялись.

- Мы тоже сильны.

Прямо сейчас Юра была как одинокая свеча перед надвигающейся бурей.

- Она выбрала быструю победу. Что ж, она и вправду человек, заслуживающий признания, - произнёс Зибал, наблюдая за происходящим из зала отдыха.

Так или иначе, она элементарно проигрывала в численности. Если её враги решат объединиться или выждать какое-то время, Юра окажется беспомощной. Итак, она планировала выиграть до того, как другие команды смогут её заблокировать. Она считала, что наиболее мудрым решением будет быстрая и превентивная серия ударов.

- Но, моя дорогая Юра, не стоит игнорировать других участников. Здесь не только ты сильная и мудрая.

Зибал был уверен, что скоро Юра встретит свой конец. Несмотря на пятое место в рейтинге, даже у неё были свои пределы.

А тем временем...

- Вот разорались-то... - пробормотал Янгу, наконец-то добравшись до стадиона.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/356572>