

- Вот.

Заплатив 500 золотых и вытащив из инвентаря Доспехи и Перчатки Священного Света, Грид передал их Эллен и почтительно произнёс:

- Пожалуйста, добавьте к ним эффект огнестойкости.

Даже если суммарный бонус сопротивления к огню на двух предметах составит 20%, это уже будет огромным преимуществом.

- Действительно мифрил... - тепло улыбнувшись, произнесла Эллен. Она была искренне поражена, увидев эти перчатки и доспехи.

«Как это вообще возможно...?».

Эллен с пятнадцати лет занималась окраской экипировки, и не так давно ей исполнился 71 год. За пятьдесят шесть лет карьеры красильщика она обработала множество самых разных предметов. Однако она впервые увидела настолько великолепную белую броню.

«Совершенная гармония... Разве в мире существуют доспехи лучше, чем эти? Как красиво... Кузнец, выковавший их, явно не обычный человек. Его мастерство почти наверняка превосходит навыки гномов...».

«Взгляд этой бабушки более пронизателен, чем у обычных НПС», - подумал Грид, глядя на восхищенную Эллен. И благодаря этому он почувствовал к ней странное доверие. Человек с такой пронизательностью попросту не может сделать свою работу плохо.

- Я сделаю всё возможное, чтобы не испортить эти замечательные доспехи и перчатки, - уверенным тоном произнесла бабушка.

Доспехи Священного Света защищали шею, грудь, пояс и даже плечи. Что касается Перчаток Священного Света - они прекрасно оберегали предплечья благодаря специальному многослойному пошиву. Более того, в некоторых местах был вышит великолепный золотистый узор, придающий предметам особой эстетичности. Если бы Эллен окрасила в красный цвет и его, броня и перчатки стали бы слишком монотонными. Вот почему она должна была проделать эту работу как можно более деликатно.

И вот, вскоре красильщица взялась за дело.

Вшу-ух... Вшу-у-ух...

Каждый раз, когда белые перчатки погружались в бассейн с огненным камнем, их цвет постепенно становился бледно-розовым. По мере повторения этого процесса бледно-розовый оттенок трансформировался в тёмно-розовый, а затем и вовсе стал красным. Однако, что удивительно, золотая вышивка полностью сохранилась, поскольку ни одна капля краски не коснулась её.

«Отличные навыки», – резюмировал Грид, пристально наблюдая за работой Эллен.

Как только работа над перчатками была завершена, настал черёд брони.

Так прошёл час. Затем полтора. А следом и два...

Это заняло много времени, но Грид ни на секунду не отвлёкся и не упустил ни малейшей детали. Он не хотел упускать шанса понаблюдать за настоящим мастером.

Ваша Проницательность увеличилась на 10.

Ваше Проворство увеличилось на 1.

Вы немного узнали о том, как красить металлы и ткани.

И вот, в конце концов, Доспехи и Перчатки Священного Света приобрели тёмно-красный оттенок. А пока Грид читал всплывшие перед ним информационные окошки, Эллен ярко улыбнулась и произнесла:

– Вот. Посмотри, что получилось.

Получив броню и перчатки, Грид тут же открыл их подробную информацию. И результат оказался вне всяческих похвал.

«Это даже лучше, чем я ожидал!».

Доспехи получили эффект 19%-го сопротивления к огню, а перчатки – 7%-го. То, что Эллен снабдила два легендарных предмета такими потрясающими опциями, было действительно поразительно.

– Спасибо Вам большое. Я буду бережно к ним относиться.

– Это тебе спасибо, что предоставил мне возможность покрасить столь прекрасные вещи. Благодаря тебе моё мастерство достигло ещё более высокого уровня. А теперь, пожалуйста, надень их.

Затем Эллен подвела Грида к большому зеркалу, способному отразить взрослого мужчину. Грид никогда особо не засматривался на себя, но сейчас он был искренне удивлён.

«Ого... Кажется, я выгляжу намного круче».

Доспехи Священного Света были легендарным предметом, выкованным самим Пагмой. Несмотря на использование мифрила, они были выполнены на заказ, а потому идеально соответствовали пропорциям своего владельца. Однако реальная проблема заключалась в том, что их цвет был чисто белым. Как и у большинства азиатов, у Грида была желтоватая кожа и чёрные волосы, а потому чисто белая одежда его не устраивала. Итак, Доспехи Священного Света выглядели на нём скорее нелепо, нежели круто. Но вот красная броня, наряду с перчатками, действительно хорошо сочеталась с внешностью Грида.

– Очень достойно! Я хотела бы написать твой портрет и поставить его у себя на полке! – со светящимися глазами похвалила его Эллен.

Бабушка совершенно не преувеличивала. Гармония чёрных сапог с тёмно-красными доспехами и перчатками, вышитыми золотой нитью, находилась на уровне, которым восхитился бы абсолютно каждый человек.

«Это точно я...?».

Все хотели выглядеть красиво: женщины, мужчины и даже дети. Не исключением был и Грид. Однако из-за своего невпечатляющего внешнего вида на него никто и никогда не обращал внимания, а постоянные издёвки в значительной степени поспособствовали развитию скверной стороны его личности.

Однако больше он не был гадким утёнком.

«... Я вполне нормальный молодой человек».

Грид достаточно долго продолжал наблюдать за своим отражением в зеркале. В отличие от своего прошлого «я», его глаза были преисполнены уверенности, а плечи стали не в пример шире. Его лицо уплотнилось и стало гармонировать с изрядно укрупнившимся торсом. С объективной точки зрения он выглядел намного лучше, чем раньше.

И всё это подчёркивали прекрасные доспехи, которые действительно хотелось запечатлеть на память.

«Однако кое-чего всё-таки не хватает...».

В нижней части доспехов не было золотой вышивки, а потому она выглядела несколько монотонно. Итак, Грид подумал, что будет выглядеть ещё лучше, если дополнит эту часть небольшим золотистым узором.

Тем не менее, Эллен уже вышла из комнаты, занявшись обслуживанием следующего посетителя.

- Павраний, – тихо произнёс Грид, и уже в следующее мгновение вокруг него появилось семь лезвий, каждое из которых было около 15 см в длину, 8 см в ширину и 3 см в толщину, – Соединитесь.

Грид представил себе форму, которую должен был сформировать павраний, и отдал ему приказ. А затем все семь лезвий собрались воедино, образовав тем самым тонкий меч длиной около метра.

Поскольку клинок не был цельным, он покачивался то влево, то вправо, напоминая собой змею. Итак, Грид решил прикрепить его на кольцевой пояс, размещенный в нижней части доспехов.

Хвост из лезвий, мерно развевающийся позади красной брони, источал поистине угрожающее чувство и делал его похожим на воплощение самого дьявола.

- Отлично. Теперь это полностью соответствует моему вкусу, – пробормотал довольный Грид, как вдруг ему пришло личное сообщение от Тобана:

- Грид, ты уже на месте? Адский Гао появится ровно через час. Пожалуйста, береги себя. И, я надеюсь, тебе удастся добыть огненные камни.

- Верь в меня, – ответил ему кузнец, после чего покинул дом пожилой красильщицы.

Пробковый Остров был самым большим среди всех прочих островов Вечного Королевства и

славился своими богатыми ресурсами. Здешний пейзаж радовал глаз, а завладеть им стремилось бесчисленное количество самых разных гильдий.

Особо амбициозной была Гильдия Сакуры, состоящая исключительно из японских экстремистов. Они хотели поставить на Пробковом Острове свой собственный флаг, поскольку он чем-то напоминал им остров Такешима, который, по их мнению, был незаконно оккупирован Кореей.

И вот, когда началась война между так называемым Альянсом и Церковью Ятана, Гильдия Сакуры решила воспользоваться этой возможностью.

– Мы вступим в армию Вечного Королевства и заработаем достаточное количество достижений, чтобы получить Пробковый Остров в качестве награды!

Разработанный ими план прошёл успешно. Гильдия Сакуры приняла участие в войне, внесла в неё большой вклад и получила шанс на ответную благодарность от самого короля. Гильдия надеялась стать хозяйкой Пробкового Острова.

Однако внезапно на их пути появилась третья сила.

Это была Гильдия Серебряных Рыцарей, возглавляемая игроком по имени Высший Меч, который занимал 16-ое место в общеигровом рейтинге. Большинство членов этой гильдии, включая самого Высшего Меча, были корейцами и вступили с Гильдией Сакуры в отчаянное противостояние, стремясь «остановить безумных япошек, которые не могут отличить виртуальность от реальности».

Обе гильдии имели аналогичные достижения, а потому королю было сложно выбрать наиболее достойного хозяина для Пробкового Острова. В конечном итоге обе гильдии вынуждены были вступить в затяжную войну, в результате которой победила Гильдия Серебряных Рыцарей. Средний уровень игроков в Гильдии Сакуры был несколько выше, но благодаря Высшему Мечу Гильдии Серебряных Рыцарей удалось одержать несколько ключевых побед и стать хозяйкой Пробкового Острова.

После получения контроля над островом, главенство гильдии поставило перед собой новую цель – осуществить успешный рейд на Адского Гао.

– Если мы справимся с ним, то наверняка получим хорошую экипировку и сможем прогрессировать ещё быстрее. Благодаря этому мы сможем произвести новых топ-игроков. Корейских топ-игроков.

Несмотря на просьбу правительства Южной Кореи и Юры в частности, Высший Меч решил не участвовать в Первом Межнациональном Соревновании. Он лучше чем кто-либо знал, что Южная Корея даже с его помощью не сможет занять хорошее место.

- Но начиная со следующего года всё изменится.

Он найдет спонсоров, взрастит новых высокоранговых игроков и восстановит репутацию Кореи, как одной из ведущих стран в киберспорте! И вот, после войны с экстремистским патриотизмом в лице Гильдии Сакуры, Высший Меч решил провести ещё один рейд на Адского Гао, который был провален ими уже целых пять раз подряд.

...

4-ый этаж подземелья Пробкового Острова.

- В течение всего последнего месяца мы старательно обновляли свою экипировку и теперь обязательно добьёмся успеха!

- Ура-а-а-а!

До появления Адского Гао оставалось около десяти минут и Высший Меч изо всех сил старался поднять боевой дух своих товарищей. Однако несмотря на все свои попытки, уже через пять минут на лицах его соратников вновь начали проявляться страх и беспокойство.

- Осталось четыре минуты!

Каждый из присутствующих здесь игроков хорошо помнил силу Адского Гао. Серебряные Рыцари задавались вопросом: действительно ли им по силам одолеть такого монстра?

- Осталось три минуты!

Уже через три минуты должен был появиться Адский Гао, а это место - превратится в океан огня и пламени. Несмотря на всю свою подготовку, игроки прекрасно понимали, что некоторым из них сегодня будет суждено превратиться в обугленные головешки.

- Осталось две минуты!

А затем зал начал медленно заполняться жаром.

«Дерьмо».

Высший Меч хотел подбодрить своих товарищей, но страх перед предстоящим сражением не позволял ему произнести ни слова. Он отчетливо помнил каждую секунду их прошлых попыток и окутанное пламенем оружие гигантского монстра, каждый взмах которого отправлял на тот свет сразу по несколько его со-гильдийцев.

«Мы всё равно недостаточно сильны...».

Всё могло бы сложиться иначе, заручись они помощью ещё десяти топ-игроков, а потому Высший Меч попросту не мог не думать о том, что с текущим уровнем силы их экспедицию вновь ждёт провал. Тем не менее, сильнейший игрок гильдии не мог показать свою слабость перед лицом других, а потому был вынужден сжать зубы и перебороть страх неудачи.

«Давай, соберись. Мы сделаем это. Мы – сила!».

Собрав в кулак всю свою волю, Высший Меч выпил несколько усиливающих зелий. Остальные последовали его примеру.

А в следующий момент...

– Одна минута... Эй, здесь посторонний!

Взгляды членов гильдии тут же приковались ко входу, где стоял неопознанный молодой человек. Это было весьма необычно и странно, особенно потому, что за исключением потёртого плаща на нём не было никакой экипировки и оружия.

– Неужели он сумел как-то прошмыгнуть мимо наших патрулей на верхних уровнях?

Возможно, это был какой-то высококвалифицированный убийца? Нет, убийца не стал бы раскрывать свое присутствие, да к тому же ещё и на открытом участке пространства. Высший Меч задумался над возможными причинами появления этого черноволосого молодого человека, а также прокрутил в своей голове имя его персонажа: «Грид». Впрочем, никаких совпадений он так и не выявил.

«Это не топ-игрок...?».

Высший Меч взглянул на своих спутников, но те также покачали головами.

«Какой-то рядовой игрок забрался на последний этаж подземелья прямоком перед началом битвы... Неудачное он выбрал время», – подумал Высший Меч, после чего хмуро посмотрел на незнакомца и проговорил:

– Это область, подконтрольная Гильдии Серебряных Рыцарей. Не знаю, как Вам удалось сюда забраться, но если Вы не хотите умереть, лучше возвращайтесь назад.

– Хм-м, моя невидимость больше не функционирует? Странно... Наверное, Адский Гао уже пробудился и почувствовал меня, – проигнорировав предупреждение Высшего Меча, пробормотал молодой человек. А в следующее мгновение он сбросил окутывающий его плащ.

- Хо-о-о!

Со всех сторон раздались восторженные вскрики. Молодой человек был облачён в превосходные доспехи. Несмотря на то, что они были выкованы из металла, их, судя по всему, подогнали под конкретного пользователя, а их гладкая поверхность была настолько блестящей, что больше всего напоминала собой зеркало. Доспехи являли собой элегантное сочетание красного, чёрного и золотого цветов. Но самым впечатляющим был хвост длиной в один метр, произрастающий прямым из задней части брони. Он был острым, как лезвие, и двигался совершенно автономно.

- Ч-что это за броня...

- Это просто потрясающе... Думаю, она как минимум «уникального» класса.

Члены гильдии впервые видели такие доспехи, а потому просто-напросто не могли скрыть своего любопытства.

- Сейчас это не имеет никакого значения! Устранить угрозу! – подняв голос, приказал Высший Меч.

Адский Гао вот-вот должен был появиться, и когда это произойдёт – уже никто не сможет покинуть подземелье. Итак, им нужно было максимально быстро разобраться с незваным гостем. Но вот, в тот самый момент, когда члены гильдии собирались приступить к выполнению приказа Высшего Меча...

- Гро-о-о-о-о-о-о-о-о!

Адский Гао, повелитель Адского Пламени, снизошёл в этот мир.

Рёв Адского Гао вызвал страх, хаос и прочие ослабляющие эффекты.

Пламя Адского Гао снижает сопротивление к огню на 50%.

Земля покрылась языками пламени. Остерегайтесь их, ведь прикосновение к ним – смертельно-опасное.

– Ку-ва-а-а-а-ак!

– Ай-а-а-а-а-ах!

Внезапно появившиеся из-под земли языки пламени охватили тела замешкавшихся игроков, из-за чего половина либо тут же лишилась всего своего здоровья, либо получила ожоги такой степени, что стала попросту неузнаваемой. От полноценной армии игроков осталась едва половина, способная вступить в ещё даже не начавшийся бой.

Даже Высший Меч был просто-напросто поражён тем, что происходило, а также поступающими к нему всё новыми и новыми информационными сообщениями.

«Я повысил своё сопротивление к огню до 86%, но этот урон...».

Их снова ожидала неудача... Но когда Высший Меч почувствовал, как на него накатывает отчаяние, он внезапно усомнился в своих собственных глазах.

Неопознанный молодой человек с ID«Грид»... В то время как другие были объаты пламенем, он совершенно свободно шагал вперёд, словно вокруг царил не огненный ад, а мягкий тропический климат.

– Н-но как...? – глядя на эту нелепую сцену, пробормотал Высший Меч.

А затем произошло нечто ещё более удивительное. Как только Адский Гао бросился вперёд и начал истреблять членов Гильдии Серебряных Рыцарей, молодой человек вытащил кирку, направился к стене и... Начал её долбить!

Бу-дум! Бу-дум!

После дюжины ловких ударов молодой человек вытер со лба пот и пожаловался:

– Э-э, жарковато! И разве это нормальные условия для труда? Почему этот чёртов минерал появляется только вместе с боссом? Исходя из этого, мне, судя по всему, рано или поздно придётся производить раскопки в логове дракона!

А в следующий момент Адский Гао увидел новую цель и взмахнул своей когтистой лапой,

послав в сторону молодого человека волну раскалённого воздуха. Высший Меч подумал, что на этом и закончится странная история этого молодого человека. Но тот, видимо, совершенно не боялся быть испепелённым заживо. И вот, когда волна жара накатила на него, молодой человек лишь слегка дёрнулся, словно стряхивая с себя надоедливую муху.

– Э-э, прошу прощения, мистер.

Впервые за всё время молодой человек остановил череду ударов киркой о стену и обратил своё внимание на неподвижно стоящего Высшего Меча.

– Почему Вы просто стоите на месте? Сейчас уже жарко, но будет ещё жарче.

– ... А Вы... Как Вам удаётся переносить это? – с запозданием осознав, что вопрос адресован ему, спросил Высший Меч.

– Эффекты предметов, – ответил молодой человек, словно это и так было очевидно.

Шу-ду-н-нь! Ду-ду-м-м!

Тем временем хвост, произрастающий из его доспехов, вступил в прямую конфронтацию с Адским Гао, двигаясь при этом так, словно обладал своим собственным интеллектом.

Глядя на это невероятное зрелище Высший Меч попросту не знал, что сначала ему сделать: закрыть отвисшую челюсть или прекратить моргать.

«Д-да что происходит-то...?».

А затем Высший Меч с запозданием вспомнил, что некоторые высокоуровневые игроки не регистрируют имена своих персонажей в общеигровом рейтинге. Им нравилось быть отшельниками и просто получать наслаждение от самого игрового процесса.

«Возможно, он один из них?».

И вот, когда Высший Меч преисполнился подозрительности, Грид больше не мог продолжать концентрироваться на добыче руды из-за слишком интенсивных атак Адского Гао и открыл свой инвентарь. А затем, вытащив Дайнслейф +8, он повернулся к пылающему демону и объявил:

– Эй, монстр. Я не хочу драться с тобой, так что иди и занимайся своими делами.

За последние четыре месяца Грид неоднократно разбирал, собирал и ремонтировал

Дайнслейф, благодаря чему поднял его понимание до 90%.

И вот, сжимая в левой руке кирку, молодой человек мощно замахнулся двуручным мечом, который держал в правой, и...

Бу-дум-м-м!

Адский Гао сумел заблокировать эту атаку, но при этом был вынужден отступить на несколько шагов назад. Языки пламени всколыхнулись, а сам демон в недоумении застыл на месте. Что касается членов Гильдии Серебряных Рыцарей, включая Высшего Меча, -те и вовсе потеряли дар речи.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/355264>