

Все конкурсы, которые включало в себя Первое Межнациональное Соревнование, вполне можно было провести и внутри самой «Satisfy».

Тем не менее, корейское правительство решило пригласить игроков непосредственно в самую Южную Корею. Это было сделано как для привлечения туристов, так и для фактического проведения кое-каких мероприятий с их участием, в том числе церемонии открытия.

И вот, результат превзошёл все ожидания. Поскольку количество иностранных туристов, посетивших Корею, достигло восьмисот тысяч человек, экономический эффект был попросту огромным.

- А ещё благодаря этому вырос авторитет S.A. Group.

На данный момент уже некоторые страны подали заявки на проведение следующих межнациональных соревнований, а финансовый департамент S.A. Group зафиксировал серьёзный рост их акций.

- Провести турнир по «Satisfy»... Это была отличная идея.

Южнокорейское правительство при поддержке S.A. Group организовало всё на самом высоком уровне и в результате получило как большую экономическую выгоду, так и подавляющую поддержку со стороны общественности.

Акции S.A. Group и так были в цене, но теперь влияние этой корпорации стало ещё выше. Согласно их политике «возвращения 3,6% прибыли нуждающимся», размеры их благотворительных фондов несколько расширились, а число обездоленных людей, получавших от них помощь, увеличилось.

За одно только участие в соревновании топ-игроки получили астрономический гонорар, а миллиарды людей по всему миру получили возможность скрасить долгие холодные вечера, наблюдая за прекрасным зрелищем.

Другими словами, в прибыли были абсолютно все.

«Satisfy» приносило наслаждение даже тем людям, которые о нём не слышали, а, значит, полностью выполняло ту роль, ради которого оно и было создано учёным по имени Лим Челхо.

- Я чувствую, что прожил свою жизнь не зря...

Подобно тому, как Бог создал реальный мир, в котором все могли быть счастливы, Лим Челхо спроектировал виртуальный мир, в котором люди могли отвлечься от своих проблем. Это был мир без ограничений. Мир, способный принести счастье любому человеку.

А сам же Лим Челхо удостоился чести называться выдающимся ученым этой эпохи.

Топ-топ-топ.

- Хм-м, а здесь действительно много симпатичных барышень. Их стройные фигурки как раз в моём вкусе, - широко улыбнувшись, пробормотал себе под нос Пон.

Благодаря межнациональному соревнованию он получил возможность сразиться в PvP с лучшими игроками, заработать кучу денег, а также познакомиться с восточными красавицами. Он чувствовал себя так, будто попал на небеса.

- Девушка, не хотите выпить со мной? Я угощу Вас самым дорогим ликёром, который только найду, так что не откажите мне в любезности ненадолго составить компанию.

Пон был так же красив, как и в «Satisfy», а потому несмотря на свой ломаный английский, ему легко удавалось привлечь к себе женское внимание.

- Это точно Пон? - спросила Джишука, наблюдавшая за своим подопечным с террасы кафе.

Ни в L.T.S, ни в «Satisfy» Пон никогда не проявлял особого интереса к противоположному полу. Кроме того, за исключением разве что его ребяческих споров с Вантнером, он всегда был образцовым игроком, сосредоточенным исключительно на поднятии уровней и рейдах.

Итак, Джишука была порядком удивлена тому, что в реальности Пон оказался совершенно другим человеком.

- Я знаю его уже более трех лет и никогда бы не подумала, что он... бабник.

- Он так занят в «Satisfy», что у него просто нет времени ни на что другое. А вот здесь, в реальной жизни, он может по-настоящему расслабиться. Это нормальное явление для топ-игроков, - улыбнувшись, произнёс сидящий рядом Регас.

- Правдоподобная логика... А-а? - согласилась Джишука, как вдруг с запозданием поняла, во что одет её товарищ, - А это ещё что такое? С каких пор ты ходишь в кимоно?

- Э-э? Вообще-то с тех самых, как приехал в Южную Корею... Джишука, с тобой всё в порядке? Мы несколько часов гуляем по Сеулу, и ты только заметила во что я одет? Чем же у тебя так забита голова, если ты не замечаешь столь очевидных вещей?

- А ну быстро переоденься. Люди могут неправильно понять.

Фактически, даже сейчас вокруг Джишуки и Регаса была собрана целая толпа людей. Люди хотели получить их автографы и сделать селфи. Но разве стали бы лучшие игроки «Satisfy», зарабатывающие горы денег, расхаживать по городу без охраны? Эта парочка могла наслаждаться лицезрением местных достопримечательностей лишь благодаря десяти охранникам, отгоняющих всех зевак.

- Если мне нельзя носить одежду тхэквондо в стране тхэквондо, то что же мне тогда вообще носить?

- ... Да, да. Ешь уже своё парфе, - поняв, что спорить бесполезно, проговорила Джишука. В её глазах всех мужчин можно было разделить на два типа: на ребячливых и злых.

И если Регас был ребячливым, то существовал один человек, подпадающий сразу под обе характеристики.

«Грид...».

Её первое впечатление о Гриде было просто ужасным. Этот человек был глупым, упрямым и без конца таращился на её грудь.

Однако в какой-то момент он начал ментально взрослеть. Он женился на Ирен, стал помогать своим товарищам... И обзавёлся сильным иммунитетом к её женским чарам.

Эти изменения происходили слишком быстро, а потому Джишука долгое время не могла понять, что происходит. Возможно, Грид изначально был не таким, каким казался? Тем не менее, тот Грид, которого она видела, был всего лишь картинкой в игровом мире «Satisfy». Она не знала, каким он окажется в действительности.

«Если я и вправду встречу Грида... Боюсь, он будет похож на Пона».

Конечно, Джишука боялась разочароваться. Однако с другой стороны она хотела узнать его лучше.

«Что ж, теперь я в Южной Корее и имею возможность встретиться с ним. Да, решено», - кивнув себе, подумала Джишука, после чего встала со своего места.

- Я возвращаюсь в отель.

- Что стряслось? Ты ведь впервые в Корее и просто обязана осмотреть абсолютно все достопримечательности.

- Я смогу вернуться в Южную Корею в любое время, а прямо сейчас мне надо зайти в «Satisfy».

- Что ж, надо так надо. В общем-то, это действительно неплохая мысль, - с загоревшимися глазами согласился Регас, - Каждая минута на вес золота, так что предлагаю всё свободное время уделять охоте и поднятию уровней! В любом случае, сегодня наш график свободен.

- Причём здесь охота? Я хочу зайти в игру, чтобы спросить у Грида его домашний адрес.

- Домашний адрес? Ты что, собираешься напроситься к нему в гости? Разве нельзя встретиться с Гридом естественным путем, когда ваши графики совпадут? К чему вообще тебе посещать его дом? Это неприлично, - спросил Регас.

- Грид не участвовал в церемонии открытия... Возможно, он вообще не появится на этом соревновании, - пробормотала Джишука.

После этого глава Гильдии Цедака поспешила вернуться в отель, и Регас, пожав плечами, пошёл следом за ней.

- Эй, эй, куда это вы? - замахал им рукой Пон, стоявший в окружении сразу пяти красавиц.

«Они что, собираются вернуться в «Satisfy»?».

Тратя время впустую, топ-игрок мог быстро потерять свою текущую позицию. А раз так, даже здесь, в Корее, нельзя было терять привычного ритма. Итак, бдительность Пона пробудилась, и он, покинув красивых девушек, последовал за своими товарищами.

- Уф... Уф... Ну, наконец-то.

Грид летел, пил зелья, снова летел, спускался, опять взлетал и так по кругу, пока не добрался до Пробкового Острова.

- Хорошо хоть Упорство повисилось.

Грид летел в течение сорока шести часов, а потому несколько раз его Выносливость полностью

истощилась. Его то и дело одолевало искушение отдохнуть, но он не хотел упустить время пробуждения Адского Гао. По своей сложности это путешествие дало фору даже триатлону, но Грид выдержал и прибыл к месту назначения вовремя.

- Что ж, превосходно.

Он ощущал чувство выполненного долга, словно только что ему удалось сделать легендарный предмет.

- Это чувство, которое я ощущаю, когда превосхожу свои пределы... Вот почему люди поднимаются на горы и бросают себе новые вызовы? Что ж, нужно и вправду завтра подняться на какую-нибудь гору.

С широкой улыбкой на лице Грид посмотрел на раскинувшийся перед ним остров.

- Хорошее место.

Пробковый Остров занимал пятьсот квадратных километров. Это был достаточно крупный остров, а благодаря мягкому климату построенный в центре острова город был весьма развитым.

- Кажется, он ничем не уступает Байрану... Наверное, его население исчисляется десятками тысяч НПС. А ещё, готов поспорить, здесь много полезных охотничьих угодий и профильных специализаций, - пробормотал Грид, после чего опустился на землю и вошёл в город.

Благодаря плащу-невидимке ему не нужно было регистрироваться и, естественно, привлекать к себе лишнее внимание. Поскольку у него в запасе оставалась ещё пара часов, а шкала сытости близилась к нулю, Грид решил скоротать время в таверне, расположенной неподалёку от входа в подземелье Адского Гао.

- Суп из черепашьего и китового мяса? Никогда такого не пробовал. Это вкусно? - поинтересовался Грид, увидев меню.

- Конечно, вкусно. В наших краях принято готовить черепаху и кита одновременно, так что Вы обязательно должны попробовать, - уверенным тоном посоветовал ему хозяин заведения.

Грид задавал вопросы НПС и отвечал им так, как они хотели, чтобы повисить с ними свою близость. А самый эффективный способ создания близости с НПС-торговцами заключался в том, чтобы купить у них некоторое количество их товара.

«Грид-воин» не знал даже этих основ. Он повышал с ними близость, тратя огромное количество времени и сил. Но сейчас у «Грида-кузнеца» имелся толковый коллега по имени Хурой. В течение последних нескольких месяцев он провёл с Хуроем достаточно много времени, и тот

научил его правильно наращивать близость с НПС.

- Что ж, поверю Вам на слово. В таком случае, будьте добры тарелочку этого аппетитного супа! И, да! Ещё какое-нибудь Ваше традиционное блюдо! Мне очень хочется узнать, чем живут местные люди!

- Хо-хо, какой прилежный молодой человек! Хорошо, я принесу Вам прекрасно приготовленную утку!

Грид любил всё, что было связано с понятием «жареное», однако большая часть блюд на севере Вечного Королевства готовилась на пару, что несколько не соответствовало его вкусу.

Тем не менее, в меню здешней таверны практически все блюда были жареными.

- Буду есть до тех пор, пока не вывалюсь из-за стола.

Так, глотая слюни, Грид принялся ждать свой заказ. Спустя какое-то время блюда были доставлены, и Грид, благодаря своей огромной Стойкости и Выносливости, съел как их, так и добавочную порцию.

Глядя на то, как Грид опустошает тарелки, хозяин был искренне удивлён.

«Этой еды достаточно для трех человек... Какой хороший клиент попался».

Тем временем сам Грид слегка отпустил ремень и, задумавшись над тем, что бы на его месте сделал Хурой, произнёс:

- Обычно я ем совсем немного, но Ваша прекрасная стряпня просто сводит меня с ума.

- Ха-ха...

Высокое Достоинство вызывало не только давление на тот или иной объект, но и влияло на уровень симпатии. Итак, учитывая доброжелательный и вежливый тон Грида, разве хозяин таверны не был обречён стать жертвой его очарования?

- Кажется, Вы - авантюрист, верно? Что привело Вас на Пробковый Остров?

«Отлично. Этого-то я и ждал».

- Я пришёл посмотреть на монстра, который, как говорят, является повелителем адского пламени. Не могли бы Вы сказать мне, где находится его подземелье? - проговорил Грид, глядя

прямиком в любопытные глаза хозяина.

- Ах, Вы об Адском Гао... - слегка подрагивающим тоном ответил владелец заведения, - Оно неподалёку отсюда, чуть севернее... Нет, я просто отказываюсь понимать. К чему Вам его видеть? Разве встреча с ним не сродни самоубийству?

- Что, неужели он такой сильный?

- Это один из демонов, который в своё время управлял этим островом и пожирал моих предков. Легенды гласят, что количество людей, принесенных ему в жертву, исчислялось десятками тысяч... Но однажды появился Мюллер и превратил его тело в пепел. Впрочем, даже после этого Адский Гао изредка появляется, поскольку его душа не может быть полностью запечатана. Жители переживают, что однажды он полностью воскреснет и превратит этот остров в сущий ад... - не в силах унять дрожь в руках, пояснил хозяин таверны.

История оказалась достаточно длинной, но несколько двусмысленной.

«Неужели этот рассказ предшествует какому-то заданию? Он ведь не попросит меня запечатать душу Адского Гао, чего не смог сделать даже Мюллер?».

Это было бы просто смешно.

Тем временем владелец таверны решил дать Гриду несколько советов, который, в свою очередь, уже начал сожалеть о своей излишней любезности.

- Чёрное пламя Адского Гао намного жарче, чем нефритовое пламя большинства других демонов, а потому Вам следует соблюдать максимальную осторожность. Если вы пойдете к Эллен, которая живёт на южной стороне города и скажете, что Вы от меня, она покрасит Ваши доспехи специальной огнестойкой краской. Да, прежде чем отправиться в логово Адского Гао, я рекомендую Вам встретиться с ней и увеличить своё сопротивление к огню.

«Огнестойкая краска... Возможно, она сделана из тех самых огненных камней?».

Заинтересованный Грид тут же встал со своего места и, подробно расспросив хозяина о расположении дома Эллен, направился прямиком туда.

...

Тук-тук.

- Войдите.

Эллен была добрым человеком. Поприветствовав Грида и выслушав его просьбу, она указала на большой бассейн, расположенный на заднем дворике.

- Нет, что Вы. Огненные камни практически невозможно достать, поэтому я использую воду, в которой находится один из них и добавляю кое-какие смеси собственного изготовления.

- Ах, вот оно в чём дело...

На дне большого бассейна лежал один огненный камень размером с кулак ребенка. Однако этот маленький объект воздействовал на воду просто фантастическим образом.

- Этот огненный камень я получила ещё от своей бабушки. А её бабушка - от своей бабушки. С тех пор мы используем его на благо нашего народа. Доспехи и одежда, окрашенные этим раствором, получают повышенную огнестойкость.

- Ясно... Эти перчатки - тканевые, поэтому их можно легко покрасить. Но вот броня выкована из мифрила. Скажите, у Вас получится повысить её сопротивление к огню? - спросил Грид, сняв Перчатки и Доспехи Священного Света.

- Огненные камни - это символ слияния... Они могут смешиваться с чем угодно, - без колебаний кивнула Эллен.

«Как и ожидалось от редкого минерала, используемого для создания магических предметов... Что ж, их высокая защита к магии не позволит мне сгореть заживо в считанные минуты, но дополнительная защита от огня будет мне только на руку. Кроме того, Сапоги Брахама чёрные, а потому красный цвет будет хорошо сочетаться с новым раскрасом...», - подумал Грид, после чего вежливо спросил:

- Хорошо. В таком случае не могли бы Вы покрасить этот доспех и перчатки?

- Хорошо. Я покрашу их, если Вы заплатите мне 500 золотых, - ответила Эллен.

- ... Э-э?

Поначалу Грид счёл Эллен скрытым НПС. Он считал, что близкие отношения с хозяином таверны помогут ему получить кое-какие льготы, однако теперь у него просили кругленькую сумму денег...

Но вот, пока Грид нахмурившись начал раздумывать о том, что ему делать дальше, в дом Эллен постучались и другие игроки.

- Это Вы - бабушка Эллен? Я слышал о Вас от продавщицы в продуктовом магазине.

- Кузнец сказал, что Вы можете увеличить сопротивление к огню.

Глядя на всё это, Грид быстро понял, в чём дело.

«Совет, который дал мне хозяин таверны, вовсе не особенный».

Эллен не была скрытым НПС. Она была обычным поставщиком редкой услуги, в то время как жители Пробкового Острова научились ловко снабжать её клиентами.

«Мир действительно жесток».

Конечно, 500 золотых были не такой и большой суммой как за дополнительную опцию сразу для двух предметов. Однако была одна проблема. Никто не знал, насколько эффективной будет эта опция.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/355263>