

Глава 152.

Кузница, расположенная в деревне Байран, всегда считалась достаточно престижной. До появления Хана местный кузнец считался лучшим на севере. Однако его преемник, Смит, оказался недостаточно талантливым. В этом году Смиту исполнилось шестьдесят шесть лет и, несмотря на свой пятидесятилетний стаж, он всё ещё был начинающим кузнецом.

- Тьфу ты, почему лопаты Смита так быстро ломаются?

- Нужно покупать сельскохозяйственное оборудование в другой деревне.

- Лучше бы Смит стал шахтером.

- Ха-ха, это точно. С киркой он управляется куда лучше, чем с кузнечным молотом.

Несмотря на то, что Смит жил здесь уже несколько десятилетий, люди всё ещё продолжали сплетничать у него за спиной.

Не исключением были и посещавшие Байран авантюристы.

- Чёрт возьми, деревня Байран действительно хороша, но местный кузнец - настоящий отброс. В его кузнице нет ничего приличного.

- Здешние охотничьи уголья предназначены для высоких уровней... Так почему же, черт подери, здесь такой паршивый кузнец? Просто кошмар какой-то!

- Почему паршивый? Он умеет делать яффовые стрелы. Они дешевые и весьма неплохие.

- Неплохие - это ещё не хорошие.

И так было практически каждый день на протяжении десятилетий. Смита обвиняли в некомпетентности. Как бы он ни старался, всё было бесполезно. Смит постоянно вспоминал учения своего наставника и постоянно работал над контролем огня. Тем не менее, его способности не прогрессировали, от чего складывалось такое впечатление, будто его кто-то проклял.

- Нет, я всё равно не сдамся...

Молодые люди, проживающие в его деревне, мечтали стать выдающимися шахтёрами, но

никак не кузнецами. Наверное, именно поэтому у Смита не было учеников. Кроме того, он был стар. Рано или поздно местный лорд должен был попросить его уйти в отставку.

Но до того, как это должно было произойти, Смит хотел стать кузнецом среднего класса. Он хотел доказать свою компетентность. Он прожил всю свою жизнь бок о бок с железом и не собирался умирать начинающим кузнецом. Ему было очевидно, что всякий раз, когда кто-то будет проходить мимо его могилы, на ум будет приходить лишь история обыкновенного старого неудачника. А Смит не хотел, чтобы его достоинство оскорбляли даже после смерти.

«Нужно постараться вспомнить...», - подумал Смит, стоя перед наковальней.

Он пытался вспомнить молодого человека, появившегося в Байране несколько месяцев назад и попросившего его о нескольких базовых уроках. Звали этого молодого человека Гридом. И пусть внешне он выглядел как обычный оборванец, ему каким-то образом удалось выковать специальные яффовые стрелы.

«Как же он это сделал?».

Смит попытался воспроизвести этот процесс, не упуская ни единого движения Грида. Он работал над огнём и железом, не отвлекаясь ни на мгновение и даже потеряв счёт времени.

И вот, прежде чем он это осознал, луна закончила свой путь по небосводу, и в Байране наступил рассвет.

Бу-дум! Бу-дум!

Ни одно его движение не было лишним.

Смит обрабатывал минералы так, как ему велело его сердце.

Бум-м!

Тем временем взошедшее солнце достигло своего зенита. Однако Смит продолжал пребывать в трансе. Он не ощущал ни голода, ни жажды. Он даже не слышал звона стали и криков людей, доносившихся снаружи.

Он просто работал, не выпуская из рук свой старенький кузнечный молот.

А затем...

Внезапно на него снизошло просветление. Смит пересек стену, которая блокировала его на

протяжении долгих пятидесяти лет. Он был так взволнован, что на его глазах даже выступили слёзы... А в его руках лежала новенькая специальная яффовая стрела.

- Ха... Ха-ха... Это... Это случилось! - сквозь слёзы воскликнул Смит, поглаживая стрелу, словно родного ребёнка.

Его отчаянные усилия наконец-то были вознаграждены. А затем дверь кузницы открылась.

- Мы пришли судить тебя, неверный.

- ...?

Человек, внезапно ворвавшийся в его кузницу, был не кем иным, как фанатиком Церкви Ятана. Но откуда он здесь взялся? Ничего не понимая, Смит посмотрел через полуоткрытую дверь кузницы и...

Деревушка была залита огнём, а отовсюду то и дело доносились человеческие крики. Лишь тогда Смит понял, что случилось.

«Вторжение Церкви Ятана...».

Топ-топ-топ...

Тем временем фанатик медленно направился к Смигу и, направив на него свой ритуальный кинжал, сухо произнёс:

- Умри, неверный.

- Ха-ха... Да. Теперь я не боюсь смерти, - рассмеявшись, ответил ему Смит.

Наконец-то он смог преодолеть свои ограничения. И если кто-нибудь найдет эту стрелу, то обязательно поймет, что Смит больше не начинающий кузнец.

Итак, кузнец медленно закрыл глаза и приготовился принять свою смерть.

«Скоро мы снова увидимся, мастер...».

И вот, чувствуя приближающийся к его сердцу кинжал, Смит услышал странный звук, сопровождаемый брызнувшей во все стороны кровью.

Чвак!

Однако сам Смит не чувствовал боли.

- ...?

Пожилой кузнец медленно открыл глаза и увидел лежащего на полу фанатика, в горле которого прочно засела яффовая стрела. Однако куда более удивительным было присутствие улыбающегося молодого человека, стоящего позади умирающего последователя Ятана.

- Давно не виделись, старик.

- Почему ты здесь...?

Это был Грид. Молодой человек, даровавший ему просветление, появился в самый последний момент и спас ему жизнь? Смит прожил долгую жизнь и не боялся расстаться с ней, однако даже при этом он не мог не чувствовать облегчения.

Вот почему в его глазах вновь появились слёзы.

- Спасибо тебе, - пожав руку Гриду, пробормотал Смит. Его рука была большой и мозолистой. Это была рука кузнеца, которую ни с чем нельзя было спутать.

- Всегда пожалуйста. Ты сделал замечательные стрелы, - усмехнувшись, ответил Грид.

- Ах...!

От этих слов сердце Смита забилося ещё чаще. Он был признан. И такое случилось впервые за 66 лет его жизни. Более того, его признал не обычный человек, а великий кузнец! Обретя просветление, Смит понял, насколько потрясающими навыками обладает Грид, а потому, слегка всхлипывая, пробормотал:

- Я могу продолжать работать в течение следующих нескольких лет. Я хочу продолжать работать...

- Конечно, можешь. У тебя только всё началось, - похлопав его по плечу, произнёс Грид, - Твоё рабочее место... Я защищу его.

А как только Грид произнёс эти слова...

Ваше сердце согревается, когда Вы думаете о старом кузнеце, сумевшем преодолеть свои пределы благодаря усердию и желанию работать.

Сгенерировано новое задание: «Прикосновение Кузнеца».

«Прикосновение Кузнеца»

Сложность: В.

Вы - преемник техник и воли самого Пагмы!

Вы следуете его идеологии, гласящей, что Кузнечное Ремесло должно использоваться лишь во благо других людей.

И сегодня Вас вдохновила мечта старого кузнеца, сумевшего превзойти свои собственные ограничения. Вы хотите вознаградить пожилого ремесленника, чьё сердце столь же жаркое, как пламя, и твёрдое, как сталь.

Условия выполнения:

Защитить кузницу Смита.

Награда:

Продолжительность жизни Смита увеличится на 30 лет.

* На закате своей жизни Смит всё-таки смог раскрыть свой талант. Его дальнейший прогресс сможет принести пользу и Вам.

Награда за принятие задания:

Навык: «Кузнечное Прикосновение».

Штраф за провал задания:

Срок жизни, отведенный Смиту, не увеличится.

«Прикосновение Кузнеца»

Обладая максимальной близостью с НПС-кузнецом, Вы можете повысить текущее значение его Кузнечного Ремесла на 1-5 уровней.

Кузнец, получивший Ваши учения, будет лоялен по отношению к Вам до конца своей жизни, а также будет делиться всеми новыми производственными технологиями.

Задание принято.

- Вау.

В первую встречу с Ханом Грид сильно разозлился и тем самым активировал задание «Ярость Кузнеца». И вот, по возвращению в Байран с целью доставить Вантнеру обещанные доспехи, он стал свидетелем тяжелого положения Смита. В результате, спасение пожилого кузнеца принесло Гриду неожиданные преимущества.

«Возможно, мир отличается от того, каким я его считал».

Грид всегда думал, что мир – это такое место, где прибыль получают лишь эгоистичные и плохие парни, в то время как хорошие люди постоянно страдают. Однако его мышление несколько изменилось после того, как он был вознагражден за хорошую работу.

Итак, покинув кузницу, Грид почувствовал себя куда лучше. А затем его высокая Проницательность обнаружила около 15 последователей Ятана. Надев Плащ Малакуса и позволив им приблизиться, Грид рассчитал расстояние и активировал один из своих навыков:

- Фехтование Пагмы, Волна!

У фанатиков не было ни единого шанса, а потому энергетические волны, исходящие от Полного Провала, моментально отправили на тот свет сразу 15 противников.

Задание «Прикосновение Кузнеца» успешно завершено.

Жизнь Смита будет продлена на 30 лет.

«Хорошо, хорошо», – удовлетворенно улыбнулся Грид, переведя взгляд на центр деревушки. Гильдия Цедака изо всех сил пыталась сдержать играющего на флейте Ниберия и демоноида Балака, чьё тело кипело, словно лава. Каким-то образом им это удавалось, но шкала Здоровья каждого из них медленно, но верно подходила к концу.

«Кажется, они стали намного сильнее по сравнению с рейдом на Малакуса. Их нынешней силы достаточно, чтобы смешать Малакуса с грязью», – подумал Грид, переведя взгляд в другую сторону, где находились Джишука с Вантнером.

Два товарища были полностью изолированы от своих компаньонов и отступить им было некуда...

- Кажется, у них проблемы посерьезнее, чем у остальных.

- Уф... Уф... Чёрт! Вы, паршивые ублюдки!

Здоровье Вантнера было на самом дне. Урон, который он постоянно получал, намного превышал эффекты восстанавливающих зелий и навыков, а потому рыцарь пребывал в полушаге от смерти.

- Умри!

- Божественная Кара!

Увидев это, сообразительные фанатики сфокусировали свои атаки на Вантнере, намереваясь его добить. И вот, в конце концов, Джишука приняла решение.

Бу-дум!

Она сама бросилась под меч одного из черных рыцарей, защитив тем самым рыцаря и закашлявшись кровью.

- Ты что творишь!? Я должен защищать тебя, а не ты меня! - закричал Вантнер.

- А ты уверен, что способен на это? - усмехнувшись, парировала глава Гильдии Цедака.

- Тьфу...

Когда Гильдия Цедака покинула Л.Т.С. и перебралась в «Satisfy», Вантнер решил создать персонаж-танк. В Л.Т.С. он был ДД-шником, а потому члены гильдии выразили крайнюю озабоченность его решением. Однако Вантнер был упрямым. Он хотел быть ответственным за другую позицию, а потому выбрал рыцаря-хранителя.

Тем не менее, уже спустя несколько дней он пожалел об этом. Его не устраивала слабая сила атаки танка и медленная скорость охоты. Он не мог зачищать подземелья в одиночку и всегда был вынужден полагаться на группу. В результате разница с его главным оппонентом, Поном, стала ещё больше, и Вантнер решил пойти другим путём.

Чтобы почувствовать хоть какое-то удовольствие от игры в одиночку, Вантнер начал вкладывать свои очки распределения не в Выносливость, а в Силу, позабыв о своих первоначальных намерениях стать танком.

- Да, наверное, танк всё-таки не моё. Если бы, как и планировалось, рыцарем-хранителем нашей гильдии стал Гарсия, мы были бы сильнее и стабильнее. Прости, - опустив голову, извинился Вантнер.

- ... Это ещё не конец. Просто в будущем правильно распределяй свои очки, - улыбнувшись, приободрила его Джишука.

- ... Да. После рейда на Малакуса я почти всё вкладываю в Выносливость. Ну а с сегодняшнего дня и вовсе ни одного очка на другие характеристики.

- Хорошо, - кивнула удовлетворенная Джишука, в очередной раз натянув тетиву своего лука. А в следующее мгновение на кончике её стрелы появилось пламя.

Она готовилась использовать свой сильнейший атакующий навык, Стрелу Феникса.

- Джишука?

Неужели она собиралась использовать всю свою ману, чтобы избавиться от стоявших перед ними чёрных рыцарей? Разве это не было дорогой в один конец? Шокированный Вантнер попытался было остановить её, но Джишука уже всё решила.

- Я уничтожу всех находящихся здесь врагов. Твоя задача - как можно быстрее восстановиться и присоединиться к остальным членам гильдии.

Джишука занимала 17-ое место в общеигровом рейтинге, а поскольку наивысшие места могли отличаться друг от друга всего одним процентом опыта, смерть могла стоить игроку сразу нескольких позиций.

И Вантнер не мог позволить ей принести эту жертву.

- Нет! Я сам отдам за тебя жизнь!

Однако в ответ Джишука лишь скептически уставилась на кричащего Вантнера и спросила:

- Ты что, идиот? Твоя смерть мне всё равно ничем не поможет. Просто послушай меня.

Вы получили 2,800 урона.

Вы получили 2,500 урона.

Вы прокляты.

Ваша защита уменьшилась на 30%, а скорость передвижения существенно снизилась.

Несмотря на беспрестанно попадающие в неё магические атаки, Джишука не отступила.

Пламя на её стреле всё увеличивалось и увеличивалось в размерах, пока не охватило весь лук. В тот момент, когда она отпустит тетиву – враги будут уничтожены, а сама она рухнет на землю, не в силах больше ни атаковать, ни защищаться.

- Вперёд!

Тем временем чёрные рыцари и маги почувствовали опасность и усилили свой натиск.

Однако в следующее мгновение откуда-то сверху прилетело два дротика, блокировав подбегающих к ней рыцарей.

А затем прямо с неба раздался чей-то голос:

- Стоп. Ты там что, умереть собралась?

Моргнув своими длинными ресницами, Джишука тут же отменила активацию навыка и посмотрела в небо.

- Почему ты так поздно? Сволочь.

Она была тронута до самых слёз. Джишука всегда выглядела крайне привлекательно, но сейчас она казалась ещё более милой.

- Прости... - проговорил Грид, как вдруг его прервал вопль разгневанного Вантнера:

- Эй! Засранец! Почему ты отключился прямо посреди работы над моими доспехами? Разве это не слишком? Я смог бы сыграть более активную роль, если бы ты закончил их!

- Ну, так начинай, - ответил Грид, бросив ему доспехи.

- Что ты хочешь, чтобы я начинал... Кхек!? - продолжил вопить Вантнер, как вдруг внезапно закашлялся и умолк.

«Высвобождённые Волнистые Доспехи»

Рейтинг: легендарный.

Вес: 1,920.

Прочность: 574/574.

Защита: 861.

Скорость передвижения: -4%.

Среди всех предметов, выкованных великим кузнецом «G», это – второй элемент, рожденный под воздействием эмоций. Его создатель долгое время относился пренебрежительно к заказчику, но, в конце концов, преисполнился желания не откладывать данную работу и сумел сотворить шедевр.

Эффекты:

Если Ваше Здоровье выше 60%, все вражеские атаки будут наносить на 60% меньше урона.

Защита от режущих атак повышается на 30%.

С высокой вероятностью урон от режущей атаки будет полностью аннулирован.

Встроенный навык: «Упорство».

Требования:

Уровень: 240 и выше.

Сила: 500 и выше.

Владение Тяжелыми Доспехами: 2-ой высший уровень.

«Упорство»

Если Ваш текущий уровень Здоровья опустится ниже 5%, Вы мгновенно восстановите 20% от его максимального запаса и заблокируете атаку одного из противников.

Время перезарядки: 30 часов.

Рыцарям-хранителям был доступен навык временной неуязвимости «Сила Хранителя», который мог остановить любую атаку. С умом воспользовавшись данным умением, рыцарь мог нейтрализовать своего противника. Однако умение, встроенное в данные доспехи, было даже лучше, чем Сила Хранителя.

Итак, глаза Вантнера попросту полезли на лоб.

«Конечно, есть недостаток в виде длительной перезарядки и невозможности использовать его в какой-то определенный момент, однако оно моментально восстанавливает 20% моего Здоровья...».

Это действительно был самый настоящий легендарный предмет.

- Грид! Спасибо!! - воскликнул взволнованный Вантнер, после чего снял свои старые доспехи и тут же экипировал новые.

В результате его защита резко повысилась, а 20% его Здоровья моментально восстановились. И как только это произошло, он тут же бросился к чёрным рыцарям.

- Джишука! Теперь я сильный! Ха-ха-ха! Теперь я защищу тебя!

Тем временем прямо в спину Вантнера должен был врезаться меч одного из чёрных рыцарей, однако он был заблокирован невидимым барьером.

- ...!?

Ни с того ни с сего умирающий человек внезапно оправился и, преисполненный сил, бросился вперёд! Удивлённые чёрные рыцари невольно отступили назад, в то время как Вантнер продолжил прессовать их, размахивая парными топорами, словно какой-то обезумевший викинг.

Благодаря этому Джишука сумела разорвать дистанцию и обрушить на противников целый град стрел.

Фью-фью-фью!

- Ку-а-а-а-ак!

- Кхек...

Два чёрных рыцаря мгновенно превратились в свет. Оставшиеся в живых тут же объединили свои усилия и атаковали Вантнера, однако их мечи то и дело соскальзывали, натываясь на волнистый рисунок, выгравированный на доспехах рыцаря-хранителя.

- Ты...!

Чёрные маги также пытались остановить Вантнера, который нёсся вперёд, словно разъярённый бык, однако было уже слишком поздно. Джишука получила достаточно времени и пространства, чтобы взять ситуацию под контроль.

- Кхек!

Лучница вела обстрел, существенно затрудняющий активацию заклинаний.

Ну а что касается Грида, он уже смотрел в другое место.

- Теперь вы.