

«???»

Показатель боевой мощи, светящийся над головой Пробужденного Лесного Хранителя, состоял исключительно из вопросительных знаков. Если бы с такой ситуацией Грид столкнулся несколько месяцев назад, он не смог бы понять причину данного явления и всё свалил бы на козни разработчиков.

Однако теперь он был другим. Пережив множество инцидентов, Грид стал спокойнее и повзрослел до уровня умеренно-грамотного игрока. Его мыслительные процессы наконец-то поднялись до категории нормальных людей.

«Это означает, что его боевая мощь слишком высока для моего понимания...?».

Бу-дум!

«Раз так, либо у меня слишком маленькая Проницательность, либо у него слишком высокая боевая мощь», – подумал Грид, вспоминая сцену из одной старой манги. Поскольку его Проницательность сумела распознать силу Древиго, значит, стоящий перед ним монстр был многократно сильнее папы.

«Вот же подстава... Я пришел сюда позабавиться, но встретился с действительно опасным противником».

Грид победил Древиго и получил комплект легендарной экипировки, благодаря чему стал намного сильнее, чем раньше. Итак, он планировал быстро разобраться с Лесным Хранителем и вернуться назад. Но его поджидала какая-то новая и куда более сильная версия обитавшего здесь босса.

Грид не знал, почему Лесной Хранитель пробудился, и почему это произошло именно сейчас. Однако он не стал паниковать, решив мыслить позитивно: «Это будет сложная битва, но, думаю, что всё закончится хорошо. Разве с улучшенного босса не должно выпасть ещё больше синего орихалка?».

Несмотря на то, что кратер, ровно как и окрестные деревья, был покрыт золой, синий орихалк освещал всё вокруг своим приятным нежным сиянием. Возможно, при удачном стечении обстоятельств Грид вполне мог рассчитывать на достаточное количество материалов для создания сразу двух Полных Провалов.

«Ну что ж, начнём!».

Поначалу Грид хотел воспользоваться киркой и собрать весь орихалк прямиком с живого Хранителя. Однако тот был слишком быстрым и опасным, чтобы подвергать себя подобному риску.

«Если я буду слишком небрежен, то могу погибнуть. Нужно сохранять спокойствие и дожидаться подходящего момента для нанесения фатального удара».

Из всего оружия Грид отдавал предпочтение двуручным мечам. За исключением Идеального Кинжала, который он сделал в рамках выполнения одного из заданий, с самого запуска «Satisfy» он пользовался исключительно двуручными мечами. Грид был уверен, что обладал куда более высоким пониманием техники ведения боя с двуручным мечом, чем большинство других игроков.

Итак, Грид крепко сжал Дайнслейф и глубоко вздохнул. Тем временем Пробужденный Хранитель уставился на Грида, а затем в его глазах вспыхнул красный свет. Некоторое время босс продолжал стоять, не сводя взгляда со своего оппонента, после чего слегка пригнулся, словно заправский спринтер, и бросился к Гриду.

«Три. Два... Сейчас!».

И вот, как только Пробужденный Хранитель оказался в радиусе поражения Дайнслейфом, Грид произвёл контрудар.

Бу-ду-дух!

Клинок, оставляя за собой тёмно-красное послесвечение, врезался аккуратно в грудь Хранителя.

Критический удар!

Вы нанесли 5,700 урона.

Шкала Здоровья Пробуждённого Хранителя уменьшилась примерно на 1/100, благодаря чему Грид подтвердил своё предположение: «Поскольку его размеры в несколько раз меньше оригинальных, его защита и Здоровье также существенно уменьшились».

Большинство монстров можно было разделить на следующие категории: атака, защита, поддержка и равновесие. В то же время их можно было классифицировать более подробно в

зависимости от расы, атрибутов, используемых навыков и так далее, но именно первая классификация считалась наиболее правильной.

Итак, Лесной Хранитель был типичным монстром защитного класса. Будучи самым продвинутым големом, он обладал как аномально высокой защитой, так и астрономическим запасом Здоровья. С другой стороны, Пробужденный Лесной Хранитель обладал мошеннической Силой. Помимо того, что он обладал высочайшей стойкостью, он мог похвастаться ещё и колоссальной силой атаки, способной с одного удара отправить на тот свет опытного рыцаря.

«Итак, всё-таки его главное преимущество заключается в скорости и силе атаки».

Наверное, так было даже к лучшему. Грид и сам принадлежал к атакующему типу, а потому ему куда удобнее было иметь дело с противниками атакующего плана, нежели защитного.

«Ему конец».

Пробужденный Хранитель был сильнее папы? Что ж, он и сам был сильнее папы. Глаза Грида наполнились уверенностью, но он всё ещё продолжал сохранять хладнокровие.

- ...

Итак, кузнец продолжал стоять на месте, как и раньше дожидаясь возможности произвести контратаку.

Фу-жу-у-ух!

Будучи монстром атакующего типа, Пробужденный Лесной Хранитель действовал весьма агрессивно. Предыдущий опыт столкновения его ничему не научил, а потому он вновь бросился в лобовую атаку.

«Сейчас!».

Подгадав идеальное время, Грид выбросил вперёд Дайнслейф и нанёс удар по мчащемуся вперёд монстру.

Фу-жух!

На этот раз удар был произведён диагонально, и на плечи Хранителя обрушился тяжелый двуручный меч.

Критический удар!

Вы нанесли 6,030 урона.

- Кхри-и-и-и...

Пораженный монстр издал странный звук, после чего на мгновение замер и вновь направился к своему врагу.

- Вот же идиот. У него что, нулевой IQ? - пробормотал Грид, полагая, что его собственный IQ измеряется как минимум в трехзначных числах. Дождавшись подходящего момента, он вновь качнул своим клинком, однако на этот раз результат был совершенно другим.

Как оказалось, данная тактика больше не работала. Пробужденный Хранитель избежал атаки, слегка сместившись в сторону, и оказался прямым позади Грида.

«Что? Его глупость на самом деле оказалась трюком!?».

Вдоль позвоночника Грида пробежала волна холода. Подумать только, чтобы монстр прямо во время боя применял разнообразные уловки и трюки! И вот, Хранитель развернулся, используя центробежную силу, и нанёс удар прямым в голову Грида.

Вы получили фатальный удар.

Вы потеряли 13,090 единиц Здоровья.

- Кхек...

Это был не навык. Это был самый обыкновенный удар. И что самое интересное, этот «обычный удар» заставил его мгновенно потерять треть своего Здоровья. Более того, атака Хранителя нанесла вдвое больше урона, чем Грид, у которого, к тому же, ещё и сработал критический удар. А поскольку это произошло во время экипированного легендарного комплекта, данное зрелище и вправду было попросту потрясающим.

Активирован эффект Кольца Дорана.

Задействована специальная опция Доспехов Священного Света.

Вы восстановили 19,635 единиц Здоровья.

«Чёрт побери!».

Сломанные кости были восстановлены, а кровотечение исчезло, не оставив позади себя и следа. Однако гнев Грида лишь усилился. Он не ожидал, что станет жертвой трюков какого-то монстра!

А раз так, пришла очередь воспользоваться навыками.

- Фехтование Пагмы, Связь!

Фью-фью-фью-фью!

Тело Пробужденного Хранителя окутало сразу семнадцать вспышек. Однако это не нанесло ему большого ущерба. Более того, девяти ударов монстр сумел избежать.

«Быстрый!», - начиная паниковать, подумал Грид. Для того, чтобы избежать его ударов, Хранитель подпрыгнул в воздух и сделал двойное сальто, словно был не големом, а профессиональным бойцом.

Более того, выполняя этот манёвр, он ещё успел и атаковать Грида, обрушив на него свою ногу.

Бу-дух!

Прочность Дайнслейфа (копия) упала на 37.

«Как и ожидалось от синего орихалка!», - подумал Грид, едва успев заблокировать удар.

Дайнслейф был выкован из чёрного железа, одного из лучших металлов, а потому его прочность ещё ни разу не падала при соприкосновении с оружием других врагов. Тем не менее, на этот раз ему противостоял монстр, созданный из минералов, которые занимали второе место после божественного адамантия.

- Я убью тебя! Я разорву тебя в клочья! Ярость Кузнеца!

Тем не менее, несмотря на всё произошедшее, Грид вовсе не собирался отступить. Скорее, его импульс лишь усилился.

Ярость Кузнеца активирована.

На ближайшие 20 секунд Ваша сила и скорость атаки будут существенно увеличены.

Дзын-нь! Дзын-н-нь!

Итак, порядком разгневанный Грид начал свой натиск. Пробужденному Хранителю ничего не оставалось, кроме как перейти в защиту, выставив перед собой скрещенные руки. Скорость атаки Грида после использования Ярости Кузнеца стала настолько высокой, что даже этот монстр не успевал контратаковать.

- Фехтование Пагмы, Волна!

Каким бы ловким ни был Хранитель, ему было трудно избежать смертоносных волн, рассеиваемых сразу во всех направлениях.

Вы нанесли 10,300 урона.

Скорость атаки и скорость передвижения цели уменьшены.

Пробужденный Хранитель внезапно споткнулся, поскольку его тело совершенно внезапно стало тяжелее. Он быстро адаптировался к произошедшим изменениям, но было уже слишком поздно. Грид накопил достаточно много боевого опыта, а потому не собирался упускать этот момент.

- Фехтование Пагмы, Убийство!

Фу-жу-у-ух!

Окрестная атмосфера наполнилась мощным убийственным намерением. Даже Ромео и солдаты, наблюдавшие за битвой из-за кустов, либо зажмурились, либо упали в обморок. Вздрогнул и Пробужденный Хранитель, поскольку хорошо ощущал опасность, исходящую от этой чёрной энергии.

Бу-дум!

А в следующее мгновение монстр топнул ногами о землю, из-за чего та начала вибрировать. Это был один из навыков контроля, доступных Лесному Хранителю и естественно, имеющийся у его пробужденной копии.

Грид был невосприимчив к статусным эффектам, но это вовсе не распространялось на непосредственное физическое вмешательство. Итак, ненадолго потеряв равновесие, он не смог как следует прицелиться Убийством, и в результате...

Вы промахнулись.

- Тьфу!

Его самый сильный навык прошёл мимо? Грид был потрясен до глубины души. А тем временем сам Хранитель, удачно избежавший Убийства, перешёл в собственную атаку, обрушив на Грیدا целый шквал ударов.

Бу-ду-ду-ду-ду-ду!

Количество ударов было намного выше, чем у Связи. Кулаки, способные раздавить даже сталь, врезались в незащитного Грیدا.

Это было самое настоящее избиение.

- Виконт Грид! - тут же закричали солдаты. Поднявшаяся в воздух зола мешала их видению, однако они прекрасно понимали, что именно в этот момент их командир превращается в отбивную.

- Мы должны помочь ему. Мой спаситель... Он умрёт, - вскочив на ноги, заявил Джуд. Однако Ромео остановил его прежде, чем тот успел броситься вперёд.

- Виконт Грид в безопасности! Мы просто помешаем ему.

Ко всеобщему удивлению слова Ромео оказались правдой. Как только пепел рассеялся, они увидели, что Грид твёрдо стоит на земле, не рухнув даже после того, как на него обрушилось несколько десятков ударов разъяренного Хранителя.

Тем временем сам монстр остановился, справедливо полагая, что его противник уже мертв.

Однако реальность была иной. Прямо перед Гридом кружили золотые диски, оберегавшие его от всех ударов.

- Кхи-рик!

Пробудившийся Хранитель с запозданием осознал, что все его атаки пришлись на эти инородные объекты и с диким рёвом бросился вперёд.

Однако в следующее мгновение ему вновь пришлось остановиться. Сколько бы силы он не прикладывал, плавающие в воздухе золотые диски сдерживали его натиск.

- Ты избежал моей атаки, используя столь подлый трюк? Хочешь показаться умным? Да, проклятый ублюдок? - пробормотал Грид, на котором, как оказалось, не было ни единой царапины.

Фшу-у-ух...

А затем тело Грида поднялось в воздух. Это была не временная левитация, а самая настоящая магия «Полёта», встроенная в Сапоги Брахама.

- Кхек! Виконт может использовать магию? - воскликнули оцепеневшие солдаты.

- Без понятия...

Поражен был даже Ромео. Он слышал от графа Стейма, что Грид является Преемником Пагмы, но тогда каким образом он мог использовать магию? Кроме того, самую передовую!

«Значит ли это, что Пагма также мог использовать магию? Или Преемник Пагмы – существо, которое превосходит даже своего учителя!?».

Фжу-ух!

Тем временем возмущенный Хранитель увидел, что его добыча улетает и подпрыгнул как можно выше. Он планировал схватить Грида, прежде чем тот сумеет скрыться. Однако его попытка провалилась. Высота, на которую мог подпрыгнуть Хранитель, составляла четыре метра. Грид же поднялся более чем на пять.

- Ну, давай, попробуй вызвать ещё одно землетрясение, каменный ублюдок. Бесплезно топтать ногами о землю, когда я нахожусь в небе, – издевательским тоном произнёс кузнец.

У человека, способного летать, было огромное преимущество перед теми, кто находился на земле! И вот, зависнув посреди серого пространства, заполненного пеплом и золой, Грид начал танцевать.

- Фехтование Пагмы.

Как правило, его танец меча длился от полутора до трёх секунд. Однако этот танец меча длился в два раза дольше. И это было вполне естественно, поскольку на сей раз он использовал сразу два навыка.

- Превосхождение, Связь.

Вам удалось объединить два навыка!

Сгенерирован новый навык: «Превосходящая Связь».

Благодаря успешному слиянию двух навыков, Ваш Интеллект увеличился на 10.

## «Превосходящая Связь»

Позвольте своему клинку превзойти воображение и стать ослепительно быстрым, словно крылья бабочки.

Использование Вашего навыка на время погружает Вас в состояние превосходства и позволяет нанести 20 ударов, каждый из которых равен 150% от Вашей текущей силы атаки. При каждом успешном попадании цель подвергнется временному ошеломлению в 0,1 секунды.

\* Перезарядка данной техники не связана с Превосхождением и Связью.

Стоимость активации: 1,600 маны.

Время перезарядки: 15 минут.

- А-а!?

План Грида был прост.

Когда он активировал Превосхождение, все его атаки автоматически становились дальними, в то время как Связь позволила бы ему нанести двойное количество урона. Итак, он попросту счёл, что комбинация данных навыков окажется довольно эффективной, а потому и воспользовался ею.

Тем не менее, фактический результат привёл к искусственному слиянию двух совершенно разных техник, предоставив ему новую и крайне мощную атакующую способность.

Бу-ду-ду-ду-ду-ду-ду-ду-ду-ду-ду.

Итак, в самой глубокой части Серого Леса, где вот уже несколько сотен лет обитало древнее существо – Пробужденный Лесной Хранитель, начался настоящий фейерверк из чёрных и крайне смертоносных лучей.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/348412>