

Миновав горы Суаз, Грид прибыл в Холмистый. Так назывался небольшой посёлок, расположенный в полусутках езды от Ватикана.

- ... Здесь повсюду статуэтки Ребекки.

На каждой улице, в магазинах и в домах - везде можно было встретить большие и маленькие скульптуры Богини Света, Ребекки. В каком бы направлении Грид ни поворачивался, он непременно натыкался на её изваяние, что наводило на мысль о прямой причастности местных жителей к служению Богине Света.

- Что ж, Холмистый расположен вплотную к Ватикану, так что в этом нет ничего особо удивительного.

Облокотившись на одну из её статуй, Грид наслаждался тёплыми лучами солнца и мирным мяуканьем кошек. Торговцы и местные жители неспешно выполняли свои повседневные задачи, от чего даже Грид почувствовал себя куда спокойнее.

- Это место порядком отличается от Уинстона. Оно похоже на какой-то курорт, - пробормотал кузнец, начав напевать себе под нос размеренную мелодию.

«Чёрт, я что, совсем с ума сошёл?».

Ему нужно было выполнить своё задание, причём как можно скорее!

Туризм был просто пустой тратой времени!

«В последнее время я что-то часто начал лениться».

Грид был хорошо осведомлён о том, что происходило, когда человек начинал лениться. Если он не будет сохранять максимальную бдительность, то может вновь оказаться в долговой яме. А это было недопустимо.

Итак, вытряхнув из головы ненужные мысли, Грид поспешил к кузнице.

Активирован эффект полного овладения «Кузнечным Ремеслом».

НПС-кузнецы, чей уровень мастерства находится на среднем уровне, будут относиться к Вам с повышенным дружелюбием.

Активирован эффект класса «Преемник Пагмы».

НПС-кузнецы, чей уровень мастерства находится на высшем уровне, будут относиться к Вам с максимальной благосклонностью.

А затем перед Гридом выскочили информационные окошки, которых он не видел достаточно долгое время. Он довольно долго жил в Уинстоне и работал исключительно в кузнице Хана. А раз так, кузнецы Холмистого вполне могли оказаться достаточно высокопрофессиональными ремесленниками. Однако...

– Добро пожаловать... – поздоровался с ним кузнец. К сожалению, он был ещё совсем молодым и, судя по всему, обладал лишь начальным уровнем Кузнечного Ремесла.

Учитывая это, в его глазах Грид выглядел самым обычным клиентом.

– Вы что-то искали?

– Я хочу починить свои предметы, – разочарованно вздохнув, ответил Грид.

– Без проблем. Я почищу их Вам.

– Что? Ты будешь ремонтировать мои предметы? – сомневаясь в своих ушах, невольно переспросил Грид.

Начинающий кузнец собирался чинить экипировку легендарного кузнеца!

– Ты либо храбр, либо слишком невежественен. Ты ведь даже не знаешь, кто я...

– Простите?

- Ах, ничего, ничего... Я тоже кузнец, поэтому я сам починю свои вещи. Могут ли я воспользоваться печью? Я заплачу.

- Вы действительно кузнец? - подозрительно глядя на Грида, переспросил молодой ремесленник по имени Ректор.

Грид был экипирован в стальные перчатки, черные железные сапоги и тяжелые доспехи. Какой кузнец стал бы носить такие вещи? На первый взгляд Грид казался настоящим воином, а потому далеко не каждый смог бы распознать в нём кузнеца.

- Местные кузнецы не могут определить даже то, что я кузнец? Это действительно прискорбно...

- Ч-что?

Ректор был молодым человеком, которому совсем недавно исполнилось двадцать лет. Однако несмотря на свою молодость, он видел во взгляде этого посетителя снисхождение, от чего ему стало стыдно. Гриду же стало несколько совестно и он, прочистив горло, осторожно произнёс:

- Что ж, в будущем всё может стать иначе. Даже если сейчас твой взгляд недостаточно пронизателен, его можно обучить... Понаблюдай за мной. Это редкий шанс. Ты должен поблагодарить Богиню Ребекку за то, что смог встретиться со мной и посмотреть, как я работаю.

- ...?

Больше Грид не стал ничего говорить и, подойдя к печи, начал раздувать меха.

- Эй-эй! Если Вы так будете делать, то обожжётесь... Кхек!

Глаза Ректора полезли на лоб. Он ещё никогда не видел, чтобы кто-то так быстро и умело повышал температуру в печи.

«Да как такое возможно...».

Даже его отец, кузнец среднего уровня, который умер два года назад, не мог взаимодействовать с огнём столь же ловко, как Грид.

Казалось, этот незнакомец представляет собой настоящее воплощение огня. И вот, пока Ректор восхищался, Грид вытащил из инвентаря молоток и наковальню, после чего начал ремонтировать свою экипировку.

Прочность Идеального Кинжала была восстановлена до максимума.

Данный предмет был создан Вами, а потому текущее понимание составляет 100%.

В случае с предметами, созданными непосредственно Вами, при несоответствии заявленным требованиям штрафы будут применяться даже при наличии 100%-го понимания.

Прочность Лучших Рукавиц была восстановлена до максимума.

Данный предмет был создан Вами, а потому текущее понимание составляет 100%.

В случае с предметами, созданными непосредственно Вами, при несоответствии заявленным требованиям штрафы будут применяться даже при наличии 100%-го понимания.

Прочность Шедевра Хана была восстановлена до максимума.

Ваше текущее понимание Шедевра Хана составляет 100%.

Вы владеете производственной технологией данного предмета и можете использовать его без каких-либо штрафов.

Прочность Дайнслейфа (копии) была восстановлена до максимума.

Ваше текущее понимание Дайнслейфа (копии) увеличилось с 3% до 31%.

Прочность Шлема Вождя Горных Орков была восстановлена до максимума.

Ваше текущее понимание Шлема Вождя Горных Орков увеличилось с 7% до 85%.

Прочность Сапог Брахама была восстановлена до максимума.

Ваше текущее понимание Сапог Брахама увеличилось с 3% до 6%.

Понимание предметов являлось специальной концепцией, доступной только для Преемника Пагмы.

А улучшить это понимание можно было используя предмет, оценивая его, ремонтируя и разбирая. Как только понимание достигало максимального значения, Преемник Пагмы получал возможность свободно использовать данный предмет и даже обучиться его производству.

Если бы понимание Дайнслейфа равнялось 100%, Грид смог бы воспроизвести Дайнслейф. Однако чем выше был рейтинг и условия использования предмета, тем медленнее повышалось его понимание. Вот почему пока что было неясно, когда он сможет научиться создавать Дайнслейфы.

«Однако у Шлема Вождя Горных Орков понимание практически максимальное. Хм-м, может, попытаться довести его до ста процентов?».

Бу-дум-м!

А затем Грид поместил на наковальню совершенно новенький Шлем Вождя Горных Орков и вновь начал стучать по нему.

«Он спянул».

Ректор был попросту шокирован, наблюдая, как Грид ремонтирует свои предметы. Ни с того ни с сего он начал колотить по шлему, который и так пребывал в превосходном состоянии!

Бу-дум-м! Бу-дум-м!

И вот, благодаря неудержимым ударам Грида, Шлем Вождя Горных Орков был разбит.

«Зачем он разбил такой хороший шлем? Это уже слишком...».

Тем не менее, Ректор глубоко заблуждался. Он думал, что Грид разбил шлем, но на самом деле он использовал навык «Легендарной Кузнечной Разборки», чтобы сломать и собрать его снова.

«Жилы, расположенные в швах... Как-то они кривовато лежат. Нужно переделать».

Прекрасно понимая общую структуру шлема, он начал медленно собирать его вновь. И это была не просто сборка. Во время этого процесса Грид устранял недостатки шлема. Времени это много не заняло, а потому вскоре Шлем Вождя Горных Орков получил вторую жизнь.

Ваше текущее понимание Шлема Вождя Горных Орков увеличилось до 100%.

С этого момента Вы можете использовать его без каких-либо штрафов.

Вы обучились производственной технологии Шлема Вождя Горных Орков.

- Хорошо, - произнёс удовлетворённый Грид, надев готовый шлем на голову.

Благодаря специфике Вашего класса, Вам удалось экипировать Шлем Вождя Горных Орков.

Вы не отвечаете условиям использования данного предмета.

Тем не менее, поскольку Ваше понимание Шлема Вождя Горных Орков составляет 100%, штрафы применены не будут.

«Шлем Вождя Горных Орков»

Рейтинг: уникальный (комплектный).

Прочность: 290/290.

Вес: 800.

Защита: 190.

Вождя горных орков можно описать как истинного повелителя заснеженных полей севера. Его излюбленный шлем сделан из черепа снежного огра и обладает ужасающим внешним видом. Особый страх внушает его левый рог.

Один только вид данного шлема вселяет во врагов животный ужас.

Эффекты:

Уменьшает шанс получения критического удара на 25%.

Увеличивает максимальный запас Здоровья на 15%.

С определённой вероятностью подвергает противника эффекту Страх.

Комплектные эффекты:

3 собранных предмета: Сила: +50, Выносливость: +80.

5 собранных предметов: Сила: +100, Выносливость: +200, возможность трансформироваться в вождя горных орков.

* При трансформации в вождя горных орков:

- Вы получите возможность командовать горными орками.
- Вы обучитесь навыку - «Круговой Удар».

Требования:

Уровень: 150 и выше.

Сила: 400 и выше.

- Кхек... Здорово, - поражённо пробормотал Грид, увидев улучшившиеся показатели шлема, после чего повернулся к Ректору и спросил, - Ну как? Неплохой шлем, правда?

- Кхик... - кивнул побледневший Ректор. И без того ужасный шлем стал выглядеть ещё страшнее.

- Никто не разделяет моего чувства прекрасного... Чёрт, мне нужно побыстрее заменить его, - глядя на испуганное лицо молодого кузнеца, проворчал Грид.

Затем он вручил Ректору 10 серебряных монет и в шутку добавил:

- Ты внимательно смотрел? Теперь ты должен начать практиковаться, вспоминая, как я раздувал меха и бил молотом. Возможно, когда-нибудь мы снова увидимся. И пусть сейчас твои навыки могут быть низкими, но после десяти лет практики ты сможешь стать хорошим кузнецом.

Он никогда бы не подумал, что Ректор отнесётся к этой шутке на полном серьёзе...

Некоторое время молодой кузнец сидел на своём месте и обдумывал услышанное. А затем он запер дверь в кузницу и отправился оттачивать свои навыки работы с сильфоном.

А спустя какое-то время Ректор, который оказался весьма одарённым молодым человеком, стал передовым кузнецом, представляющим весь регион. Он часто рассказывал своим ученикам историю о том, как однажды встретил Грида.

Но Грид этого не знал.

Дойдя до центра деревни и увидев храм Богини Ребекки, Грид был поражён до глубины души.

«Золото?».

По сравнению с другими храмами в этом районе, данный храм был достаточно небольшим. Это было одноэтажное здание, площадью около трёхсот квадратных метров. Однако наружные стены были выкрашены золотом, благодаря чему блестели даже в сумерках.

«Интересно, есть ли способ получить его...?».

Убедившись, что за ним никто не следит, Грид достал ржавый гвоздь и попытался соскрести немного позолоты. Но как бы он ни старался, на землю не упало ни единой золотой крошки.

– Как низко и подло...

Однако Грид не сдавался. Он не хотел упускать возможность получить бесплатное золото. Однако вскоре его заметил священник средних лет, который по действиям Грида сразу же определил, что тот здесь впервые.

Звали священнослужителя Донг По. Он был китайским игроком и сумел выполнить все жесточайшие условия Церкви Ребекки, такие как запрет любви, молчание и пост, благодаря чему получил класс жреца.

– Это Ваш первый визит в Холмистый, брат? – усмехнувшись и подойдя к Гриду, спросил Донг По.

– ...! – вздрогнул сидящий на корточках Грид, – Эй, только не подумайте! Я не вор! И да, это мой первый раз! Ох, этот храм так красив! Он напоминает мне величие прекрасной Богини Ребекки! Не правда ли, ха-ха-ха-ха!?

Человек, который подошёл к нему, был одет в рясу священнослужителя Церкви Ребекки. Грид так волновался, что его сочтут вором, что даже не сразу понял, что перед ним стоит игрок, а не НПС.

«Впервые вижу игрока-жреца...».

До него доходили слухи о том, как трудно стать жрецом Ребекки. Фактически, все жрецы, с которыми встречался Грид, были НПС. Поэтому он действительно удивился тому факту, что этот человек – игрок.

«Его ID – Донг По... Китаец, значит...».

Это был весьма аппетитный ID, а потому Грид мысленно пообещал себе, что обязательно сходит в китайский ресторан и полакомится свежим донг по из свинины (п/п: мягкая свинья

грудинка).

– Вы что, в реальной жизни настоящий монах? Как Вам удалось пройти задание?

В ответ Донг По от души рассмеялся и пояснил:

– На самом деле, я обычный человек. Однако в «Satisfy» мне удалось подавить свои желания и посвятить жизнь исключительно служению Богине Ребекке... Так я и смог стать жрецом.

– Ого... Не знаю как насчёт остального, но обет молчания кажется довольно тяжелым. Встречаться мне всё равно не с кем... В смысле, отношений я пока что не ищу, так что бороться с молчанием и голодом будет труднее. Кажется, этот обет нужно соблюдать в течение 20 дней? Как Вам это удалось? И даже если Вы преуспели в задании на изменение класса, разве Вам не нужно постоянно выполнять схожие поручения, чтобы сохранить своё положение? Просто удивительно, что Вы смогли всё это вытерпеть.

Изначально Грид был безразличен к интересам других людей. Но это был его первый опыт встречи с игроком-жрецом, а потому он был порядком заинтригован.

Будучи в плохом положении, ему было не по себе, когда он видел, что у других всё хорошо. Но теперь, расплатившись с долгами и обретя некоторый успех, он мог спокойно хвалить других людей и радоваться их достижениям.

– Да, молчать было трудно. Но благодаря молитве Богине Ребекке, время прошло быстро. Сам акт моления пробуждает божественную силу и дисциплинирует. Это хорошо не только как инструмент для выполнения игрового задания, но и в целом. Но что привело Вас в Холмистый? Вокруг нет ни особых охотничьих угодий, ни каких-либо достопримечательностей, поэтому большинство людей, которые посещают нас, имеют какие-то дела в Ватикане... – улыбнувшись, спросил Донг По.

– Да, я как раз еду в Ватикан. У меня задание, для выполнения которого я должен встретиться с папой.

– Ха... С Его Святейшеством? – блеснув глазами, переспросил Донг По.

«Кто-то, кто не является частью Церкви Ребекки, должен встретиться с папой? Даже я видел папу лишь издалека. Похоже, это задание как минимум S-класса или выше», – подумал жрец, после чего внимательно посмотрел на экипировку Грида, – «Броня и перчатки достаточно обычные. Плащ – мусор... Единственный аксессуар – это кольцо, которое выглядит весьма простенько... Но вот его сапоги чрезвычайно дороги. Да, он определённо высокоуровневый игрок».

Холмистый располагался достаточно далеко от центра континента. Трудно было добраться

сюда, не имея высокого уровня, поскольку проходимость была сложной, а окрестные горы кишели монстрами. Итак, Донг По был рад определить, что Грид является игроком высокого уровня.

А затем глаза жреца слегка прищурились, и он любезно предложил:

– Я тоже собирался в Ватикан. Не хотите составить мне компанию?

Сколько денег мог сэкономить Грид, заручившись помощью целителя? В то время, как другие должны были платить за услуги жреца, он мог ещё и сберечь добрый десяток дорогостоящих зелий!

– Конечно, это отличное предложение, – без промедления согласился Грид.

Таким образом, два человека сформировали группу, а затем Грид был несколько удивлён, увидев текущий уровень своего партнера.

– 160-ый уровень? Я знаю, что жрецам очень тяжело получать уровни, но это довольно высокое значение.

– К сожалению, я должен постоянно выполнять те или иные задания, а потому времени на поднятие уровней практически не остаётся. Однако, из-за природы своего класса, мне легко найти группу. Я несколько раз охотился с более сильными игроками и быстро поднял свой уровень. Но, мистер Грид... Вы всего лишь 147-го уровня? Это удивительно низко.

– Ха-ха, в последнее время у меня тоже было недостаточно много времени, чтобы качаться. Я смог толком заняться этим лишь в последние пару дней.

– Гм-м, понятно... – пробормотал Донг По, чувствуя некое замешательство.

«Он пересек горы Суаз в одиночку на таком низком уровне? Но как же ему удалось избежать огров и горгулий? Что ж, наверное, просто повезло... Чёрт, я надеялся, что он будет как минимум 160-го».

Донг По использовал свой статус жреца, чтобы заманивать высокоуровневых путешественников в определенное место, из которого нельзя было выбраться. Так он и зарабатывал деньги, убивая, обворовывая и шантажируя доверчивых путников.

«147-ой уровень...».

Чем выше был уровень добычи, тем выше была стоимость выкупа. Итак, 147-ой уровень был весьма неоднозначным. Это было выше среднего, но всё-таки недостаточно, чтобы считаться

ВЫСОКИМ.

«На таком уровне он сможет достаточно быстро восстановить потерянный опыт... Итак, он не станет платить большую сумму за свою жизнь... Ц-ц, это раздражает. Нам придётся убить его и надеяться, что выпадут сапоги».

Таким образом, жрец и кузнец отправились в короткое путешествие, конечным пунктом назначения которого был Ватикан. А тем временем со стороны деревенских ворот за ними наблюдала группа людей.

- Донг По уже выдвинулся.

- Игра началась.

- Хорошо. Пойдем потихоньку за ними.

Их было трое. Все они были убийцами, вступившими в сговор с Донг По: топ-5 убийца по имени Шей, топ-11 – Бордюр и топ-13 – Перехватчик. Не так давно эта троица расправилась с игроком, занимавшим 51-ое место в общеигровом рейтинге, а потому у них не было ни малейших сомнений в своих навыках.

А сегодняшней их мишенью был Грид. Но сам Грид об этом не знал и просто радовался возможности поохотиться вместе со жрецом.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/339584>