Глава 114.

И вот, пока Грид ошеломлённо смотрел на парящее перед ним золотое яйцо, из последнего сундука появилась чья-то тень. Джишука первой обнаружила это, а потому машинально атаковала.

Фьух!

Менее чем за секунду она достала стрелу, опустила её на тетиву и выстрелила. Кому по силам было бы остановить столь внезапную атаку?

Бж-ж-ж…

– Э-э!?

– Как!?

Джишука и Вантнер были в шоке, поскольку появившаяся из сундука тень протянула вперёд палец и просто-напросто испепелила стрелу Джишуки.

– Прошло всего триста лет, но в этом мире мне уже не рады?

Тень оказалась длинноволосым, красивым мужчиной. Его глаза, скрытые под ниспадающими на лоб волосами, были острыми, а выражение лица – твёрдым.

Взгляд мужчины мимолётно скользнул по Джишуке и Вантнеру, словно они его совершенно не интересовали, после чего остановился на Гриде.

«Этот человек… Он силён. Как минимум, того же уровня, что и Малакус».

Этот неопознанный человек одним-единственным движением нивелировал атаку Джишуки, а потому как сама лучница, так и рыцарь, были уверены, что в случае битвы их ждёт необратимое поражение.

А затем старые друзья с облегчением почувствовали, что они его не интересуют. Однако в случае с Гридом всё было иначе. Не понимая, что происходит, кузнец тут же заорал на того, кто чуть его не убил:

– Кретин! Ты зачем хотел меня убить? По-твоему, атаковать невинных людей – это нормально?

А-а?

А затем Грид внезапно вздрогнул и попятился назад, увидев, как это незнакомое существо поплыло в его сторону.

Это был призрак.

– Кхек…

Поначалу Грид подумал, что в ящике прячется какой-то акробат, но на самом деле это было самое настоящее приведение.

После службы в армии Грид мало чего боялся в этом мире, однако призраки до сих пор внушали в него ужас.

«Я должен был пойти служить в морскую пехоту! Говорят, что там выбивают абсолютно все страхи!», – побледнев, запоздало понял он.

– Ты пережил мои магические ловушки. Ты открыл все три сундука, снабжённые различными типами замков. А ещё на твою сторону встал павраний. Итак, у меня лишь один вопрос: ты – преемник Пагмы?

– Преемник Пагмы? Что это?

– Тс-с-с. Похоже, Грид сейчас получит какое-то задание. Не мешай ему, – ответила Джишука, оттащив в сторону любопытного Вантнера, – Это наша возможность узнать, какой у Грида класс.

Тем временем сам Грид начал мало-помалу приходить в себя.

«Он упомянул мой класс… Возможно, это будет новое классовое задание?».

Осознав это, Грид полностью восстановил свой дух и, глубоко вздохнув, ответил:

– Да, я – Преемник Пагмы. А кто ты?

– Когда-то я был известен как Великий Маг Брахам. Ты прибыл в лабиринт, который я специально разработал для добычи минералов. Если ты действительно являешься Преемником Пагмы, тебе стоило бы давно заинтересоваться этим местом. Но, судя по всему, минералы тебя практически не привлекают, – произнёс человек-призрак.

Это существо утверждало, что он легендарный великий маг, Брахам! Итак, если посмотреть на сказанное с другой стороны, Лабиринт Големов, судя по всему, был создан специально для Преемника Пагмы. Впрочем, это место действительно было очень привлекательным для Грида, поскольку големы состояли из разнообразных минералов, которые он мог достаточно легко добывать.

– Я пришёл бы раньше, если бы раньше услышал об этом месте… Но… Ты действительно сделал это место, потому что ждал меня? Нет, что, если я никогда бы сюда не попал?

– Помимо этого лабиринта, я создал ещё 27 подобных мест, разбросанных по всему континенту. Итак, я счёл, что наша встреча рано или поздно обязательно состоится. И лично я надеялся, что это произойдёт как можно раньше.

– … И почему же ты так хотел встретиться со мной?

В ответ Брахам указал на плавающий перед Гридом металл и произнёс:

– Это павраний, вершина всех металлов, продукт мастерства Пагмы и моей собственной магии. Он крепче божественного адамантия, легче мифрила и эластичнее яффы. Более того, он обладает великолепной совместимостью с магической силой.

– Что!?

Минерал, содержащий в себе все преимущества самых первоклассных минералов? Если это было правдой, его действительно можно было назвать вершиной всех материалов.

– … Он может самостоятельно принимать решения и двигаться в соответствии со своей волей. Однако это и является его недостатком.

«Металл, созданный Пагмой…».

Грид больше не слышал голос Брахама, не в силах оторвать взгляд от красоты плавающего перед ним паврания.

Сможет ли он совладать с минералом, созданным самим Пагмой? Грид очень хотел попробовать, даже если его ждала неизбежная неудача. И самое главное, каков будет результат, если он создаст из этого металла какой-нибудь предмет?

Тем временем Брахаму явно не понравилось то, что Грид перестал его слушать. Он вновь нацелил свой указательный палец на Преемника Пагмы и в следующее мгновенье…

Бжух!

С кончика его пальца сорвалась огненная вспышка. Та самая, которая испепелила стрелу Джишуки.

Бжух!

– Это какое-то безумие…!

Тем не менее золотистый металл вновь спас Грида, бросившись прямиком под магический снаряд.

– Что? Почему ты снова нападаешь на меня? – сквозь зубы прошипел Грид.

Тем временем взгляд Брахама был направлен вовсе не на Грида.

– Проклятый кусок металла ... Ты всё ещё верен кузнецу.

– Эй! Что это было? А-а? Ты что, окончательно спятил? Почему ты нападаешь на меня?

Грид был расстроен от того, что его игнорировали, однако вскоре Брахам вновь повернулся к своему собеседнику и коротко пояснил:

– Считай это бесплатным уроком. Нужно всегда быть начеку.

– …

Наверное, именно так мастера относились к своим нерадивым ученикам! Гриду это не понравилось, но портить отношения с Брахамом он тоже не собирался. И вот, вскоре после этого великий маг продолжил свою историю:

– … Я надеялся, что самый выдающийся мастер той эпохи сделает для меня кое-что. Я согласился помочь ему создать павраний только для того, чтобы тот исполнил моё желание. Итак, на разработку и создание этого материала у нас ушло долгих 9 лет и 11 месяцев. А затем всё закончилось… Пагма, который ранее был полон сил и здоровья, вскоре после завершения паврания умер. Даже легенды не могут избежать прихода старости…

– …

– Все мои усилия оказались напрасными. То, что было практически у меня в руках, кануло в небытие. Пытаясь исправить ситуацию, я посетил город дварфов и попросил их создать мне кое-что из паврания, однако их ничтожные руки не смогли его даже расплавить. Я был в отчаянии! – воскликнул Брахам, приблизившись к Гриду.

В глазах мага отчётливо читался целый спектр эмоций: и гнев, и радость, и даже безумие.

– Но затем я встретил тебя! Преемника Пагмы! Я хочу, чтобы ты довёл до конца работу, которую не успел закончить Пагма! Сделай мне Сосуд Души! Мои усилия должны быть вознаграждены хотя бы после смерти!

– Сосуд Души? – переспросил Грид, после чего перед его глазами появилось информационное окошко.

«Преемник Пагмы»

Уровень сложности: классовое задание.

Вы обучились кузнечным навыкам и фехтованию самого Пагмы. Однако Вы всё ещё не знаете, кем он был на самом деле.

Можете ли Вы с гордостью и честью следовать его воле?

Ответ на этот вопрос Вам предстоит выяснить самому, однако не забывайте: если бы Пагма был всего лишь кузнецом, обладающим превосходными навыками, его история никогда бы не распространилась по всему континенту. Если Вам удастся собрать все легенды, Вы станете истинным преемником Пагмы и последователем его воли.

* Ограничения по времени отсутствуют.

* В зависимости от результата, данное классовое задание может повлиять на весь мир «Satisfy».

Условия:

Успешное выполнение всей цепочки последовательных заданий.

Награда:

Неизвестна.

2-ой этап:

«Воскрешение Великого Мага»

Легендарный Великий Маг Брахам был настоящим гением. Ещё с тех пор, как Брахам только начал изучать магию, он прослыл величайшим волшебником. Ходят слухи, что ему даже удалось выжить в схватке с огненным драконом Трауком. Однако когда Брахам состарился, он понял, что даже его огромная магическая сила не поможет ему избежать смерти. Ментально и физически он уже превзошел человеческие пределы. Вот почему он захотел стать бессмертным.

После долгих исследований он разработал «Сосуд Души», который был способен сделать его душу бессмертной. Тем не менее, Сосуд Души представлял собой объект, не существующий и невозможный для существования в этом мире.

В результате Брахам отправился на поиски совершенно нового минерала, который можно было использовать в качестве материала для создания Сосуда Души. Именно тогда он узнал, что его старый друг, Пагма, как раз работал над созданием минерала, выходящего за ограничения этого мира. Отыскав Пагму, Брахам помог ему в работе. Два легендарных мастера объединили силы и создали минерал под названием павраний.

Брахам не сомневался, что павраний можно использовать для создания Сосуда Души. Но единственным кузнецом, который мог обрабатывать павраний, был Пагма, который, к сожалению, умер от старости.

В конце концов, Брахам так и не смог исполнить своё желание!

Он с нетерпением ждал того дня, когда родится преемник Пагмы, способный выковать Сосуд Души. Перед смертью он создал 28 лабиринтов, заполненных разнообразными минералами, и считая, что этого будет достаточно, чтобы привлечь преемника Пагмы.

И вот, по прошествии трёхсот лет Вы столкнулись с одной из 28 частей души Брахама.

Великий Маг хочет, чтобы Вы создали Сосуд Души, благодаря которому он сможет воскреснуть с бессмертной душой и телом.

Условия выполнения:

Создать Сосуд Души.

Награда за выполнение 2-го этапа:

Большое количество паврания.

– Разве я не сказал, что в этом мире существует ещё 27 лабиринтов? Я специально распределил весь имеющийся павраний в равных частях, и если ты создашь мне Сосуд Души, я отдам тебе их.

Поговаривали, что адамантий – металл из мира богов. В мире людей его содержалось крайне небольшое количество, из-за чего он считался самым редким минералом.

С другой стороны, павраний являлся искусственно созданным металлом. Технология его создания была утрачена, а доступный объем был ещё более ограниченным, чем в случае с адамантием. Более того, производительность паврания также была намного выше, чем у адамантия. Итак, возможность получить столь ценный минерал была вовсе не тем, что можно было упустить. Да и причин отказываться от классового задания у Грида также не было.

– Хорошо! Я сделаю Сосуд Души! – приняв решение, кивнул Грид.

Однако существовала одна проблема.

– Только скажи… А каким он должен быть? Могу ли я сделать его в виде обыкновенной миски из-под риса?

– Миски из-под риса?

Сосуд Души, который должен был объединить 28 фрагментов души великого волшебника и

наделить его бессмертием, был уподоблен миске из-под риса! Разъяренный Брахам хотел убить Грида прямо на месте, однако был вынужден подавить свой гнев и объяснить:

– Бог здоровья и мудрости, Иудар. Бог войны, Доминион. Богиня света, Ребекка. Бог тьмы и мора, Ятан. Они должны благословить павраний. После этого можешь сделать всё, что пожелаешь, лишь бы оно являлось ёмкостью. А затем принеси готовый Сосуд Души мне. И не задерживайся.

– Я должен получить благословение четырёх богов? И как же мне это сделать? В частности, мои отношения с Церковью Ятана… несколько враждебные, – сомневающимся тоном пробормотал Грид.

– В своё время я силой подавил каждую из церквей и заставил их сделать то, что мне было нужно… Если это невозможно, попробуй выяснить другой метод. Поклонись им или попроси их. Сделай это любым возможным способом.

Похоже, Брахам явно намеревался убить Грида, если тот провалит задание. Но предупредить его об этом великий маг так и не успел, поскольку его душа начала медленно исчезать. Она была всего лишь небольшим фрагментом, а потому ему было трудно поддерживать текущую форму.

– Итак… Преемник… Пагмы… Я.. Верю… В… Тебя…

Это было похоже на просмотр финального видеоролика. Брахам использовал свои силы, чтобы произнести окончательные слова, после чего полностью исчез.

Тем временем сам Грид глубоко задумался.

«Благодаря рейду на Малакуса моя близость с церквями Ребекки, Иудара и Доминиона существенно повысилась. Не знаю, хватит ли этого для получения благословения, но если я к ним приду, меня, по крайней мере, не убьют. Да, проблема заключается в Церкви Ятана. Проклятье! Каким, чёрт побери, образом, мне получить благословение Бога Ятана?».

В то же время спокойно наблюдавшая за происходящим Джишука быстро набрала сообщение, адресованное Лаэлле, главной волшебнице гильдии.

– Ты что-нибудь знаешь про мага по имени Брахам?

Ответ пришёл сразу.

– Ещё бы! Брахам – сильнейший маг в истории. Большая часть заклинаний «Satisfy» создана именно Брахамом, и в какой-то степени его можно назвать истинным первопроходцем в магии. Нет такого волшебника, который не знал бы о Брахаме.

– Э-э… Неужели он и вправду настолько крутой? Тогда как насчет Пагмы? Кто такой Пагма?

– Пагма…? Впервые о нём слышу.

Пагма и Брахам были величайшими мастерами своего дела, о которых ходили бесчисленные легенды. И большинство НПС были знакомы со столь примечательными людьми, поскольку с детства изучали историю своего континента.

Однако для игроков всё было по-другому. В отличие от НПС, игроки преследовали исключительно свои собственные интересы. Джишука была лучницей, а потому ничего не знала о Брахаме, в то время как волшебница Лаэлла знала о Брахаме и никогда не слышала о Пагме.

– Я хочу, чтобы ты выяснил, кто такой Пагма, – прошептала Джишука, обращаясь к Вантнеру.

Если они узнают, кем был Пагма, то смогут понять и личность Грида, который был его преемником.

«Изначально я не планировала копать глубже, но…».

Судя по всему, у Грида и вправду был легендарный класс. А раз так, она не могла упустить шанс узнать, что именно он собой представлял.

А затем глаза Джишуки внезапно полезли на лоб. И причиной тому был плавающий в воздухе Грид.

– Э-э!?

– Ах! Сапоги…! Но как это возможно? – потрясённо воскликнул Вантнер, опознав на Гриде новоприобретенные Сапоги Брахама. Разве у них не было ограничения в 240-ой уровень? Они с Джишукой отчётливо видели, что у Грида всего лишь 114-ый уровень, а потому он изначально не должен был использовать такой предмет.

«Я только сейчас поняла, что у него ещё и Плащ Малакуса, а он, если мне не изменяет память, 200-го уровня», – задумалась Джишука, также вспомнив, как Грид помахивал Шипом Ибеллина, – «Возможно, он может экипировать абсолютно все предметы, независимо от условий использования?».

Чем больше Джишука узнавала о Гриде, тем больше удивлялась. Тем временем сам Грид направился к потолку разрушенного подземного пространства и на прощанье сказал:

– Если что, я в кузнице.

Фшу-у-ух!

А затем он мгновенно исчез из вида, заставив Джишуку и Вантнера с восхищением воскликнуть:

– Кху! Просто удивительно!

– … Ещё изумительнее, чем я думал. Эта игра действительно целиком и полностью зависит от предметов.

Они боялись даже представить, какую реакцию может вызвать у людей летающий Грид, вооружённый двуручным мечом и прячущий своё лицо за ужасным рогатым шлемом.

«Летающий Потрошитель!», «Тот, кто оставляет магов без хлеба!» – вот какие заголовки ожидали своего появления в игровых средствах массовой информации. Фактически же, всё это было делом рук обычного кузнеца. Хоть и легендарного.

http://tl.rulate.ru/book/96837/336626