

Глава 112.

Бу-ду-у-ух!

– Угра-а-а-а-ах! – взревел Хранитель, тщетно пытаясь заблокировать удар своими деформированными руками.

– Хм-м...

И такая реакция была вызвана всего лишь одним-единственным ударом? Мощь Превосхождения и вправду оправдывала свои затраты.

Фжух-жух!

А затем Дайнслейф вновь метнулся вперёд и, прочертив в воздухе крестообразную траекторию, нанёс Хранителю Лабиринта ещё две раны.

– Гро-о-о-о-о-ох!

Монстру явно было больно. Однако Грид не останавливался и произвёл ещё одну серию ударов, атаковав шею и спину босса.

Его чёрный меч продолжал кружить вокруг Хранителя Лабиринта, высекая искры и постепенно уменьшая Здоровье своей цели.

Вы нанесли 4,100 урона.

Вы нанесли 3,740 урона.

Вы нанесли 4,450 урона.

Благодаря красной молнии, сила атаки Дайнслейфа была удвоена, а потому текущие атаки Грида стали куда мощнее, чем раньше. Ну а помимо этого, у него было ещё одно умение, которое можно было использовать практически без ограничений.

- Ярость Кузнеца!

Ярость Кузнеца активирована.

На ближайшие 20 секунд Ваша сила и скорость атаки будут существенно увеличены.

А затем, в полном соответствии с названием навыка, Грид начал вымещать всю свою ярость на ни в чём не повинном Хранителе Лабиринта.

- Умри! Умри! Умри! Бу-ха-ха-ха!

Бум-м! Бум-м! Бум-м!

Вы нанесли 5,500 урона.

Вы нанесли 5,350 урона.

Активирован дополнительный эффект Лучших Рукавиц, в результате чего Вы дважды атаковали противника.

Вы нанесли 10,940 урона.

Вы нанесли 5,900 урона.

– Угра-а-а-ах!

Это было одностороннее избиение. Из-за постоянных ударов Хранитель Лабиринта не мог даже рукой взмахнуть, чтобы отогнать от себя Грида.

Если бы он пребывал в нормальном состоянии, то смог бы защищаться и блокировать удары. Однако его деформированные конечности либо не двигались вообще, либо попросту не успевали встать на пути меча. Итак, из опасного монстра Хранитель Лабиринта превратился в обыкновенный мешок для битья с хорошей защитой.

– Гро-о-ох!

Всякий раз, когда на Хранителя обрушивался очередной удар, возникала ударная волна, ускоряя крах окружающего пространства. И Джишука, глядя на это, порядком нервничала.

– Грид всё ещё в опасности, – проговорил Вантнер, – Разве мы не должны ему помочь? Почему мы стоим и смотрим?

Джишука также обладала классом, полагающимся на физические атаки. Однако мощь её ударов была попросту непревзойденной. Стрелы Джишуки могли нанести большой урон Хранителю Лабиринта. И прямо сейчас она находилась в идеальном положении для ведения обстрела. Таким образом, вполне естественно было задаться вопросом: почему она бездействует?

– Конечно, я могу помочь... Но, думаю, Грид только рассердится на меня, – пояснила Джишука.

– Да, учитывая его личность, это вполне возможно. Очевидно, он будет злиться, если посреди боя кто-то решит вмешаться и украдёт его опыт, – хлопнув ладонью себя по лицу, согласился Вантнер.

– Да. К тому же Грид вроде как и сам справляется. Единственное, чего я хочу, это чтобы он немного поторопился.

Джишука поняла, что Хранитель Лабиринта уступает Лесному Хранителю. Высокая защита, Здоровье и сила атаки равнялись или даже превышали параметры Лесного Хранителя, однако у Хранителя Лабиринта была одна фатальная слабость.

«У него нет навыков».

Именно так всё и было. Наблюдая за поведением босса, Джишука заметила, что за весь бой Хранитель Лабиринта не использовал ни одного навыка. С другой стороны, у Лесного Хранителя были всевозможные хитроумные умения, такие как массовое оглушение и призыв големов.

Другими словами, Хранитель Лабиринта был всего лишь куском металла с высокими характеристиками.

- Посмотри ему за спину! Ты видишь маленькую пещеру? Если потолок рухнет, беги туда! – глядя на Грида, прокричала Джишука.

- Хорошо!

Получив полезную информацию, Грид направился к боссу. Хранитель Лабиринта продолжал отмахиваться руками, однако все его старания были абсолютно бесполезными.

- Его урон и вправду неплох.

- Не только урон, но и стойкость. Во многих отношениях его характеристики превосходят показатели большинства игроков.

Увидев этот бой, Джишука и Вантнер пришли к одному и тому же выводу:

- Этот парень... Кажется, во время битвы с Малакусом и Гигантской Гильдией он использовал далеко не все свои навыки.

- Возможно, при определённых обстоятельствах он смог бы выиграть даже у Регаса...

Тем временем Хранитель Лабиринта продолжал отступать назад, пока не уткнулся спиной в стену.

«Там».

А прямо за ней был вход в ту самую маленькую пещеру, о которой упоминала Джишука. Итак, Грид использовал Быстрые Движения и замахнулся Дайнслейфом.

- Ку-гра-а-ах!

От удара электричеством глаза Хранителя покраснели. Однако на этом череда ударов не

завершилась.

– Фехтование Пагмы!

Действие Превосхождения подошло к концу, однако к этому моменту закончилась перезарядка Связи.

– Связь!

Бу-дух! Бу-ду-ду-дух!

Когда Грид только обучился Связи, он мог нанести с её помощью всего шесть ударов. Потренировавшись и привыкнув к данному умению, он стал успевать наносить восемь ударов за раз. Но сегодня, отточив Связь до совершенства, он мог производить сразу десять атак.

– Ку... Гра-ах...

Поражённый десятью красными молниями, Хранитель Лабиринта рухнул на колени.

– Фехтование Пагмы! – подпрыгнув, воскликнул Грид.

А затем он вложил всю свою силу в последний, фатальный удар.

– Убийство!

Ба-дам-м-м!

Чёрный двуручный меч проник в голову Хранителя, и перед Гридом появилась череда информационных окошек.

Вы победили Хранителя Лабиринта, созданного Великим Магом, Брахамом!

Вы подобрали 180 золота.

Вы выбрали 90 единиц первоклассного железа.

Вы выбрали 33 единицы чёрного железа.

Вы выбрали 45 единиц орихалка.

Вы выбрали 3 высококлассных магических камня.

Вы выбрали ключ от сокровищницы Брахамы.

Вы получили 45,350,000 опыта.

Вы получили новый уровень.

Вы получили новый уровень.

Вы получили новый уровень.

Вы получили новый уровень.

Вы получили новый уровень.

Вы получили новый уровень.

Вы получили новый уровень.

Вы получили новый уровень.

Во время рейда на Малакуса в группе Грида было 17 человек. Таким образом, из-за распределения очков опыта между всеми участниками рейда, совокупная прибыль была небольшой. Однако благодаря тому, что он одолел Хранителя Лабиринта в одиночку, ему выпало попросту астрономическое количество опыта.

В результате уровень Грида, который благодаря охоте на големов поднялся до 106-го, моментально подскочил до 114-го. Кроме того, Грид приобрёл несколько десятков единиц дорогостоящего чёрного железа и орихалка.

Тем не менее, его лицо вовсе не выглядело счастливым.

- Помимо опыта, остальные награды - обычный мусор...

Грид был порядком разочарован. Разве босс не должен был оставить после себя хотя бы один уникальный предмет?

- У него были высокие характеристики, однако отсутствовали навыки. Однако... Разве он не должен был оставить после себя ценные предметы?

С самого начала поединка и вплоть до его окончания Хранитель Лабиринта не использовал никаких навыков. Размахивание руками - вот в чём заключалась его единственная форма атаки. Ну а после того, как его конечности были деформированы, он и вовсе не мог ничего сделать.

Однако существовал один немаловажный нюанс. Джишука и Вантнер этого не знали, но когда Грид попал в секретную комнату, разве он не активировал с десятков разнообразных ловушек?

Никто не смог бы отреагировать на столь внезапную атаку, а наносимые ею повреждения исчислялись сотнями тысяч. Грид выжил только исключительно благодаря своему пассивному навыку, а потому другие игроки безоговорочно приняли бы здесь свою смерть.

Ловушки считались частью рейда, а потому, даже если Хранитель Лабиринта был слабым, сложность данного рейда была намного выше, чем в случае с Малакусом. Однако наградой за столь сложное испытание была всего лишь горстка производственных материалов?

– Конечно, чёрное железо и орихалк дорогие, но... Я надеялся, что выпадут куда более особые предметы.

Гру-ду-ду...

Тем временем окружающее пространство начало рушиться, в связи с чем Грид быстро покинул останки Хранителя и укрылся в маленькой пещере. А затем он увидел «это».

Внутри пещеры друг возле друга стояли три небольших сундука!

– О-о-о-о!

Издав восхищённый звук, Грид невольно вспомнил про выпавший Ключ от сокровищницы Брахама.

– Бу-ха-ха-ха! Вот оно в чём дело! Настоящая награда лежит в другом месте!

Итак, Грид подошёл к трём сундукам.

Один из них выглядел очень богато и ярко светился. Именно он и заслуживал названия настоящей сокровищницы. С другой стороны, второй сундук был изношенным и не отличался особым дизайном. И, наконец, третий сундук, который на самом деле представлял собой старый деревянный ящик.

Однако у Грида был всего один ключ!

Обычный человек счёл бы, что красивый сундук – это трюк и настоящее сокровище кроется в старом ящике. Впрочем, вряд ли великий маг стал бы хранить в нём нечто действительно ценное. Другими словами, всё это должно было навести на серьёзные размышления.

Однако Грид был прост.

– Да что тут думать? Естественно, тот, что светится ярче всего, и является настоящей сокровищницей! Беспокойство и долгие раздумья всего лишь покажут, насколько я нерешителен!

С этими словами Грид вытащил из инвентаря полученный ключ и поместил его в замочную скважину светящегося сундука.

А затем, полностью уверенный в своём выборе, он медленно провернул ключ.

Др-р-рунь!

– О-о-о!

С яркой вспышкой света крышка открылась, и взгляду Грида наконец-то предстало его содержимое!

Однако в результате кузнец лишь нахмурился и, не веря своим глазам, пробормотал:

– ... Это ещё что?

В сундуке не было ни блестящих сокровищ, ни обворожительных предметов. В нём покоилось всего лишь одно яйцо. Причём яйцо не какого-то конкретного монстра или животного, а самое обыкновенное яйцо, ничем не отличающееся от куриного.

– ...?

И Грид мог лишь молча таращиться на этот трофей. Он забрёл в центр лабиринта и сражался с боссом только для того, чтобы получить обычное яйцо?

– ...

Его руки начали мелко дрожать, и, в конце концов, не сумев подавить свой гнев, Грид что есть мочи прокричал:

– Какого черта?! Это яйцо даже не утолит мой голод! Нет, ну кто вообще додумался положить в сундук с сокровищами обыкновенное яйцо!? Ответьте мне, проклятые разработчики! Вы что, совсем головой не думали, когда создавали эту игру!?

Учитывая последние события, Грид совершенно позабыл о том, насколько он невезуч.

- ... Да, это всё моя проклятая удача.

Возможно, это было первым признаком того, что вскоре у него вновь должна начаться полоса неудач?

- Настоящее сокровище находится в одном из оставшихся сундуков... Я был слишком наивен и должен был открыть самый неприглядный ящик, - вздохнув, пробормотал Грид.

Затем кузнец перевёл взгляд на первый сундук, задумавшись о том, сможет ли он вновь использовать ключ. Тем не менее, данный предмет оказался одноразовым и уже рассыпался в труху.

- Я не хочу возвращаться с пустыми руками... Нет, подождите-ка.

Внезапно у Грида возникла идея.

- Легендарное Кузнечное Создание!

Какой предмет Вы хотите создать?

- Ключ, - тут же ответил Грид.

Его идея состояла в том, чтобы создать мастер-ключ, способный открыть два оставшихся сундука. У Кузнечного Создания было ограниченное количество применений, а потому ему нужно было быть осторожным, что Грид в полной мере осознал после разработки Полного Провала.

- Наличие универсального ключа, который может открыть любой замок, принесет мне пользу и в будущем. Думаю, оно того стоит.

Сундуки с сокровищами были важнейшим элементом во всех играх. И подобная ситуация, когда для получения сокровищ требовалось найти тот или иной ключ, была весьма распространённой. Но что, если у кого-то был бы мастер-ключ, позволяющий открывать все типы замков? Это позволило бы сэкономить огромное количество времени и сил, а любой сундук превратился бы в гарантированный приз.

Не исключением была и «Satisfy».

– Мне нужен мастер-ключ.

Вы уверены?

– Ещё как, – кивнул Грид.

Какие материалы Вы хотите использовать?

Ключ Брахама был создан из чёрного железа. Этот же материал использовался и для создания Дайнслейфа.

«У чёрного железа особая прочность. Если я сделаю ключ из этого материала, он будет практически вечным».

Из-за характера произошедшего события, ключ Брахама был одноразовым, но в случае с ключом Грида всё было иначе.

– Чёрное железо.

Пожалуйста, спроектируйте предмет.

– Хм-м...

С этого момента Грид стал действовать более осторожно. Как должен был выглядеть ключ, способный открывать любые типы замков? Ответ на этот вопрос был не прост. Однако затем Грид вспомнил всех тех многочисленных воров и грабителей, которыми кишели голливудские фильмы.

«Проволока...!».

Разве самые искусные воры не вскрывали замки, используя всего лишь обыкновенную проволоку? Даже если бы Грид не видел этого в кино, подобная концепция вполне имела право на существование.

Итак, убедившись в своём предположении, Грид изобразил на чертеже две проволоки. Тем не менее, они получились слишком тонкими, а потому он удалил их и принялся рисовать с нуля.

Начертив небольшую цилиндрическую платформу, он проделал в её центре маленькое отверстие, куда и прикрепил две проволоки.

Выглядело это весьма и весьма неряшливо, но Грид был удовлетворён проделанной работой и нажал кнопку завершения. А затем, как и обычно, система дала ему последний шанс передумать.

Вы уверены?

Как только Вы подтвердите создание проекта, количество доступных производственных технологий уменьшится на 1.

– Уверен! – энергично ответил Грид.

А в следующий момент по всему чертежу расплылись разнообразные числа и обозначения. И вот, спустя какое-то время чертёж был завершён.

Пожалуйста, опишите, какими параметрами должен обладать предмет.

- Невероятно универсальный ключ, разработанный при помощи последних достижений науки и способный открывать все типы замков!

Пожалуйста, укажите название.

- Мастер-ключ!

Вы уверены, что хотите назвать предмет «Мастер-ключ»?

- Да!

Дзынь!

С небольшим звоном перед глазами Грида появилась голограмма ключа и его описание.

«Мастер-ключ»

Ключ из чёрного железа.

Форма данного предмета слишком неоднозначна, чтобы охарактеризовать его как ключ. Если закрепить его на шее, он будет выглядеть, как ожерелье. Если разместить его на запястье, он будет казаться браслетом.

Однако несмотря на свой неприглядный внешний вид, ключ изготовлен из превосходных материалов. Кроме того, данный предмет обладает впечатляющей производительностью и

способен открывать огромное множество самых разнообразных замков.

* Чем выше Проворство его владельца, тем большее количество замков можно открыть.

Требования:

Проворство: 300 и больше.

- Это оно!

Результат оказался более чем успешным. Кроме того, разве Грид не занимал первое место по Проворству?

- Му-ха-ха! Это вещь, предназначенная специально для меня!

Итак, теперь ему нужно было всего лишь воплотить чертёж в реальность. Но для этого нужно было расплавить чёрное железо. А это, в свою очередь, подразумевало возвращение в кузницу, чего Грид не хотел делать.

- Я заблудился в этом лабиринте и попал сюда совершенно случайно. Смогу ли я найти путь назад? А что, если после моего ухода эта пещера полностью исчезнет? К тому же здесь хранятся сокровища, и на них вполне могут положить глаз другие игроки.

А затем до него донёлся голос Джишуки.

- Грид! Ты живой?

Глава гильдии порядком взволновалась из-за того, что Грид так долго не выходил из пещеры.

- А вот и решение... Кажется, у Джишуки есть один вполне подходящий навык... - широко улыбнувшись, пробормотал себе под нос кузнец.

Её Стрела Феникса представляла собой самую мощную среди всех доступных Джишуке атак.

Она напоминала собой гигантского феникса и покрывала место взрыва кипящей лавой. Данный навык наносил огромный урон, но Джишука нечасто использовала его, поскольку он потреблял 100% маны.

- Джишука, видишь вон тот угол? Пожалуйста, стрельни туда Стрелой Феникса.

- Что? - нахмурившись, переспросила девушка.

Грид хотел, чтобы она использовала свой навык на абсолютно пустом участке пространства? Это наводило на мысль о том, что он попросту обезумел.

- Мне нужен огонь, чтобы расплавить минералы и сделать небольшой предмет, - пояснил Грид.

- ...Ты хочешь использовать мою Стрелу Феникса, чтобы развести огонь?

- Что-то в этом роде.

- ...

Конечная техника лучшего лучника «Satisfy» использовалась для плавки минералов? Джишук стало стыдно. Она прикусила нижнюю губу и задрожала, однако Грид продолжал упорствовать:

- Ты не можешь отказаться от моей просьбы. Хочу напомнить, что существует огромное количество гильдий, которые с радостью примут меня в свои ряды.

- ...

- Неужели это так сложно? Не будь такой гордой.

Грид совершенно не робел перед ней. Более того, он вёл себя достаточно гибко, чтобы использовать её! Джишука чувствовала, что теперь он совершенно другой человек по сравнению с тем Гридом, которого она повстречала две недели назад. И это было довольно обнадеживающе.

- Хорошо.

Как бы там ни было, помогать друг другу всегда лучше, чем игнорировать.

«Грид - кузнец, который может создавать легендарные предметы. Итак, нет ничего плохого в том, чтобы помочь ему произвести предмет».

Решив думать более позитивно, Джишука прицелилась в угол пещеры и предупредила:

– Смотри, осторожно.

Бу-жу-у-ух!

А затем наконечник стрелы внезапно превратился в гигантский огненный шар, который спустя мгновение стал напоминать собой огненного феникса.

– Стрела Феникса!

– Кий-а-а-а-а-ак!

А затем в пещере прозвучало нечто похожее на крик птеродактиля, и мрачное подземное пространство озарилось пролетевшей сквозь него огненной птицей.

Глядя на кипящее пламя, довольный Грид тут же бросился к нему. Затем он вытащил небольшую наковальню и молот, после чего начал плавить чёрное железо.

Между тем, потратившая всю свою ману Джишука почувствовала, как на неё тут же навалилось головокружение, и обессилено привалилась к стене.

«Чтобы кто-то так использовал мой самый главный навык... Это действительно не очень хорошо».

Тем временем Вантнер, прекрасно видевший что произошло, смотрел на Грида с нескрываемой завистью.

«Впервые вижу, чтобы кому-то удавалось так помыкать Джишукой... Грид, ты и вправду крут!».

<http://tl.rulate.ru/book/96837/336022>