

Глава 110.

В «Satisfy» была впервые реализована система абсолютной свободы. А поскольку в неё играло два миллиарда человек, каждый из них мог свободно выбирать путь развития своего персонажа из более чем 10,000 классов.

У каждой профессии был свой собственный рейтинг, состоящий из десяти лучших игроков. И этот рейтинг практически не менялся, поскольку мало кому удавалось достичь тех же высот, что и первой десятке игроков.

Однако примерно шесть месяцев назад в рейтинге шестнадцати основных классов произошел настоящий переворот. Гильдия Цедака сменила Л.Т.С. на «Satisfy» и всего за четыре месяца вошла в первую десятку в каждой профессии. Это оказало большое впечатление на игроков, поскольку подобный дебют был под силу далеко не каждому.

А спустя какое-то время...

Рейтинги вновь застыли. После появления Гильдии Цедака, топ-игроки более полугода продолжали оставаться на своих местах, не поднимаясь, но и не опускаясь.

Однако около месяца назад рейтинг вновь подвергся серьёзным изменениям. Так же, как и в случае с появлением Гильдии Цедака, в списке десяти основных профессий появилось десять новых фигур. Эти десятеро людей были прозваны «десятью новичками» и получили высокий отклик как среди игровой общественности, так и среди СМИ.

- Проклятая Родословная!

Кровь, запечатанная в Шипе, Преисполненном Недовольства, вступила в резонанс с Вашей собственной кровью.

Урон от навыков увеличился на 150%.

Скорость передвижения увеличилась на 80%.

Пока навык активен, Вы будете постоянно терять своё Здоровье.

- У-у-ух!

Вы нанесли 34,030 урона.

Вы нанесли 25,111 урона.

Вы нанесли 29,600 урона.

Фламберг, напоминающий собой стебель тернистой розы, врезался в самую гущу монстров. Противники Ибеллина подверглись серьёзному кровотечению, однако сам мечник на этом не остановился:

- Терзания!

Вы нанесли 505,900 урона.

- Кий-а-а-а-ак!

С тех пор как Ибеллин получил от Грида Шип, Преисполненный Недовольства, его дела пошли на лад. Ибеллин зачищал сложнейшие подземелья, получая огромное количество трофеев и опыта с монстрами, превышавших его по меньшей мере на 30 уровней.

Вы получили новый уровень.

- Хорошо!

Перешагнув ступень 200-го уровня, Ибеллину удавалось поднимать свой уровень ровно раз в пять дней. Но теперь это информационное окошко выскакивало перед ним как минимум раз в сутки.

Это был подвиг, которого удалось достичь после смены охотничьих угодий.

И благодарить за это нужно было исключительно его новое оружие.

- Оно стоило своих 2,5 миллиона золота. Передо мной открылся совершенно новый мир!

Первое место в рейтинге мечников оставалось за Зирканом. Этот человек был настоящим мастером своего дела, а потому сместить его было невероятно трудно. Тем не менее, спустя какое-то время Ибеллин вполне мог рассчитывать хотя бы на второе место, что уже само по себе было весьма и весьма впечатляюще.

- Я уже близко, Лауэль!

Ибеллин начал играть в «Satisfy» на два месяца позже остальных членов гильдии, поскольку должен был закончить учёбу. Вот почему ему не удалось дебютировать вместе с остальными.

Однако молодой человек был уверен, что является лучшим среди «10 новичков», прославившихся немного позднее. Однако что произошло на самом деле?

Лауэль дебютировал в топ-10 мастеров цигун, тогда как Ибеллин занимал 9-ое место в рейтинге мечников. Теперь же Лауэль занял первое место в своём классе и 178-е место в общеигровом рейтинге. С другой стороны, Ибеллин числился всего лишь третьим в рейтинге мечников и 199-ым в общеигровом.

Увидев Лауэля во время телевизионного интервью, Ибеллин понял, что они одного возраста. И это было весьма шокирующей новостью для Ибеллина, который среди своих сверстников всегда получал наивысшие оценки.

С тех пор Ибеллин счёл Лауэля своим основным соперником и всегда стремился превзойти его. Однако это была непростая задача. Как только он подбирался к нему на один шаг, его оппонент делал два шага. Таким образом, Ибеллин почувствовал свои ограничения и понял, что Лауэль превосходит его.

А затем Грид выковал ему Шип, Преисполненный Недовольства.

- Предметы также являются неотъемлемой игровой механикой! Слышишь меня, Лауэль? Скоро

я тебя догоню!

- С возвращением, Грид!

- Я так скучал по тебе!

- Полдня без тебя, как 10 лет без вина!

Как только Грид вошёл в игру, в гильд-чате воцарился настоящий хаос.

Члены гильдии приветствовали Грида так, словно это было воссоединение с давно утраченным родственником.

И всё это по одной вполне понятной причине.

- Не мог бы ты заняться обновлением моей экипировочки?

- Гридик, я так хочу легендарный предмет, что у меня даже кружится голова!

- Я первый в очереди! Бро, если ты сделаешь для меня легендарный предмет, я попаду в топ-20!

- Мне! Мне! Мне!

Члены Гильдии Цедака отчаянно желали заполучить новую экипировку, а потому Грид моментально стал очень важной и незаменимой фигурой.

- Уху-уху-уху... Они стали рабами моих предметов, - рассмеявшись, пробормотал Грид, как вдруг в чате появилось сообщение Ибеллина:

- Братья и сестры. Неужели вы считаете, что выковать легендарный предмет - так просто? Не докучайте нашему кузнецу.

- Что? Ибеллин, ты снова поднял уровень? Прошло ведь меньше суток!

- Ага! Я сменил охотничьи угодья. =^ Мой опыт быстро растёт, хе-хе. Раньше я много работал и получал новый уровень всего лишь раз в пять дней... Вот она, истинная сила предметов!

- Эй... Я понимаю, что ты счастлив, но прекрати травить душу другим!

- Я действительно завидую... Я завидовал, когда Пон получил уникальный предмет, но Ибеллину повезло ещё больше.

- Легендарный предмет - это настоящее мошенничество. Я тоже такой хочу...

После вступления в гильдию Грид создал копьё для Пона и меч для Ибеллина. Оба предмета были закончены с уникальным и легендарным рейтингом соответственно, а потому ожидания членов гильдии, естественно, были чрезвычайно высокими.

Однако Грид не мог постоянно создавать уникальные и легендарные предметы, а потому всерьёз беспокоился на счёт того, что может кого-то разочаровать созданием обычной или редкой экипировки.

- Предметы с уникальным и легендарным рейтингом - настоящая редкость. Фактически, два из трёх Штормовых Копий получились эпическими, а один из двух Шипов Ибеллина вышел редким. Нужно понимать, что большинство производимых предметов будут обычными и редкими. Поэтому, оставляя свои заказы, имейте это в виду...

- Да, всё верно. Давайте успокоимся. Разве мы не хотели изначально хотя бы эпическую экипировку? Кроме того, предметы, созданные Гридом, безусловно лучше, чем другие предметы того же уровня вне зависимости от рейтинга. Одного этого уже достаточно, даже если экипировка будет редкой.

- Да... Если нам повезет, то однажды мы получим уникальные или легендарные предметы...

Когда волнение членов гильдии несколько улеглось, Джишука решила, кто следующий станет обладателем экипировки Грида.

- Грид, на этот раз я хочу, чтобы ты сделал броню для Вантнера.

- Броню? Почему броню? Стойте! Мне не нужна броня! Я хочу оружие! Сделай мне оружие! Оружие позволит быстрее охотиться, и я смогу получить много уровней!- тут же запротестовал Вантнер.

- Заткнись. Разве твоё текущее оружие недостаточно хорошо? Кстати, опять же благодаря Гриду. Это отличное оружие, даже если его нельзя сравнить с копьём Пона или мечом Ибеллина. Ты забыл, что твоя профессия - танк? А прямо сейчас в рейдах ты практически бесполезен.

- Г-глава...

- Что? Тебе есть, что сказать?

- Нет... Нету...

Джишуку слушался не только Вантнер, но и все члены гильдии, вне зависимости от возраста и пола. Обычно она вела себя с ними как со своими членами семьи, но как только от неё следовал какой-то приказ, они безоговорочно шли его выполнять. И так, конкретно эта ситуация в очередной раз показала, насколько члены гильдии доверяли Джишуке.

- У меня уже есть производственная технология доспехов. Но я еще не получила все необходимые материалы. Это займет до полудня. До тех пор не стесняйся делать все, что захочешь,- добавила Джишука, обращаясь к Гриду.

-Полдня...

Пытаться сделать один качественный предмет за полдня было практически нереально, а потому Грид решил поступить иначе:

-Может, стоит посвятить это время охоте? Тем более, я уже давно хотел кое-где побывать...

В округе Уинстона располагались охотничьи угодья для самых разных игроков, начиная от простых полей для новичков, заканчивая сложнейшими подземельями для высокоранговых игроков.

Наиболее популярным охотничьим угодьем для игроков выше 150-го уровня считался Лабиринт Големов. Монстры, обитающие в этом подземелье, были созданы волшебником специально для защиты его сокровищ, а потому с них частенько выпадали полезные минералы и драгоценные камни. Неплохо здесь капал и опыт.

Однако существовала одна фундаментальная проблема. Големы обладали сильнейшей защитой и были практически невосприимчивы к физическим атакам. Таким образом, Лабиринт Големов был не чем иным, как частным охотничьим угодьем для магов.

Большинство групп состояло из волшебников и целителей. Игроки, полагающиеся на физические атаки, сюда попросту не заходили, а потому появление воина с двуручным мечом вызвало настоящий фурор.

- Эй, мистер. Ты пришел сюда, чтобы поохотиться? - смеиваясь, спросил один из игроков.

- Да.

- Ха? В самом деле? Без группы?

- Мне нравится играть соло...

- Пф-ф-ф!

- Киль-киль-киль! Чего ещё ждать от новичка?

Люди начали смеяться над ним. С их точки зрения, этому воину явно не доставало мозгов. Тем временем сам обладатель двуручного меча совершенно не заботился о том, что о нём говорят другие.

Итак, под взглядами дюжины игроков, он пошагал в сторону ближайшего голема, а затем без колебаний опустил на него свой внушительный клинок.

- Фехтование Пагмы! Убийство!

Бу-дух-х-х!

- ...!

Это было попросту шокирующее зрелище. Гигантский железный голем, которого невозможно было повредить даже несколькими атаками, отлетел в сторону всего лишь от одной?

- Подождите-ка! - внезапно прокричал один из волшебников, - Этот шлем и чёрный меч! Разве это не тот самый мясник, который в одиночку разгромил Гигантскую Гильдию?

- Т-точно! Кровожадный Людоруб!

- Кья-а-а-ак! В реальности он выглядит ещё страшнее, чем по телевизору!

- Ну и дела... Действительно страшный тип.

Тем временем Грид, сжимающий в руках Дайнслейф, был порядком озадачен.

«Я использовал Убийство, но его здоровье уменьшилось всего лишь наполовину? Это будет действительно сложно».

Убийство недаром носило именно такое название и было предназначено для нанесения смертельных повреждений. Кроме того, чем выше была защита противника, тем большее

количество урона наносил Дайнслейф. Таким образом, Грид счёл, что сможет без проблем охотиться на големов. Однако он ошибался. Местные големы были намного сильнее, чем ему казалось.

- Ничего. У меня есть для вас ещё кое-что, - пробормотал Грид, заменив Дайнслейф обыкновенной киркой.

Это был превосходный горнодобывающий инструмент, выкованный непосредственно им самим. Итак, поскольку у Грида было 100%-ое понимание кирки, по всему телу голема тут же начали появляться красные точки.

Итак, Грид направил свою кирку напрямиком на эти точки, а затем...

Бу-дум! Бу-дум-м! Бу-дум-м!

Вы выбрали железную руду.

Вы выбрали первоклассную железную руду.

Вы выбрали 3 единицы поврежденного орихалка.

За исключением магических камней, которые выступали в роли двигателя, големы состояли исключительно из минералов! А поскольку Грид был легендарным кузнецом и обладал высочайшим пониманием кирки, големы были для него не более, чем передвижным источником ресурсов.

- ... Что за чертовщина?

Каждый раз, когда голем подвергался удару киркой, на землю выпадали те или иные минералы, от чего другие игроки начинали сомневаться в исправности своего зрения. Им едва удавалось противостоять этим големам при помощи сильнейшей магии, а потому Грид, бегающий за ними с киркой, казался воплощением абсурда.

- А почему бы и нет... - внезапно пробормотал человек-паладин, после чего выпрыгнул навстречу проходящему мимо голему и, вытащив завалявшуюся в инвентаре кирку, что есть мочи ударил голема.

Бдзын-н-н-нь!

- ... Ки-й-а-ак! - завопив, схватился за запястье паладин. Ему казалось, что после удара по голему у него попросту сломалось запястье. Сам же голем не получил ни единой царапины и, медленно качнув рукой, отправил паладина в полёт.

Между тем, Грид уже подбежал к другому голему и, сбив его с ног, начал добывать из него ресурсы.

- Ку-ху-ху-ху! А ну отдай мне свой орихалк, хе-хе-хе-хе!

Лицо Грида было скрыто под шлемом в форме черепа, от чего он казался настоящим психопатом, избивающим чудовищных големов обыкновенной киркой.

И от этого зрелища остальные люди были просто в ужасе.

- Какой кошмар...

Поскольку Грид сумел в одиночку расправиться с дюжиной игроков из Гигантской Гильдии, обыкновенные люди его опасались. А после этого зрелища они и вовсе решили убраться от греха подальше.

Итак, вскоре Грид остался совершенно один. Тем не менее, он был настолько увлечён сбором материалов, что не обратил на этот факт ни малейшего внимания. Поскольку большинство игроков осталось в начальных зонах лабиринта, ему удалось добыть внушительное количество материалов и, по мере продвижения вперёд, получить новый уровень.

А затем Гриду пришло личное сообщение от Джишуки.

- Подготовка материалов завершена.

- Хорошо, я сейчас вернусь.

Глядя на свой инвентарь, полный минералов, Грид напевая двинулся к выходу. Нет, если быть точнее, он собирался это сделать, однако... Однако он попросту заблудился.

- Вот чёрт! Почему это место настолько сложное? И куда делись все люди? Даже путь спросить

не у кого!

Грид некоторое время блуждал вокруг, однако в какую-то бы сторону он не шёл, ему так и не удалось найти выход. В конечном итоге он решил, что быстрее всего будет попросить помощи у кого-то из гильдии.

- Я в Лабиринте Големов. Кто-нибудь может прийти и помочь мне?- прислонившись к стене, написал Грид.

А в следующий момент его глаза полезли на лоб. Стена, на которую он опёрся, ни с того ни с сего развалилась!

- Ч-что такое... Йа-а-а-ак!

Вместе со стеной Грид повалился на землю.

- Кхак... А-а!?

Отплёвываясь от пыли, Грид поднял голову и невольно вздрогнул. Прямо перед ним стоял голем, который был как минимум в пять раз больше других здешних обитателей.

- Что за...?

- Угро-о-о-о-о-о-ох!

Хранитель Лабиринта пробудился от долгого сна.

Активированы волшебные ловушки, оставленные Великим Магом Брахамом.

Вы получили 205,100 урона.

Вы получили 399,000 урона.

Вы получили 174,340 урона.

Легенду так просто не убить.

На протяжении следующих пяти секунд Вы сможете противостоять всем неприятельским атакам, сохраняя минимальное количество Здоровья.

Бум! Бум! Бум!

В мгновение ока активировалось огромное количество магических ловушек, обрушив на Грида все типы заклинаний. Однако благодаря своей пассивной способности, ему удалось пережить их. К счастью, ловушки закончились прежде, чем подошла к концу неуязвимость Грида.

А затем Хранитель Лабиринта двинулся вперёд.

- Потерять страховку ещё в самом начале поединка... Что может быть хуже?- достав зелье здоровья, мрачно пробормотал Грид.

Путь к отступлению был закрыт, а потому Грид понял, что единственный выход из лабиринта теперь лежит через его хранителя.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/335326>