

Глава 102.

- Что ж, хорошо.

Все приготовления к началу работы были завершены, а потому я преспокойно достал полученную от Ибеллина производственную технологию.

Производственная технология «Шипа».

Требования: 5-ый высший уровень Кузнечного Ремесла.

Шип: фламберг, покрытый маленькими шипами и напоминающий собой дикую розу.

При успешном ударе оставит на теле противника страшную рану.

Для использования меча требуется 210-ый уровень и выше.

Штормовое Копьё требовало наличия как минимум 240-го уровня, в то время как для его создания необходимо было обладать 4-ым высшим уровнем Кузнечного Ремесла. Учитывая это, ситуация с Шипом была достаточно уникальной. При уменьшенных требованиях к уровню владельца, производственная технология говорила о необходимости наличия как минимум 5-го высшего уровня.

- Это означает, что трудность его создания на порядок выше.

Первоначально фламберги напоминали собой пылающее пламя или волну. Но, как следовало из названия, Шип был похож на шип, а потому и создать его было ещё сложнее, чем обычный

меч такого типа.

- Итак, мне придётся сделать так, чтобы его лезвие было покрыто шипами... А ещё важно проследить, чтобы маленькие лезвия не ломались и были достаточно острыми. Уф, это будет непросто, - пробормотал я, после чего изучил сложнейшую производственную технологию и без того непростого фламберга.

Вы обучились производственной технологии «Шипа».

«Шип»

Рейтинг: редкий~легендарный.

Вес: 300.

Фламберг, покрытый маленькими шипами и напоминающий собой дикую розу.

При успешном ударе оставит на теле противника страшную рану.

Параметры редкой версии предмета:

Прочность: 135/135.

Сила атаки: 190.

Проникающая сила: +30%.

Эффекты:

Каждая успешная атака гарантировано вызовет у цели тяжелое кровотечение, при этом исцеляющие навыки, зелья и заклинания потеряют 30% своей эффективности.

Параметры эпической версии предмета:

Прочность: 160/160.

Сила атаки: 230.

Проникающая сила: +35%.

Эффекты:

Каждая успешная атака гарантировано вызовет у цели тяжелое кровотечение, при этом исцеляющие навыки, зелья и заклинания потеряют 35% своей эффективности.

Параметры уникальной версии предмета:

Прочность: 191/191.

Сила атаки: 280.

Проникающая сила: +45%.

Эффекты:

Каждая успешная атака гарантировано вызовет у цели тяжелое кровотечение, при этом исцеляющие навыки, зелья и заклинания потеряют 40% своей эффективности.

Параметры легендарной версии предмета:

Прочность: 226/226.

Сила атаки: 344.

Проникающая сила: +60%.

Эффекты:

Каждая успешная атака гарантировано вызовет у цели тяжелое кровотечение, при этом исцеляющие навыки, зелья и заклинания потеряют 50% своей эффективности.

Встроенный навык: «Рваная Рана».

Требования:

Уровень: 210 и выше.

Сила: 750 и больше.

Ловкость: 300 и больше.

Владение Мечом: 2-ой высший уровень.

- Что ещё за Рваная Рана? Подробная информация.

«Рваная Рана»

Избранная цель подвергается жестокому удару, разрывающему её внутренние органы и наносящему 60% от её текущего запаса Здоровья.

Стоимость в мане: 500.

Условия применения: цель должна находиться в обездвиженном состоянии.

«Урон в размере 60% текущего Здоровья? Если у противника мало Здоровья, повреждения будут несущественными, но... Это весьма эффективный навык, если целью является человек с высокими показателями Здоровья, как, например, танк».

Условия использования казались немного сложными, однако это был навык высшего класса, привязанный к легендарному оружию.

А раз так, всё что мне оставалось, – это выковать легендарный фламберг.

- Ну что ж, начнём.

Разложив материалы, которые предоставил мне Ибеллин, и взяв в руки молоток, я собирался было приступить к работе, как тут...

_ **** *! ****!!

Бу-думсь! Бум-м!

- ... Что за шум?

Я услышал, как с улицы раздались крики и звон мечей. К сожалению, поскольку на пути у шума была толстая стена кузницы, я не мог понять, в чём именно обстоит дело.

- Наблюдение за дракой... Что может быть приятнее?

Почему среди бела дня какие-то люди начали размахивать своими мечами? Возможно, кто-то начал приставать к чужой жене? И так, я хотел подойти к окну и посмотреть на драку, однако... У меня не было лишнего времени, чтобы тратить его на подобную ерунду.

«Мне нужно много работать и зарабатывать деньги, а не глазеть по сторонам».

Пон пообещал заплатить за Штормовое Копьё уже через три дня. И так, моя цель состояла в том, чтобы к этому времени закончить работу над фламбергом Ибеллина и получить весь гонорар сразу. Погасив долг своей семье, я планировал использовать оставшиеся деньги на

покупку хорошего автомобиля.

«Я становлюсь старше, поэтому мне нужна машина... А машина должна быть не только надёжной, но и такой, чтобы на ней не стыдно было приехать на встречу. Тогда-то я заставлю А Хён пожалеть о своём поступке».

Бу-дум! Бу-дум!

Итак, погружённый в свои собственные мысли, я принялся обрабатывать металл.

Бу-ду-ду-ду!

Бу-ру-ру-рум!

Земля ходила ходуном, а деревья просто-напросто разносило в щепки. Воздух кипел от жара и постоянно рассекался то мечом, то стремительными кулаками. Это была не просто схватка. Это была настоящая битва насмерть.

Бу-ду-ду!

Прямоком в лицо Регаса устремился обширный поток пламени, выглядящий так, словно его выпустили из огнемёта. Однако Регас с лёгкостью избежал его. Впрочем Михара не был разочарован промахом. Он уже приготовил вторую атаку, нацелившись мечом прямоком на живот Регаса.

Подобных сдвоенных ударов, сочетающих в себе как магию, так и фехтование, было чрезвычайно трудно избежать. Однако Регас был проворным, словно леопард. Он покатился по земле, чтобы избежать меча, после чего поднялся и тут же нанёс удар ногой.

Бу-жух!

Тем не менее, Михара тоже был экспертом в своём деле. Он быстро восстановил баланс и, заблокировав удар, вновь вызвал столб пламени.

Фу-шу-у-ух!

На этот раз Регас не сумел увернуться от пламени и ему пришлось развеивать его серией ударов. Тем временем сквозь остатки рассеянного пламени к нему метнулся меч Михары. Отразив эту атаку при помощи умело выставленного блока, Регас повернулся к своему врагу и

разочарованно спросил:

- Такая же атака второй раз подряд? Эта тренировка проще, чем я думал.

- Да неужели? Сейчас ты увидишь разницу! К тому же, это не тренировка!

Фж-ж-ж-жух!

- ...!

Глаза Регаса полезли на лоб. Он слишком поздно обнаружил подвох.

Меч Михары окутали потоки электричества, и спустя всего мгновение из его кончика выстрелила огненная волна. Из-за последовательных взрывов кислород в окружающем пространстве попросту испарился, а заряженное электричеством пламя обрушилось прямоком на лицо Регаса.

- Ку-ха-а-а-ак! - закричал от боли Регас, увидев сразу несколько информационных окошек.

Вы потеряли левый глаз.

Пока рана не будет вылечена, все характеристики будут снижены на 30%.

Вы чувствуете замешательство.

Падение характеристик сопровождалось помутнением сознания. Это было в сотни раз лучше, чем ошеломление, однако нельзя было отрицать, что замешательство всё равно считалось одним из худших состояний. Регас не мог правильно управлять своим телом и трусил головой, пытаясь прийти в себя.

«... Так или иначе, моя подготовка по-прежнему недостаточно хороша».

И вот, пока Регас сокрушался над своими бедными навыками, Михара не упустил этот шанс.

«Я положу ему конец одним ударом!», - подумал Михара, решив использовать свою самую

сильную магию, после чего достал драгоценные камни, сокращавшие время активации заклинания, и начал произносить длинную формулу:

- Прозрачность сапфира станет символом безжалостности льда, а интенсивность рубина станет символом разгневанного огня. О, маленький изумруд пятиконечной звезды. О, большой изумруд шестиконечной звезды. Милосердный ветер, который останавливает бушующий шторм. Две энергии, которые не могут сосуществовать, станьте моей силой!

Из-за того, что Михара использовал всю ману сразу, его психическое состояние истощилось, и он с трудом устоял на ногах. А затем появилась буря, достаточно большая, чтобы поглотить полноценный особняк.

- Ку-ха-ха-ха! Ну как тебе!? Это моё самое сильное умение, которое уничтожило 180 последователей Ятана! Я даже дал этому ледяному огню специальное название - Ультра Шторм Михары! - рассмеявшись, воскликнул Михара.

Это была действительно ужасная буря, которая содержала в себе и лёд, и пламя. Тысячи острых ледяных осколков хаотично вращались, исполняя роль острых лезвий, в то время как конденсированное пламя делало бурю более управляемой.

И теперь этот шторм должен был поглотить Регаса, превратив его в неузнаваемую горстку пепла.

Однако две секунды назад...

«Даже не представляю, насколько это мощный навык, но разве у него не слишком большое время активации?».

Раненый Регас восстановил своё дыхание, после чего поднял ногу, которую тут же окутала странная жёлтая аура.

- Ты что, уже оправился от замешательства? - заметив неладное, тут же спросил Михара.

Средняя продолжительность замешательства составляла пять секунд. Михаре же, использовавшему силу драгоценных камней, требовалось всего три секунды на то, чтобы закончить своё заклинание. Итак, согласно расчётам Михары, буря должна была обрушиться на Регаса до того, как он придёт в себя.

Но какова была ситуация на самом деле?

- Настоящий воин должен тренировать не только тело, но и разум. Какая бы ситуация не случилась, воин должен сохранять абсолютное спокойствие! - пояснил Регас, глядя на изумлённого Михару.

Кулачные бойцы быстрее преодолевали негативные эффекты, чем другие классы. Однако даже это не могло помочь Регасу вовремя покинуть зону воздействия шторма.

- Ку-ха-ха-ха! Глупец, твоя смерть уже предрешена! – глядя на то, как красно-синяя буря поглотила Регаса, рассмеялся Михара.

Для топ-игроков смерть была настоящей трагедией. Время, затраченное на восстановление потерянного опыта, могло быть использовано кем-то другим, чтобы занять их текущее положение в рейтинге. И Михара искренне хотел это сделать.

Фу-шу-шу-шух!

А затем раздалась цепочка громких звуков, ознаменовавших столкновение осколков льда с чем-то ещё. Михара знал, что это разрывается плоть и кровь Регаса.

А ещё мгновение спустя...

Бу-ду-у-у-ух!

Прямо в центре бури произошёл огромный взрыв! Всё вокруг было разрушено, а Михару попросту отбросило назад. Однако у него даже не было времени почувствовать боль, поскольку... Прямо перед ним появился вышедший из бури Регас.

Боец был покрыт пылью и пеплом, но он всё ещё был жив. Его тело было сплошь изранено, но эти повреждения были намного меньшими, чем ожидал Михара. А затем на глаза магического мечника попалась желтоватая аура, всё ещё окутывающая ноги Регаса.

- Только не говори мне, что ты... Что ты отразил моё специальное заклинание голыми ногами!?

Тем не менее, повреждения Регаса были настолько высокими, что он попросту не мог ничего ответить. Регас просто собрал все свои оставшиеся силы и прыгнул вперед. И вот, как только Михара оказался в радиусе нанесения удара, тот выбросил вперед ногу и крутанулся.

То, что сделал Регас, было уникальным синтезированным навыком, который Регас приобрёл после рейда на Малакуса, и сочетал в себе «Атаку Жёлтого Дракона» с техникой из тхэквондо.

Бу-жу-жух!

Михара допустил ошибку, используя своё самое сильное заклинание, чтобы обеспечить быструю победу. А поскольку он за раз потерял всю свою ману и пребывал в состоянии психического истощения, он попросту не мог отразить удар Регаса.

- Ку-ха-а-ак!

Пластинчатые доспехи и плоть были пробиты. А вместе с ними и кости.

Вы получили смертельный удар.

Вы погибли.

«Чёрт!», - выругался Михара, глядя на почерневший мир «Satisfy», в то время как Регас устало опустился на землю.

- Это было сложно.

Он хотел сразу же отправиться на помощь к Гриду, однако его Здоровье и Выносливость были настолько низкими, что он попросту не мог двигаться. Итак, Регас должен был выпить зелье и подождать, пока не восстановится его форма.

К тому времени, как солнце скрылось за песчаными дюнами, а на землю опустилась холодная пустынная ночь, Аселлас понял, что его первоначальные предположения оказались ложными. Проявление эмоций для него было настоящей редкостью, но глядя на поле боя он попросту не мог не хмуриться.

- Чем больше я на это смотрю, тем больше всё происходящее кажется мне каким-то абсурдом.

Против них сражалось всего десять человек.

И эти десять человек разгромили 200 членов его гильдии.

Взгляд Аселласа сосредоточился на Джишукке. Всякий раз, когда она отпускала свою тетиву, по меньшей мере трое игроков Гигантской Гильдии получали серьёзные повреждения. Когда-то он считал, что её звание «лучника-эксперта» - просто чья-то выдумка, но теперь этот титул перестал казаться ему чрезмерным.

- Лучники обладают высочайшей силой атаки, но Джишука выходит даже за эти пределы. В нашей гильдии нет ни одного среднестатистического игрока, который смог бы перенести её выстрелы.

Средний уровень игроков Гигантской Гильдии близился к 130-му. Этот показатель был довольно высоким по сравнению со средним уровнем игроков «Satisfy», но по сравнению с Гильдией Цедака это было ничто. Разница в базовых характеристиках была настолько огромной, что даже вдесятером им было не победить одного из них.

- Всё было бы ничего, если бы проблема заключалась в одной лишь Джишуке...

Аселлас приказал своим подчиненным сосредоточить всю огневую мощь на лучнице. Однако у Гильдии Цедака оказался топ-1 паладин по имени Тобан, прорвать защиту которого было попросту невозможно. Прошло уже более двух часов, и враг не показывал никаких признаков усталости, в то время как его войска были практически уничтожены.

- Они ведь начали играть в «Satisfy» позже нас...

Пока он не увидел Гильдию Цедака своими собственными глазами, она казалась ему куда более слабой. Не случись вся эта ситуация, он продолжал бы игнорировать их. Но всё оказалось иначе.

- Первоначальный план состоял в том, чтобы полностью уничтожить их, но... К сожалению, это уже невозможно. Я должен сосредоточиться на покупке времени и ждать хороших новостей от группы №1.

Фактически, если бы Аселлас участвовал напрямую, то у них появились бы вполне реальные шансы на победу. Однако Аселлас предпочёл сохранять осторожность. Использование магии могло раскрыть его местоположение и позволить Джишуке нанести удар.

Итак, Аселлас благоразумно решил, что куда лучше увязать основные силы противника, не дав им прийти на помощь в ключевую точку.

- Уф... Уф...

Улица, на которой располагалась кузница Хана.

На пути игроков Гигантской Гильдии, пришедших на встречу с Гридом, встал молодой человек по имени Ибеллин. Однако ему пришлось иметь дело сразу с шестнадцатью людьми, каждый из которых был элитным игроком свыше 150-го уровня. Ибеллин же обладал 212-ым уровнем и входил в топ лучших, но даже этого было недостаточно, чтобы справиться с таких огромным

количеством врагов.

Но главная проблема состояла в том, что его фламберг был практически бесполезен против тяжело-вооруженных рыцарей. У меча не хватало силы атаки, чтобы преодолеть мощную защиту, а проникающие удары случались крайне редко. К тому же большая половина врагов принадлежала именно к числу танков.

Фу-жух!

Спустя три часа напряженной борьбы ему удалось победить четверых. Однако в живых оставалось ещё двенадцать человек. Из-за упавшей Выносливости движения Ибеллина замедлились, и он пропустил удар молотом, в результате чего было сломано его плечо.

- Гильдия Цедака вовсе не так страшна, как её описывают. Или просто ты слишком никчёмный. Не так ли? - спросил кто-то из врагов, глядя на упавшего Ибеллина.

- Точно-точно! В L.T.S. всё могло быть иначе, но теперь сильнейшие мы! Гильдия Цедака - ничто!

Гигантская Гильдия смеялась над ними, несмотря на то, что едва смогла преодолеть сопротивление Ибеллина. Процесс был трудным, но в итоге они победили.

«Я позволил им смеяться над нами... Я слишком слаб...», - подумал Ибеллин, чувствуя, как на глаза начали накатываться слёзы.

- Ты что, плачешь? Ты парень или девушка? Впрочем, у тебя милое личико, а твоё тело похоже на женское... - не испытывая никакого сострадания к проигравшему, продолжили издеваться игроки.

Чувствуя себя раздавленным и пристыженным, Ибеллин попытался выжать из себя все оставшиеся силы, чтобы нанести им хоть какой-то вред, но он не мог пойти против стольких врагов.

Тем временем всё происходящее не укрылось от взглядов случайных прохожих.

- Топ-игроки? Не такие они уже и крутые...

- Согласен. Даже если противников намного больше, разве он не должен был разбросать их, как щенят? Наверное, мои ожидания были слишком завышенными.

- Нет, топ-игроки вовсе не так слабы, просто Гигантская Гильдия слишком сильна. Разве она не считается одной из сильнейших гильдий? Кстати, чем это заняты остальные члены Гильдии

Цедака? Их коллегу избивают, а они словно сквозь землю провалились.

- Должно быть, просто убежали. Эта небольшая элитная группа на самом деле просто кучка трусов.

Могущественная Гильдия Цедака подверглась порицанию и клевете. Ибеллин же сгорал от стыда, поскольку именно он стал причиной всего этого. Он попросту не мог не винить себя в беспомощности.

- Хе-хе-хе. Что ж, а теперь займёмся делом.

Насытившись избиением Ибеллина, члены Гигантской Гильдии наконец открыли дверь кузницы. Встреча с неизвестным мастером – вот что было целью их приезда.

Тем временем Ибеллин, спотыкаясь, каким-то образом поднялся на ноги и вновь заблокировал их путь.

- Я не могу позволить вам встретиться с ним...

- Да, неужели? Кем ты вообще себя возомнил? Разве не стоит позволить неизвестному ремесленнику сделать самостоятельный выбор? Может, он хочет быть с нами, а не с какими-то жалкими отбросами? А ну, кыш отсюда! – разозлившись, воскликнул один из игроков Гигантской Гильдии и что есть мочи приложился по грудной клетке воина.

Бу-жух!

Ибеллин находился в ужасном состоянии, а потому часть его полу-разрушенных доспехов попросту оторвалась и отлетела в сторону. А направлением, в котором она улетела, была...

Вшу-у-у, ба-дам-м-м-м!

... Доменная печь.

Последние несколько часов Грид преспокойно стучал по наковальне, не обращая ни малейшего внимания на доносящиеся снаружи звуки. Но в это мгновение он внезапно замер на месте. Занимаясь закаливанием, он залил расплавленную сталь в заготовку только для того, чтобы в неё упал окровавленный кусок железа?

Это была сталь, над которой он потел в течение последних нескольких часов, и теперь в неё попали посторонние вещества.

- ...

Фж-ж-ж-ж...

Чувствуя настоящий шок, Грид был не в силах вымолвить и слова. Тем временем в кузницу вошли игроки из Гигантской Гильдии и, завидев Грида, сразу же поздоровались:

- Это Вы тот самый неизвестный мастер? Здравствуйте! От имени Криса, главы Гигантской Гильдии, занимающего 3-е место в общеигровом рейтинге, мы пришли пригласить Вас...

- *****.

- ...

Члены Гигантской Гильдии ту же замолчали. Они поприветствовали его, соблюдая все правила приличия, а взамен услышали самое настоящее ругательство. Итак, пока они с тревогой и непониманием смотрели на кузнеца, Грид повернулся к ним и спросил:

- Вы знаете, что только что сделали?

Это был первый раз, когда Грид настолько обеспокоился созданием качественного предмета. Но вот изделие, которое, по его мнению, могло обрести легендарный рейтинг, было испорчено.

- Вам конец.

Глаза Грида вспыхнули, словно у сумасшедшего, в то время как в его руках появился огромный двуручный меч, а на голове - странный шлем в форме черепа.