

Глава 80.

– Ки-а-а-ак!

«Хорошо! Хорошо!».

Слушая вопли русалок, я чувствовал настоящее блаженство. Естественно не потому, что я был каким-то маньяком. Просто их смерти делали меня сильнее.

Активирован дополнительный эффект Лучших Рукавиц, в результате чего Вы дважды атаковали противника.

Активирован дополнительный эффект Идеального Кинжала, в результате чего цель была убита.

Одна из шести русалок была убита, из-за чего меня немедленно атаковали оставшиеся пять. Тем не менее, в то время как я использовал одноручный кинжал, монстры были вооружены двухметровыми трезубцами, а потому для успешного ведения боя были вынуждены поддерживать определённое расстояние.

– Хм-м...

В конце концов, русалки отказались от немедленной контратаки и, отступив назад, уставились на меня своими налитыми кровью глазами. Однако я твёрдо решил, что отправлю на тот свет каждую из них.

Бам-бам-бам!

– Ку-и-и-и-ик!

Изначально русалки считались монстрами, славящимися сильным товариществом. Глядя на то, как я избиваю одну из них, они очень хотели помочь, но вместе с этим боялись получить

ранения.

Так или иначе, русалки были очередными глупыми монстрами.

Будучи воином, мне уже доводилось сражаться с русалками. Правда, дело происходило не в Кесанском Каньоне, а на Озере Фабиан, обитатели которого были намного слабее здешних. Тем не менее, в конце концов я был убит, а потому...

– Мечь! Сегодня вы расплатитесь за грехи ваших братьев!

Бу-жух!

– Ку-а-ах!

Столкнувшись с моей ожесточенной атакой, одна из русалок в конечном итоге потеряла всё своё Здоровье и погибла. Вместе с этим её подруга, ставшая свидетелем столь жестокой расправы, бросилась прямиком на меня.

Вы получили 2,900 урона.

Вы получили 2,830 урона.

У русалок и вправду были мощные атаки, поскольку всего за два удара я потерял большую половину своего Здоровья. И это с учётом наличия Шлема Вождя Горных Орков и Шедевра Хана!

Однако бояться мне также не стоило, поскольку к этому моменту уже успели перезарядиться зелья.

Гульп.

Выпив сразу две бутылочки, я без промедления активировал Фехтование Пагмы.

- Волна!

А затем моё тело стало похоже на гудящий где-то позади водопад. Его окружило таинственное сияние, которое спустя мгновение взорвалось разрушительными волнами энергии.

Фу-жу-жух!

- Кийа-а-а-а-ак! – завопили русалки. Они хотели броситься в контратаку, однако из-за эффекта Волны их скорость передвижения и атаки упала почти в два раза. Одно лишь это было для них равносильно смерти.

- Ветряной Удар!

- Ува-а-а-ак!

В конце концов, все шестеро монстров были уничтожены, и я поспешно подобрал выпавшие с них трофеи.

А ещё...

Вы получили новый уровень.

- Вложить 10 очков в Интеллект.

Вы уверены, что хотите вложить 10 очков распределения в Интеллект?

- Да.

Благодаря этому моя мана поднялась практически до шестисот. Впереди был ещё долгий путь,

но я был рад и этому.

– Если я создам стоящий предмет, мои характеристики повысятся ещё больше и когда-нибудь у меня будет достаточно маны, чтобы свободно использовать Фехтование Пагмы. Правда, когда это будет...

И вот, пока я, погруженный в свои мысли, уже собирался было выбраться с озера, передо мной появился человек. Это был мужчина среднего возраста с длинной бородой и в странной одежде, который на первый взгляд напоминал собой...

«Нищего».

Откуда здесь взялся какой-то бездомный?

«Только не говорите мне, что он сейчас будет просить деньги».

Крайне обеспокоенный тем, что сейчас ко мне пристанет попрошайка, я поспешил покинуть это место, однако...

– Пойдите. У меня есть к Вам просьба.

Однако я опоздал.

«Что ж, он попал не на того человека».

Пусть я этим и не гордился, но за всю свою жизнь я не пожертвовал ни одной десятивоновой монеты. Соответственно, в игре моё желание помогать бездомным было ещё меньше.

«Чем я могу ему помочь, если сам изо всех сил пытаюсь выжить?».

Тем временем нищий подошёл ещё ближе и положил руку мне на плечо, в результате чего я всё-таки вынужден был обернуться.

– Вы меня не слышите?

– Слышу.

– Тогда почему Вы не отвечаете?

– К чему мне отвечать какому-то нищему?

- Что!? Нищему? Это я-то нищий? - с перекошенным от удивления лицом воскликнул мужчина.

- А что, нет? Вы выглядите точь-в-точь как обычный бездомный.

- Ку-ху-ху. Ку-ха-ха-ха-ха!

Неужели этот бродяга в придачу был ещё и безумцем? Что такого смешного я сказал?

- Эй, господин, извините, но я спешу. К слову, здесь в любой момент могут появиться русалки, так что и Вам советую поторопиться.

Бульк-бульк!

И вот, словно услышав мои слова, гладкая поверхность озера вспенилась, и моему взгляду предстало несколько русалок. Я догадывался, что на этот раз их будет больше шести, а потому не горел желанием задерживаться здесь.

«Не думаю, что смогу потянуть больше семи...».

Но вот, пока я стремился поскорее выбраться с озера, нищий вновь окликнул меня.

- Эй.

- Господин бездомный, если Вы не хотите умереть, то лучше поспешите. Впрочем, мне всё равно умрёте Вы или нет. Всего наилучшего... - ответил я, не сбавляя ходу.

Бульк-бульк-бульк.

Тем не менее, русалки всё-таки оказались не такими глупыми, какими показались поначалу, и пока я разговаривал с нищим, успели взять нас в кольцо.

- Кто...? Кто убил наших братьев!?

- Мы убьём вас... Убьём и съедим ваши сердца!

- Я своими глазами видел, как этот человек расчленил ваших братьев и сестёр! - тут же закричал я, ткнув в сторону нищего. Ничего подобного я делать не собирался... Это получилось совершенно инстинктивно.

К сожалению или счастью, такова была моя природа!

- Ты...! Это был ты!

Поверив моим словам, русалки тут же повернулись к нищему. Я же начал мало-помалу пятиться в сторону, однако...

Фшух!

«... Меч?».

Это определённо был звук извлекаемого меча. Итак, машинально обернувшись, я увидел, что этот бездомный человек держит в руке порядком потрёпанный, однако всё ещё внушительный клинок.

«Откуда у обычного бродяги взялся такой меч?».

Возможно, он был вовсе не бездомным? Да, здравый смысл и вправду подсказывал, что ни один простой нищий не станет захаживать в Кесанский Каньон. Обычный бродяга не выдержал бы здесь и дня!

«Значит, этот человек...!».

С запозданием сосредоточив своё внимание над головой нищего, я увидел его имя.

«Пиаро».

Такое имя мне встречалось впервые, но он определённо был НПС. А раз НПС сам решил подойти ко мне, значит это было как-то связано с заданием!

- Не люблю рыбу, - произнёс Пиаро, после чего...

Фшух! Фшух! Фшух!

Техника Пиаро пребывала в совершенно ином измерении по сравнению с моей. В то время как мне приходилось опираться на свои навыки, Пиаро сражался с одиннадцатью русалками исключительно простыми взмахами своего меча.

Фшу-ух!

И вот, несколько раз промелькнув в воздухе, клинок Пиаро вновь отправился в свои ножны. Одновременно с этим все одиннадцать русалок закашлялись кровью и исчезли в серой дымке.

Ошеломлённый происходящим, я продолжал таращиться на клинок этого неизвестного человека, в то время как сам Пиаро подошёл ко мне и, нахмурившись, произнёс:

– Ты относишься к типу людей, которые жертвуют невинными людьми, чтобы выжить... Таких, как ты, я ненавижу больше всего...

– Мне... Мне жаль...

Я боялся, что меня могут убить, а потому поспешно извинился.

Однако в ответ Пиаро лишь покачал головой.

– У меня нет к тебе никаких претензий. Впрочем, разговаривать с тобой слишком долго я тоже не хочу, а потому сразу перейду к делу. Помоги мне.

Дзынь!

В этот самый момент раздался знакомый звук, а перед моими глазами появилось информационное окошко.

«Истинный Предатель Красных Рыцарей»

Сложность: S.

Когда-то Красные Рыцари считались самым сильным рыцарским подразделением на континенте. Можно без преувеличений сказать, что Сахаранская Империя была создана исключительно благодаря им.

Но вот, некоторое время назад у Асмофеля, вице-капитана Красных Рыцарей, было тайное свидание с императрицей. Боясь разоблачения, он подставил знавшего всю правду Пиаро.

Благодаря умелой манипуляции властью императрицы, Асмофель добился того, чтобы Пиаро и его люди были заклеены предателями и брошены в бега.

Пиаро не смог простить Асмофеля и императорскую семью, которые подставили своих же товарищей и разрушили их жизни.

Однако в связи с тем, что на данный момент Пиаро пребывает в розыске, у него нет возможности действовать открыто. Вот почему он был вынужден отказаться от личного возмездия и заняться поисками человека, который сделает это вместо него.

Условия:

Убить Асмофеля.

Награда:

Вы получите титул «Агент Возмездия».

* Титул «Агент Возмездия»:

- Вам откроется новая характеристика - «Жестокость».
- Сила атаки увеличится на 100.
- Вы обучитесь новому навыку - «Убийственный Импульс».

Штраф за провал задания:

Уровень: -4.

Вы хотите принять задание?

Несмотря на то, что Сахаранская Империя примыкала к Вечному Королевству, до неё было несколько дней пути. Естественно, это заняло бы много времени. Кроме того, мне нужно было убить вице-капитана рыцарского подразделения. Даже Лео, которого называли будущей Звездой Севера, по сравнению с Асмофелем был не опаснее таракана.

«Награда хорошая, но нет никакой гарантии, что у меня всё получится. К тому же расстояние... Куда разумнее заняться созданием предметов, нежели выполнять это задание».

Итак, покачав головой, я решительно отказался:

– Извините, но я не могу.

Вы отклонили задание.

– Тебя не удовлетворяет моё вознаграждение? – прищёлкнув языком, спросил Пиаро.

– Нет, просто у меня нет ни времени, ни возможностей.

– Я знаю таких, как ты. Понимая мою отчаянную ситуацию, ты рассчитываешь на ещё большую награду.

– Нет, это не так. Награда здесь не причём. У меня действительно нет времени и возможности помочь Вам.

– Ба, хорошо. Ко всему вышеизложенному я добавлю свой клинок.

Пиаро изменил награду за задание.

Награда:

...

Длинный Меч Пиаро.

«Длинный Меч Пиаро»

Рейтинг: уникальный.

Прочность: 110/213.

Сила атаки: 387.

Точность: +10%.

Данный клинок несколько повреждён, но это не изменяет того факта, что он один из наилучших в своём роде. Тем не менее, меч проклят, поскольку содержит сильную обиду Пиаро, из-за чего существует некоторый риск, связанный с его использованием.

Эффекты:

Встроенный навык: «Ненависть».

* Выносливость: -100.

Требования:

Уровень: 190 и выше.

Сила: 900 и больше.

Ловкость: 300 и больше.

Владение Мечом: 1-ый высший уровень.

Поскольку я не знал, что такое «Ненависть», судить об эффективности меча было трудно. Вместе с этим, его сила атаки была достаточно велика.

«Несмотря на то, что он одноручный, его сила атаки превосходит даже Меч Превосходства...»

Конечно, определённую роль должна была сыграть разница в 30 уровней, однако с учётом разницы в рейтинге, подобная сила атаки и вправду была потрясающей. Это определенно был один из предметов, которые можно было с лёгкостью продать, причём за хорошие деньги.

Я очень хотел заработать, но даже при создании сотни предметов не было никакой гарантии, что готовые изделия получили бы уникальный или более высокий рейтинг. Итак, данное задание и вправду могло принести мне больше выгоды, чем монотонная работа в кузнице.

«Но у меня действительно нет таких возможностей».

Я стал достаточно сильным, однако этого было недостаточно, чтобы выступить против вице-капитана некогда сильнейшей рыцарской дивизии на континенте. Итак, мне нужно было успокоиться и принять взвешенное решение.

- Извините, но у меня действительно нет возможности помочь Вам.

Вы отклонили задание.

В ответ Пиаро закусил губу и рассерженно произнёс:

- Твоя жадность и вправду не знает границ. Разве ты не знаешь, что однажды она может погубить тебя?

Этот НПС в упор отказывался понимать то, что я пытался до него донести. А ещё вся эта

ситуация смутно напоминала мне о кое-каком другом приставучем человеке. Да, о Доране. Сколько бы раз я не отклонял его предложение, он упорно продолжал навязывать мне его.

«Если я не буду твёрд, задание и вовсе может приняться принудительным образом», – подумал я, после чего решительно заявил:

– Сколько раз я должен повторять? Никаких претензий к наградам у меня нет. Просто я недостаточно способен для этого задания. Недостаточно способен! Почему Вы все неправильно истолковываете мои слова!?

– Недостаточно способен? Не каждый может справиться с каньонными ящерицами, ящеролюдами, пауками, орлами, крокодилами, волками и шестью русалками одновременно.

– Уф-ф...

Да что не так было с этим парнем? К тому же, откуда он узнал о том, чем я занимался в Кесанском Каньоне? Неужели...

– Т-ты что, следил за мной? Чего ты хочешь от меня, грязный ублюдок!?

– Разве я уже не говорил? Всё, чего я хочу, это убить Асмофеля. Но, кажется, с тобой бесполезно о чём-то говорить.

Бу-дух!

С этими словами Пиаро ударил меня по ноге, от чего я попросту рухнул на землю.

Вы получили 7,500 урона.

Отвага Апостола Правосудия не имеет себе равных.

Даже в самой опасной ситуации Апостол Правосудия никогда не склоняется перед своими врагами.

Все Ваши характеристики увеличились на 30%.

- Ч-что за...!?

От одного лишь пинка моё Здоровье упало практически до нуля? И это не говоря уже о том, что он в одиночку разобрался с одиннадцатью русалками! Да кем вообще был этот человек?

И вот, когда я почувствовал неподдельный ужас, Пиаро посмотрел на меня холодными глазами и объявил:

- Итак, отвечай. Ты примешь мою просьбу или встретишь бесславную смерть?

- ...

Я ошибался, считая, что Пиаро похож на Дорана. Доран был упрямым, но достаточно приятным. Этот же рыцарь был совершенно иным, больше напоминая собой демона, нежели человека.

«Э-это просто смешно... Если я откажусь принять задание, НПС попросту убьёт меня? Какого чёрта вообще происходит!?».

- Отвечай.

«Проклятье! Я скорее умру! Если я не выполню задание, то потеряю четыре уровня и потрачу своё время. Но если я умру здесь и сейчас, то просто потеряю какое-то количество опыта! Это тоже плохо, но не настолько. Кроме того, я воскресну в Уинстоне, что сэкономит мне некоторое время!».

- ... Вы и вправду не знаете, что такое жизнь. Почему Бог создал бессмертных существ, подобных вам, и почему вы живете среди обычных людей, подобных нам? Как бы я не думал об этом, я попросту не понимаю.

НПС задался вопросом о смысле существования игроков, от чего я попросту потерял дар речи... А затем Пиаро вновь окинул меня холодным взглядом и произнёс:

- Потеряйся.

- А-а?

- Прочь с моих глаз.

- Нет, разве ты не собирался убить меня, если я откажусь от задания?

– Ба, у меня нет хобби убивать невинных людей, – ответил Пиаро, после чего попросту развернулся и пошёл восвояси.

Только перед тем, как скрыться из виду, он остановился и проговорил:

– Если однажды ты всё-таки будешь готов принять мою просьбу, возвращайся. Я тебя вовсе не заставляю. Это просто надежда.

Таким образом, моя короткая встреча с Пиаро закончилась, а я вернулся в Уинстон. На обратном пути мне довелось встретиться с ещё несколькими монстрами, благодаря чему я получил 95-ый уровень и вложил все очки распределения в Интеллект.

– Чёрт, я как настоящий волшебник.

Инвестировать очки характеристик в Интеллект только для того, чтобы увеличить количество маны! Как бы я об этом ни думал, данная ситуация выглядела крайне прискорбно. Те не менее, были и положительные новости.

Текущее значение Ярости Кузнеца достигло 100% и перешло на 2-ой уровень.

«Ярость Кузнеца»

Уровень: 2.

Увеличивает силу атаки на 15% и скорость атаки на 30%.

Длительность действия: 20 секунд.

Стоимость активации: 40 маны.

Время перезарядки: 60 секунд.

Текущее значение Нерушимого Правосудия достигло 100% и перешло на 2-ой уровень.

«Нерушимое Правосудие»

Уровень: 2.

Наносит 320% от Вашей текущей силы атаки.

Длительность действия: 20 секунд.

Стоимость активации: 300 маны.

Время перезарядки: 90 секунд.

К сожалению, Ветряной Удар и Быстрые Движения являлись встроенными навыками, а потому они не увеличивались, сколько бы раз я их не использовал. В свою очередь, Ярость Кузнеца и Нерушимое Правосудие были моими собственными навыками, а потому, как и обычные умения, росли и прогрессировали.

И вот, глядя на эти два информационных окошка, я понимал, что с каждым днём становлюсь всё сильнее и сильнее.

<http://tl.rulate.ru/book/96837/324802>