Глава 75.

– Уф… Уф…

На битву с тремя ящеролюдами у меня ушло 2/3 от максимального запаса Здоровья. Мана и вовсе подошла к концу.

– У меня всего лишь четыре навыка, однако даже на них маны катастрофически не хватает…

На данный момент я располагал всего 500-ми единицами маны. Несмотря на то, что скорость восстановления маны была довольно высокой, частое использование боевых навыков моментально сводило все её запасы к нулю.

Тратить зелья мне не хотелось, а потому я решил присесть и немного отдохнуть. А когда моё Здоровье и мана полностью восстановились, я встал и побрёл дальше.

– Ещё два монстра, и я получу новый уровень…

Я больше не боялся каньонных монстров, которые после двух непродолжительных схваток превратились для меня в ходячие кучки опыта. Однако было одно исключение…

Тух-тух-тух-тух-тух…

По отвесной стене каньона семенило лапками какое-то существо. И вот, когда я поспешно поднял взгляд и увидел источник этих приглушенных звуков, моя голова невольно вжалась в плечи.

Прямиком в мою сторону направлялся огромный паук, размером не уступающий двум 15-тонным грузовикам.

– К-каньонный паук!

Среди всех обитающих в Кесанском Каньоне монстров, это чудовище пребывало на самой вершине пищевой цепочки, обладая колоссальным 180-ым уровнем!

Даже каньонные ящерицы и ящеролюды не могли противостоять его липкой паутине и острым жвалам. Недаром бытовало предположение, что здешние монстры потому и обитали в пещерах, поскольку это позволяло легче обороняться от каньонного паука.

И вот, самое опасное создание Кесанского Каньона сегодня решило отобедать мной.

– Кхек…

Однажды мне уже довелось стать его жертвой, и с тех пор у меня появилась настоящая аллергия на пауков. Нет, это была полноценная психологическая травма, от которой позвоночник сковывало холодом, а ноги отказывались двигаться.

– Гру-ру-ру-ру!

Издав странный звук, каньонный паук выпустил паутину, а затем, пробежав по ней, остановился прямиком над моей головой.

– Ува-а-а-а-а-а!

Голова каньонного паука была невероятно маленькой по сравнению с огромными размерами его тела. И вот, как только чудовище остановилось прямо надо мной, его пасть широко распахнулась, и моему взгляду предстали острейшие клыки.

Пытаясь не смотреть в его пасть, я отмахнулся Идеальным Кинжалом, однако моя атака была произведена практически вслепую, а потому не возымела ровным счётом никакого эффекта.

А затем каньонный паук перешёл в атаку, выстрелив в мою сторону своей липкой паутиной.

Фсьу-у-у-у-у-у-у!

Всего за секунду каньонный паук мог производить более трех метров паутины. И если бы я позволил ей окутать себя, то непременно стал бы его добычей. Хорошо зная об этом, я сделал отчаянный рывок в сторону, однако мои ноги всё ещё были словно ватные.

Однако в следующий момент…!

Легенду так просто не запугать.

Освободившись от эффекта страха, я дёрнулся в сторону и каким-то чудом всё-таки сумел

избежать паутины. Но вот, когда я с облегчением вздохнул, паук посмотрел на меня, словно на какое-то ничтожество, и начал полноценную атаку.

Фсьу-фсьу-фсьу!

Паутина продолжала лететь и лететь, покрывая всё вокруг непроходимым липким лабиринтом.

– Зараза!

Отчаянно избегая его выпадов, я понял, что даже моей сноровке есть свои пределы: «Чёртов паук… Сколько бы я от него не бегал, он продолжает стрелять в меня своей паутиной. Если так будет продолжаться, у меня закончится вся Выносливость, и я попросту ничего не смогу сделать».

А раз так, мне необходимо было начать действовать более активно.

– Ветряной Удар!

Приняв решение, я атаковал монстра одним из своих навыков. Тем не менее, даже несмотря на успешное попадание, паук лишь коротко дёрнул головой, ясно давая понять, что такие удары ему совершенно не страшны.

Вы нанесли 300 единиц урона.

– Чушь какая-то! Сколько же у него защиты!?

Мой «Идеальный Кинжал +8» нанёс всего триста единиц урона! Это означало, что защита каньонного паука была настолько ошеломляющей, что могла дать фору даже вождю горных орков.

В то время, как это чудовище было на 40 уровней выше, чем вождь горных орков, оно было всего лишь обычным монстром, тогда как вождь являлся полевым боссом. Подумать только, чтобы какой-то монстр, пусть и достаточно высокоуровневый, превосходил по своим параметрам настоящего босса…

«Конечно, его Здоровье будет намного ниже, чем у вождя орков, но даже это не обнадёживает.

Его защита настолько высока, что я попросту не смогу нанести ему никакого ощутимого урона».

И вот, пока я пребывал в расстроенных чувствах, каньонный паук начал ещё быстрее метать в меня свою паутину.

– Да что б тебя! Быстрые Движения!

Мои показатели Ловкости и уклонения временно увеличились, позволив избежать последовательных атак паутиной. Тем не менее, продолжительность Быстрых Движений была вовсе не бесконечной, а потому я тут же поспешил произвести атаку перезарядившимся Ветряным Ударом.

– Ярость Кузнеца! Ветряной Удар!

Фшу-у-ух!

Каньонный паук был настолько огромен, что прицелиться в него не составляло труда. И вот, усиленный Яростью Кузнеца Ветряной Удар обрушился на монстра, однако вновь не причинил ему никакого существенного вреда.

Вы нанесли 344 единиц урона.

– Нет, ну сколько же у него защиты!?

– Гру-ру-ру!

Избегая паутины, которая летела в мою сторону снова и снова, я пытался придумать план.

«Сражаться с ним, используя Ветряной Удар, я не могу… Нерушимое Правосудие будет эффективнее, но лишь в определённой степени…».

Первоначально Ветряной Удар наносил 60% урона от текущей силы атаки. Но так как я не отвечал условиям использования Идеального Кинжала, то мог рассчитывать лишь на половину его эффектов. Другими словами, Ветряной Удар наносил лишь около 30% от первоначальной силы атаки.

С другой стороны, Нерушимое Правосудие не предполагало никаких штрафов и наносило чистый урон в размере трёхсот процентов от текущей силы атаки. Таким образом, даже каньонный паук получил бы внушительное количество урона.

Тем не менее, Ветряной Удар представлял собой атакующий навык дальнего боя, в то время как Нерушимое Правосудие предполагало полный контакт с целью. Итак, я попросту не мог его использовать, поскольку не имел возможности подобраться вплотную к каньонному пауку.

«Так дальше продолжаться не может. Нужно найти какой-то способ противостоять этому гаду…».

Глядя на покрывающую всё вокруг паутину, я начал испытывать серьёзное беспокойство.

«Подойти к паутине невозможно. И что же мне тогда делать…?».

Неужели мне вновь предстояло испытать на своей шкуре, что значит быть съеденным заживо?

«Проклятье… Э-э?».

Внезапно у меня появилась неплохая идея.

«Не знаю, сработает ли это комбо, но попробовать точно стоит!».

Степень свободы действий в «Satisfy» была практически безграничной. Также это относилось и к навыкам. В зависимости от того, как игроки использовали и сочетали свои способности, они могли создавать совершенно новые эффекты.

Итак, убедившись, что перезарядка Ветряного Удара подошла к концу, я шагнул вперёд.

Теперь я немного представлял, каков алгоритм действий каньонного паука, а потому стал куда быстрее реагировать на его атаки.

И вот, уклонившись от очередной паутины, я активировал Ветряной Удар, а затем…

– Нерушимое Правосудие!

Вшу-у-у-ух!

Разрушительная энергия Нерушимого Правосудия вступила во взаимодействие с мощью Ветряного Удара, и… два навыка объединились в один, в результате чего перед моими глазами появилось информационное окошко.

Слияние навыков произошло успешно.

Сгенерирован новый навык – «Ветер Правосудия».

Благодаря слиянию двух навыков, Ваш Интеллект навсегда увеличился на 10.

«Ветер Правосудия»

Навык, соединяющий в себе мощь Нерушимого Правосудия и Ветряного Удара.

При активации наносит 320% от текущей силы атаки.

Дальность применения: 6 метров.

Радиус поражения: 2 метра вокруг цели.

Стоимость в мане: 400.

Время перезарядки: 100 секунд.

Требования:

Наличие Идеального Кинжала.

Фжу-фжу-фжу!

Синяя аура, напоминающая энергию мастера меча, моментально понеслась в направлении каньонного паука.

– Кие-е-ек!

Почувствовав приближающуюся опасность, каньонный паук начал быстро взбираться вверх, пытаясь избежать удара. Однако ни один паук не был быстрее ветра.

Фу-жух!

– Кай-а-а-а-а-ах!

Как только Ветер Правосудия врезался в монстра, тот рухнул обратно на землю, а из его пасти начала вытекать жёлтая жидкость.

Поскольку монстр был слишком огромен, а его приземление пришлось аккурат на спину, ему было очень непросто перевернуться обратно на живот. И я понял, что это мой реальный шанс.

– Ярость Кузнеца! Быстрые Движения! – опустошив зелье маны, прокричал я.

Как только мои сила атаки, вероятность уклонения и Ловкость существенно увеличились, я тут же бросился к бедному пауку. Он до сих пор не сумел перевернуться в исходное положение, однако, даже лёжа на спине, продолжал отчаянно сопротивляться, размахивая своими лапками. Тем не менее, всё, что он смог, – это нанести мне несколько лёгких повреждений.

– Сейчас…!

Дождавшись, когда лапки монстра отодвинутся назад для нанесения очередной атаки, я вонзил свой Идеальный Кинжал глубоко в его грудь.

Пжух!

Спина, лапки и голова каньонного паука были покрыты прочным хитиновым панцирем. Однако его грудь и брюшко защищала лишь шёрстка. Другими словами, в отличие от других частей тела, эти места были наиболее уязвимыми.

Вы нанесли 2,880 единиц урона.

Активирован дополнительный эффект Лучших Рукавиц, в результате чего Вы дважды атаковали противника.

Вы нанесли 6,040 урона.

– Кий-а-а-а-а-а-а-а-а-ак!

Дикие вопли каньонного паука эхом отозвались по всему Кесанскому Каньону. Да, это определённо был мой шанс.

– Месть… Сейчас ты поплатишься за всю мою боль, ку-ха-ха-ха!

Сколько мне довелось перенести в этом богом забытом месте? Меня прибили хвостом, закололи языком, ошеломили, растоптали и даже съели. Я потерял предметы и опыт, взамен получив лишь психологическую травму. Всё было настолько плохо, что я какое-то время шарахался даже от самых безобидных пауков.

Но что теперь? Теперь я был другим. Нет, я был кардинально иным.

– Теперь это ты будешь бояться меня, тварь такая!

Фжух!

– Ки-ри-а-а-а-ак!

Вы победили каньонного паука.

Вы подобрали золото.

Вы подобрали лапку каньонного паука.

Вы подобрали глазное яблоко каньонного паука.

Вы подобрали паутину каньонного паука.

Вы получили 387,500 опыта.

Вы получили новый уровень.

Со смертью каньонного паука навсегда исчезла и моя боязнь этих мохнатых, мерзких существ.

***

К счастью или нет, но последние несколько минут за Гридом наблюдали не только каньонные монстры.

– Впервые вижу, чтобы кто-то сумел в одиночку позаботиться о каньонном пауке. Ему всё ещё не хватает опыта, но потенциал просто зашкаливает… – пробормотал длинноволосый мужчина, стоявший на одной из высоких скал.

После одного успешного удара каньонный паук не удержался и рухнул на землю. Упав на спину, он оказался совершенно беспомощным, поскольку в радиусе досягаемости его желез не было ничего, за что можно было бы зацепиться паутиной.

Окажись рядом какая-нибудь скала, монстр тотчас же воспользовался бы ею и перевернулся на живот. Однако судьба распорядилась иначе.

Другими словами, в успешной охоте Грида немаловажную роль сыграла банальная удача. Однако этот мужчина всё равно не мог не восхищаться увиденным.

– Каждый раз, когда он встречается лицом к лицу с новым монстром, его способности становятся всё более эффективными. Хрм-м-м… Кажется, этот молодой человек вполне подходит на роль моего мстителя.

Звали этого человека не иначе, как Пиаро. Когда-то именно он был самым сильным рыцарем в Сахаранской Империи и занимал капитанскую должность, однако впоследствии был заклеймён предателем и был вынужден скрываться в Кесанском Каньоне.

– Асмофель… Я заставлю тебя испытать по-настоящему адские муки!

Пиаро пребывал в розыске, а потому не мог покинуть Кесанский Каньон. В связи с этим ему и нужен был некто, кто смог бы избавиться от Асмофеля – человека, погубившего жизнь и карьеру как самого Пиаро, так и его коллег.

Итак, Пиаро был абсолютно убежден, что именно Грид является тем самым человеком, который ему нужен.

http://tl.rulate.ru/book/96837/322949