Глава 74.

Вжу-у-у-у-у…

Скалистые стены каньона возвышались надо мной, словно две горные гряды, выставленные друг напротив друга рукой неизвестного создателя. Резкие порывы ветра временами оглашали окрестности неприятным для слуха свистом, а переносимые им песчинки то и дело впивались в кожу. Временами здесь можно было встретить речушки, которые, впрочем, были не менее смертоносными и временами заканчивались водопадами.

Однако, несмотря на всю свою негостеприимность, это место могло похвастаться куда более захватывающими видами, чем любая земная достопримечательность.

Некоторое время понаблюдав за тихими скалами, я вспомнил причину, по которой пришёл в Кесанский Каньон, и открыл информационную сводку своего задания.

«Преемник Пагмы»

Уровень сложности: классовое задание.

Вы получили кузнечные навыки самого Пагмы. Но знаете ли Вы, кто такой Пагма?

Можете ли Вы с гордостью и честью следовать его воле?

Ответы на эти вопросы Вам предстоит выяснить самому, однако не забывайте: если бы Пагма был всего лишь кузнецом, обладающим превосходными навыками, его история никогда бы не распространилась по всему континенту.

Воспользуйтесь первой полученной подсказкой, чтобы завершить восстановление одной из легенд о Пагме.

Если Вам удастся собрать все легенды, Вы станете истинным преемником Пагмы и

последователем его воли.

* Ограничения по времени отсутствуют.

* Приняв данное задание, Вы навсегда лишитесь возможности сменить свой класс.

* В зависимости от результата, данное классовое задание может повлиять на весь мир «Satisfy».

Условия:

Успешное выполнение всей цепочки последовательных заданий.

Награда:

Неизвестна.

Условия выполнения 1-го этапа:

«Фехтование Пагмы»

Человек, ставший свидетелем легендарного Фехтования Пагмы, дал Вам подсказку, которая поможет в Ваших поисках.

Награда за выполнение 1-го этапа:

Дайнслейф (копия).

«Дайнслейф» (копия)

Рейтинг: уникальный.

Вес: 1,580.

Прочность: 500/500.

Сила атаки: 451~635.

Скорость атаки: -8%.

Работа великого Альбатино, – первого человека, получившего титул «мастера-ремесленника» до наступления эпохи Пагмы. Данный клинок – результат его попытки воспроизвести мифическое оружие, Дайнслейф.

Несмотря на серьёзное расхождение в силе по сравнению с оригинальным клинком, Альбатино удалось восстановить некоторые из его функций. Данный меч был признан «шедевром человечества» и заслужил особую похвалу от основателя Вечного Королевства и Короля Севера, Лорана.

Поговаривают, что даже Пагма вдохновлялся работами великого Альбатино.

Эффекты:

Гарантированная вероятность нанести дополнительный урон, равный 10% от текущей защиты цели.

Чем больше Вам будет противостоять врагов, тем больше урона Вы будете наносить.

Встроенный навык: «Золотая Вспышка».

Требования:

Уровень: 250 и выше.

Сила: 1,800 и выше.

Владение Мечом: Высший уровень.

В то время, как Идеальный Кинжал был усилен до +8 и требовал 180-ый уровень, Дайнслейф пребывал в неулучшенном состоянии и предполагал наличие 250-го уровня. Тем не менее, благодаря столь высокой разнице в уровнях, параметры Дайнслейфа были лучше, чем у моего кинжала.

Кроме того, Дайнслейф являлся двуручным мечом. А поскольку моим излюбленным оружием был именно двуручный меч, я не хотел отказываться от возможности заполучить столь ценную реликвию. Но больше всего на свете я хотел как можно скорее обучиться Фехтованию Пагмы.

– Техника Пагмы, пронзившая небеса… Это наверняка очередное мошенническое умение. А мошенническое умение – это как раз то, что мне нужно.

Прекрасно понимая свою цель, я побрёл искать ту самую северную скалу, о которой упоминал один из предков Хана.

И вот, спустя некоторое время…

Бу-ду-дук.

Прямо мне под ноги скатился маленький камешек.

– А-а?

Подняв взгляд, я увидел между скалистыми стенами каньона небольшое облако пыли. А затем я почувствовал…

«Враг!».

Как только пыль улеглась, моим глазам предстал вход в небольшую пещерку, откуда в ту же секунду выскочил монстр. Это была гигантская ящерица, напоминавшая собой динозавра и обладавшая быстрым, как стрела, языком.

Это была каньонная ящерица 162-го уровня.

«Чёрт возьми!».

На данный момент я был в несколько раз сильнее, чем в свою бытность воином. Теперь у меня было достаточно и характеристик, и экипировки, чтобы сражаться с каньонными ящерицами. Однако мои инстинкты всё равно кричали, напоминая о том ужасном чувстве, когда острый язык монстра пронзил моё сердце.

Тем временем каньонная ящерица ловко пробежала по кривой стене каньона и спрыгнула на землю.

– А-а-а! Кыш отсюда! Кыш! – воззвал я к совести монстра. Тем не менее, у монстров, как и у меня, такое понятие попросту отсутствовало.

– Ки-гри-гри!

Оказавшись напротив меня, чудовище заняло боевую стойку и тут же нанесло удар своим хвостом.

Бу-ду-у-ух!

Атаки мне удалось избежать, в результате чего огромный валун, находившийся несколько позади меня, был разбит на мелкие кусочки, один из которых попал мне в голову и вызвал кровотечение.

– Чёртова ящерица… Ярость кузнеца! Ветряной Удар!

Фу-жу-ух!

В сторону каньонного монстра полетел острый порыв ветра. И пусть это был всего лишь сжатый воздух, его сила была невероятно огромной. И вот, когда моя атака достигла своей цели, каньонная ящерица вскрикнула от боли.

Вы нанесли 1,230 урона.

– Вау.

Каньонные ящерицы были агрессивными и подвижными монстрами, однако их защита была относительно низкой. Возможно, обороноспособность этого противника была лишь самую малость выше, чем у горных орков. Вместе с этим, урон, нанесенный Ветряным Ударом, был поистине огромным. Это означало, что сила данного навыка существенно изменилась по сравнению с тем, когда я зачищал деревню орков.

Впрочем, это было естественно. Во время охоты на орков кинжал не обладал свойствами улучшения, а теперь же возле его названия значилось гордое «+8». Его сила атаки существенно повысилась, а потому выросла и эффективность атакующего навыка.

– Хорошо!

Итак, я больше не боялся стоящего передо мной противника. Скорее, теперь я выглядел как заправский орнитолог.

– Нерушимое Правосудие!

Вы нанесли 12,507 урона.

– Ки-ри-ик!

При том, что удар был далеко не критическим, он нанёс просто астрономическое количество урона! Тем не менее, ящерицу это не убило и она, коротко взвизгнув, перешла в атаку.

Фу-шух!

Вы получили 2,019 урона.

– Тьфу!

Хвост нанёс удар из слепой зоны, а потому я попросту не успел отреагировать на его приближение. Не будь у меня Шлема Вождя Горных Орков, повреждения оказались бы куда более существенными.

Кроме того, благодаря экипированному Шедевру Хана, все неприятельские атаки наносили мне на 20% меньше урона. Это и вправду было фантастическое свойство, а потому я был искренне благодарен Хану за то, что он бесплатно предоставил мне эту замечательную броню.

– Спасибо, Хан.

Тем временем ящерица решила произвести ещё одну атаку, выбросив свой острый язык прямиком в моё сердце.

– Чёртова ящерица. Однажды ты уже убила меня своим языком и теперь хочешь сделать то же самое? Даже не надейся! Быстрые Движения!

Моя Ловкость и вероятность уклонения значительно возросли, позволив без затруднений увернуться от удара и моментально сократить дистанцию. А затем, воспользовавшись ситуацией, я вонзил Идеальный Кинжал прямиком в челюсть монстра.

Вы нанесли критический удар.

Активирован дополнительный эффект Вашего оружия. Цель была мгновенно убита.

– Куе-е-ех…

Ящерица, которая частенько являлась мне в кошмарах, была уничтожена менее чем за минуту. Предмет моих страхов оказался совершенно беспомощным и, превратившись в серую дымку, обрёл покой.

Вы победили каньонную ящерицу.

Вы подобрали золото.

Вы подобрали язык каньонной ящерицы.

Вы получили 329,000 опыта.

– … Хах. Разве это не здорово? – восхищённо пробормотал я.

Вне зависимости от того, насколько высокими были мои характеристики и параметры Идеального Кинжала, я был игроком всего лишь 85-го уровня, который с лёгкостью позаботился о монстре 162-го!

– Такова сила предметов!

Вот почему люди так отчаянно пытались завладеть хорошей экипировкой.

– Ки-хри-и-и-и!

Как оказалось, шум боя привлёк новых монстров. На этот раз моими противниками были уже три ящеролюда. Впрочем, несмотря на их численное преимущество, отступать я не стал. Я знал, что если попытаюсь убежать, они бросятся в погоню, что привлечёт ещё большее

количество монстров.

– Я могу победить. Могу! – несколько раз повторил я, настраивая себя на нужный лад. А затем, быстро увернувшись от нескольких ударов, я выпил зелье маны и активировал Нерушимое Правосудие.

Бу-дух!

– Ки-ри-ик!

Ящеролюды были сильными противниками, а потому смогли заблокировать мою первую атаку. Тем не менее, в их рядах возникла некоторая путаница, поскольку они не смогли предотвратить получение абсолютно всего урона. И это, в свою очередь, позволило мне обрушить на них несколько последовательных Ветряных Ударов.

Фу-жух! Фу-жух! Фу-жух!

Каждый раз, когда Идеальный Кинжал наносил атаку, с кончика его лезвия срывалась струйка голубого света.

Вы нанесли 2,600 урона.

Вы нанесли 2,830 урона.

Активирован дополнительный эффект Лучших Рукавиц, в результате чего Вы дважды атаковали противника.

Вы нанесли 5,705 урона.

– Ки-а-а-ак!

Стоило упомянуть, что помимо прочной кожи, присущей всем рептилиям, ящеролюды были экипированы в железные доспехи, а потому их защита существенно превосходила оборонительные показатели горных орков.

Тем не менее, каждый мой удар вызывал у них вспышки нестерпимой боли.

Итак, перед самым окончанием действия Ярости Кузнеца и Быстрых Движений, битва с тремя ящеролюдами подошла к концу.

Вы победили ящеролюда.

Вы победили ящеролюда.

Вы победили ящеролюда.

Вы подобрали золото.

Вы подобрали золото.

Вы подобрали золото.

Вы подобрали повреждённый сапфир.

Вы подобрали старый ятаган.

Вы получили 316,000 опыта.

Вы получили 316,000 опыта.

Вы получили 316,000 опыта.

http://tl.rulate.ru/book/96837/322948